

Rain Stone

Enjoy ACM Enjoy LIFE



2009年5月 < 26 27 28 29 30 1 2 7 8 4 5 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 5 6 31

昵称: <u>Kyno</u> 园龄: <u>3年4个月</u>

粉丝: <u>3</u> 关注: <u>0</u> +加关注

搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

我的标签

心情(4)

<u>算法</u>(1)

随笔档案

2009年5月(1) 2009年3月(1)

<u>博客园 首页 新随笔 新文章 联系 订阅 XML 管理</u>

posts > 5,comments , 21,trackbacks - 0

树状数组

先废话一下.

嗯 嗯 从今天开始 从基础一步一步开始 追逐我的梦想!

今天先来讨论一下树状数组.

问题提出:已知数组 \mathbf{a} [],元素个数为 \mathbf{n} ,现在更改 \mathbf{a} 中的元素,要求得新的 \mathbf{a} 数组中 \mathbf{i} 到 \mathbf{j} 区间内的和 $(\mathbf{1} < \mathbf{i} < \mathbf{j} < \mathbf{n})$.

思考:对于这个问题,我们可以暴力地来解决,从a[i]一直累加到a[j],最坏的情况下复杂度为O(n),对于m次change&querry,合起来的复杂度为 $O(m^*n)$,在n或m很大的情况下,这样的复杂度是让人无法忍受的.另外,如果没有元素的变更,我们完全可以存

储sum[1,k](k=1,2,.....),然后对任意给定的查找区间[i,j],都可以方便的用ans=sum[1,j]-sum[1,i-1],当然这只是没有元素改变的情况下的比较优化的解法.那么对于有元素变更的问题是否有更高效的方法呢?(废话!没有我还写啥?!)可以想一下,每次更改的元素是比较少的,有时候甚至每次只改变一个元素,但是在用暴力方法求区间和的时候,却对区间内所有的元素都累加了一遍,这样其实造成了许多无谓的运算.这时候也许会想到如果能把一些结果存起来会不会减少很多运算?答案是肯定的,但问题是怎么存,存什么?如果存任意区间的话,n比较大的时候不但内存吃不消,而且存储的量太大,不易更改,反而得不偿失;那么也许可以考虑存储特定的一些区间(比如说线段树,其实现在讨论的问题用线段树完全可以解,以后再详细写线段树).那么现在重新回过头来,看下这个问题,我们已经确定了要存储一些特定区间sum的想法,接下来我们要解决的无非是两个问题:1、减少更改元素后对这些区间里的sum值的更改时间.2、减少查找的时间.

好了废话了这么半天,无非是想让自己以及看到的人明白为什么要用树状数组. 接下来正式入题,

首先我们可以借鉴元素不变更问题的优化方法,先得到前i-1项之和and前j项之和,以s[i]表示前i项之和,那么sum[i,j]=s[j]-s[i-1].那么现在的问题已经转化为求前i项之和了.另外,我们已经确定要存储一些特定区间的和,现在就要来揭示这些特定的区间究竟指什么.

在文字说明之前先引入一个非常经典的,在网上找到的树状数组文章里几乎都要出现的

2009年2月 (1)

2008年11月 (2)

最新评论

1. Re:树状数组

顶~~~~

--迎风晓梦

2. Re:树状数组

顶一下

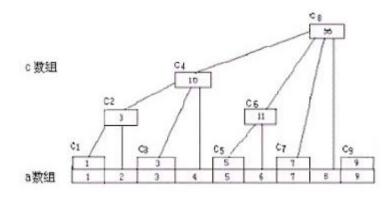
--暗剑的小窝窝

3. Re:树状数组

老师讲的都在这里!!

--4d

一个图片



从图中不难发现,c[k]存储的实际上是从k开始向前数k的二进制表示中右边第一个1所代表的数字个元素的和(这么说可能有点拗口,令lowbit为k的二进制表示中右边第一个1所代表的数字,然后c[k]里存的就是从a[k]开始向前数lowbit个元素之和)这么存有什么好处呢?无论是树状数组还是线段树,都用到了分块的思想,而树状数组采用这样的存储结构我想最主要的还是这样方便计算,我们可以用位运算轻松地算出lowbit.分析一下这样做的复杂度:对于更改元素来说,如果第i个元素被修改了,因为我们最终还是要求和,所以可以直接在c数组里面进行相应的更改,如图中的例子,假设更改的元素是a[2],那么它影响到得c数组中的元素只有c[2],c[4],c[8],我们只需一层一层往上修改就可以了,这个过程的最坏的复杂度也不过O(logN);对于查找来说,如查找s[k],只需查找k的二进制表示中1的个数次就能得到最终结果,比如查找s[7],7的二进制表示中有3个1,也就是要查找3次,到底是不是呢,我们来看上图,s[7]=c[7]+c[6]+c[4],可能你还不知道怎么实现这个过程.

还以7为例,二进制为0111,右边第一个1出现在第0位上,也就是说要从a[7]开始向前数1个元素(只有a[7]),即c[7];

然后将这个1舍掉,得到6,二进制表示为0110,右边第一个1出现在第1位上,也就是说要从a[6]开始向前数2个元素(a[6],a[5]),即c[6];

然后舍掉用过的1,得到4,二进制表示为0100,右边第一个1出现在第2位上,也就是说要从a[4]开始向前数4个元素(a[4],a[3],a[2],a[1]),即c[4].

代码实现:

⊞Code

标签: 算法

绿色通道: 好文要顶 关注我 收藏该文 与我联系 6

Kyno

+加关注

10 **①**推荐



(请您对文章做出评价)

«博主前一篇: <u>意外的短</u>信

posted on 2009-05-08 21:22 Kyno 阅读(4855) 评论(6) 编辑 收藏

FeedBack:

#1楼

2009-08-01 11:19 | 275886369[未注册用户]

ty 终于懂树状数组了......

回复 引用

#2楼

2010-03-15 12:57 | 暮夏 🖂

说的很精彩。只有,从一个数据结构的应用角度来说数据结构才有意义。否则,就给出代码,一点 意义都没有。说的太好了。

回复引用 查看

#3楼

2011-02-18 17:35 | Mo xi

不错。

回复 引用 查看

#4楼

2011-08-16 15:40 | 4d 🖂

老师讲的都在这里!!

回复引用 查看

#5楼

2011-09-11 15:56 | 暗剑的小窝窝 🖂

顶一下

回复引用 查看

<u>#6楼</u>

2012-02-04 21:59 | 迎风晓梦 🖂

顶~~~~

回复引用查看

刷新评论列表 刷新页面 返回顶部

🛂 注册用户登录后才能发表评论,请 <u>登录</u> 或 <u>注册,访问</u>网站首页。

程序员问答社区、解决您的IT难题

简洁阅读版式

网站首页 博问 新闻 闪存 程序员招聘 知识库



最新IT新闻:

- ·如何开启Windows 8新视觉主题Aero Lite
- · 郑志昊: 开放平台成助推互联网发展新动力
- ·AT&T公司开始接受消费者Lumia900预订单
- · 微软不希望出现Metro版avast!
- · Windows 8核心版多图曝光
- » 更多新闻...

最新知识库文章:

- · 心如止水的程序员
- ·解决「问题」, 不要解决问题
- · 你所知道的学习方法, 都是错的!
- · 给开发维护大型项目开发者的建议
- · MVP模式
- » 更多知识库文章...



China-pub 2011秋季教材巡展

China-Pub 计算机绝版图书按需印刷服务

