

Le Discombullateur merveilleux est un objet magique de luxe qui vous permet de créer une fois par jour une potion pouvant éventuellement provenir d'une autre réalité spacio-temporelle. Voici la liste de tout ce qu'il peut créer, avec le pourcentage correspondant :

- 9% Potion de soins importants (IWD, 18 pvs)
- 10% Potion de grand soins
- 10% Potion de soins majeur
- 10% Potion de soin suprême (nouvelle, 60 pvs)
- 3% Élixir de santé
- 1% Potion de bonne fortune (Interplan)
- 1% Huile pyrophorique (Interplan)
- 1% Tord boyau du sage (Interplan)
- 1% Potion d'invisibilité majeure (Interplan)
- 1% Eau positive (Interplan)
- 1% Potion de désenchantement (Interplan)
- 1% Potion de vision Vision totale (Interplan)
- 1% Huile féerique (Interplan)
- 1% Baume de réflexion (Interplan)
- 1% Potion de Mémoire en bouteille (Interplan)
- 1% Potion de Mémoire concentrée (Interplan)
- 1% Potion d'haleine ardente
- 1% Potion d'explosion
- 1% Potion d'invisibilité
- 1% Huile de rapidité
- 1% Potion de résistance au feu
- 1% Potion d'absorption
- 1% Potion force morale
- 1% Potion de force de géant des collines* (générique)
- 1% Potion de liberté
- 1% Potion de régénération
- 1% Potion de clarté
- 1% Potion de résistance à la magie
- 1% Potion d'invulnérabilité* (générique)
- 1% Potion de protection contre la magie
- 1% Potion de blocage de magie
- 1% Potion de pouvoir
- 1% Potion de contrevue (nouvelle, immunise contre le regard des basiliques, spectateurs, ombres des roches, vampires, etc...)
- 1% Potion de feu continu (nouvelle, Pulsation de flammes)
- 1% Potion de duplication (nouvelle, 7x Images miroir)
- 1% Potion de vitalité supérieure (nouvelle, points de vie maximum +100%, jet de sauvegarde contre la mort : +4)
- 1% Potion de dualité (nouvelle, Image miroir majeure)
- 1% Fiole de poison tenace (nouvelle, Brume Mortelle sur zone)
- 1% Liqueur féerique (nouvelle, immunité contre les sorts 3 rounds)
- 1% Cœur de glace (nouvelle, bouclier de feu bleu, aura de froid, arme de mêlée de froid)
- 1% Potion d'accélération (nouvelle, hâte améliorée et vitesse d'incantation +2)
- 1% Brouet anti-magique (nouvelle, Purge de la magie sur zone)
- 1% Filtre de chance sublimée (nouvelle, chance +5)
- 1% Potion de non-existence (nouvelle, désintégration (jds à +2) sur zone)
- 1% Breuvage noir de Tokkètel (nouvelle, bonus dissimulation et CA, protection contre le plan négatif, bouclier d'énergie négative)
- 1% Potion de vie (nouvelle, Résurrection sur cible)
- 1% Fortifiant (Arcanum)(résistances physiques +30%)

- 1% Larmes de Morgana (Arcanum)(supprime maladie, poison, fatigue, et rend 65 pvs)
- 1% Soin miracle (Arcanum)(Guérison)
- 1% Revitalisant (Arcanum)(toutes les caractéristiques +2)
- 1% Élixir de L'Imparfait (Morrowind)(régénération 10/sec, régénération des sorts arcanique et cléricaux)
- 1% Potion d’héroïsme (Morrowind)(régénération 5/sec, pvs max +25, taco +6, CA +3)
- 1% Potion de vitesse absolue (nouvelle, Arrêt du temps 5 rounds)
- 1% Réflecteur de Sanset (nouvelle, Renvoi des sorts illimité)
- 1% Potion de changement de forme (nouvelle, Changement de forme)
- 1% Potion de force de titan* (nouvelle, force 25, générique)
- 1% Potion de rajeunissement total (Diablo II)(Guérison et Repos magique)
- 1% Potion de disparition (nouvelle, Invisibilité majeure non interrompu par action et non dissipée par sorts de divination)
- 1% Potion de nettoyage d'aura (nouvelle, Enchaînement)
- 1% oBG2 : Élixir de santé / EE : Potion de puissance extrême (nouvelle, dégâts +150%)
- 1% Élixir de Magica incarna (nouvelle, immunité contre les sorts et les armes magiques, sorts infinis (ou quasi infinis sous Enchaînement))
- 1% Nectar divin (nouvelle, statistiques, CA,et aide +4, Toutes résistances +50%)
- 1% Une potion à effet permanent :
 - 5% Potion de transfert de force (dextérité +1, force -1)
 - 5% Potion de transfert d'action (charisme & intelligence +1, dextérité -1)
 - 5% Potion de transfert sacré (sagesse +2, dextérité -1)
 - 5% Potion de transfert d'énergie vitale (force +1, constitution -1)
 - 5% Potion de certitude (sagesse +1, constitution -1)
 - 5% Potion de bestialité (force et dextérité +1, intelligence -2)
 - 5% Potion de résistance (jets de sauvegarde +1)
 - 5% Potion d'endurcissement (CA +1)
 - 5% Potion de robustesse (constitution +1)
 - 5% Potion d'isolation (résistance aux dégâts de feu et de froid +5%)
 - 5% Potion de vitalité (points de vie maximums : guerrier +8 / prêtre +6 / voleur +4 / mage +2)
 - 5% Potion de fortification (résistance aux dégâts contondants +10%)
 - 5% Potion de résistance supérieure (résistance aux dégâts tranchants et perçants +5%)
 - 5% Potion de thaumaturgie (+1 slot de sort arcanique, aléatoire de niveau 1 à 5)
 - 5% Potion d'augmentation d'aura (intelligence +1, résistance à la magie +5%)
 - 5% Potion d'absorption de magie (résistance à la magie +10%)
 - 5% Potion de dissipation (résistance à la magie +15%)
 - 5% Stimulant cérébral (Arcanum) (intelligence & sagesse & charisme +1, force & dextérité & constitution -1)
 - 5% Stimulant musculaire (Arcanum) (force & dextérité & constitution +1, intelligence & sagesse & charisme -1)
 - 5% Vivifiant (Arcanum) (toutes les caractéristiques +1)

Note : La liste est destinée à s’agrandir si je trouve d'autres jeux vidéos dont les potions sont dignes d’intérêt et inédites.