

Le Discombullateur merveilleux est un objet magique de luxe qui vous permet de créer une fois par jour une potion pouvant éventuellement provenir d'une autre réalité spacio-temporelle. Voici la liste de tout ce qu'il peut créer, avec le pourcentage correspondant :

- 12%   Potion de soins supérieure (IWD)
- 11%   Potion de grand soins
- 8%    Potion de soins majeur
- 3%    Potion de soin suprême (nouvelle, 60 pvs)
- 3%    Élixir de santé
- 1%    Potion de furie guerrière (Interplan)
- 1%    Potion de désenchantement (Interplan)
- 1%    Potion de bonne fortune (Interplan)
- 1%    Eau positive (Interplan)
- 1%    Tord boyau du sage (Interplan)
- 1%    Potion de libération des sens (Interplan)
- 1%    Potion d'invisibilité majeure (Interplan)
- 1%    Potion de vision Vision totale (Interplan)
- 1%    Condensé d'ombre (Interplan)
- 1%    Potion de réflexion (Interplan)
- 1%    Potion de restauration partielle (IWD2)
- 1%    Potion de seconde chance (IWD2)
- 1%    Thé de la momie (IWD)
- 1%    Antidote
- 2%    Une potion parmi quatre super puissantes : potion rouge et violette, et deux nouvelles (Changement de forme et Hâte améliorée)
- 2%    Une potion parmi les trois "à lancer"
- 1%    Potion d'invisibilité
- 1%    Potion de rétrovision
- 1%    Huile de rapidité
- 1%    Potion d'isolation
- 1%    Potion de résistance au froid
- 1%    Potion de résistance au feu
- 1%    Potion d'absorption
- 1%    Potion de génie
- 1%    Potion d'agilité
- 1%    Potion de perspicacité
- 1%    Potion force morale
- 1%    Potion de focalisation mentale
- 2%    Une potion de force parmi les quatre allant de 18 à 21
- 2%    Une potion de force parmi les quatre allant de 22 à (nouvelle) 25
- 1%    Potion de perception
- 1%    Potion du maître voleur
- 1%    Potion de liberté
- 1%    Potion de défense
- 1%    Potion de statue
- 1%    Potion de régénération
- 1%    Potion de clarté
- 1%    Potion d'héroïsme
- 1%    Potion de résistance à la magie
- 1%    Potion d'invulnérabilité
- 1%    Potion de protection contre la magie
- 1%    Potion de blocage de magie

- 1%     Potion de pouvoir
- 1%     Potion de feu continuuel (nouvelle, Pulsation de flammes)
- 1%     Liqueur féérique (nouvelle, Bouclier des fées)
- 1%     Potion de chair molle (nouvelle, 100% de résistance aux dégâts contondants)
- 2%     Un alcool parmi quatre de ceux existants dans Morrowind
- 1%     Fortifiant (d'Arcanum, mod Todd)
- 1%     Larmes de Morgana (d'Arcanum, mod Todd)
- 1%     Soin miracle (d'Arcanum, mod Todd)
- 1%     Revitalisant   (d'Arcanum, mod Todd)
- 1%     Potion d’héroïsme (de Morrowind, mod Todd)
- 1%     Élixir de L'Imparfait (de Morrowind, mod Todd)
- 1%     Une potion parmi les cinq d'Icewind Dale à effet permanent avec malus
- 1%     Une potion parmi les huit d'Icewind Dale à effet permanent sans malus ou Potion étrange (kit Seigneur de guerre du DUKP)
- 1%     Une potion parmi les trois d'Arcanum à effet permanent (Todd) ou la plus puissante de celles d'Icewind Dale à effet permanent.

Note : La liste est destinée à s’agrandir si je trouve d'autres jeux vidéos dont les potions sont dignes d’intérêt et inédites.