

## pD. 道路修復

### Description

「邁向更遠的前方，PLUS ULTRA！！」

在這人人都有「個性」（超能力）的時代，濫用個性的犯罪者到處都是，於是英雄這項職業就誕生了。不久前敵人聯軍才放出他們發明的生化改造人「腦無」到街上大鬧，儘管在英雄的戰鬥和協助疏散下，沒有平民傷亡，但連接各城鎮的道路已被毀損，沒辦法通行。身為水泥人的你，個性是操縱碰觸到的混凝土，也就是說，你可以把混凝土還原成凝固前流體狀態，再移到你要的位置。於是你被賦予修好道路的職責。

警方已事先派人到損毀道路調查，因此有了每條道路修復所需耗費的力氣。而你只需要到現場利用你強大的個性，把道路修復。

因為是搶修，你只需要讓任意城鎮都可以到達所有其他城鎮（中間可以經由其他城鎮），不過你還是要盡量節省體力。請寫一個程式，幫你估算最少需要消耗多少體力完成任務。

### Input

每一筆測試資料第一行為兩個正整數 $n, m$ ，分別代表地圖中有 $n$ 座城鎮和 $m$ 條道路。

所有的城鎮將命名為 $1, 2, 3, \dots, n$ 。

接下來會有 $m$ 行，每行有三個正整數 $a, b, c$ ，代表一條路的資訊：道路連接 $a, b$ 兩城鎮，且修復此道路需要 $c$ 單位的體力。

- $1 \leq n \leq 10^5$
- $1 \leq m \leq 2 \times 10^5$
- $1 \leq a, b \leq n$
- $1 \leq c \leq 10^9$

### Output

輸出一個正整數，為你需要耗費的最低體力。

地圖可能有無法達成條件的狀況，若無解，請輸出"IMPOSSIBLE"。

### Sample 1

Input	Output
5 6 1 2 3 2 3 5 2 4 2 3 4 8 5 1 7 5 4 4	14

## Sample 2

Input	Output
6 6 1 2 5 2 3 7 3 6 2 6 2 5 4 5 6 1 3 8	IMPOSSIBLE

## 配分

子任務的「測試資料範圍」的敘述中，如果存在沒有提到範圍的變數，則此變數的範圍為 Input 所描述的範圍。

子任務編號	子任務配分	測試資料範圍
1	18%	$m \leq 20$ ，地圖有解
2	24%	地圖有解
3	58%	無特別限制

( 題目參考自 CSES Road Repairation)