

# V&V

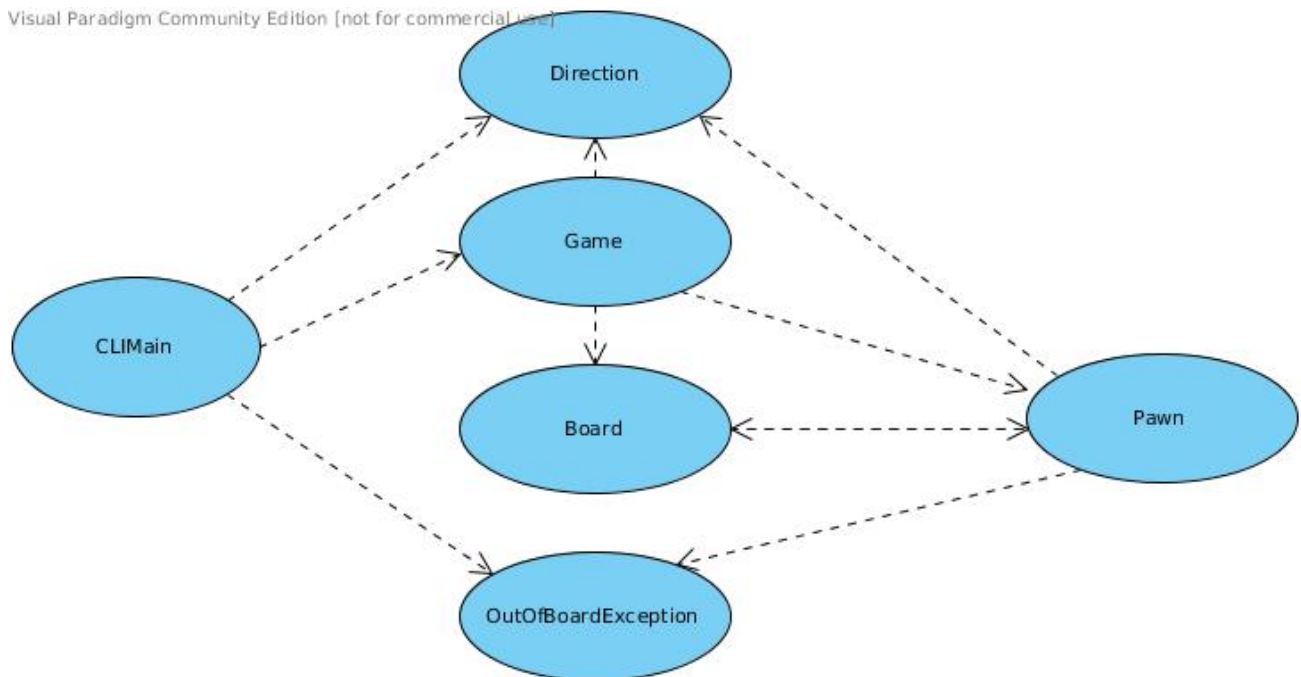
## TP2 : Rapport

### Integration testing using mocks

---

**Question 1/** Make a dependency graph of the classes of the project.

Visual Paradigm Community Edition [not for commercial use]



**Question 2/** Write a testing plan: in which order you would test the classes, which ones you plan to stub, etc.

- Direction
- Pawn (avec Stub) car elle a des interdépendances avec Board.
- Board pour les mêmes raisons
- Game

**Question 3/** Which classes should be mocked? Why?

En fonction de la figure 4, on doit utiliser des mocks dans certaines méthodes (board.numberOfPawns(...)) car on doit les tester plus finement.

Bug trouvés dans le TP : Lors de l'écriture de la méthode **test\_toString()**, nous avons pu remarquer qu'il y avait un décalage lors de l'affichage des pions, les erreurs se situe aux lignes 190 et 191.