

L'Interplan v1b : première distribution (12/10/18)

L'Interplan v1b' (12/10/18)

Corrections d'objets :

- Le parchemin de "Coups mortels de Tenser" peut maintenant correctement lancer le sort.
- Le tome du chaos peut maintenant donner correctement les capacités "Vision véritable" et "Neutralisation du poison".
- Le Paquet de cartes illustrées donne maintenant correctement le paquet à 4 cartes.

Corrections de sorts :

- "Embrasement" donne maintenant correctement l'immunité contre lui même aux golems, mort-vivants, etc....
- "Conjuration de loups" : le loup vampirique à maintenant une arme.

L'Interplan v2

Améliorations :

- Les descriptions d'objets sont maintenant correctes pour BG2EE (Merci FreddyGwendo :))

Corrections :

- Pour de nombreux objets limités à une certaine classe : le barbare ne peut plus les porter (c'est un bug d'origine du jeu, voir les baguettes, les robes de mage, etc)

Correction de sort :

- "Conflagration électrique" fonctionne maintenant correctement

Améliorations d'objets :

- Le "Paquet de cartes illustrées" gagne une nouvelle icône pour illustrer un vrai paquet.

- Le "Croc de Khralajarrath" peut maintenant être utilisé par un belluaire (il n'est pas en métal)

Corrections d'objets :

- "Paquet de cartes illustrées" : Bag bagh Ogabel avait plusieurs problèmes, ils sont corrigés.
- Le "Sceptre du poing de fer" n'a plus les capacités du bouclier "Brise-sorts" à la place des siennes.
- Le texte de la "Cape de Garde de Magie n'indique" plus "Uniquement utilisable par mage".
- L'"Ancienne armure d'ombre" des roches ne peut maintenant plus être portée par un justicier.
- Le "Bouclier du dernier Gardien" est maintenant limité aux personnages bons.
- Les "Chausses confortables de Pédipole" peuvent maintenant être portée par un moine.
- "Baguette sorcière : Gaière" : rappel dans le texte de l'interdiction aux Guerriers/Clercs/Druides/Voleurs.
- "Baguette sculptée" : rappel dans le texte de l'interdiction aux Guerriers/Clercs/Druides/Voleurs.

L'interplan v3

Ajouts :

- Ajout des sorts "Aura merveilleuse de Déorie", et "Coups mortels de Tenser".

Améliorations :

- Les sorts les plus génériques/équilibrés sont maintenant ajoutés à la liste de sorts vanilla, pour pouvoir être choisis par un ensorceleur.
- Les parchemins de sorts dont la description inclut une référence à un plan ou à un pnj planaire apprennent au mage le sort avec la description épurée de ces références.
- Le sort "Lâché d'électricité, qui faisait crasher BG2EE ou BG2 si TobEx était installé, ne n'installe désormais plus que sur BG2/TOB sans TobEx. Le magasin est ajusté en fonction.
- "Rupture fantastique de Bakanëo*" a maintenant une icône différente de celle de "Rupture hasardeuse de Nahal".

Modifications de sorts :

- L'amélioration par niveau de "Résistance contre les sorts" se fait maintenant tous les 6 niveaux, pour être calé à +4 au niveau 18.
- Le malus au jet de sauvegarde de "Corruption mnémonique" est réduit de 2.
- "Porte vers le magasin" devient un sort de niveau 6. Son temps d'incantation est réduit à 4, comme pour la plupart des sorts de téléportation p&p.

Corrections de sorts :

- "Porte vers le magasin" n'est plus sans icône sous BG2EE.
- "Missile tueur de dragon de Ralorn" n'est plus sans icône sous BG2EE.
- "Conjurations de loups" n'indique plus "niveau 5" dans sa description.

Corrections d'objets :

- Encore des objets qui perdent l'attribut "Utilisable par barbare", réapparu cette fois sous BG2EE.

Corrections :

- Les fichiers dialogues d'Agenor et Cromwell sont maintenant converti au format EE dans le cas d'une installation sous EE (auparavant oubliés)

L'interplan v4 (24/05/20)

Ajouts :

- Ajout des objets "Discombullateur merveilleux", "Purificateur nain" et "Porte-amure de Lewin".
- Ajout des sorts "Image réfléchie majeure" et "Aura de résistance".
- Ajouts de potions et charmes.
- Un nouveau stock d'objets et sorts pour TOB après Saradush.

Modification d'objets :

- La "Baguette sorcière: Gaière" devient utilisable par tout le monde, pour gagner en utilité et justifier son prix.

Corrections d'objets :

- Le parchemin de sort de "Coups mortels de Tenser" n'empêche plus d'apprendre le sort.

Modifications de sorts :

- "Porte vers le magasin" est renommé "Porte vers l'Interplan", puisqu'il est spécifique à ce magasin.

Corrections de sorts :

- Le sort "Lâché d'électricité" est enfin corrigé et devient accessible sur BG2EE et BG2 avec TobEx.

L'interplan v5 (29/08/2020) : "Montée en puissance"

Ajouts :

- Ajout des objets "Arc du léopard" et "Peaux de Trolls".
- Ajout des objets "Cape de semi-réalité", "Anneau avantageux de Bigdip", "Sandales du Martyr", "Le protecteur" et "Miracle de Delnar" pour TOB.
- Ajout du sort "Frappe de l'assassin" pour TOB
- Ajout de la "Potion de vision totale" et du "Charme de duplication".

Modifications :

- Suppression de plusieurs objets inutiles / rp mais tout le monde s'en fiche.
- La "Flûte de Gil le Haricot" n'est plus réservée pour TOB et passe dans le magasin normal.

Améliorations :

- Maintenant si vous donnez à Cromwell le katana "Furie céleste +5" (du mod "Item Upgrade"), il forgera un Johrünbrumd encore plus puissant.
- Maintenant le magasin peut aussi être installé sous IWDEE.
- De nombreuses icônes d'objets ont été améliorées et ou corrigées.

- Révision de la majorité des prix en prenant en compte les prix de B1, BG2, IWD et les livres p&p.
- Révision de tous les textes de descriptions qui indiquaient des choses improbables ou n'existant pas dans l'univers des royaumes (et sa cosmologie).

Modification d'objet :

- "L'œil de Kazgaroth" donne maintenant enchaînement pour 4 secondes (à la place de 3).
- "Brise sort" est maintenant un écu +2, pour justifier son statut d'artefact ancien.
- Le "Bouclier du dernier gardien" est maintenant un grand bouclier +2
- Les "Chausses confortables de Pédipole" gagnent un petit bonus.
- La "Baguette sculptée" est maintenant utilisable par tout le monde, pour être plus utile.
- La "Cape de Garde de Magie" permet maintenant de lancer "Mot secret" à la place de "Abaissement de la Résistance". C'est plus dans le thème.
- La "Dague de Shar" devient +4 et gagne un petit bonus.
- Maintenant l'"Anneau d'argent de Cailatto" rajoute aussi 4 niveaux de lanceur de sorts.
- La "Ceinture du Petit gorille" n'est plus limitée aux petit gens. Ce n'est pas un super objet si personne ne peut l'utiliser...
- Quelques lanceurs de sorts du "Paquet de cartes illustrées" sont maintenant affectés par quelques sorts directement en arrivant (longue durée).
- Révision en profondeur de la liste des potions créées par le "Discombullateur merveilleux". Maintenant il justifie vraiment son prix (d'ailleurs il vaut un peu plus cher).

Corrections d'objets :

- Tous les effets constants de tous les objets ont été vérifiés et/ou corrigés en "non magique"
- Les parchemins de sorts qui devaient lancer un sort "sur une zone" le font maintenant correctement au lieu d'imposer de viser une cible.
- "Paquet de cartes illustrées" : Mérroline n'a plus besoin d'invoquer son compagnon animal, maintenant il est directement invoqué (et il porte un vrai nom de compagnon). "Ombre" ne droppe plus son armure en mourant.

- De nombreuses corrections sur le "Tome du chaos".
- La "Cape de Garde de Magie" ne lance plus "Manteau" à la place de "Délivrance de la magie"
- Ajout de l'ignorance de la résistance à l'électricité de la cible à la foudre et la chaîne d'éclair de "Johrünbrumd".
- Quelques lanceurs de sorts du "Paquet - Correction de "Johrünbrumd" amélioré, qui était mal patché.
- Correction des potions "permanentes" venues de IWD qui appliquaient un effet visuel permanent.

Modification de sorts :

- "Rupture fantastique de Bakanëo" devient un sort de niveau 4.
- "Invocation arachnéenne" invoquait des araignées selon leur "fréquence". RP, mais pas BG2esque. Maintenant le sort invoque un peu moins d'araignées communes et un peu plus d'araignées rares.

Corrections de sorts :

- Tous les sous-sorts ont été vérifiés et/ou corrigés en "no wildsurge" et "no failure".
- Correction de tous les sorts de niveau 1, précédemment méchamment bogués par "l'Anneau de sorts mineurs".
- "Transcendance" n'est plus patché hors des limites, rendant l'installation de certains autres mods impossible.
- "Animation d'ombre" n'a plus une durée moindre que ce qu'il devrait.
- "Nuage tueur de troll" est corrigé (il ne faisait que 2/3 des dégâts).

L'interplan v6 : "Sommeil retrouvé, créativité renaissante"

Ajouts :

- Ajout des objets "La Chandelle du monstre", "Collier de perles d'Ahu Taka", "Coffre chercheur", "Pierre ionique runique", "Amulette de puissance sauvage" et "Cape de la louve".
- Ajout d'une quarantaine de sorts pour le magasin.
- Ajout d'une vingtaine d'objets grobills pour le Coffre chercheur. Vous ne pourrez en obtenir qu'un seul, aléatoire :)
- Ajout des potions "Potion de vision totale", "Mémoire concentrée", "Huile féérique" et "Condensé d'ombre".

Modifications :

- Suppression de la partie TOB du magasin. C'était idiot : pourquoi un magasin qui vend des objets "équilibrés" recevrait-il comme livraison des objets grobills ? A la place, les objets surpuissants du magasin peuvent être récupérés (un seul) aléatoirement à l'aide du Coffre chercheur et les sorts et autres objets sont intégrés dans le magasin de base.
- dé-uniformisation des bonus d'altération des armes/bouclier. À force de ne pas vouloir proposer dès le début du jeu des armes mieux que "Dent de feu +3", "Bouclier de l'harmonie/des disparus +2" ou "Bâton de Rynn +4" mes armes/bouclier étaient maximum +2. De fait elles étaient quasiment toutes +2 et cette uniformisation était moche. Il y a maintenant des objets +3 (L'Étoile de Kahor) et +4 (Le Défenseur, Brise-Sorts).
- Suppression du sort "Bâton de pierre". Icône moche et totalement inutile, il y a un bâton +4 en vente chez Ribald.
- Suppression du sort "Animation d'ombre". Il reviendra plus tard quand j'aurais pu finir le "Grimoire moisi" dans lequel il sera intégré (20 "autres" sorts, tous en manque d'icône)
- Suppression de l'"Arc du léopard". L'Éventreur ou Bras puissant font la même chose en mieux.
- Le magasin a maintenant un stock plus important de potions à vendre, puisqu'il n'est plus possible d'en racheter pendant TOB.

Améliorations :

- Le magasin est maintenant accessible dans les "Fosses noire II".
- Après playtest, modification de la liste de sorts accessibles à l'ensorceleur. Les "trop puissants" restent réservés aux mages et bardes.

Modification d'objets :

- Multiples améliorations mineures sur de nombreux objets.
- La "Robe de la fierté du dragon" ne renvoi plus les sorts, elle gagne un autre effet à la place.
- Révision de l'effet de la "Robe tachée de sang" : 50% de +1 en dextérité devient 100% de +1 en constitution.
- La "Pierre noire de la Mante" devient réservée aux assassins et voit son prix réduit.
- La "Mémoire en bouteille" vaut maintenant plus cher et permet de remémorer un sort d'un niveau au dessus.
- La "Ceinture du Petit gorille" redevient limitée aux petit gens. Avec la disparition de la partie TOB du magasin,

- elle n'avait plus lieu de devenir un "super objet", comme cité dans la liste des changements de la V5.
- Révision de quelques capacités innées accordées par le "Tome du chaos".

Corrections d'objets :

- La Gueule de dragon ne donnait pas de +1 à la CA comme indiqué dans le texte.
- Le "Catalyseur du marteau Johrünbrumd" est de retour dans le magasin. (pourquoi avait-il disparu ???)
- Dans le "Tome du chaos" le pouvoir "Amure de pierre" faisait crasher le jeu.
- Dans le "Tome du chaos" le pouvoir "Bouclier de force vive" ne donnait pas la régénération.
- Dans le "Tome du chaos" le pouvoir "Protection contre les éléments" ne protégeait pas contre l'acide.

Modification de sorts :

- Multiples améliorations mineures sur de nombreux sorts et sous-sorts.
- Réduction de la durée de "Résistance contre les sorts". Ce n'est qu'un sort de niveau 1 après tout.
- "Arme chargée" devient un sort de niveau 3 et rajoute plus de dégâts à l'arme chargée.
- "Embrasement" ne tenait pas la comparaison face à "Flèche acide". Il est réécrit et devient "Sang bouillonnant", sort de niveau 6.
- "Création d'arc fantôme" crée maintenant un arc plus rapide et aux dégâts plus logiques.
- Amélioration de la liste des sorts possibles pour la "Rupture fantastique de Bakanëo*" avec l'ajout de tous les sorts de Olvynspells.
- "Aura merveilleuse de Déorie" devient un sort de niveau 4 (au vu de son intérêt relativement faible).
- "Domination du froid" change de registre et devient "Électronullification", sort de niveau 4.
- Très légère réduction des dommages infligés par "Corruption mnémonique".
- "Aura de résistance" était nul. Il est réécrit et devient "Corps souverain", sort de niveau 6.
- Suppression du texte interplanaire non-rp de "Cercle électrique" : L'azer Shanmareine n'aurait pas créé un sort électrique pour combattre les suivants d'Imix, le mieux ce sont les sorts de froid.
- "Mémorisation de Déorie" est réécrit.
- "Transcendance" devient "Fureur combative" pour être plus intéressant.

- "Nuage tueur de troll" est simplifié.
- "Combustion spontanée résonnante" impose maintenant un malus de -2 au jds afin de justifier son niveau.
- " Doubles illusoires" crée 3 images de moins pour justifier son passage en non-TOB.
- "Armée de pierre" : les guerriers sont maintenant équipés d'un cimenterre, il ne frappent plus bêtement avec leur poings. Ils deviennent aussi immunisés à la hâte (pas possible de leur supprimer leur lenteur innée).

Correction de sort :

- Multiples corrections mineures sur de nombreux sorts et sous-sorts.
- " Invocation arachnéenne" ne crash plus une fois sur huit (un simple retour à la ligne en trop dans le 2DA).
- "Nuage tueur de troll" ne s'en prend plus à toutes les créatures de la zone. (!!!)
- "Assaut d'énergie" retrouve sa place (il était remplacé par "frappe de l'assassin. WTF ??????)
- Révision en profondeur de "Combustion spontanée résonnante" qui ne fonctionnait pas vraiment comme annoncé.

L'interplan v6.1 : "Oups"

Ajouts :

- Ajout de l'objet "Ceinture de Strungbr".

Modification d'objets :

- La "Robe du maître illusionniste" est maintenant permise aux mages multiclassés.

Modification de sorts :

- "Rage de masse" voit sa durée fixée à 15 rounds.

Correction de sort :

- "Aura merveilleuse de Déorie" n'installe plus sa description rp (normalement limitée au parchemin de sort) en tant que description normale.
- "Rage de masse" : chaque cible lance maintenant indépendamment son jet de pourcentage pour "5% de chance de

- devenir berserk et incontrôlable" (avant correction c'était "tout le monde ou personne").
- Correction du texte de Contrôle du temps.

Corrections :

- Les icônes qu'il manquait à certains objets sont de retour.

L'interplan v7 : "La mise à jour silencieuse"

Ajouts :

- Ajout d'une dizaine d'objets.
- Ajout des sorts "Contact de la Nature", "Squelette frénétique" et "Main du Diable".
- Ajout des potions "Potion de réflexion" et "Nectar de pierre concentrée".
- Ajout de quatre objets pour le "Coffre chercheur".
- Ajout d'une douzaine de potions pour le "Discombullateur merveilleux".

Améliorations :

- Après discussion sur le forum, finalement tous les sorts de niveaux 1 à 8 deviennent disponibles pour l'ensorceleur. Sont exclus la majorité des sorts de niveau 9 (trop de possibilités d'incompatibilité avec les autres mods) et les quatre sorts pour barde / entropiste / "publicitaire".
- Dans IWDEE il n'est plus possible de gagner une deuxième Bouteille du génie en recréant une partie en mode HOF.
- Dans le cas d'une installation sur BGT ou EET il y a maintenant un parchemin de "Porte vers le magasin" planqué quelque part dans BG1, ce qui autorise une visite post-BG2 du magasin (bien sur rien n'empêche d'acheter d'autres parchemins ^^).

Modification d'objets :

- Le "Discombullateur merveilleux" peut créer de nouvelles potions (puissantes), et à maintenant des chances

égales de créer les potions de base, de l'Interplan ou de Todd.

- Révision des prix de toutes les potions (y compris les exclusives du Discombullateur) en les comparant au prix des potions vanilla de BG2 / IWDEE / IWD2.
- La majorité des potions voient leur durée augmentée, pour correspondre à celles du jeu de base qui durent pour la plupart 10 tours (5 tours pour les plus puissantes).
- Suppression dans le "Coffre chercheur" du "Torque de Callowen" (inutile et doublon avec un des objets du magasin).
- L'"Anneau d'immortalité" dans le "Coffre chercheur" gagne "points de vie doublés".

Corrections d'objets :

- Correction du "Discombullateur merveilleux" qui ne pouvait pas appliquer l'effet #100.
- Correction de l'attribut Force bugué de l'"Amulette de puissance sauvage".

Modification de sorts :

- "Conversion magique d'Alabastine" agit plus rapidement.
- "Conversion magique majeure" devient plus généreuse.

Correction de sort :

- Correction de "Décharge électrique" qui avait sa description en lieu et place de son nom.
- Correction de "Contrôle du temps" qui était complètement bugué.
- Correction de "Conversion magique majeure" qui ne faisait.... rien.

Corrections :

- La "Ceinture de Strungbr" annoncée pour la 6.1 est maintenant disponible dans le magasin.

Reste à faire pour la v8 :

- Trouver comment ajouter des mini-icônes d'effet de sorts dans le jeu et ajouter ces mini-icônes d'effet de sorts au sort du magasin. (problèmes, demande un niveau technique que je n'ai pas)
- Rajouter des scripts personnalisés aux personnages du "Paquet de cartes illustrées" pour qu'ils agissent seuls (problème, certains ont des sorts personnalisés, comme des mages avec des sorts druidiques).
- Ajouter certains des 42 nouveaux sorts de la version 6 aux lanceurs de sort du "Paquet de cartes illustrées".
- Finir le "Sceptre de Convocation inconventionnelle de Nustill" (problème, redondant avec le "Paquet de cartes illustrées").
- Finir le "Grimoire moisi" (encore et toujours des icônes de sort manquantes).
- Finir tous les sorts en stand-by dans l'atelier (encore et toujours des icônes de sort manquantes).
- Trouver des sorts originaux et intéressants de niveau 1 et 2. (facile en p&p, vraiment plus difficile sur un hack & slash)
- Faire plus d'objets "génériques" (il y a trop d'objets "réservé à" dans le magasin).