Jesus David Julio Romero

https://github.com/11julio11 | 3206112864 - 3027677393 | romerojesusdavid76@gmail.com

PERFIL PROFESIONAL

- > Tecnologías principales: HTML, CSS, JAVASCRIPT, BOOTSTRAP.
- ➤ Poseo habilidades en la implementación de nuevas metodologías, siempre buscando formas de automatizar procesos a través de la misma. Mi enfoque innovador y mi compromiso con la mejora continua me permiten adaptarme y prosperar en el dinámico campo de la programación.
- ➤ Mi pasión por el aprendizaje y la enseñanza me impulsa a mejorar constantemente en el dinámico campo de la programación.

HABILIDADES

- > Trabajo en equipo.
- > Resolución de problemas.
- > Creación de estructuras de páginas web con etiquetas semánticas.
- > Uso de formularios y validación de entradas.
- > Frameworks CSS como Bootstrap.
- > Uso de eventos y callbacks.
- > Preprocesadores CSS como SASS o LESS.
- > Integración de Bootstrap con proyectos JavaScript.
- > Aplicación de los componentes predefinidos de Bootstrap como botones, tarjetas, carruseles, entre otros.
- > Manipulación del DOM (Document Object Model).

EXPERIENCIA

Proyecto: Roble's Store

- > Rol: Desarrollador Web Principal.
- > Tecnologías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.

> Descripción del Proyecto:

Roble's Store es una tienda en línea de muebles que se centra en proporcionar una interfaz de usuario amigable y accesible. El objetivo principal del proyecto es garantizar la usabilidad para todos los usuarios, independientemente de su nivel de habilidad técnica.

Responsabilidades y Logros:

- ➤ Diseñé y desarrollé un sitio web responsivo utilizando HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap para garantizar una experiencia de usuario óptima en todos los dispositivos.
- > Implementé una navegación intuitiva y una función de búsqueda para permitir a los usuarios encontrar fácilmente los productos que buscaban.
- ➤ Utilicé imágenes de alta calidad y proporcioné información detallada del producto para cada artículo en la tienda.
- Simplifiqué el proceso de compra para minimizar el número de clics necesarios para completar una compra.
- Realicé pruebas de usabilidad para identificar y resolver problemas, mejorando así la experiencia general del usuario.

EDUCACIÓN

Tecnologo - Analisis y desarrollo de software/ Sena - aula virtual. / REGIONAL DISTRITO CAPITAL - Bogota