

Le Sceptre de Convocation inconventionnelle de Nustill est un objet qui permet d'invoquer une fois par jour un personnage tiré d'une autre réalité; c'est à dire qui n'a rien à voir avec Les Royaumes Oubliés, ni même Donjon et Dragon ou n'importe lequel de ses univers (qui sont tous connectés par le plan astral).

Voilà la liste de tous les personnages que le sceptre peut convoquer et les sources et supports d'où ils sont tirés :

Mise à jour 18/07/23 (presque considéré comme fini, reste à corriger les bugs éventuels, et si j'ajoute un truc, l'ajouter aussi ici)

Films :			
Maximus Decimus Meridius	Film - Gladiateur	Guerrier 18	
Le Kurgan (oBG2)	Film - Highlander	Guerrier 18	Si meurt, régénère et se relève après 6 rounds
Rufio	Film - Hook	Guerrier 10	
David Dunn	Film - Incassable / Glass	Bagarreur 12	Invulnérable (sauf noyade et magie)
Mother Russia	Film - Kick-Ass 2	Guerrière 18	Brutalité incarnée
Beatrix Kiddo	Film - Kill Bill	Kensaï 16	3x Mise à mal
Godefroy de Montmirail	Film - Les visiteurs	Guerrier 8	
Oh Dae-Soo	Film - Old boy	Guerrier 8	
Nux	Film - Mad Max Fury Road	Warboy 9	Si en combat a moins de 10% de pvs ou voit un monstre de plus de 180 pvs, kamikase : se
fait exploser.			
Griff Tannen	Film - Retour vers le futur 2	Guerrier 3	
Yu Shu Lien	Film - Tigre et dragon	Guerrière 12	
Madmartigan	Film - Willow	Guerrier 16	
Imhotep	Film (série) - La momie	Prêtre 18	Momie royale, divers sorts additionnels druidiques
Jason Voorhee	Film (série) - Vendredi 13	Guerrier 8	Mort vivant, quasiment invulnérable. OBG2 : si meurt : régénère et se relève après 6
rounds			
Séries TV :			
Buffy Summers	Série TV - Buffy contre les vampires	Tueuse de mvs & de démons 17	
Sir Galaway	Série TV - La quatrième Dimension	Acteur	
Reese	Série TV - Malcolm	Crétin	
N° 218	Série TV - Squid game	Loser	
Thierry de Janville	Série TV - Thierry la fronde	Guerrier 12	
Morticia Addams	Cartoon / Série TV - La famille Addams	Sorcière 17	3x Alchimie (potion posée au sol)
Didier l'embrouille	Émission – Nulle part ailleurs	Bagarreur 4	
Films / Séries pour enfant :			
Mor'du	Film - Dessin animé - Rebelle	Guerrier 13	Ours noir
Gilbert Gunderson (EE - jaune)		Série TV - Dessin animé - Les Simpsons	Acteur
Speedy Gonzales	Série TV - Dessin animé - Looney Tunes	Souris	Très rapide
Minus et Cortex	Série TV - Dessin animé - Minus et Cortex	Souris de laboratoire	Inséparables
Rick WTM-72	Série TV - Dessin animé - Rick et Morty	Kensaï 15	
Léguman	Série TV - Téléchat	Moine 2	
Rito Revolto	Série TV - Power rangers	Guerrier 17	Squelette. 2x lance flammes (Incinérateur d'Agannazar), 2x Éclair, 4x Porte dimensionnelle
Jeux vidéos :			
Barnabé Bonarien	Jeu vidéo - Arcanum	Guerrier 12	Chien (de guerre)
Virgile	Jeu vidéo - Arcanum	Guerrier 12 / Prêtre 12	Équipement et sorts cheatés d'Arcanum
Solaire d'Astora	Jeu vidéo - Dark Souls	Guerrier 15	2x Éclair, 2x Soin des blessures critiques, 2x Rayon de soleil
Tyrael	Jeu vidéo - Diablo II, lord of destruction	Paladin 23	Archange
Jahan	Jeu vidéo - Divinity Original Sin	Sorcier cryo/électromancien 12	
Shale	Jeu vidéo - Dragon age : Origine	Guerrier 12	Golem de pierre, chant de barde qui immobilise Shale et améliore un peu tout.
Lenny	Jeu vidéo - Fallout II	Prêtre 8	Goule, que des sorts de soin
Arantir	Jeu vidéo - Heroes of Might and Magic V	Nécromancien 14	1x Invoque l'Avatar de la mort. Si l'Avatar meurt, Arantir ne peut plus lancer de sorts. 1x
Hurllement de Banshee			
Spinal	Jeu vidéo - Killer instinct	Guerrier 11	Squelette, 3x téléportation, 3x crane volant, 3x déviation de sorts (instantané, 2 rounds)

Steve tranchant, butin, flammes Rampant Hecubah Hillock toute sa santé. Amiri Hiravias Sargon Erritis Lantry à la vie++ Christof Romuald Le Faucon Ardent Deckard Cain Zandalor Abobo Forgrimm M'aiq Langue-Fourchue (FWD) Canigou Biggs & Wedge Guy Gilius Thunderhead Xylaz Sheltem Concelhaut Galford D.weller Image réfléchie majeure Iolo FitzOwen Valna Asou Link	Jeu vidéo - Minecraft Jeu vidéo - Morrowind Jeu vidéo - Nox Jeu vidéo - Path of Exil Jeu vidéo : Pathfinder : Kingmaker Jeu vidéo - Pillars of Eternity Jeu vidéo - Severance : Blade of Darkness Jeu vidéo - Torment, Tides of Numenéra Jeu vidéo - Tyranny Jeu vidéo - Vampire: la mascarade - Rédemption Jeu vidéo (série) - Borderlands Jeu vidéo (série) - Diablo Jeu vidéo (série) - Divinity Jeu vidéo (série) - Double Dragon Jeu vidéo (série) - Drakensang Jeu vidéo (série) - Elders Scrolls Jeu vidéo (série) - Fallout Jeu vidéo (série) - Final Fantasy Jeu vidéo (série) - Final Fight / Street fighters Jeu vidéo (série) - Golden axe Jeu vidéo (série) - Ishar Jeu vidéo (série) - Might and Magic Jeu vidéo (série) - Pillars of Eternity Jeu vidéo (série) - Samuraï Shodown Jeu vidéo (série) - Ultima Jeu vidéo (série) - Valis Jeu vidéo (série) - Zelda	Guerrier 5 Marchand Nécromancienne 17 Guerrier 3 Barbare 7 Sorcier druidique 11 Guerrier 14 Guerrier 10 Sorcier 13 Chevalier 4 Sirène 15 Érudit Mage combattant 20 Bagarreur 10 Guerrier 6 Raconteur Guerrier 9 Guerriers 9 & 8 Karatéka 9 Guerrier 11 Guerrier 9 Guerrier 13 / Pyromancien 13 Sorcier 23 Guerrier 8 Barde archer 17 Sorcière guérisseuse 12 Guerrier 8	Équipé full diamant, enchantements agilité aquatique, chute amortie, raccommodage, Animation kobold. Achète/revend tout au prix maximal Quand à perdu 50% de sa vie sort son épée (ou dans 2% des cas Oni-Goroshi) et retrouve 3x métamorphe en grand loup-garou durée 6 rounds Cimeterre +3 = +2 attaques/round, Masse +4 = +3 aux chances de critique Taco Amélioré à distance, sorts de soin/druidique, 2x Hâte++, 2x Tornade de fer, 2x Rappel 25x Téléportation explosive et 25x Déplacement instantané Identifie tout gratuitement A plein de trucs loufoques à raconter Chien Inséparables Quand a perdu 80% de sa vie, gagne Tornade d'acier 2x Foudre sur tous les ennemis présents Homme lézard, dés de vie D12 Androïde Liche 3x Éclair, 2x Image miroir , 2x Arme chargée, 1x Hâte améliorée, 1x Tornade de fer + Aucun sort, divers chants de barde Baguette de projectiles magiques infinie
---	---	---	---

Livres :

Bagheera Fflewddur Fflam Tristelune d'Elwher Yyrkoon Katniss Everdeen Mandorallen Nynaeve al'Meara Zagor Pip Fafhrd Bénédict d’Ambre Legolas Vertefeuille Éowyn Brienne de Torth Cohen le barbare Mémé Ciredutemps Umbre Tombétoile Murtagh Albus Dumbledore Thulsa Doom Jaskier	Livre - Le livre de la jungle Livre (série) - Chroniques de Prydain Livre (série) - Elric Livre (série) - Elric Livre (série) - Hunger Games Livre (série) - La Belgariade / La mallorée Livre (série) - La Roue du Temps Livre (série) - LDVELH Défis fantastique (tomes 1, 50 et 54) Livre (série) - LDVELH Quête du graal, 8 livres Livre (série) - Le Cycle des Épées Livre (série) - Le Cycle des Princes d'Ambre Livre (série) - Le Seigneur des anneaux Livre (série) - Le Seigneur des anneaux Livre (série) - Le Trône de fer Livre (série) - Les annales du Disque monde Livre (série) - Les annales du Disque monde Livre (série) - L'Assassin royal Livre (série) - L'Héritage Livre (série) - Harry potter Livre (série) - Kull puis Conan Livre (série) - The witcher	Guerrier 6 Barde 9 Guerrier 14 Guerrier 17 Archère 15 Chevalier 14 Sorcière guérisseuse élémentaliste17 Magicien élémentaliste 20 Guerrier 13 Rôdeur 15 Guerrier 22 Guerrier (Archer) 17 Chevalière 14 Paladine 15 Barbare 18 Sorcière 22 Assassin 17 / mage 4 Guerrier 15 Magicien 22 Nécromancien 18 Barde 7	Panthère Aucun sort, divers chants de barde Protection contre les démons, 1x Portail Aucun sort Aucun sort, ne repousse pas les morts-vivants Liche ½ démon Capacité physiques surhumaines, régénération Aucun sort, ne repousse pas les morts-vivants Aucun sort, ne repousse pas les morts-vivants Immunité aux attaques mentales Sorts de tout types orientés "protecteur" Liche, 1x Animation des morts Aucun sort, divers chants de barde
--	---	--	--

<u>Bandes dessinées :</u>			
Davey Trauma	Bande dessinée - Tokyo Ghost	Hackeur 3	Contrôle mental de tout ennemi visible, sans jds ni RM. Donne la capacité "suicide".
Debbie Jacobs même)	Bande dessinée - Tokyo Ghost	Kensai 16	1x Horde sauvage (1D10+8 animaux), 3x Guérison par apposition des mains (pas sur elle
Gana Gomar	Bande dessinée (série) - Ab irato	Moine 11	Régénération, 1x Guérison (personnelle), 3x télékinésie : répulsion des ennemis.
Falgant	Bande dessinée (série) - Anachron	Barde 27	Androïde, violon incinérateur
Hornitos	Bande dessinée (série) - Arvendor	Bretteur 15	
Mara	Bande dessinée (série) - Chevalier dragon (tome 3)	Chevalier 16	Aucun bonus contre les démons, double bonus contre les dragons
Haazheel Thorn	Bande dessinée (série) - Chroniques de Lune Noire	Prêtre 28	½ démon, temps d'incantation -4, 1x transformation en démon bestial.
Pile-ou-Face	Bande dessinée (série) - Chroniques de Lune Noire	Guerrier 8 / Bretteur 10	Spécialisé vol à la tire, pose au sol chaque round un des objets volés.
Sioban	Bande dessinée (série) - Complainte des landes perdues	Guerrière 6	
Le Guinea Lord	Bande dessinée (série) - Complainte des landes perdues	Guerrière 18	Invulnérable aux dégâts, accompagné de 3 mastiffs de guerre
Anjalbert de Ganfalon	Bande dessinée (série) - Garulfo, livre premier	Chevalier 21	Capacité physiques surhumaines (sauf la vue ^^)
Dame Gorge	Bande dessinée (série) - Gorn	Guerrière 13	Naine, 3x Grand cri (vive les animations de BG2, bien que femme elle a une barbe ^^)
Griffe Blanche	Bande dessinée (série) - Griffe Blanche	Guerrière 16	
Mokla	Bande dessinée (série) - L'Épée de Cristal	Guerrière 7	Halfelin
Sixte Averroës sol)	Bande dessinée (série) - Lanfeust de Troy	Guerrier 17	Si pv -15%, se téléporte et retourne dans son monde (sans son équipement, qui tombe au
Bulrog	Bande dessinée (série) - La quête de l'Oiseau du temps	Guerrier 10	½ orque
Barr-Find Main Noire	Bande dessinée (série) - Le grand pouvoir du Chninkel	Guerrier 18	
Tristan de Halsbourg	Bande dessinée (série) - Légende	Guerrier 15	1x Convocation de loups
Morkai	Bande dessinée (série) - Légendes des contrées oubliées	Barbare 10	½ orque
Brumaire Courte-dague	Bande dessinée (série) - Les feux d'Askell	Voleur 9	Spécialisé dague de lancer
Tara	Bande dessinée (série) - Les forêts d'Opale	Guerrière 16	
Sasmaël 18	Bande dessinée (série) - Les Maîtres Inquisiteurs	Guerrier 17	3x Chaîne d’éclairs, 1x foudre sur tous les ennemis (20D8) //+son elefette Lotweën Kensai
Gargamel	Bande dessinée (série) - Les Schtroumpfs	Magicien 1	3x Alchimie (potion posée au sol)
Homnibus	Bande dessinée (série) - Les Schtroumpfs / Johan & Pirlouit	Magicien 11	
Bragal	Bande dessinée (série) - Marlysa	Guerrier 15	
Terkio (oBG2)	Bande dessinée (série) - Moréa	Guerrier 18	Si meurt, régénère et se relève après 6 rounds
Redwin de la forge	Bande dessinée (série) - Nains (tomes 1, 6, 11 et 21)	Guerrier 19	Rage de dément qui lui permet de réaliser l'impensable
Okko	Bande dessinée (série) - Okko	Kensai Tueur de mvs & de démons 16	
Féra	Bande dessinée (série) - Pandora	Guerrière bagarreuse 15	
Rénakhin	Bande dessinée (série) - Pandora	Sorcier 17	Sorts infinis
Requiem	Bande dessinée (série) - Requiem, chevalier vampire	Guerrier 16	Vampire
Torquemada	Bande dessinée (série) - Requiem, chevalier vampire	Berserker 16	Loup-garou
Michonne	Bande dessinée (série) - The Walking Dead	Guerrière 15	
Negan	Bande dessinée (série) - The Walking Dead	Guerrier 15	
Kriss de Valnor	Bande dessinée (série) - Thorgal	Guerrière (archère) 12	
Haffanen	Bande dessinée (série) - Wollodrin	Guerrier 17	Elfe, 2x Exaltation, 2x Soins des blessures critiques, 1x Résurrection
<u>Mangas :</u>			
Zaraki Kenpachi	Manga (série) - Bleach	Kensai 30	Très résistant, régénération rapide
Eto	Manga (série) - Chroniques de la Guerre de Lodoss	Prêtre 8	
Fuam (EE - rose))	Manga (série) - Fly/Dragon Quest	Moine 14	2x plusieurs sort de guérison, 4x Coup de Poing éclair
Eikishi Onisuka	Manga (série) - GTO	Bagarreur 17	
Alexander Anderson	Manga (série) - Hellsing	Tueur de mort vivants 16	Capacité physiques surhumaines, régénération, 3x Porte dimensionnelle
Kenshirô	Manga (série) - Ken le survivant	Moine 18	Frappe mortelle (jds à -8) après 2 secondes (sur vivant, non golem,élémentaire, limon), 6x
Tornade d'acier			
Argol de Persée	Manga (série) - Les Chevaliers du Zodiaque	Guerrier 11	Pétrification quand attaqué, 2x Pétrification sur zone conique, 3x Enchevêtrement sur zone
Hinata Hyûga	Manga (série) - Naruto	Moine 15	2x 64 Poings du Hakke (Tornade d'acier et +4 à la CA 2 rounds)
Shino Aburame	Manga (série) - Naruto	Ninja druide 10	Spécialisé dans les insectes, toucher imposant 20% de miscast
King	Manga (série) - One punch man	Civil	Aucune réputation sur féerune..... problème.

Akame	Manga (série) - Red eye sword	Voleur 10 → Kensaï 18	Frappe empoisonnée mortelle sans jds, capacités de voleur : uniquement dissimulation
<u>Comics :</u>			
Knolan	Comics (série) - Battle Chaser	Sorcier guérisseur 17	
Lady shiva	Comics (série) - Batman	Moine combattante assassin 21	5x "Arracher le cœur" (activez, attaquez) : uniquement sur humanoïde vivant, si touche :
mort sans jds ni rm			
Dupli-Kate	Comics (série) - Invincible	Moine 6	Peut se dupliquer à volonté
Les jumeaux Mauler	Comics (série) - Invincible	Guerriers 13	Ogres bleus, inséparables
Black Canary	Comics (série) - Justice League of America	Karatéka 18	3x grand cri
Kick-Ass	Comics (série) - Kick-Ass	Guerrier 5	
Gamora Zen Whoberi Ben Titan		Comics (série) - Les Gardiens de la Galaxie	Guerrière moine assassin 21 Entraînement poussé, capacité physiques
cybernétiquement boostées, régénération			
Luke Cage	Comics (série) - Power Man	Moine 17	Force surhumaine, quasi invulnérabilité, régénération
<u>Jeux de rôles :</u>			
Shiba Tsukune	Jeu de rôle - Légende des 5 anneaux	Guerrière 13 / Wu jen 13	
Reine Geleeda la blanche	Jeu de rôle - Les Terres balafrées	Sorcière 18	½ guenaude, bardée d'objets magiques, invisibilité à volonté si heures de nuit
Sunulael	Jeu de rôle - Midnight	Prêtre 21	Liche nécrophage
Ardherin	Jeu de rôle - Midnight	Ensorceleur 21	Immunisé contre toutes les armes
Imrijka	Jeu de rôle - Pathfinder	Inquisitrice 10	½ orque
Shigmaa Urasta	Jeu de rôle - Ptolus	Prêtresse 16	Tieffelin. 1x Toucher de la goule, 1x Toucher drainant (2 niveaux), 1x Mise à mort,
immunités diverses.			
Nitouche	Jeu de rôle - Rêve de dragon	Barde 5	
<u>Jeux de sociétés :</u>			
Magus Gondè Kyal	Jeu de société - Allegiance: A Realm Divided (vo)	Élémentaliste 12	
Ansatsu, la Lame Silencieuse	Jeu de société - Allegiance: A Realm Divided (vo)	Ninja Assassin 12	
Ashrian	Jeu de société - Descent 2eme édition	Disciple 5	Elfe. Chaque round Lenteur sur tous les ennemis de moins de 9 DV adjacents, 1x Lenteur
sans jds durée 2 rounds, 5x prière de soin++			
Baron Zachareth	Jeu de société - Descent 2eme édition	Guerrier 18	CA énorme, 3x "Immobilise si jds raté", 3x "Éclair d'ombre", arme avec 30% chance d'un
effet aléatoire			
Gerrard Capashen	Jeu de société - Magic The Gathering	Maître d'arme 17	
Jeanne d'orque	Jeu de société - Munchkin	Guerrière 2	Orque
Tut-Tuuut-Ankh-Ammon	Jeu de société - Munchkin	Prêtre 18	Momie royale
Vlad von Carstein	Jeu de société - Warhammer	Guerrier 12 / Nécromancien 13	Vampire, immortel, épée vampirique
<u>Autres :</u>			
Xavier Dupont de Ligonnières	Monde réel - Mystère français	Civil	Souhaite ne pas être vu
Le ranger du Chaos	Monde imaginaire - Naheulbeuk	Pourfendeur de poulets 1	
André le géant	Monde réel - Catcheur de la WWE	Catcheur 7	
Till l'Espiègle	Monde réel - Folklore allemand	Bouffon 7	
Beowulf	Monde réel - Folklore anglo-saxon	Guerrier 17	
Grendel	Monde réel - Folklore anglo-saxon	Guerrier 15	½ ogre
Jean Chuck Van Damrris	Monde réel - Fusion de 2 personnages	Karateka / Psioniste 50/50	Quasi-dieu, regard mortel sans jds ni rm
William Wallace	Monde réel - Histoire écossaise	Chevalier 16	Aucun sort, ne repousse pas les morts-vivants
Spartacus	Monde réel - Histoire gréco-romaine	Guerrier 17	
Miyamoto Musashi	Monde réel - Histoire japonaise	Guerrier 19	
Bragi Boddason	Monde réel - Histoire norvégienne	Skalde 22	Chant de barde amélioré
Santal Gaïa	Monde réel - Les inconnus, le hit des hits	Barde 8	Aucun sort, quand chante : invoque scarabées et araignées
Galaad	Monde réel - Légende arthurienne	Paladin 18	
Hua Mulan	Monde réel - Légende chinoise	Guerrière 17	
La bête du Gévaudan	Monde réel - Légende française	Guerrier 8	Worg
Zamnà	Monde réel - Légende maya	Shaman 16	
Ilya Mouromets	Monde réel - Légende russe	Chevalier 17	Aucun sort, ne repousse pas les morts-vivants

Ragnar Lodbrok	Monde réel - Légende scandinave / Série TV	Guerrier 14	
Mickaël Klaxon	Monde réel - Légère déformation de la réalité	Barde 19	Aucun sort, quand chante : crée des zombis. 1x métamorphe en loup-garou durée 1 tour
Mamoushka Maïtécoffe	Monde réel - Légère déformation de la réalité et fusion	Cuisinière 2	À volonté Invocation d'animal à cuisiner
Gilgamesh	Monde réel - Mythologie mésopotamienne	Guerrier 16	
Skieur anonyme	Monde réel - Publicité	Skieur	Explose 8 secondes après son arrivée

Notes :

Les personnages des réalités hors d&d ne sont pas calibrés comme dans un jeu et ne possèdent par toujours des capacités spéciales. Ainsi :

Quasiment tous les bardes ne connaissent pas de sorts mais il connaissent plus de chants grâce à l’intégration de "Bard Song Switching".

Quasiment tout les paladins ne connaissent pas de sorts et ne repoussent pas les mort-vivants.

Quasiment tous les rôdeurs ne connaissent pas de sorts.

Quasiment tous les moines (cad : pratiquants d'arts martiaux) n’utilisent pas "Coup étourdissant" ou "Paume tremblante". Ils sont renommés Bagarreur ou Karatéka

Quasiment tous les Kensaïs (personnages de manga, en kimono (sans armure), avec un katana et très efficace au combat) n'utilisent pas le Kai .

Une grande majorité des magiciens sont des ensorceleurs (nombreux sont ceux qui peuvent lancer des sorts "à la volée" sans mémorisation nécessaire).

Les mages qui ont des Invocations d'élémental l'ont pour une raison rp et ces invocations ne demande pas de combat mental.

Il y a des personnages qui ont des objets à charge ou des capacités spéciales. Pensez à vérifier en les sélectionnant au moins une fois.

Il y a des personnages avec lesquels vous pouvez interagir (la technique permettant de les invoquer ne permettant pas de changer leur curseur en "discuter", c'est à vous d’initier le dialogue) : Rampant (achète/vend au prix maximum), Deckard Cain (identifie gratuitement), M'aiq Langue-Fourchue (dialogue loufoque).

Il y des personnages qui peuvent se rendre utiles : Pile-ou-Face (vole et droppe les objets volés), Morticia Addams et Gargamel (créent des potions et les droppent) et Ashrian (sa Potion de soin rend tous les pvs à une cible au contact)

Je suis désolé, c’était un beau projet mais qui finalement c'est avéré décevant,à cause des animations limitées de BG2. Il n'est pas possible de respecter les torses nus des barbares, les longues barbes des vieux magiciens, les cheveux longs des dames, les capes des héros, les armes bicornues des "monstres", et j'en passe. Sous oBG2 il n'y a même pas de couleur orange, jaune ou rose.... J’espère donc que vous ne m'en tiendrez pas trop rigueur si vous trouvez qu'un tel ou un tel ne ressemble pas vraiment à ce que vous avez en tête.

Rappel des chants de bardes ajoutés par "Bard Song Switching" pour les bardes :

- La Ballade des Trois Héros procure +1 au toucher, aux dégâts et à tous les jets de sauvegarde.
- La Ballade de Curran Coeurvaillant procure l'immunité à la Peur et la Chute de moral.
- Le Chant de Kaudiès procure l'immunité à tous les effets sonores comme le silence, la surdité et les mots de pouvoir.
- La Mélodie de Tymora procure des bonus de +1 à la Chance, +3 aux jets de sauvegarde, et +10 aux connaissances et aux compétences des voleurs.
- Le Chant des sirènes charme les ennemis dans un rayon de 10 mètres à moins qu'ils réussissent un jet de sauvegarde contre les sorts. Il n'affecte PAS les ennemis sans cervelle comme les golems et les squelettes.
- Le Chant de guerre des Sith procure +2 à la Classe d'Armure, +10 % de résistance aux dégâts physiques, et régénère 3 PV par round.
- Le Chant de barde amélioré procure +4 au toucher, aux dégâts et à la Classe d'Armure, +2 à tous les jets de sauvegarde, +5 % de résistance à la magie, l'immunité à la Peur, l'Étourdissement, la Confusion et les armes normales. Le barde lui-même bénéficie d'un bonus supplémentaire de +6 à la Classe d'Armure et +5 % de résistance à la magie.