Universidad del Valle de Guatemala Sistemas Operativos Alexis Fernando Hengstenberg Chocooj Carné 17699

Laboratorio 5

- 1. Es cuando se acceden a los recursos compartidos, en este caso los threads y tratan de modificarlo al mismo tiempo, a su vez también trata de que depende quien llegue primero será el que se ejecute, a veces llega uno que no se esperaba y esto puede generar conflictos y hacer un mal funcionamiento del programa.
- 2. Clone() es parecido a pthread pero clone no tiene o no cuenta con algunos aspectos que si lo hace pthread y esto hace que sea en algunos casos más complicada su implementación a menos que se realice manualmente.
- **3.** Se utiliza la paralelización de datos cuando se están verificando las filas mientras que el paralelismo de tareas se da cuando se están verificando e introduciendo los datos.
- **4.** Al terminar 4 mientras que cuando comenzó fueron 1
- **5.** Al limitarlo pasaría a ser solamente 1. Cuando desde el principio llegan a ser 4.
- **6.** Solo se utilizan 3.
- **7.** Los threads no pueden asignarse a un procesador por el exceso de los mismos generando más concurrencia.
- **8.** Threads asignan tareas atómicas.