Desafio 1: Decifrando um Código Secreto

Cenário: Você encontrou um código em **hexadecimal (base 16)**: 2F. Convertao para:

- Base 10 (decimal)
- Base 2 (binário)
- Base 8 (octal)

Dica: Converta primeiro para base 10 e depois para as outras bases.

Desafio 2: Ajustando um Sistema de Computador Antigo

Cenário: Um computador antigo usa **octal (base 8)** para armazenar dados. O valor 45 (em base 8) precisa ser convertido para:

- Base 10
- Base 2
- Base 16

Dica: Lembre-se de que cada dígito octal equivale a 3 bits.

Desafio 3: Mensagem Binária em um Jogo de Quebra-Cabeça

Cenário: Em um jogo de escape room, você encontra a mensagem binária 101101. Converta-a para:

- Base 10
- Base 8
- Base 16

Dica: Agrupe os bits em conjuntos de 3 (para octal) ou 4 (para hexadecimal).

Desafio 4: Números Mágicos em um Livro de Feitiços

Cenário: Um livro de magia usa números em **decimal (base 10)**. O número 89 deve ser convertido para:

- Base 2
- Base 8
- Base 16

Dica: Use divisões sucessivas para converter de decimal para outras bases.

Desafio 5: Sistema de Cores em um Programa de Computador

Cenário: Em programação, cores são representadas em **hexadecimal (base 16)**. O valor A7 (em base 16) precisa ser convertido para:

- Base 10
- Base 2
- Base 8

Dica: A em hexadecimal vale 10 em decimal.