

### Dados Gerais

#### Docentes

Jorge Santos  
Bruno Silva

#### Edição

2023/2024

#### Trabalho prático

Nr. 1

#### Versão

1.0

### Informação Geral

#### Descrição

A Sustainable Agriculture Solutions (SAS), desenvolve soluções tecnológicas que suportam a actividade agrícola e florestal. Actualmente, a SAS identificou uma oportunidade de crescimento de volume de negócios na actividade apícola. Por essa razão, está a considerar desenvolver uma solução neste mercado e procura uma equipa altamente motivada para especificação dos requisitos funcionais e não funcionais para a referida solução informática que abranja todos os seus processos.

A apicultura enquadra-se no sector da pecuária no contexto agrícola, é uma actividade com grande impacto social, económico e ambiental. A apicultura consiste na criação de condições tão boas quanto possível de forma a permitir que as abelhas produzam os designados produtos da colmeia, por exemplo, mel, própolis, pólen. As abelhas (*apis mellifera*) são animais sociais e vivem em enxames. Neste contexto, o apicultor realiza um conjunto alargado de tarefas ao longo do ano, relacionado com a gestão das colmeias que constituem os apiários (ou colmeais) que incluem inspecção, limpeza, segurança, alimentação, profilaxia de doenças, reprodução de enxames, cresta entre outras.

#### Método

Para a elaboração do trabalho deverá ser seguida a metodologia de levantamento de requisitos apresentada na cadeira.

As sessões de levantamento de requisitos junto do cliente serão simuladas durante as aulas. Os docentes assumirão os papéis dos diferentes intervenientes do cliente.

Atendendo as limitações dos *stakeholders* do SAS, as sessões deverão ser agendadas individualmente (normalmente durante as aulas práticas). O director do SAS apenas tem disponibilidade para estar presente na apresentação inicial do projecto.

A evolução do trabalho deverá ser registada no bitbucket (planeamento, reuniões, tarefas, artefactos, etc.).

O trabalho é feito em grupo (4 ou 5 alunos).

## Apresentação e Entrega

### Materiais

O resultado final deve ser entregue sob a forma de um documento que reflecta toda a especificação, o processo usado e outros artefactos que sejam considerados relevantes. Abaixo seguem alguns exemplos:

- Descrição geral do sistema;
- Funcionalidades do sistema;
- Interfaces externas;
- Outros requisitos não funcionais;
- Prioridades;
- Estimativa, em horas, para o desenvolvimento de cada funcionalidade;
- Sobre o processo interessa descrever o método usado, envolventes, tempos afectos a cada *business analyst* / tarefa.

### Data limite de entrega

### Local de entrega

Moodle.

### Apresentação

## Avaliação

### Critérios:

Esta parte do projecto será avaliada pelo docente responsável da cadeira com base na apresentação, no processo usado e por análise dos artefactos entregues pelos alunos.

No processo de avaliação e feedback serão consideradas os conhecimentos e competências atingidas relativas aos seguintes objectivos:

- 1- Especificar e analisar requisitos para uma solução de software;
- 2- Trabalhar em equipa, planear e gerir o projecto, comunicar e documentar a sua actividade.