

Di seguito troverai tutte le informazioni relative al gioco.

REQUISITI:

Admin database e avviatore server:

--->Creare un database postgresql

--->Maven

Player & Admin:

--->Maven

COMPILARE ED ESEGUIRE IL CODICE E CREARE UN FILE JAR:

Una volta scaricato il codice sorgente ti servirà compilare il codice e creare un file jar. Per fare ciò con il terminale dirigiti nella directory contenente i file del progetto, entra nella cartella Source_Code e digita i seguenti comandi:

--> mvn package

Questo comando validerà (mvn validate) e compilerà (mvn compile) il codice e genererà i file jar per i moduli ServerRdF, AdminRdF e PlayerRdF.

GENERARE LA JAVADOC

Se sei interessato al codice del progetto ed alla sua intera documentazione (codice sorgente, design patterns), allora puoi generare la documentazione javadoc; per crearla, sempre nella stessa directory del primo comando illustrato, digita il comando:

--->mvn javadoc:javadoc

A questo punto dirigiti nella cartella del modulo common, spostati in target, spostati in site e cerca il file index.html. Qui troverai la javadoc di tutti i package utilizzati per la creazione del codice.

AVVIO APPLICAZIONE

Il progetto è diviso in moduli e, per ogni modulo sotto descritto, per eseguire il file jar dovrai spostarti nella cartella TARGET del modulo desiderato e lanciare il comando java -jar {nome modulo}.jar.

È NECESSARIO eseguire il file jar con il nome corrispondente al nome del modulo perchè se viene compilato il jar SNAPSHOT non avrai le dipendenze necessarie per compilare ed eseguire correttamente il file.

SERVER

Se decidi di avviare un server per il gioco allora ti sarà necessario creare prima un database utilizzando postgresql sul tuo localhost. Una volta fatto ciò avvia il modulo ServerRdF dell'applicazione e inserisci le credenziali del database appena creato per permettere all'applicazione di accedervi ed usufruirne. Ricorda inoltre che le credenziali servite, potranno essere da te usate anche per accedere al modulo AdminRdF; ATTENZIONE: la password del database sarà la tua password e l'username del database sarà il tuo nickname.

ADMIN

Se decidi di utilizzare il modulo AdminRdF della piattaforma allora ti basterà avviare l'applicazione da terminale e iscriverti o registrarti mediante comando da interfaccia prima di usufruire delle sue funzionalità, che sono la visione delle partite, la visione dei dati statistici, la gestione del database delle frasi e la gestione del proprio profilo. Non è previsto che tu possa giocare come admin, ma

puoi sempre creare un account supplementare player fornendo email e nickname diversi da quelli già utilizzati.

PLAYER

Se decidi di utilizzare il modulo AdminRdF della piattaforma allora ti basterà avviare l'applicazione da terminale e iscriverti o registrarti mediante comando da interfaccia prima di usufruire delle sue funzionalità, che sono organizzare una nuova partita, partecipare o visualizzare una partita, vedere i dati statistici degli utenti iscritti e gestire il proprio profilo.

ATTENZIONE: se decidi di giocare ad una partita e non ricordi il tuo nickname, puoi trovarlo come titolo della finestra di gioco. Lo stesso vale per l'interfaccia di management.