## Programación Funcional

## Trabajo Práctico Nro. 6

Temas: Sinónimos de tipos. Tipos algebraicos recursivos. Árboles.

## Bibliografía relacionada:

- Simon Thompson. The craft of Functional Programming. Addison Wesley, 1996. Cap. 4.
- L.C. Paulson. ML for the working programmer. Cambridge University Press, 1996. Cap. 4 y 7.
- Bird, Richard. Introduction to funtional programming using Haskell. Prentice Hall, 1998 (Second Edition). Cap. 3 y 6.
- Dado el tipo data TipTree a = Tip a | Join (TipTree a) (TipTree a)
   Definir y dar el tipo de las siguientes funciones:

heightTip, que devuelve la longitud del camino más largo desde la raíz hasta una hoja.

leaves, que calcula el número de hojas.

nodes, que calcula en número de nodos que no son hojas.

walkover, que devuelve la lista de las hojas de un árbol, leídas de izquierda a derecha.

mirrorTip, que calcula la imagen especular del árbol, o sea, el árbol obtenido intercambiando los subárboles izquierdo y derecho de cada nodo.

mapTip, que toma una función y un árbol, y devuelve el árbol que se obtiene del dado al aplicar la función a cada nodo.

- 2. ¿Se pueden representar listas ordenadas mediante tipos algebraicos? Proponga una definición o justifique.
- 3. Considere las siguientes definiciones que modelan el cálculo lambda:

```
data Var = X Int
data Lt = V Var | Ap Lt Lt | Abs Var Lt
```

- a) Escriba una función freeVars :: Lt -> [Var] que tome un término lambda y devuelva la lista de variables que aparecen libres en el término.
- b) Escriba una función freshIndex :: Lt -> Int que tome un término lambda t y devuelva un número n tal que para toda variable X m que aparece en t, n > m.

- 4. ★ Considere el tipo data Seq a = Nil | Unit a | Cat (Seq a) (Seq a) El constructor Nil representa una secuencia vacía. Unit x representa una secuencia unitaria, cuyo único elemento es x. Finalmente, Cat x y representa una secuencia cuyos elementos son todos los de la secuencia x, seguidos por todos los de la secuencia y.
  - a) Definir las siguientes operaciones:

appSeq, que toma dos secuencias y devuelve su concatenación.

conSeq, que toma un elemento y una secuencia y devuelve la secuencia que tiene al elemento dado como cabeza y a la secuencia dada como cola.

lenSeq, que calcula la cantidad de elementos de una secuencia.

revSeq, que toma una secuencia e invierte sus elementos.

headSeq, que toma una secuencia y devuelve su primer elemento (es decir el de más a la izquierda).

tailSeq, que remueve la cabeza de una secuencia.

normSeq, que elimina todos los Nils innecesarios de una secuencia. Por ejemplo, normSeq (Cat (Cat Nil (Unit 1)) Nil) = Unit 1

eqSeq, que toma dos secuencias y devuelve True sii ambas contienen los mismos valores, en el mismo orden y en la misma cantidad.

seq2List, que toma una secuencia y devuelve una lista con los mismos elementos, en el mismo orden.

b) ¿Qué ventajas y desventajas encuentra de Seq respecto a las listas de Haskell ([\_])?

## Ejercicios complementarios

5. Son conocidas en Lógica las siguientes identidades:

$$p \wedge q \equiv \neg(\neg p \vee \neg q) \qquad p \rightarrow q \equiv \neg p \vee q \qquad p \leftrightarrow q \equiv \neg(\neg(\neg p \vee q) \vee \neg(\neg q \vee p))$$
$$(\forall x) p \equiv \neg(\exists x)(\neg p)$$

Dado el siguiente tipo, que representa de manera simplificada las fórmulas de la lógica:

```
data Form = Atom | Not Form |
| Or Form Form | And Form Form |
| Implies Form Form | Iff Form Form |
| Forall Var Form | Exists Var Form
```

a) Definir una función normalize :: Form  $\rightarrow$ Form que dada una expresión del tipo Form retorne otra del mismo tipo que utilice solamente los conectivos  $\neg$  y  $\lor$  y el cuantificador existencial, y sea equivalente a la dada. Ejemplo:

normalize ((Implies (Not Atom) (And (Forall "x" Atom) Atom))) da como resultado

```
Or (Not (Not Atom))
   (Not (Or (Not (Exists "x"\ (Not Atom)))) (Not Atom)))
```

- b) Definir un tipo algebraico FN que sirva para representar expresiones lógicas en forma normal, y las funciones:
  - fn2FN, que dado un objeto de tipo Form en forma normal, lo transforma en uno de tipo FN equivalente.
  - form2FN, que dado un objeto cualquiera de tipo Form, lo transforma en uno de tipo FN equivalente.