

第一阶段：

分布式集群架构场景化解决方案课程笔记

主要课程内容

第一部分 一致性Hash算法

第 1 节 Hash算法应用场景

第 2 节 普通Hash算法存在的问题

第 3 节 一致性Hash算法

 Nginx的ip_hash策略c语言核心源码：

第 4 节 手写实现一致性Hash算法

第 5 节 Nginx 配置一致性Hash负载均衡策略

第二部分 集群时钟同步问题

第 1 节 时钟不同步导致的问题

第 2 节 集群时钟同步配置

第三部分 分布式ID解决方案

第四部分 分布式调度问题

第 1 节 定时任务的场景

第 2 节 什么是分布式调度

第 3 节 定时任务与消息队列的区别

第 4 节 定时任务的实现方式

第 5 节 分布式调度框架Elastic-Job

 5.1 Elastic-Job介绍

 5.2 Elastic-Job-Lite应用

 5.4 Elastic-Job-Lite轻量级去中心化的特点

 5.5 任务分片

 5.6 弹性扩容

 Elastic Job的任务分片实现原理？

 Elastic job如何选举？

 Elastic job有没有遇到什么问题？

第五部分 Session共享问题

第 1 节 Session问题原因分析

第 2 节 解决Session一致性的方案

负载均衡策略

 分布式和集群的区别

一致性Hash算法

第一阶段：

分布式集群架构场景化解决方案课程笔记

主要课程内容

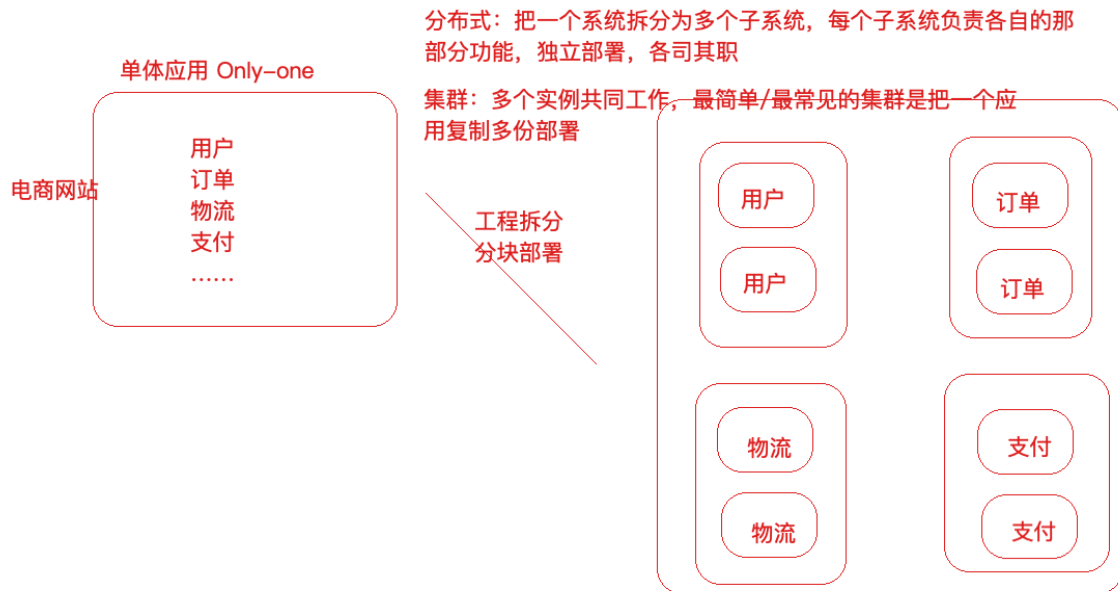
- 第一部分：一致性Hash算法
- 第二部分：集群时钟同步问题
- 第三部分：分布式ID解决方案

数据表A（ID），A的数据量很大的情况下，我们会进行分表操作，A（ID）表拆分成了A1表（ID）+A2表（ID），需要一种在分布式集群架构中能够产生全局唯一ID的方案

- 第四部分：分布式调度问题（定时任务的分布式）
- 第五部分：Session共享（一致性）问题
浏览器—>Nginx—>Tomcat1（Session中记录用户信息）
—>Tomcat2
—>Tomcat3

分布式和集群

分布式和集群是不一样的，分布式一定是集群，但是集群不一定是分布式（因为集群就是多个实例一起工作，分布式将一个系统拆分之后那就是多个实例；集群并不一定是分布式，因为复制型的集群不是拆分而是复制）



第一部分 一致性Hash算法

Hash算法，比如说在安全加密领域MD5、SHA等加密算法，在数据存储和查找方面有Hash表等，以上都应用到了Hash算法。

为什么需要使用Hash？

Hash算法较多的应用在数据存储和查找领域，最经典的就是Hash表，它的查询效率非常之高，其中的哈希算法如果设计的比较ok的话，那么Hash表的数据查询时间复杂度可以接近于 $O(1)$ ，示例

需求：提供一组数据 1,5,7,6,3,4,8，对这组数据进行存储，然后随便给定一个数n，请你判断n是否存在于刚才的数据集中？

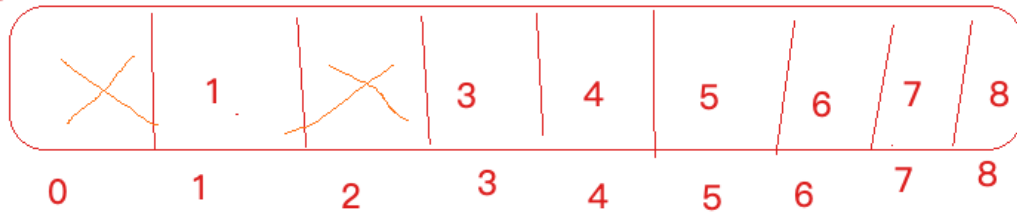
list:List[1,5,7,6,3,4,8]

```
1 // 通过循环判断来实现
2 for(int element: list) {
3     if(element == n) {
4         //如果相等，说明n存在于数据集中
5     }
6 }
```

以上这种方法叫做**顺序查找法**：这种方式我们是通过循环来完成，比较原始，效率也不高

二分查找：排序之后折半查找，相对于顺序查找法会提高一些效率，但是效率也并不是特别好我能否不循环！不二分！而是通过一次查询就把数据n从数据集中查询出来？？？可以！

数组



定义一个数组，数组长度大于等于数据集长度，此处长度为9，数据1就存储在下标为1的位置，3就存储在下标为3的元素位置，依次类推。

这个时候，我想看下5存在与否，只需要判断`list.get(5)` `array[5]` 是否为空，如果为空，代表5不存在于数据集，如果不为空代表5在数据集当中，通过一次查找就达到了目的，时间复杂度为 $O(1)$ 。

这种方式叫做“**直接寻址法**”：直接把数据和数组的下标绑定到一起，查找的时候，直接`array[n]`就取出了数据

优点：速度快，一次查找得到结果

缺点:

1) 浪费空间, 比如 1,5,7,6,3,4,8,12306, 最大值12306, 按照上述方式需要定义一个比如长度为12307的数组, 但是只存储零星的几个数据, 其他位置空间都浪费着

2) 数据如: 1,5,7,6,3,4,8,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2,1,2最大值12, 比如开辟13个空间, 存储不了这么多内容

现在，换一种设计，如果数据是3, 5, 7, 12306，一共4个数据，我们开辟任意个空间，比如5个，那么具体数据存储到哪个位置呢，我们可以对数据进行求模（对空间位置数5），根据求模余数确定存储位置的下标，比如 $3\%5=3$ ，就可以把3这个数据放到下标为3的位置上， $12306\%5=1$ ，就把12306这个数据存储到下标为1的位置上

$$3 \% 5 = 3$$

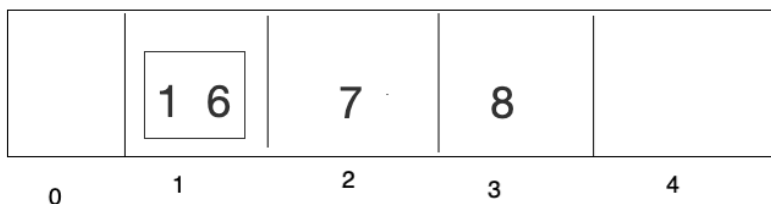
5	12306	7	3	
0	1	2	3	4

上面对数据求模（数据%空间位置数）他就是一个hash算法，只不过这是一种比较普通又简单的hash算法，这种构造Hash算法的方式叫做除留余数法

如果数据是1, 6, 7, 8, 把这4个数据存储在上面的数组中

1, 6, 7, 8

1和6得到的hash值是一样的，导致hash冲突



在此基础上采用开放寻址法（了解）

开放寻址法：1放进去了，6再来的时候，向前或者向后找空闲位置存放，不好的地方，如果数组长度定义好了比如10，长度不能扩展，来了11个数据，不管Hash冲突不冲突，肯定存不下这么多数据

拉链法：数据长度定义好了，怎么存储更多内容呢，算好Hash值，在数组元素存储位置放了一个链表

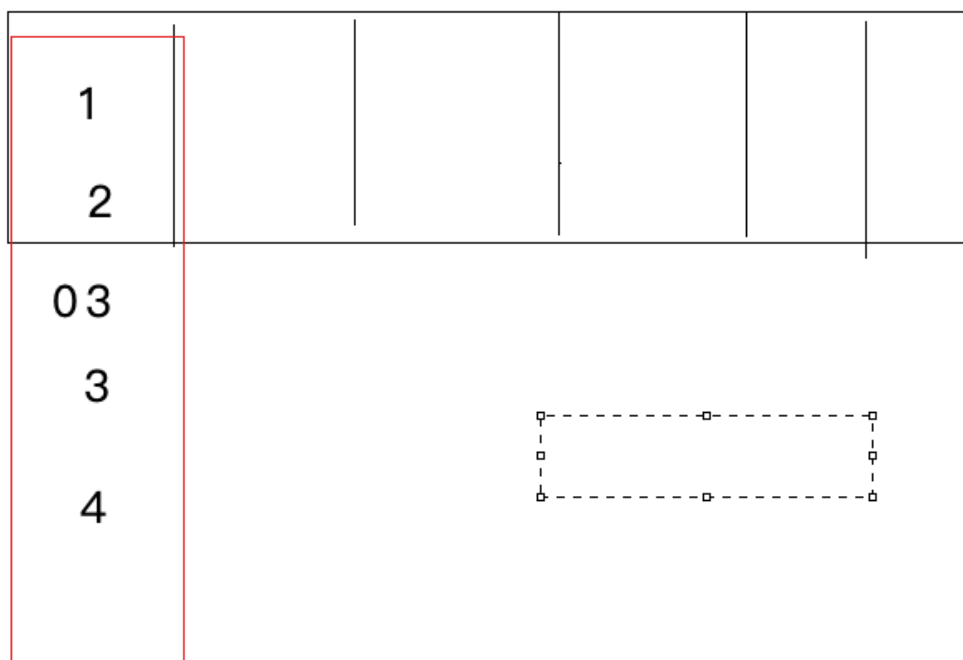
1, 6, 7, 8

1和6得到的hash值是一样的，导致hash冲突



如果Hash算法设计的比较好的话，那么查询效率会更接近于 $O(1)$ ，如果Hash算法设计的比较low，那么查询效率就会很低了

1, 2, 3, 3, 4....



所以，Hash表的查询效率高不高取决于Hash算法，hash算法能够让数据平均分布，既能够节省空间又能提高查询效率。Hash算法的研究是很深的一门学问，比较复杂，长久以来，Hash表内部的Hash算法也一直在更新，很多数学家也在研究。

除留余数法 $3\%5$

线性构造Hash算法

直接寻址法也是一种构造Hash的方式，只不过更简单，表达式： $H(key)=key$

比如 $H(key)=a*key + b$ (a,b是常量)

hashcode其实也是通过一个Hash算法得来的

第1节 Hash算法应用场景

Hash算法在分布式集群架构中的应用场景

Hash算法在很多分布式集群产品中都有应用，比如分布式集群架构Redis、Hadoop、ElasticSearch，Mysql分库分表，Nginx负载均衡等

主要的应用场景归纳起来两个

- 请求的负载均衡（比如nginx的ip_hash策略）
Nginx的IP_hash策略可以在客户端ip不变的情况下，将其发出的请求始终路由到同一个目标服务器上，实现会话粘滞，避免处理session共享问题
如果没有IP_hash策略，那么如何实现会话粘滞？
可以维护一张映射表，存储客户端IP或者sessionid与具体目标服务器的映射关系
<ip,tomcat1>

缺点

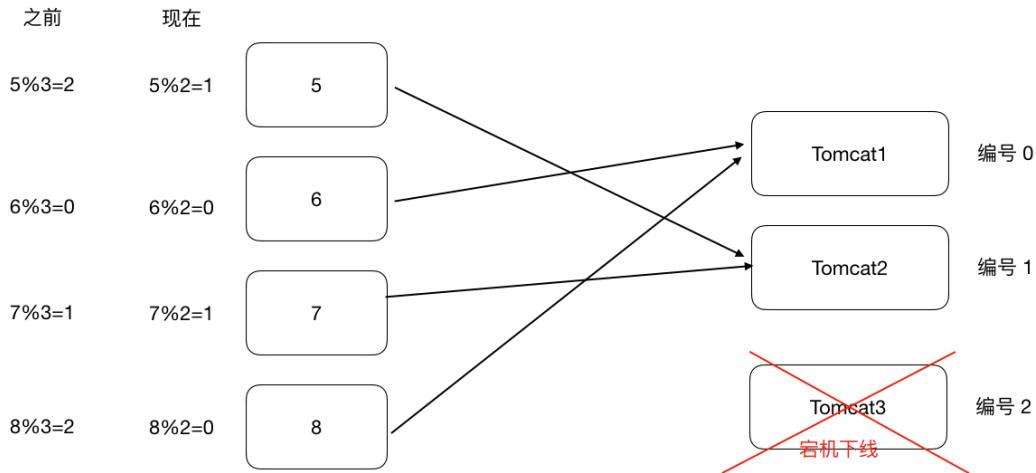
- 1) 那么，在客户端很多的情况下，映射表非常大，浪费内存空间
- 2) 客户端上下线，目标服务器上下线，都会导致重新维护映射表，映射表维护成本很大

如果使用哈希算法，事情就简单很多，我们可以对ip地址或者sessionid进行计算哈希值，哈希值与服务器数量进行取模运算，得到的值就是当前请求应该被路由到的服务器编号，如此，同一个客户端ip发送过来的请求就可以路由到同一个目标服务器，实现会话粘滞。

- 分布式存储
以分布式内存数据库Redis为例,集群中有redis1, redis2, redis3 三台Redis服务器
那么,在进行数据存储时,<key1,value1>数据存储到哪个服务器当中呢? 针对key进行hash处理
 $hash(key1)\%3=index$, 使用余数index锁定存储的具体服务器节点

第2节 普通Hash算法存在的问题

普通Hash算法存在一个问题，以ip_hash为例，假定下载用户ip固定没有发生改变，现在tomcat3出现了问题，down机了，服务器数量由3个变为了2个，之前所有的求模都需要重新计算。



如果在真实生产情况下，后台服务器很多台，客户端也有很多，那么影响是很大的，缩容和扩容都会存在这样的问题，大量用户的请求会被路由到其他的目标服务器处理，用户在原来服务器中的会话（session）都会丢失。（一是用户请求服务器变动大，二是会话丢失，下面哈希环主要是解决一问题）

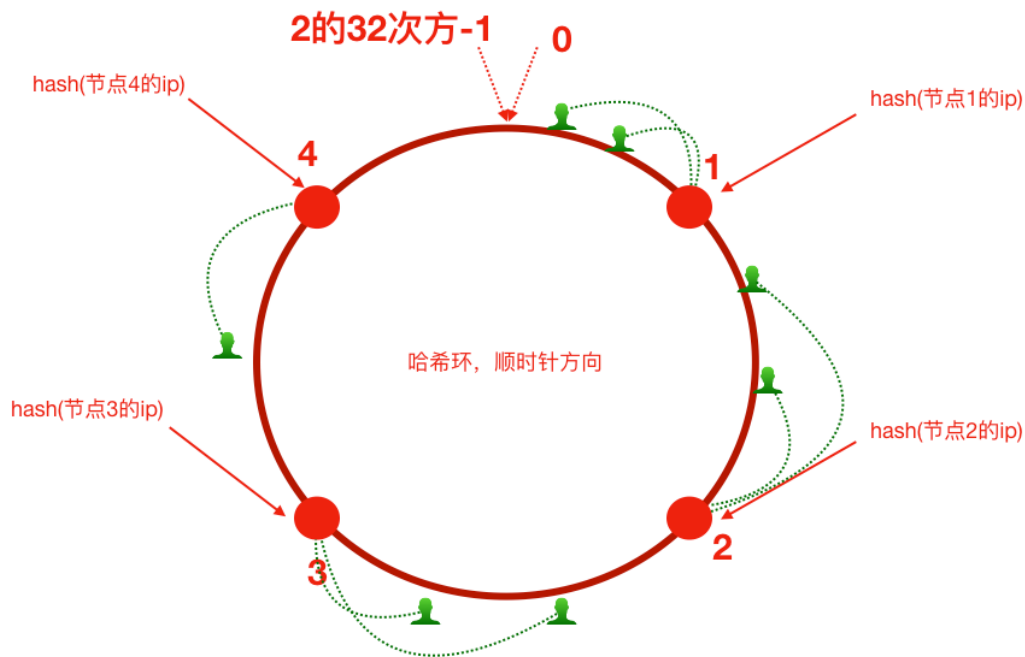
第3节 一致性Hash算法

一致性哈希算法思路如下：

by 应癡 一致性hash算法示意

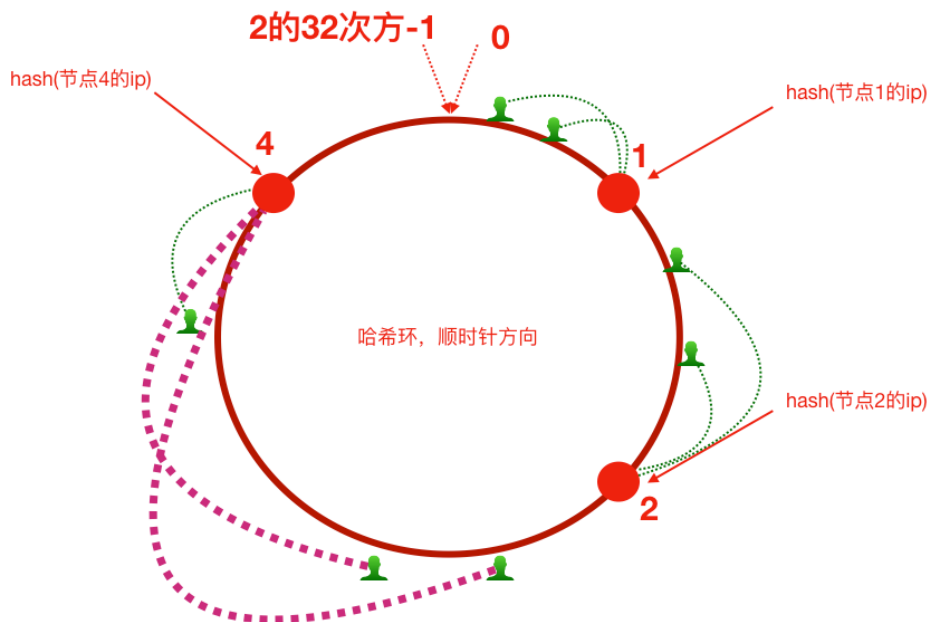


首先有一条直线，直线开头和结尾分别定为为1和 $2^{32}-1$ ，这相当于一个地址，对于这样一条线，弯过来构成一个圆环形成闭环，这样的一个圆环称为hash环。我们把服务器的ip或者主机名求hash值然后对应到hash环上，那么针对客户端用户，也根据它的ip进行hash求值，对应到环上某个位置，然后如何确定一个客户端路由到哪个服务器处理呢？按照顺时针方向找最近的服务器节点。（意思是绿色用户会找到最近节点1|2|3|4）

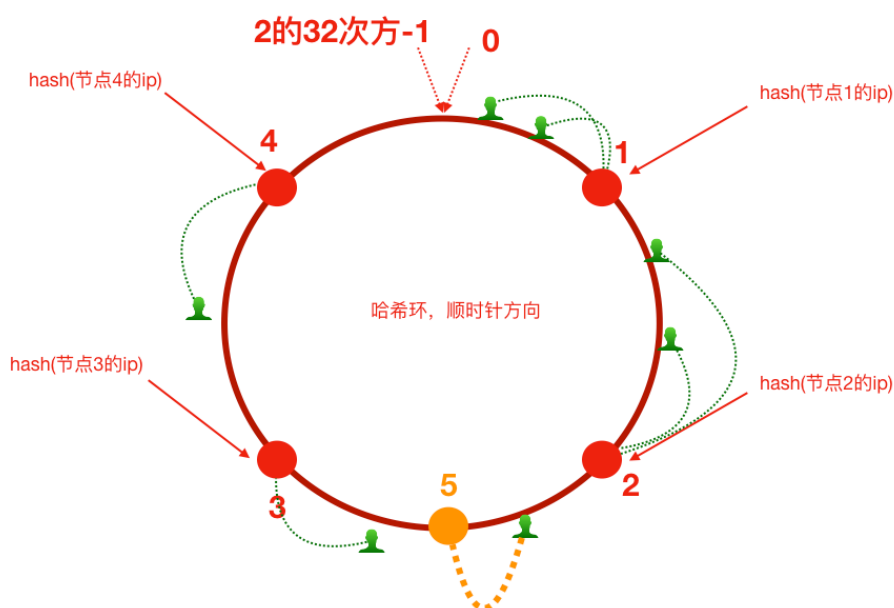


假如将服务器3下线，服务器3下线后，原来路由到3的客户端重新路由到服务器4，对于其他客户端没有影响只是这一小部分受影响（请求的迁移达到了最小，这样的算法对分布式集群来说非常合适的，避免了大量请求迁移）

by 应癡 一致性hash算法（扩容—减少服务器）示意



增加服务器5之后，原来路由到3的部分客户端路由到新增服务器5上，对于其他客户端没有影响只是这一小部分受影响（请求的迁移达到了最小，这样的算法对分布式集群来说非常合适的，避免了大量请求迁移）



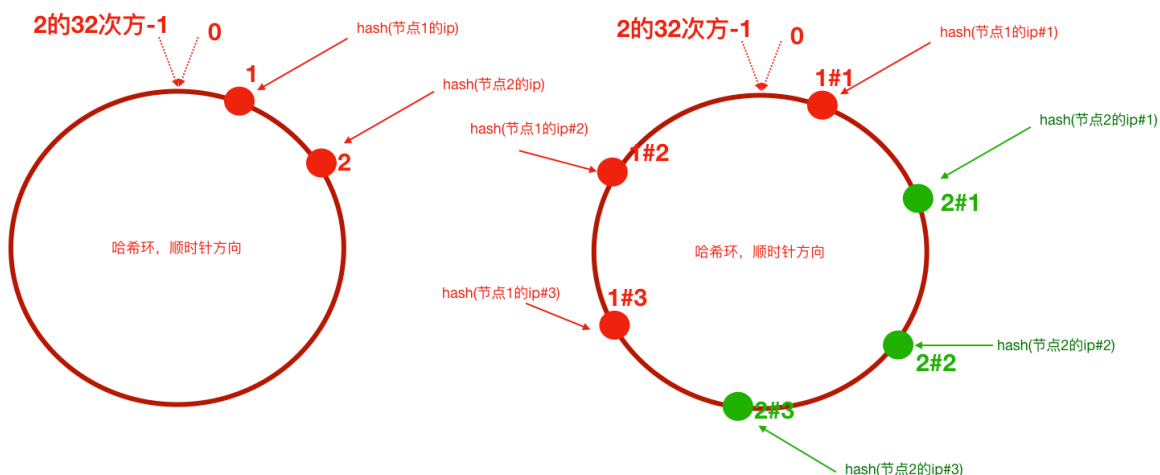
1) 如前所述，每一台服务器负责一段，一致性哈希算法对于节点的增减都只需重定位环空间中的一小部分数据，具有较好的容错性和可扩展性。

但是，一致性哈希算法在服务节点太少时，容易因为节点分部不均匀而造成数据倾斜问题。例如系统中只有两台服务器，其环分布如下，节点2只能负责非常小的一段，大量的客户端

请求落在了节点1上，这就是**数据（请求）倾斜问题**

2) 为了解决这种数据倾斜问题，一致性哈希算法引入了虚拟节点机制，即对每一个服务节点计算多个哈希，每个计算结果位置都放置一个此服务节点，称为虚拟节点。

具体做法可以在服务器ip或主机名的后面增加编号来实现。比如，可以为每台服务器计算三个虚拟节点，于是可以分别计算“节点1的ip#1”、“节点1的ip#2”、“节点1的ip#3”、“节点2的ip#1”、“节点2的ip#2”、“节点2的ip#3”的哈希值，于是形成六个虚拟节点，当客户端被路由到虚拟节点的时候其实是被路由到该虚拟节点所对应的真实节点（环状服务节点太少时，会出现1节点压力过大（请求倾斜），于是将1和2分别计算出几个虚拟节点，当客户端被路由到虚拟节点的时候其实是被路由到该虚拟节点所对应的真实节点）



Nginx的ip_hash策略c语言核心源码：

打开D:\software\nginx-1.17.8\src\http\modules\ngx_http_upstream_ip_hash_module.c, 搜索"addrlen"关键字

```
19 switch (r->connection->sockaddr->sa_family) {
20
21     case AF_INET:
22         sin = (struct sockaddr_in *) r->connection->sockaddr;
23         iphp->addr = (u_char *) &sin->sin_addr.s_addr;
24         iphp->addrlen = 3;
25         break;
26
27 #if (NGX_HAVE_INET6)
28     case AF_INET6:
29         sin6 = (struct sockaddr_in6 *) r->connection->sockaddr;
30         iphp->addr = (u_char *) &sin6->sin6_addr.s6_addr;
31         iphp->addrlen = 16;
32         break;
33 #endif
34
35     default:
36         iphp->addr = ngx_http_upstream_ip_hash_pseudo_addr;
37         iphp->addrlen = 3;
38 }
39
40 iphp->hash = 89;
41 iphp->tries = 0;
42 iphp->get_rr_peer = ngx_http_upstream_get_round_robin_peer;
43
44 return NGX_OK;
45 }
46
47
```

ip格式，默认为它

```
for ( ;; ) {
```

```
    for (i = 0; i < (ngx_uint_t) iphp->addrlen; i++) {
        hash = (hash * 113 + iphp->addr[i]) % 6271;
    }
```

```
    w = hash % iphp->rrp.peers->total_weight;
    peer = iphp->rrp.peers->peer;
    p = 0;
```

```
    while (w >= peer->weight) {
        w -= peer->weight;
        peer = peer->next;
        p++;
    }
```

上面addrlen值为3，这段意思是把
addr (ip地址) 前三段进行hash处理

```
    n = p / (8 * sizeof(uintptr_t));
    m = (uintptr_t) 1 << p % (8 * sizeof(uintptr_t));
```

```
    if (iphp->rrp.tried[n] & m) {
        goto next;
    }
```

```
    ngx_log_debug2(NGX_LOG_DEBUG_HTTP, pc->log, 0,
        "get ip hash peer, hash: %ui %04XL", p, (uint64_t) m);
```

```
    ngx_http_upstream_rr_peer_lock(iphp->rrp.peers, peer);
```

```
    if (peer->down) {
        ngx_http_upstream_rr_peer_unlock(iphp->rrp.peers, peer);
        goto next;
    }
```

第4节 手写实现一致性Hash算法

普通Hash算法实现

```
1  /**
2   * 普通Hash算法实现
3   */
4  public class GeneralHash {
5      public static void main(String[] args) {
6          // 定义客户端IP
7          String[] clients = new String[]
8              {"10.78.12.3", "113.25.63.1", "126.12.3.8"};
9          // 定义服务器数量
10         int serverCount = 5; // (编号对应0, 1, 2)
11         // hash(ip)%node_counts=index
12         // 根据index锁定应该路由到的tomcat服务器
13         for (String client : clients) {
14             int hash = Math.abs(client.hashCode());
15             int index = hash % serverCount;
16             System.out.println("客户端: " + client + " 被路由到服务器编号为: "
17                 + index);
18         }
19     }
20 }
```

一致性Hash算法实现 (不含虚拟节点)

```
1  import java.util.SortedMap;
2  import java.util.TreeMap;
3
4  public class ConsistentHashNoVirtual {
5      public static void main(String[] args) {
6          //step1 初始化: 把服务器节点IP的哈希值对应到哈希环上
7          // 定义服务器ip
8          String[] tomcatServers = new String[]
9              {"123.111.0.0", "123.101.3.1", "111.20.35.2", "123.98.26.3"};
10         SortedMap<Integer, String> hashServerMap = new TreeMap<>();
11         for (String tomcatServer : tomcatServers) {
12             // 求出每一个ip的hash值, 对应到hash环上, 存储hash值与ip的对应关系
13             int serverHash = Math.abs(tomcatServer.hashCode());
14             // 存储hash值与ip的对应关系
15             hashServerMap.put(serverHash, tomcatServer);
16         }
17         //step2 针对客户端IP求出hash值
18         // 定义客户端IP
19         String[] clients = new String[]
20             {"10.78.12.3", "113.25.63.1", "126.12.3.8"};
21         for (String client : clients) {
22             int clientHash = Math.abs(client.hashCode());
23             //step3 针对客户端, 找到能够处理当前客户端请求的服务器 (哈希环上顺时针最近)
24             // 根据客户端ip的哈希值去找出哪一个服务器节点能够处理 ( )
25             SortedMap<Integer, String> integerStringSortedMap =
26                 hashServerMap.tailMap(clientHash); //该方法取比当前hash大的节点存入
27             if (integerStringSortedMap.isEmpty()) {
28                 // 取哈希环上的顺时针第一台服务器
29                 Integer firstKey = hashServerMap.firstKey();
```

```

30         System.out.println("====>>>客户端: " + client + " 被
31         路由到服务器: " + hashServerMap.get(firstKey));
32     } else {
33         Integer firstKey = integerStringSortedMap.firstKey();
34         System.out.println("====>>>客户端: " + client + " 被
35         路由到服务器: " + hashServerMap.get(firstKey));
36     }
37 }
38 }
39 }

```

一致性Hash算法实现 (含虚拟节点)

```

1  import java.util.SortedMap;
2  import java.util.TreeMap;
3
4  public class ConsistentHashWithVirtual {
5      public static void main(String[] args) {
6          //step1 初始化: 把服务器节点IP的哈希值对应到哈希环上
7          // 定义服务器ip
8          String[] tomcatServers = new String[]
9              {"123.111.0.0", "123.101.3.1", "111.20.35.2", "123.98.26.3"};
10         SortedMap<Integer, String> hashServerMap = new TreeMap<>();
11
12         // 定义针对每个真实服务器虚拟出来几个节点
13         int virtualCount = 3;
14
15         for (String tomcatServer : tomcatServers) {
16             // 求出每一个ip的hash值, 对应到hash环上, 存储hash值与ip的对应关系
17             int serverHash = Math.abs(tomcatServer.hashCode());
18             // 存储hash值与ip的对应关系
19             hashServerMap.put(serverHash, tomcatServer);
20             // 处理虚拟节点
21             for (int i = 0; i < virtualCount; i++) {
22                 int virtualHash = Math.abs((tomcatServer + "#" +
23                     i).hashCode()); //原ip加一些特殊字符变为虚拟节点
24                 hashServerMap.put(virtualHash, "----由虚拟节点" + i + "映射过
25                     来的请求: " + tomcatServer);
26             }
27         }
28
29         //step2 针对客户端IP求出hash值
30         // 定义客户端IP
31         String[] clients = new String[]
32             {"10.78.12.3", "113.25.63.1", "126.12.3.8"};
33         for (String client : clients) {
34             int clientHash = Math.abs(client.hashCode());
35             //step3 针对客户端,找到能够处理当前客户端请求的服务器 (哈希环上顺时针最近)
36             // 根据客户端ip的哈希值去找出哪一个服务器节点能够处理 ( )
37             SortedMap<Integer, String> integerStringSortedMap =
38                 hashServerMap.tailMap(clientHash);
39             if (integerStringSortedMap.isEmpty()) {
40                 // 取哈希环上的顺时针第一台服务器
41                 Integer firstKey = hashServerMap.firstKey();
42                 System.out.println("====>>>客户端: " + client + " 被
43                 路由到服务器: " + hashServerMap.get(firstKey));
44             } else {
45                 Integer firstKey = integerStringSortedMap.firstKey();
46                 System.out.println("====>>>客户端: " + client + " 被
47                 路由到服务器: " + hashServerMap.get(firstKey));

```

```

48     }
49     }
50 }
51 }

```

第5节 Nginx 配置一致性Hash负载均衡策略

ngx_http_upstream_consistent_hash 模块是一个负载均衡器，使用一个内部一致性hash算法来选择合适的后端节点。

该模块可以根据配置参数采取不同的方式将请求均匀映射到后端机器，

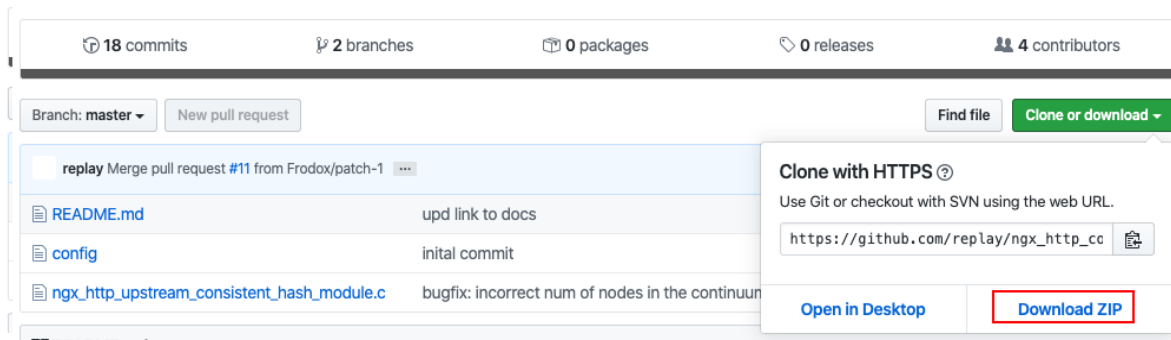
consistent_hash \$remote_addr：可以根据客户端ip映射

consistent_hash \$request_uri：根据客户端请求的uri映射

consistent_hash \$args：根据客户端携带的参数进行映

ngx_http_upstream_consistent_hash 模块是一个第三方模块，需要我们下载安装后使用

1) github下载nginx一致性hash负载均衡模块 https://github.com/replay/nginx_http_consistent_hash



2) 将下载的压缩包上传到nginx服务器，并解压

3) 我们已经编译安装过nginx，此时进入当时nginx的源码目录，执行如下命令

```
./configure --add-module=/root/nginx_http_consistent_hash-master
```

```
make
```

```
make install
```

4) Nginx就可以使用啦，在Enginx.conf文件中配置

```

# 负载均衡的配置
upstream lagouServer {
    consistent_hash $request_uri;
    server 127.0.0.1:8080;
    server 127.0.0.1:8082;
}

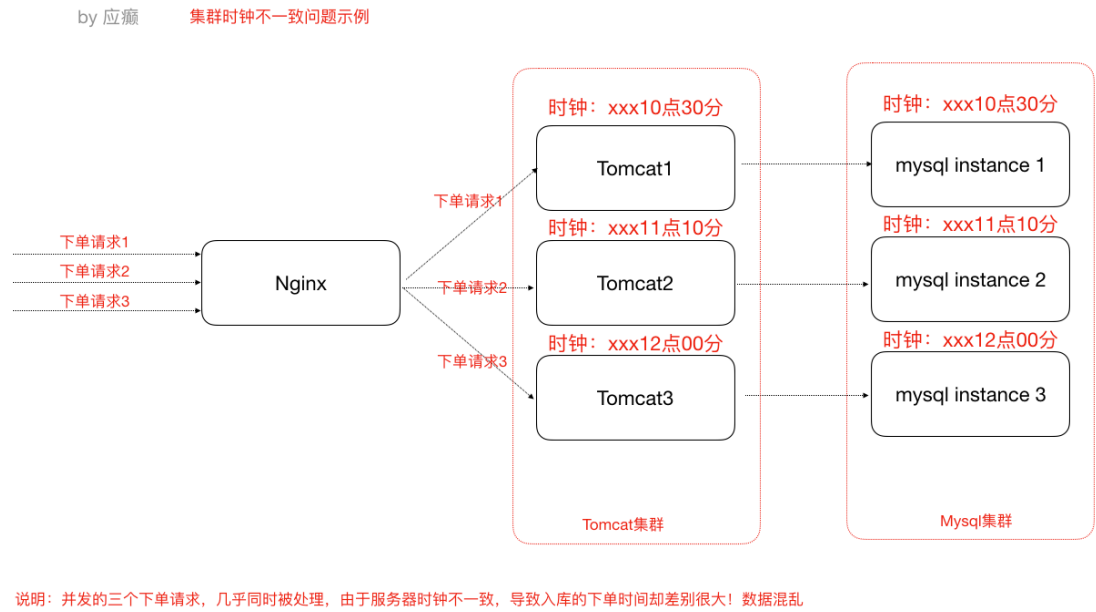
```

第二部分 集群时钟同步问题

第1节 时钟不同步导致的问题

时钟此处指服务器时间，如果集群中各个服务器时钟不一致势必导致一系列问题，试想“集群是各个服务器一起团队化作战，大家工作都不在一个点上，岂不乱了套！”

举一个例子，电商网站业务中，新增一条订单，那么势必会在订单表中增加了一条记录，该条记录中应该会有“下单时间”这样的字段，往往我们会在程序中获取当前系统时间插入到数据库或者直接从数据库服务器获取时间。那我们的订单子系统是集群化部署，或者我们的数据库也是分库分表的集群化部署，**然而他们的系统时钟不一致，比如有一台服务器的时间是昨天**，那么这个时候下单时间就成了昨天，那我们的数据将会混乱！如下



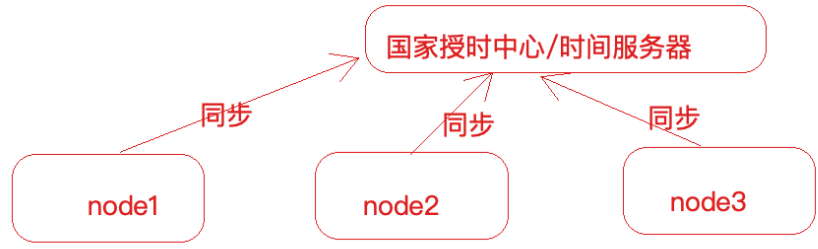
第2 节 集群时钟同步配置

■ 集群时钟同步思路

分布式集群中各个服务器节点都可以连接互联网

思路：

场景一：各个节点都可以访问互联网



操作方式：

```
1 #使用 ntpdate 网络时间同步命令（使用该命令就能和网络时间同步）
2 ntpdate -u ntp.api.bz #从一个时间服务器同步时间
```

windows有计划任务

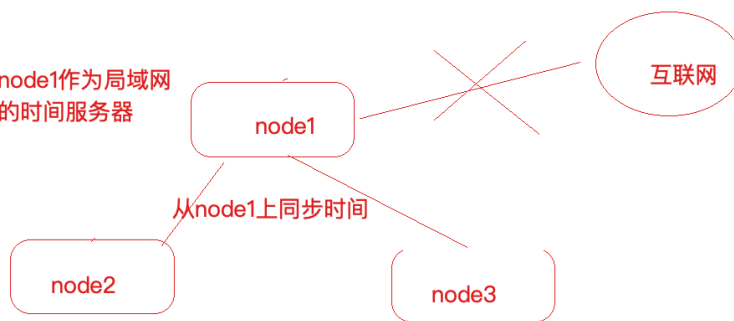
Linux也有定时任务，crond，可以使用linux的定时任务，每隔10分钟执行一次ntpdate命令

1.分布式集群中某一个服务器节点可以访问互联网或者所有节点都不能够访问互联网（node1可以访问互联网，node2、node3从node1同步时间）

X思路：

场景二和场景三

把node1作为局域网内的时间服务器



2.操作方式:

1) 选取集群中的一个服务器节点A(172.17.0.17)作为时间服务器（整个集群时间从这台服务器同步，如果这台服务器能够访问互联网，可以让这台服务器和网络时间保持同步，如果不能就手动设置一个时间）

- 首先设置好A的时间
- 把A配置为时间服务器（修改/etc/ntp.conf文件）

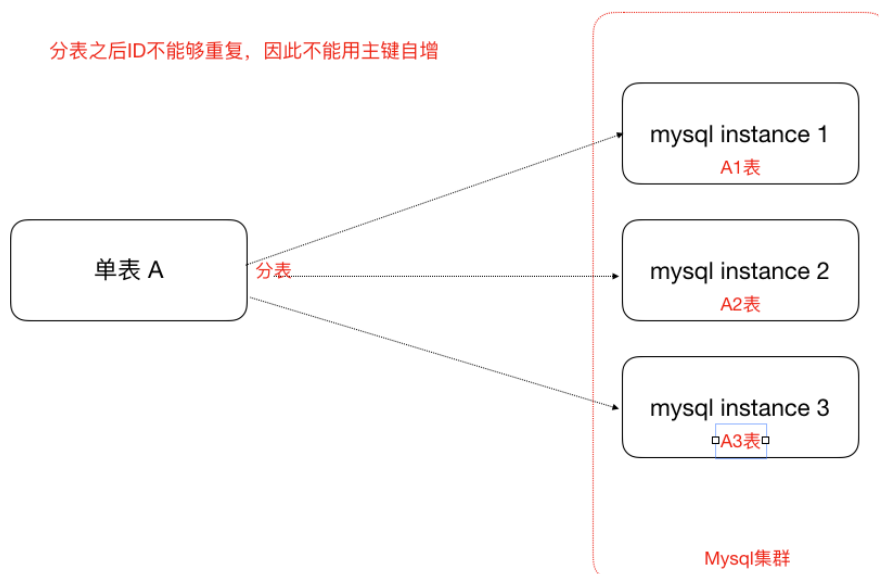
```
1 1、如果有 restrict default ignore, 注释掉它
2 2、添加如下几行内容
3 restrict 172.17.0.0 mask 255.255.255.0 nomodify notrap # 放开局
4 域网同步功能,172.17.0.0是你的局域网网段
5 server 127.127.1.0 # local clock
6 fudge 127.127.1.0 stratum 10
7 3、重启生效并配置ntpd服务开机自启动
8 service ntpd restart
9 chkconfig ntpd on
```

- 集群中其他节点就可以从A服务器同步时间了

```
1 ntpdate 172.17.0.17
```

第三部分 分布式ID解决方案

为什么需要分布式ID(分布式集群环境下的全局唯一ID)



- UUID(可以用)

UUID 是指Universally Unique Identifier, 翻译为中文是通用唯一识别码

产生重复 UUID 并造成错误的情况非常低, 是故大可不必考虑此问题。

Java中得到一个UUID, 可以使用java.util包提供的方法 (缺点: 数据长、没有规律)

```
1 public class MyTest {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println(java.util.UUID.randomUUID().toString());
4     }
5 }
```

```
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-11.0.5.jdk/Contents/Home/bin/java -agentlib:jdwp=tr
Connected to the target VM, address: '127.0.0.1:56370', transport: 'socket'
73a299ea-6e43-409d-a05b-58ce8f1f9603
Disconnected from the target VM, address: '127.0.0.1:56370', transport: 'socket'
```

- 独立数据库的自增ID

比如A表分为A1表和A2表, 那么肯定不能让A1表和A2表的ID自增, 那么ID怎么获取呢? 我们可以单独的创建一个Mysql数据库, 在这个数据库中创建一张表, 这张表的ID设置为自增, 其他地方需要全局唯一ID的时候, 就模拟向这个Mysql数据库的这张表中模拟插入一条记录, 此时ID会自增, 然后我们可以通过Mysql的select last_insert_id() 获取到刚刚这张表中自增生成的ID。

比如, 我们创建了一个数据库实例global_id_generator, 在其中创建了一个数据表, 表结构如下:

```
1  -----
2  -- Table structure for DISTRIBUTE_ID
3  -----
4  DROP TABLE IF EXISTS `DISTRIBUTE_ID`;
5  CREATE TABLE `DISTRIBUTE_ID` (
6  `id` bigint(32) NOT NULL AUTO_INCREMENT COMMENT '主键',
7  `createtime` datetime DEFAULT NULL,
8  PRIMARY KEY (`id`)
9  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

当分布式集群环境中哪个应用需要获取一个全局唯一的分布式ID的时候, 就可以使用代码连接这个数据库实例, 执行如下sql语句即可。

```
1 insert into DISTRIBUTE_ID(createtime) values(NOW());
2 select LAST_INSERT_ID();
```

注意:

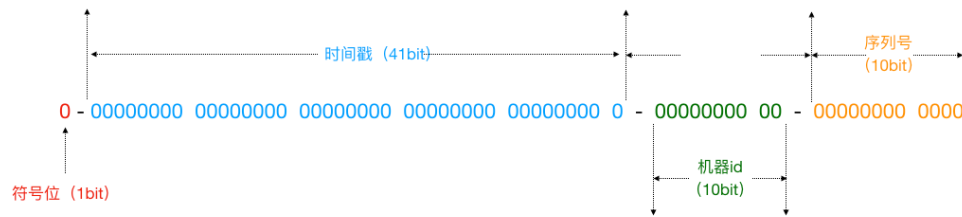
- 1) 这里的createtime字段无实际意义, 是为了随便插入一条数据以至于能够自增id。
- 2) 使用独立的Mysql实例生成分布式id, 虽然可行, 但是性能和可靠性都不够好, 因为你需要代码连接到数据库才能获取到id, 性能无法保障, 另外mysql数据库实例挂掉了, 那么就无法获取分布式id了。(不建议使用)
- 3) 有一些开发者又针对上述的情况将用于生成分布式id的mysql数据库设计成了一个集群架构

那么其实这种方式现在基本不用, 因为过于麻烦了。

- SnowFlake 雪花算法 (可以用, 推荐)

雪花算法是Twitter推出的一个用于生成分布式ID的策略。

雪花算法是一个算法, 基于这个算法可以生成ID, 生成的ID是一个long型, 那么在Java中一个long型是8个字节, 算下来是64bit, 如下是使用雪花算法生成的一个ID的二进制形式示意:



说明:

- 1) 符号位: 固定为0, 二进制表示最高位是符号位, 0代表正数, 1代表负数。
- 2) 时间戳: 41个二进制数用来记录时间戳, 表示某一个毫秒 (毫秒级)
- 3) 机器id: 代表当前算法运行机器的id
- 4) 序列号: 12位, 用来记录某个机器同一个毫秒内产生的不同序列号, 代表同一个机器同一个毫秒可以产生的ID序号。

另外, 一切互联网公司也基于上述的方案封装了一些分布式ID生成器, 比如滴滴的tinyid (基于数据库实现)、百度的uidgenerator (基于SnowFlake) 和美团leaf (基于数据库和SnowFlake) 等, 他们在。

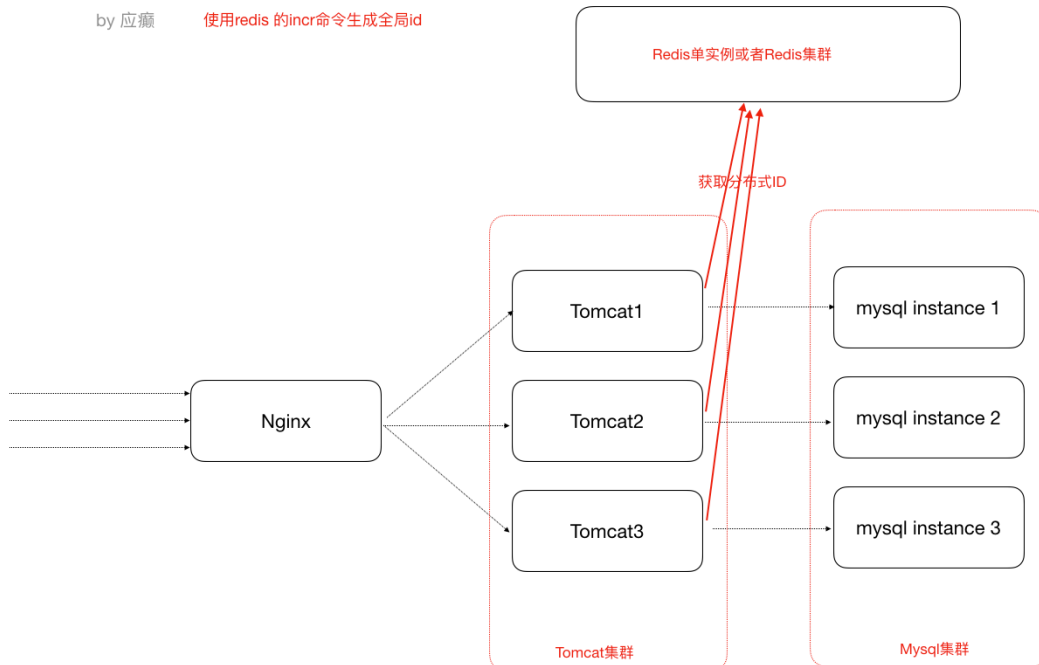
■ 借助Redis的Incr命令获取全局唯一ID (推荐)

Redis Incr 命令将 key 中储存的数字值增一。如果 key 不存在, 那么 key 的值会先被初始化为 0, 然后再执行 INCR 操作。

<key,value>

<id,>

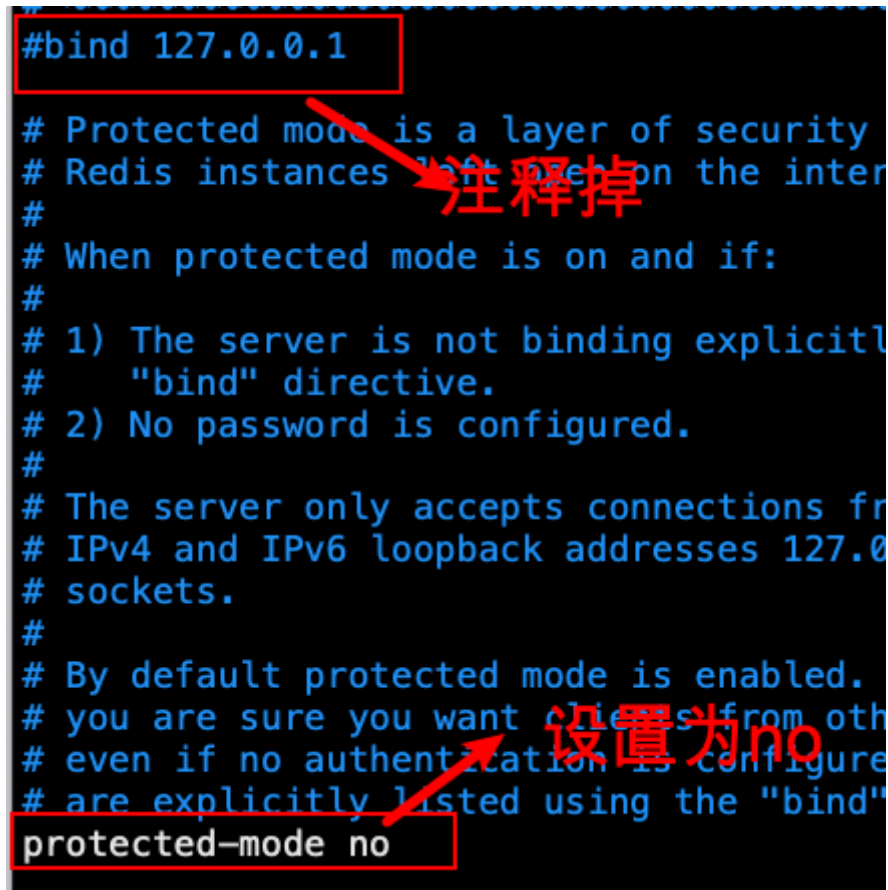
.incr(id) 1 2 3 4



■ Redis安装 (示意, 我们这里安装单节点使用一下, 具体Redis自身的内容在后续分布式缓存课程中详细讲解)

1. 官网下载redis-3.2.10.tar.gz
2. 上传到linux服务器解压 tar -zxvf redis-3.2.10.tar.gz
3. cd 解压文件目录, 对解压的redis进行编译
make

- 4.然后cd 进入src目录, 执行make install
- 5.修改解压目录中的配置文件redis.conf, 关掉保护模式



```
#bind 127.0.0.1

# Protected mode is a layer of security
# Redis instances left open on the internet
#
# When protected mode is on and if:
#
# 1) The server is not binding explicitly
#    "bind" directive.
# 2) No password is configured.
#
# The server only accepts connections from
# IPv4 and IPv6 loopback addresses 127.0.0.1
# sockets.
#
# By default protected mode is enabled.
# you are sure you want clients from other
# even if no authentication is configured
# are explicitly listed using the "bind"
protected-mode no
```

在src目录下执行 `./redis-server ./redis.conf` 启动redis服务

- Java代码中使用Jedis客户端调用Redis的incr命令获得一个全局的id

1.引入jedis客户端jar

```
1 <dependency>
2 <groupId>redis.clients</groupId>
3 <artifactId>jedis</artifactId>
4 <version>2.9.0</version>
5 </dependency>
```

2.Java代码 (此处我们就是连接单节点, 也不使用连接池)

```
1 Jedis jedis = new Jedis("127.0.0.1",6379);
2 try {
3     long id = jedis.incr("id");
4     System.out.println("从redis中获取的分布式id为: " + id);
5 } finally {
6     if (null != jedis) {
7         jedis.close();
8     }
9 }
```

第四部分 分布式调度问题

调度—>定时任务，分布式调度—>在分布式集群环境下定时任务这件事
Elastic-job（当当网开源的分布式调度框架）

第1节 定时任务的场景

定时任务形式：每隔一定时间/特定某一时刻执行
例如：

- 订单审核、出库
- 订单超时自动取消、支付退款
- 礼券同步、生成、发放作业
- 物流信息推送、抓取作业、退换货处理作业
- 数据积压监控、日志监控、服务可用性探测作业
- 定时备份数据
- 金融系统每天的定时结算
- 数据归档、清理作业
- 报表、离线数据分析作业

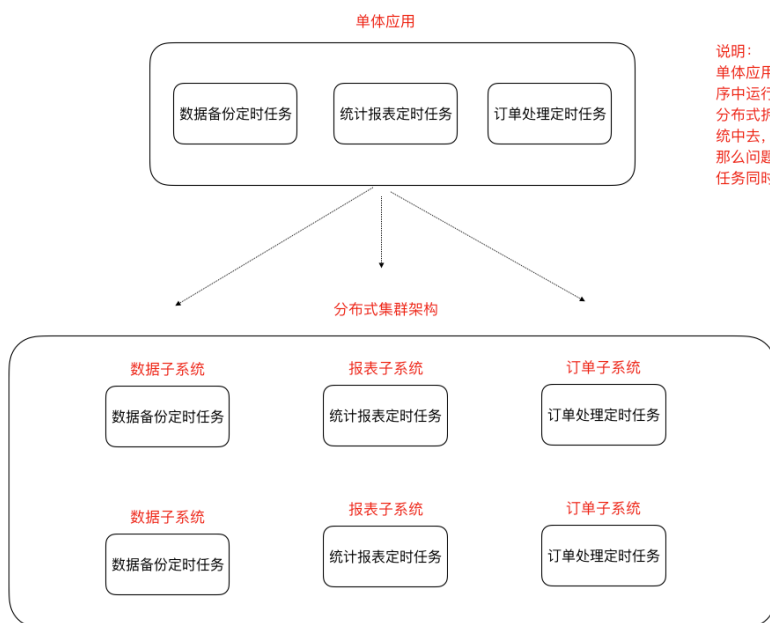
第2节 什么是分布式调度

什么是分布式任务调度？有两层含义

- 1) 运行在分布式集群环境下的调度任务（同一个定时任务程序部署多份，只应该有一个定时任务在执行）
- 2) 分布式调度—>定时任务的分布式—>定时任务的拆分（即为把一个大的作业任务拆分为多个小的作业任务，同时执行）

by 应癩

分布式调度



说明：

单体应用时，所有的定时任务都在一个服务器的一套程序中运行；
分布式拆分之后，不同的定时任务会拆分到不同的子系统中去，而不同的子系统又部署了多份；
那么问题来了，比如统计报表定时任务，如果两个定时任务同时跑，会不会重复处理？

第3节 定时任务与消息队列的区别

■ 共同点

1. 异步处理

比如注册、下单事件

2. 应用解耦

不管定时任务作业还是MQ都可以作为两个应用之间的齿轮实现应用解耦，这个齿轮可以中转数据，当然单体服务不需要考虑这些，服务拆分的时候往往都会考虑

3. 流量削峰

双十一的时候，任务作业和MQ都可以用来扛流量，后端系统根据服务能力定时处理订单或者从MQ抓取订单抓取到一个订单到来事件的话触发处理，对于前端用户来说看到的结果是已经下单成功了，下单是不受任何影响的

■ 本质不同

定时任务作业是时间驱动，而MQ是事件驱动；

时间驱动是不可代替的，比如金融系统每日的利息结算，不是说利息来一条（利息到来事件）就算一下，而往往是通过定时任务批量计算；

所以，定时任务作业更倾向于批处理，MQ倾向于逐条处理；

第4节 定时任务的实现方式

定时任务的实现方式有多种。早期没有定时任务框架的时候，我们会使用JDK中的Timer机制和多线程机制（Runnable+线程休眠）来实现定时或者间隔一段时间执行某一段程序；后来有了定时任务框架，比如大名鼎鼎的Quartz（**单体应用使用**）任务调度框架，使用时间表达式（包括：秒、分、时、日、周、年）配置某一个任务什么时间去执行：

■ 任务调度框架Quartz（）要内容不是Quartz）

1. 引入jar

```
1 <!--任务调度框架quartz-->
2 <!--https://mvnrepository.com/artifact/org.quartz-scheduler/quartz -->
3 <dependency>
4     <groupId>org.quartz-scheduler</groupId>
5     <artifactId>quartz</artifactId>
6     <version>2.3.2</version>
7 </dependency>
```

2. 定时任务作业主调度程序

```
1 package quartz;
2
3 import org.quartz.*;
4 import org.quartz.impl.StdSchedulerFactory;
5
6 public class QuartzMain {
7     // 创建作业任务调度器（类似于公交调度站）
8     public static Scheduler createScheduler() throws
9         SchedulerException {
10         SchedulerFactory schedulerFactory = new StdSchedulerFactory();
11         Scheduler scheduler = schedulerFactory.getScheduler();
12         return scheduler;
13     }
14
15     // 创建一个作业任务（类似于一辆公交车）
```

```

16     public static JobDetail createJob() {
17         JobBuilder jobBuilder = JobBuilder.newJob(DemoJob.class);
18         jobBuilder.withIdentity("jobName", "myJob");
19         JobDetail jobDetail = jobBuilder.build();
20         return jobDetail;
21     }
22
23     /**
24      * 创建作业任务时间触发器（类似于公交车出车时间表）
25      * cron表达式由七个位置组成，空格分隔
26      * 1、Seconds（秒） 0~59
27      * 2、Minutes（分） 0~59
28      * 3、Hours（小时） 0~23
29      * 4、Day of Month（天） 1~31,注意有的月份不足31天
30      * 5、Month（月） 0~11,或者
31      * JAN,FEB,MAR,APR,MAY,JUN,JUL,AUG,SEP,OCT,NOV,DEC
32      * 6、Day of Week(周) 1~7,1=SUN或者 SUN,MON,TUE,WED,THU,FRI,SAT
33      * 定义一个job，需实现Job接口
34      * 7、Year（年） 1970~2099 可选项
35      * 示例：
36      * 0 0 11 * * ? 每天的11点触发执行一次
37      * 0 30 10 1 * ? 每月1号上午10点半触发执行一次
38      */
39     public static Trigger createTrigger() {
40         // 创建时间触发器，按日历调度
41         CronTrigger trigger = TriggerBuilder.newTrigger()
42             .withIdentity("triggerName", "myTrigger")
43             .startNow()
44             .withSchedule(CronScheduleBuilder.cronSchedule("0/2 *
45                 * * * ? "))
46             .build();
47         // 创建触发器，按简单间隔调度
48         /*SimpleTrigger trigger1 = TriggerBuilder.newTrigger()
49             .withIdentity("triggerName", "myTrigger")
50             .startNow()
51             .withSchedule(SimpleScheduleBuilder
52                 .simpleSchedule()
53                 .withIntervalInSeconds(3)
54                 .repeatForever())
55             .build();*/
56         return trigger;
57     }
58
59     // 定时任务作业主调度程序
60     public static void main(String[] args) throws SchedulerException {
61         // 创建一个作业任务调度器（类似于公交调度站）
62         Scheduler scheduler = QuartzMain.createScheduler();
63         // 创建一个作业任务（类似于一辆公交车）
64         JobDetail job = QuartzMain.createJob();
65         // 创建一个作业任务时间触发器（类似于公交车出车时间表）
66         Trigger trigger = QuartzMain.createTrigger();
67         // 使用调度器按照时间触发器执行这个作业任务
68         scheduler.scheduleJob(job, trigger);
69         scheduler.start();
70     }
71 }

```

3.定义一个job，需实现Job接口

```

1 package quartz;
2
3 import org.quartz.Job;
4 import org.quartz.JobExecutionContext;
5 import org.quartz.JobExecutionException;
6
7 public class DemoJob implements Job {
8     public void execute(JobExecutionContext jobExecutionContext)
9         throws JobExecutionException {
10         System.out.println("我是一个定时任务逻辑");
11     }
12 }

```

以上，是回顾一下任务调度框架Quartz的大致用法，那么在分布式架构环境中使用Quartz已经不能更好的满足我们需求，我们可以使用专业的分布式调度框架，这里我们推荐使用Elastic-job。

第5节 分布式调度框架Elastic-Job

5.1 Elastic-Job介绍

Elastic-Job是当当网开源的一个分布式调度解决方案，基于Quartz二次开发的，由两个相互独立的子项目Elastic-Job-Lite和Elastic-Job-Cloud组成。我们要学习的是 Elastic-Job-Lite，它定位为轻量级无中心化解决方案，使用Jar包的形式提供分布式任务的协调服务，而Elastic-Job-Cloud子项目需要结合Mesos以及Docker在云环境下使用。

Elastic-Job的github地址：<https://github.com/elasticjob>

主要功能介绍

- 分布式调度协调
在分布式环境中，任务能够按指定的调度策略执行，并且能够避免同一任务多实例重复执行
- 丰富的调度策略 基于成熟的定时任务作业框架Quartz cron表达式执行定时任务
- 弹性扩容缩容 当集群中增加某一个实例，它应当也能够被选举并执行任务；当集群减少一个实例时，它所执行的任务能被转移到别的实例来执行。
- 失效转移 某实例在任务执行失败后，会被转移到其他实例执行
- 错过执行作业重触发 若因某种原因导致作业错过执行，自动记录错过执行的作业，并在上次作业完成后自动触发。
- 支持并行调度 支持任务分片，任务分片是指将一个任务分为多个小任务项在多个实例同时执行。
- 作业分片一致性 当任务被分片后，保证同一分片在分布式环境中仅一个执行实例。

5.2 Elastic-Job-Lite应用

jar包（API）+ 安装zk软件

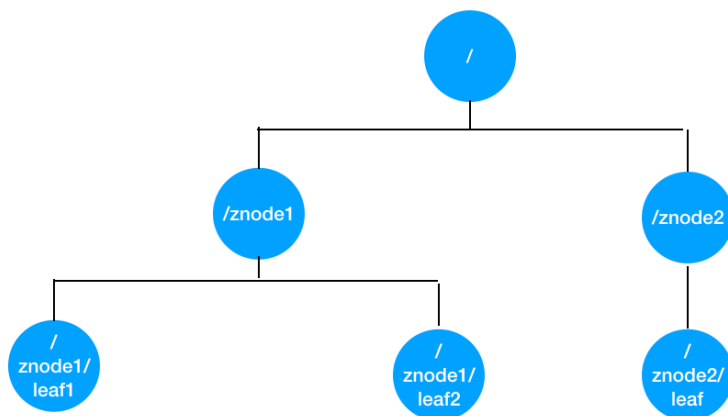
Elastic-Job依赖于Zookeeper进行分布式协调，所以需要安装Zookeeper软件（3.4.6版本以上），关于Zookeeper，此处我们不做详解，在阶段三会有深度学习，我们此处需要明白Zookeeper的本质功能：存储+通知。

- 安装Zookeeper（此处单例配置）
 - 1) 我们使用3.4.10版本，在linux平台解压下载的zookeeper-3.4.10.tar.gz
 - 2) 进入conf目录，cp zoo_sample.cfg zoo.cfg
 - 3) 进入bin目录，启动zk服务

启动 ./zkServer.sh start
停止 ./zkServer.sh stop

查看状态 ./zkServer.sh status
Zookeeper的树形节点结构图

by 应癩 zookeeper树形结构



■ 引入Jar包

```
1 <!-- https://mvnrepository.com/artifact/com.dangdang/Elastic-job-lite-core
2 -->
3 <dependency>
4     <groupId>com.dangdang</groupId>
5     <artifactId>elastic-job-lite-core</artifactId>
6     <version>2.1.5</version>
7 </dependency>
```

定时任务实例

1.需求：每隔两秒钟执行一次定时任务（resume表中未归档的数据归档到resume_bak表中，每次归档1条记录）

- 1) resume_bak和resume表结构完全一样
- 2) resume表中数据归档之后不删除，只将state置为"已归档"

2.数据表结构

```
1  -----
2  -- Table structure for resume
3  -----
4  DROP TABLE IF EXISTS `resume`;
5  程序开发
6  定时任务类
7  CREATE TABLE `resume` (
8      `id` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
9      `name` varchar(255) DEFAULT NULL,
10     `sex` varchar(255) DEFAULT NULL,
11     `phone` varchar(255) DEFAULT NULL,
12     `address` varchar(255) DEFAULT NULL,
13     `education` varchar(255) DEFAULT NULL,
14     `state` varchar(255) DEFAULT NULL,
15     PRIMARY KEY (`id`)
16 ) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1001 DEFAULT CHARSET=utf8;
17
18 SET FOREIGN_KEY_CHECKS = 1;
```

3.程序开发

3.1定时任务

```

1 package elasticjob;
2
3 import com.dangdang.ddframe.job.api.ShardingContext;
4 import com.dangdang.ddframe.job.api.simple.SimpleJob;
5 import util.JdbcUtil;
6
7 import java.sql.Connection;
8 import java.sql.PreparedStatement;
9 import java.sql.ResultSet;
10 import java.util.List;
11 import java.util.Map;
12
13 public class BackupJob implements SimpleJob {
14     // 定时任务每执行一次都会执行如下的逻辑
15     @Override
16     public void execute(ShardingContext shardingContext) {
17         /*
18         从resume数据表查找1条未归档的数据，将其归档到resume_bak
19         表，并更新状态为已归档（不删除原数据）
20         */
21         // 查询出一条数据
22         String selectSql = "select * from resume where
23 state = '未归档' limit 1 ";
24         List<Map<String, Object>> list =
25             JdbcUtil.executeQuery(selectSql);
26         if (list == null || list.size() == 0) {
27             return;
28         }
29
30         Map<String, Object> stringObjectMap = list.get(0);
31         long id = (long) stringObjectMap.get("id");
32         String name = (String) stringObjectMap.get("name");
33         String education = (String)
34             stringObjectMap.get("education");
35         // 打印出这条记录
36         System.out.println("====>>>id: " + id + " name: " +
37             name + " education: " + education);
38         // 更改状态
39         String updateSql = "update resume set state='已归档'
40 where id =?";
41         JdbcUtil.executeUpdate(updateSql, id);
42         // 归档这条记录
43         String insertSql = "insert into resume_bak select *
44 from resume where id =?";
45         JdbcUtil.executeUpdate(insertSql, id);
46     }
47 }

```

3.2 主类

```

1 package elasticjob;
2
3 import com.dangdang.ddframe.job.config.JobCoreConfiguration;
4 import com.dangdang.ddframe.job.config.simple.SimpleJobConfiguration;
5 import com.dangdang.ddframe.job-lite.api.JobScheduler;
6 import com.dangdang.ddframe.job-lite.config.LiteJobConfiguration;
7 import com.dangdang.ddframe.job.reg.base.CoordinatorRegistryCenter;
8 import com.dangdang.ddframe.job.reg.zookeeper.ZookeeperConfiguration;
9 import com.dangdang.ddframe.job.reg.zookeeper.ZookeeperRegistryCenter;
10

```

```

11 public class ElasticJobMain {
12     public static void main(String[] args) {
13         // 配置注册中心zookeeper, zookeeper协调调度, 不能让任务重复执行,通过命名空间分
        类管理任务, 对应到zookeeper的目录
14         ZookeeperConfiguration zookeeperConfiguration = new
15             ZookeeperConfiguration("localhost:2181", "data-archive-job");
16         CoordinatorRegistryCenter coordinatorRegistryCenter = new
17             ZookeeperRegistryCenter(zookeeperConfiguration);
18         coordinatorRegistryCenter.init();
19         JdbcUtil工具类
20         // 配置任务
21         JobCoreConfiguration jobCoreConfiguration =
22             JobCoreConfiguration.newBuilder("archive-job", "**/2 * * * *
23                 ? ",1).build();
24         SimpleJobConfiguration simpleJobConfiguration = new
25             SimpleJobConfiguration(jobCoreConfiguration,
BackupJob.class.getNam
26                 e());
27         // 启动任务
28         new JobScheduler(coordinatorRegistryCenter,
29             LiteJobConfiguration.newBuilder(simpleJobConfiguration).build()).i
30         nit();
31     }
32 }

```

3.3 JdbcUtil工具类

```

1 package util;
2
3 import java.sql.*;
4 import java.util.ArrayList;
5 import java.util.HashMap;
6 import java.util.List;
7 import java.util.Map;
8
9 public class JdbcUtil {
10     //url
11     private static String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/job?
12         characterEncoding=utf8&useSSL=false";
13     //user
14     private static String user = "root";
15     //password
16     private static String password = "123456";
17     //驱动程序类
18     private static String driver = "com.mysql.jdbc.Driver";
19
20     static {
21         try {
22             Class.forName(driver);
23         } catch (ClassNotFoundException e) {
24             // TODO Auto-generated catch block
25             e.printStackTrace();
26         }
27     }
28
29     public static Connection getConnection() {
30         try {
31             return DriverManager.getConnection(url, user,
32                 password);
33         } catch (SQLException e) {

```



```

34         // TODO Auto-generated catch block
35         e.printStackTrace();
36     }
37     return null;
38 }
39
40 public static void close(ResultSet rs, PreparedStatement ps,
41                         Connection con) {
42     if (rs != null) {
43         try {
44             rs.close();
45         } catch (SQLException e) {
46             // TODO Auto-generated catch block
47             e.printStackTrace();
48         } finally {
49             if (ps != null) {
50                 try {
51                     ps.close();
52                 } catch (SQLException e) {
53                     // TODO Auto-generated catch block
54                     e.printStackTrace();
55                 } finally {
56                     if (con != null) {
57                         try {
58                             con.close();
59                         } catch (SQLException e) {
60                             // TODO Auto-generated catch block
61                             e.printStackTrace();
62                         }
63                     }
64                 }
65             }
66         }
67     }
68 }
69
70 public static void executeUpdate(String sql, Object... obj) {
71     Connection con = getConnection();
72     PreparedStatement ps = null;
73     try {
74         ps = con.prepareStatement(sql);
75         for (int i = 0; i < obj.length; i++) {
76             ps.setObject(i + 1, obj[i]);
77         }
78         ps.executeUpdate();
79     } catch (SQLException e) {
80         // TODO Auto-generated catch block
81         e.printStackTrace();
82     } finally {
83         close(null, ps, con);
84     }
85 }
86
87 public static List<Map<String, Object>> executeQuery(String sql, Object...
88 obj) {
89     Connection con = getConnection();
90     ResultSet rs = null;
91     PreparedStatement ps = null;
92     try {
93         ps = con.prepareStatement(sql);

```

```

94         for (int i = 0; i < obj.length; i++) {
95             ps.setObject(i + 1, obj[i]);
96         }
97         rs = ps.executeQuery();
98         List<Map<String, Object>> list = new ArrayList<>();
99         int count = rs.getMetaData().getColumnCount();
100         while (rs.next()) {
101             Map<String, Object> map = new HashMap<String,
102                 Object>();
103             for (int i = 0; i < count; i++) {
104                 Object ob = rs.getObject(i + 1);
105                 String key = rs.getMetaData().getColumnName(i
106                     + 1);
107                 map.put(key, ob);
108             }
109             list.add(map);
110         }
111         return list;
112     } catch (SQLException e) {
113         // TODO Auto-generated catch block
114         e.printStackTrace();
115     } finally {
116         close(rs, ps, con);
117     }
118     return null;
119 }
120 }
121 }

```

4. 测试

- 1) 可先启动一个进程，然后再启动一个进程（两个进程模拟分布式环境下，通一个定时任务部署了两份在工作）
- 2) 两个进程逐个启动，观察现象
- 3) 关闭其中执行的进程，观察现象

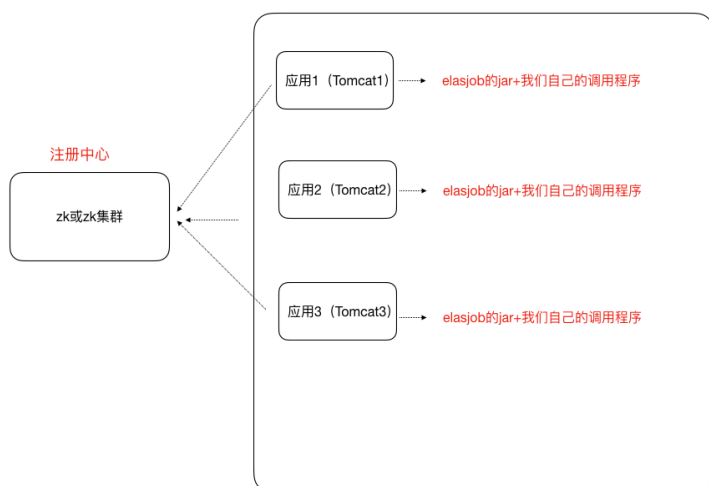
5. Leader节点选举机制

每个Elastic-Job的任务执行实例App作为Zookeeper的客户端来操作ZooKeeper的znode

- (1) 多个实例同时创建/leader节点
- (2) /leader节点只能创建一个，后创建的会失败，创建成功的实例会被选为leader节点，执行任务

5.4 Elastic-Job-Lite轻量级去中心化的特点

如何理解轻量级和去中心化？



去中心化?

- 1) 执行节点对等 (程序和jar一样, 唯一不一样的可能是分片)
- 2) 定时调度自触发 (没有中心调度节点分配)
- 3) 服务自发现 (过注册中心的服务发现)
- 4) 主节点非固定

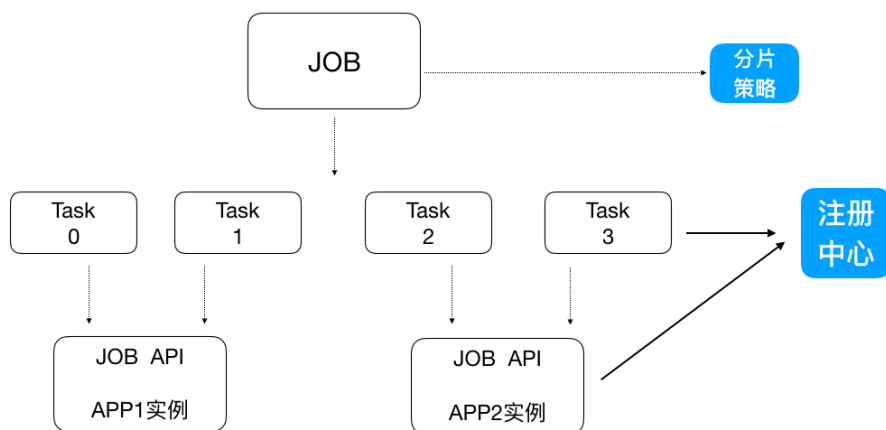
轻量级?

- 1) All in jar, 必要依赖仅仅zookeeper
- 2) 并非独立部署的中间件, 就是jar程序

5.5 任务分片

一个大的非常耗时的作业Job, 比如: 一次要处理一亿的数据, 那这一亿的数据存储在数据库中, 如果用一个作业节点处理一亿数据要很久, 在互联网领域是不太能接受的, 互联网领域更希望机器的增加去横向扩展处理能力。所以, ElasticJob可以把作业分为多个的task (每一个task就是一个任务分片), 每一个task交给具体的一个机器实例去处理 (一个机器实例是可以处理多个task的), 但是具体每个task执行什么逻辑由我们自己来指定。

by 应癩 ElasticJob任务分片



Strategy策略定义这些分片项怎么去分配到各个机器上去, 默认是平均去分, 可以定制, 比如某一个机器负载比较高或者预配置比较高, 那么就可以写策略。分片和作业本身是通过一个注册中心协调的, 因为在分布式环境下, 状态数据肯定集中到一点, 才可以在分布式中沟通。

分片代码

```
public class ElasticJobMain {
    public static void main(String[] args) {
        // 配置分布式协调服务 (注册中心) Zookeeper
        ZookeeperConfiguration zookeeperConfiguration = new ZookeeperConfiguration( serverLists: "localhost:2181", namespace: "data-archive-job");
        CoordinatorRegistryCenter coordinatorRegistryCenter = new ZookeeperRegistryCenter(zookeeperConfiguration);
        coordinatorRegistryCenter.init();

        // 配置任务 (时间事件、定时任务业务逻辑、调度器)
        JobCoreConfiguration jobCoreConfiguration = JobCoreConfiguration
            .newBuilder( jobName: "archive-job", cron: "*/2 * * * * ?", shardingTotalCount: 3)
            .shardingItemParameters("0=bachelor,1=master,2=doctor").build();
        SimpleJobConfiguration simpleJobConfiguration = new SimpleJobConfiguration(jobCoreConfiguration, ArchiveJob.class.getName());

        JobScheduler jobScheduler = new JobScheduler(coordinatorRegistryCenter, LiteJobConfiguration.newBuilder(simpleJobConfiguration).overwrite(true).build());
        jobScheduler.init();
    }
}
```

```

/**
 * ElasticJobLite定时任务业务逻辑处理类
 */
public class ArchiveJob implements SimpleJob {

    /**
     * 需求: resume表中未归档的数据归档到resume_bak表中, 每次归档1条记录
     * execute方法中写我们的业务逻辑 (execute方法每次定时任务执行都会执行一次)
     * @param shardingContext
     */
    @Override
    public void execute(ShardingContext shardingContext) {
        int shardingItem = shardingContext.getShardingItem();
        System.out.println("====>>>当前分片: " + shardingItem);

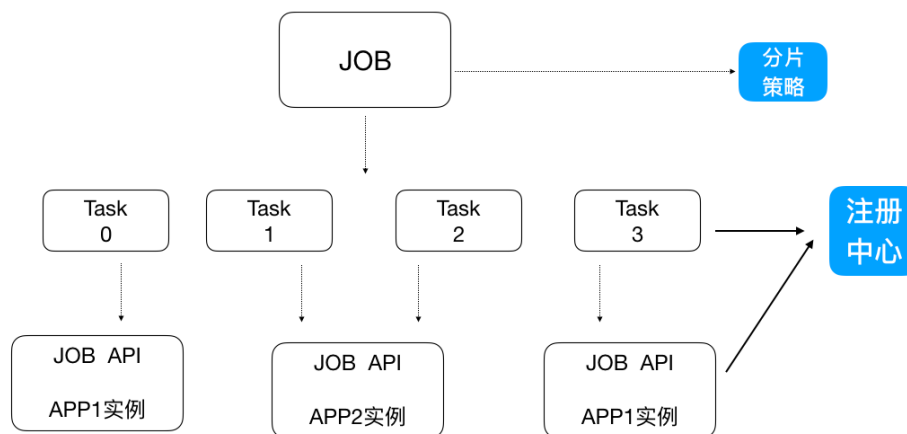
        // 获取分片参数
        String shardingParameter = shardingContext.getShardingParameter(); // 0=bachelor,1=master,2=doctor

        // 1 从resume表中查询出1条记录 (未归档)
        String selectSql = "select * from resume where state='未归档' and education='"+ shardingParameter +" limit 1";
        List<Map<String, Object>> list = JdbcUtil.executeQuery(selectSql);
        if(list == null || list.size() == 0 ) {
            System.out.println("数据已经处理完毕! ! ! ! !");
            return;
        }
    }
}

```

5.6 弹性扩容

by 应癡 ElasticJob弹性扩容



新增加一个运行实例app3, 它会自动注册到注册中心, 注册中心发现新的服务上线, 注册中心会通知 ElasticJob 进行重新分片, 那么总得分片项有多少, 那么就可以搞多少个实例机器, 比如完全可以分 1000片

最多就可以有多少app实例, , , , 机器能成的主, 完全可以分1000片

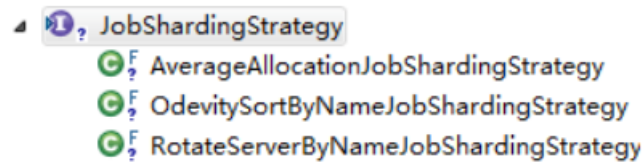
那么就可以搞1000台机器一起执行作业

注意:

- 1) 分片项也是一个JOB配置, 修改配置, 重新分片, 在下次定时运行之前会重新调用分片算法, 那么这个分片算法的结果就是: 哪台机器运行哪一个一片, 这个结果存储到zk中的, 主节点会把分片给分好放到注册中心去, 然后执行节点从注册中心获取信息(执行节点在定时任务开启的时候获取相应的分片)。
- 2) 如果所有的节点挂掉只剩下一个节点, 所有分片都会指向剩下的一个节点, 这也是ElasticJob的高可用。

Elastic Job的任务分片实现原理?

分片策略有下图三种:



1. AverageAllocationJobShardingStrategy：基于平均分配算法的分片策略。

如果分片不能整除, 则不能整除的多余分片将依次追加到序号小的服务。

如:

1. 如果有3台服务器, 分成9片, 则每台服务器分到的分片是: 1=[0,1,2], 2=[3,4,5], 3=[6,7,8].
2. 如果有3台服务器, 分成8片, 则每台服务器分到的分片是: 1=[0,1,6], 2=[2,3,7], 3=[4,5].
3. 如果有3台服务器, 分成10片, 则每台服务器分到的分片是: 1=[0,1,2,9], 2=[3,4,5], 3=[6,7,8].

2. OdevitySortByNameJobShardingStrategy：根据作业名的哈希值奇偶数决定IP升降序算法的分片策略。

1. 作业名的哈希值为奇数则IP升序。
2. 作业名的哈希值为偶数则IP降序。

- 如果有3台服务器, 分成2片, 作业名称的哈希值为奇数, 则每台服务器分到的分片是: 1=[0], 2=[1], 3=[].
- 如果有3台服务器, 分成2片, 作业名称的哈希值为偶数, 则每台服务器分到的分片是: 3=[0], 2=[1], 1=[].

3. RotateServerByNameJobShardingStrategy：根据作业名的哈希值对服务器列表进行轮转的分片策略。

根据作业名的哈希值对服务器列表进行轮转的分片策略。

4. 自定义分片策略:

可通过实现JobShardingStrategy接口并实现sharding方法, 可根据需求定制化自己的分片策略, 以下是Spring中切换自定义分配策略的配置方式。

Elastic job如何选举?

在ElasticJob中的选举实现主要是LeaderService类实现, 在ElasticJob的启动流程中, 会调用LeaderService#electLeader完成leader选举过程。

```
1 public final class LeaderService {
2     /**
3      * 选举主节点.
4      */
5     public void electLeader() {
6         log.debug("Elect a new leader now.");
7         //{namespace}/{jobname}/leader/election/latch
8         jobNodeStorage.executeInLeader(LeaderNode.LATCH, new
9         LeaderElectionExecutionCallback());
10        log.debug("Leader election completed.");
11    }
```

在集群中所有的节点服务器执行到electLeader方法时, 都会去竞争一个latch分布式锁, 这个分布式锁是通过在zookeeper下生成一个{namespace}/{jobname}/leader/election/latch临时节点, 谁创建生成节点成功, 谁就获取到分布式锁。

```
1 /**
2  * 在主节点执行操作.
3  *
```

```

4      * @param latchNode 分布式锁使用的作业节点名称
5      * @param callback 执行操作的回调
6      */
7      public void executeInLeader(final String latchNode, final
LeaderExecutionCallback callback) {
8          try (LeaderLatch latch = new LeaderLatch(getClient(),
jobNodePath.getFullPath(latchNode))) {
9              latch.start();
10             latch.await();
11             callback.execute();
12             //CHECKSTYLE:OFF
13             } catch (final Exception ex) {
14                 //CHECKSTYLE:ON
15                 handleException(ex);
16             }
17     }

```

集群中的所有节点都去竞争锁，然后调用await方法，没有竞争到的节点会阻塞等待，竞争到锁的节点，await方法直接返回，然后执行回调方法。

```

1  public final class LeaderService {
2
3      /**
4       * 判断是否已经有主节点.
5       *
6       * @return 是否已经有主节点
7       */
8      public boolean hasLeader() {
9          return jobNodeStorage.isJobNodeExisted(LeaderNode.INSTANCE);
10     }
11
12     class LeaderElectionExecutionCallback implements LeaderExecutionCallback {
13
14         @Override
15         public void execute() {
16             if (!hasLeader()) {
17                 jobNodeStorage.fillEphemeralJobNode(LeaderNode.INSTANCE,
JobRegistry.getInstance().getJobInstance(jobName).getJobInstanceId());
18             }
19         }
20     }
21 }

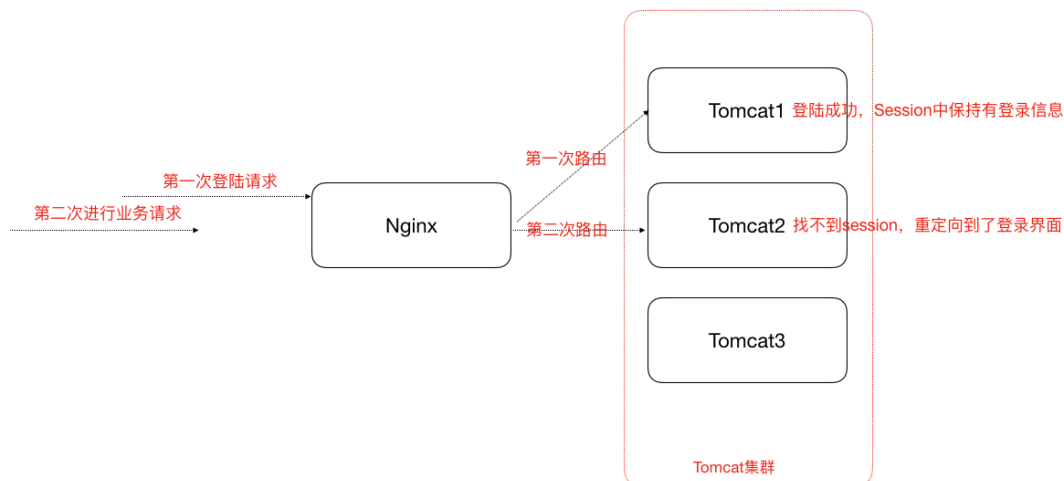
```

在选举完成之后，获取到锁的节点和没有获取到锁的节点都会执行回调。

Elastic job有没有遇到什么问题？

第五部分 Session共享问题

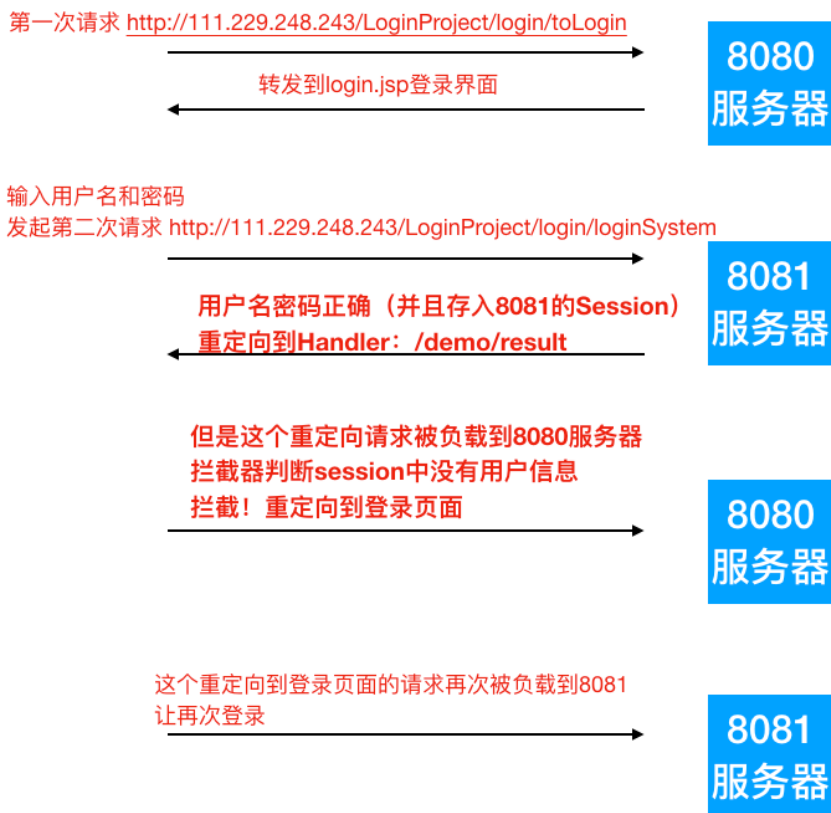
Session共享及Session保持或者叫做Session一致性



第 1 节 Session问题原因分析

出现这个问题的原因，从根本上来说是因为Http协议是无状态的协议。客户端和服务端在某次会话中产生的数据不会被保留下来，所以第二次请求服务端无法认识到你曾经来过，Http为什么要设计为无状态协议？早期都是静态页面无所谓有无状态，后来有动态的内容更丰富，就需要有状态，出现了两种用于保持Http状态的技术，那就是Cookie和Session。而出现上述不停让登录的问题，分析如下图：
场景：nginx默认轮询策略

by 应癡 Session丢失问题分析（重复登录）



第2节 解决Session一致性的方案

- Nginx的 IP_Hash 策略（可以使用）

同一个客户端IP的请求都会被路由到同一个目标服务器，也叫做会话粘滞

优点：

配置简单，不入侵应用，不需要额外修改代码

缺点：

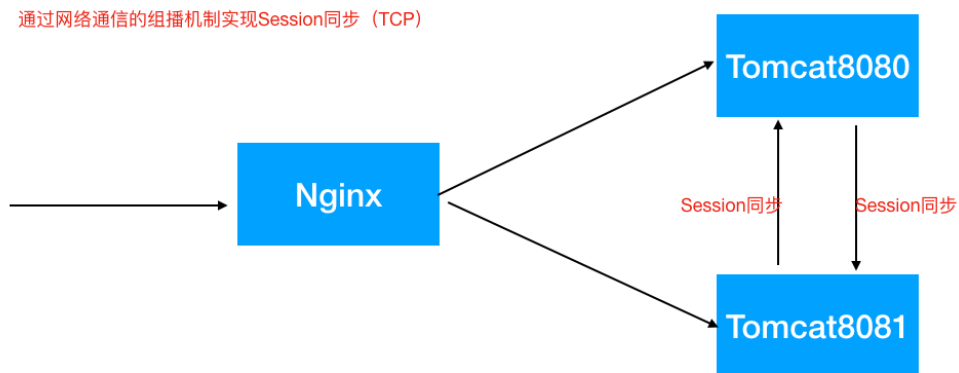
- 1.服务器重启Session丢失
- 2.存在单点负载高的风险
- 3.单点故障问题

Session复制（不推荐）

也即，多个tomcat之间通过修改配置文件，达到Session之间的复制

by 应癡

Tomcat的Session复制



优点：

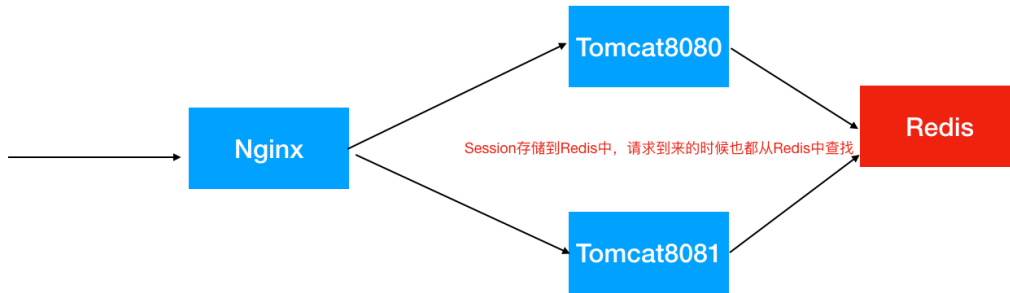
- 1.不入侵应用
- 2.便于服务器水平扩展
- 3.能适应各种负载均衡策略
- 4.服务器重启或者宕机不会造成Session丢失

缺点：

- 1.性能低
- 2.内存消耗
- 3.不能存储太多数据，否则数据越多越影响性能
- 4.延迟性

- Session共享，Session集中存储（推荐）

Session的本质就是缓存，那Session数据为什么不交给专业的缓存中间件呢？比如Redis



优点:

- 1.能适应各种负载均衡策略
- 2.服务器重启或者宕机不会造成Session丢失
- 3.扩展能力强
- 4.适合大集群数量使用

缺点:

- 1.对应用有入侵，引入了和Redis的交互代码

Spring Session使得基于Redis的Session共享应用起来非常之简单

1) 引入Jar

```
1 <dependency>
2   <groupId>org.springframework.boot</groupId>
3   <artifactId>spring-boot-starter-data-redis</artifactId>
4 </dependency>
5 <dependency>
6   <groupId>org.springframework.session</groupId>
7   <artifactId>spring-session-data-redis</artifactId>
8 </dependency>
```

2) 配置redis

```
1 spring.redis.database=0
2 spring.redis.host=127.0.0.1
3 spring.redis.port=6379
```

3) 添加注解

```
@SpringBootApplication
@EnableCaching
@EnableRedisHttpSession
public class LoginApplication extends SpringBootServletInitializer {
    |
}
```

源码示意 (了解)

```
@SpringBootApplication
@EnableCaching
@EnableRedisHttpSession
public class LoginApplication extends SpringBootServletInitializer {
    |
}
```

追踪入口

该注解可以创建一个过滤器使得SpringSession替代HttpSession发挥作用，找到那个过滤器！

```

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target({ElementType.TYPE})
@Documented
@Import({RedisHttpSessionConfiguration.class})
@Configuration
proxyBeanMethods = false

```

引入配置项

```

public @interface EnableRedisHttpSession {
    int maxInactiveIntervalInSeconds() default 1800;
}

```

观察其父类，父类中有Filter

```

public class RedisHttpSessionConfiguration extends SpringHttpSessionConfiguration implements
    static final String DEFAULT_CLEANUP_CRON = "0 * * * * *";

```

```

@Bean
public <S> extends SessionRepositoryFilter<S> extends SessionRepositoryFilter<S> springSessionRepositoryFilter(SessionRepository<S> sessionRepository) {
    SessionRepositoryFilter<S> sessionRepositoryFilter = new SessionRepositoryFilter<S>(sessionRepository);
    sessionRepositoryFilter.setHttpSessionIdResolver(this.httpSessionIdResolver);
    return sessionRepositoryFilter;
}

```

这个Filter就是SpringSession最核心的地方

```

protected void doFilterInternal(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, FilterChain filterChain) throws ServletException, IOException {
    request.setAttribute(SESSION_REPOSITORY_ATTR, this.sessionRepository); // 核心方法
    SessionRepositoryFilter<S>.SessionRepositoryRequestWrapper wrappedRequest = new SessionRepositoryFilter<S>.SessionRepositoryRequestWrapper(request);
    SessionRepositoryFilter<S>.SessionRepositoryResponseWrapper wrappedResponse = new SessionRepositoryFilter<S>.SessionRepositoryResponseWrapper(response);

    try {
        filterChain.doFilter(wrappedRequest, wrappedResponse);
    } finally {
        wrappedRequest.commitSession();
    }
}

```

在过滤器中将HttpServletRequest包装

```

private final class SessionRepositoryRequestWrapper extends HttpServletRequestWrapper {
    private final HttpServletResponse response;
    private S requestedSession;
    private boolean requestedSessionCached;
}

```

它也是一个HttpServletRequest

本质就是一个HttpRequest，拥有同样的方法，找getSession

```

if (!create) {
    return null;
} else {
    if (SessionRepositoryFilter.SESSION_LOGGER.isDebugEnabled()) {
        SessionRepositoryFilter.SESSION_LOGGER.debug("A new session was created. To help you troubleshoot where");
    }

    S session = SessionRepositoryFilter.this.sessionRepository.createSession(); // 创建Session
    session.setLastAccessedTime(Instant.now());
    currentSession = new SessionRepositoryFilter.SessionRepositoryRequestWrapper().HttpSessionWrapper(session, this);
    this.setCurrentSession(currentSession);
    return currentSession;
}
}

```

```

public RedisSessionRepository.RedisSession createSession() {
    MapSession cached = new MapSession();
    cached.setMaxInactiveInterval(this.defaultMaxInactiveInterval);
    RedisSessionRepository.RedisSession session = new RedisSessionRepository.RedisSession(cached, isNew: true);
    session.flushIfRequired();
    return session;
}

```

实例化了一个RedisSession，但尚未存储到Redis

回到SessionRepositoryFilter的doFilterInternal方法

```

protected void doFilterInternal(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, FilterChain filterChain) throws ServletException,
    request.setAttribute(SESSION_REPOSITORY_ATTR, this.sessionRepository);
    SessionRepositoryFilter<S>.SessionRepositoryRequestWrapper wrappedRequest = new SessionRepositoryFilter.SessionRepositoryRequestWrapper(
    SessionRepositoryFilter.SessionRepositoryResponseWrapper wrappedResponse = new SessionRepositoryFilter.SessionRepositoryResponseWrapper(

    try {
        filterChain.doFilter(wrappedRequest, wrappedResponse);
    } finally {
        wrappedRequest.commitSession();
    }
}

```

```

private void commitSession() {
    SessionRepositoryFilter<S>.SessionRepositoryRequestWrapper.HttpSessionWrapper wrappedSession = this.getCurrentSession();
    if (wrappedSession == null) {
        if (this.isInvalidateClientSession()) {
            SessionRepositoryFilter.this.httpSessionIdResolver.expireSession( httpServletRequest: this, this.response);
        }
    } else {
        S session = wrappedSession.getSession();
        this.clearRequestedSessionCache();
        SessionRepositoryFilter.this.sessionRepository.save(session);
        String sessionId = session.getId();
        if (!this.isRequestedSessionIdValid() || !sessionId.equals(this.getRequestedSessionId())) {
            SessionRepositoryFilter.this.httpSessionIdResolver.setSessionId( httpServletRequest: this, this.response, sessionId);
        }
    }
}

```

```

public void save(RedisSessionRepository.RedisSession session) {
    if (!session.isNew) {
        String key = this.getSessionKey(session.hasChangedSessionId() ? session.originalSessionId : session.getId());
        Boolean sessionExists = this.sessionRedisOperations.hasKey(key);
        if (sessionExists == null || !sessionExists) {
            throw new IllegalStateException("Session was invalidated");
        }
    }
    session.save();
}

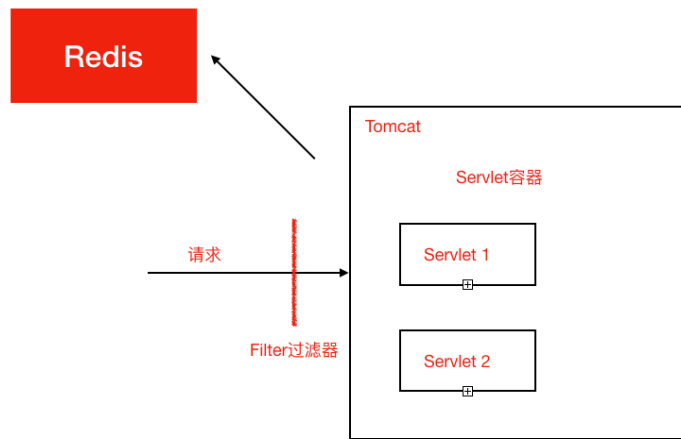
```

```

private void save() {
    this.saveChangeSessionId();
    this.saveDelta();
    if (this.isNew) {
        this.isNew = false;
    }
}

```

原理示意 (了解)



说明:

请求通过tomcat到达servlet容器的时候，通过过滤器对请求做了一次封装，如果没有过滤器，servlet就会从tomcat中获取Session。有了过滤器之后，取出来的Session就是Redis中的Session。有的话就从Redis中获取，没有的话就创建并提交到Redis中去。

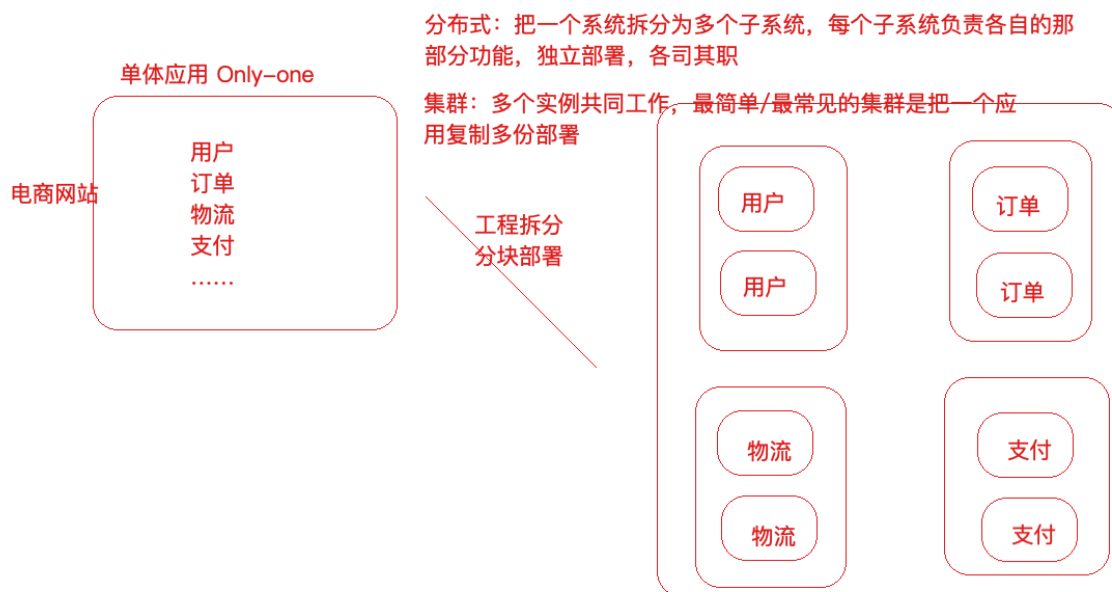
负载均衡策略

负载均衡的五种策略

1. 轮询（默认） 每个请求按时间顺序逐一分配到不同的后端服务器，如果后端服务器down掉，能自动剔除。
2. 指定权重，指定轮询几率，weight和访问比率成正比，用于后端服务器性能不均的情况。
3. IP绑定 ip_hash，每个请求按访问ip的hash结果分配，这样每个访客固定访问一个后端服务器，可以解决session的问题。
4. fair（第三方） 按后端服务器的响应时间来分配请求，响应时间短的优先分配。
5. url_hash（第三方） 按访问url的hash结果来分配请求，使每个url定向到同一个后端服务器，后端服务器为缓存时比较有效。

分布式和集群的区别

分布式是集群，集群不一定是分布式（分布式是一个系统拆分多个实例，集群是多个实例一起工作）。



一致性Hash算法

如何防止数据库中的信息被“脱库”？

脱库：是指黑客入侵有价值的网络站点,把注册用户的资料数据库全部盗走的行为。

可以将密码加密（使用SHA，MD5据说被破解）后存储。但是仅仅加密不行，黑客可能使用常用的方式来破解（很多人习惯用00000，123456等方式组合做密码）。于是加盐（salt）能有效解决。但也不是绝对，只是增加攻击成本而已。

SHA和MD5、盐salt、RSA

区别：

```
1 //MD5加密demo
2 private final static String encodeMd5(String s) {
3     char hexDigits[] = {'0', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9',
4         'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F'};
5     try {
6         byte[] btInput = s.getBytes();
7         MessageDigest mdInst = MessageDigest.getInstance("MD5");
8         mdInst.update(btInput);
9         byte[] md = mdInst.digest();
10        int j = md.length;
11        char str[] = new char[j * 2];
12        int k = 0;
13        for (int i = 0; i < j; i++) {
14            byte byte0 = md[i];
15            str[k++] = hexDigits[byte0 >>> 4 & 0xf];
16            str[k++] = hexDigits[byte0 & 0xf];
17        }
18        return new String(str);
19    } catch (Exception e) {
20        e.printStackTrace();
21        return null;
22    }
23 }
```

什么是hash算法?

1. hash意思是“切碎并搅拌”，哈希函数的运算结果就是哈希值，通常简称为哈希。哈希函数也叫散列函数，**一个可靠的哈希算法要满足三点**：
 - 单向：M能算出哈希值X，X不能算出M；
 - 两个不同的数据拥有不同哈希值；
 - 不管输入是多大的数据，输出长度都是固定的；
2. 哈希的长度是固定的,取值范围是有限的,输入数据的取值范围是无限的,会出现碰撞，不同的哈希算法，哈希位数越多，也就基本意味着安全级别越高，或者说它的“抗碰撞性”就越好。
3. 哈希函数分为两大类，一类是普通哈希，另外一类是加密哈希，两个区别是只有安全度高的哈希算法才能用作加密哈希。

4. hash算法常见应用

- 安全加密（比如MD5、SHA，使用它加密优点是很难反向推到，冲突概率小）
- 唯一标识：比如运用查找图库中是否存在某张图片：通过图片信息加密得到唯一标识（就是哈希字符串），下次通过唯一标识来判定图片是否在图库中，可以减少很多工作量。满足以上条件，还可以把图片路径信息，存储在散列表中。通过散列表中存储的文件路径，获取到这个已经存在的图片。
跟现在要插入的图片做全量的比对，看是否完全一样。如果一样，就说明已经存在；如果不一样，说明两张图片尽管唯一标识相同，但是并不是相同的图片。
- 数据校验：
BT下载时，文件可能分成很多文件块，并行的下载完成后需要将文件块组装。
组装时需要校验文件块是否完整或是否正确，避免下载出错或被恶意篡改。
一种校验思路：
对所有文件块取哈希值，保存在种子中。
下载完成后，逐一对文件块的哈希值进行比对。
如果不同，则需要重新从其他宿主机上下载这个文件块。
- 散列函数：
散列函数其实也是哈希算法的一种应用。
散列函数是设计一个散列表的关键。
散列函数中用到的散列算法，更加关注**散列后的值是否能平均分布，以及执行效率**。
- 负载均衡
- 数据分片
- 分布式存储

https://blog.csdn.net/sscc_learning/article/details/88658511

什么是Hash表?

hash值存储结构的数据结构称为散列表，或者叫哈希表

为什么需要使用Hash?

Hash算法较多的应用在数据存储和查找领域，最经典的就是Hash表，查询效率高。哈希算法如果设计的比较ok的话，那么Hash表的数据查询时间复杂度可以接近于 $O(1)$ 。

普通查询算法种类?

1. **顺序查找法**：遍历有和要找的参数相等就找到了。（缺点：效率不高）
2. **二分查找法**：从中间找，比参数小则往右边，大就往左边，再对半找。（缺点：效率不高）

- 3. **直接寻址法**：根据最大值定义数组长度，根据找到数组下标和待放入参数值一样的位置放入参数。
(缺点：其中一个数很大，会浪费空间)
- 4. **除留余数法**：将待放入参数与数组长度求余，放入数组余数下标对应位置。(缺点：会出现hash冲突)
- 5. **开放寻址法**：除留余数法的改进，出现冲突向前或者向后找空闲位置存放(缺点：数组没有空闲位置会出错)
- 6. **拉链法**：除留余数法基础上出现冲突，将冲突的数纵向放置一个链表，如图1.1。

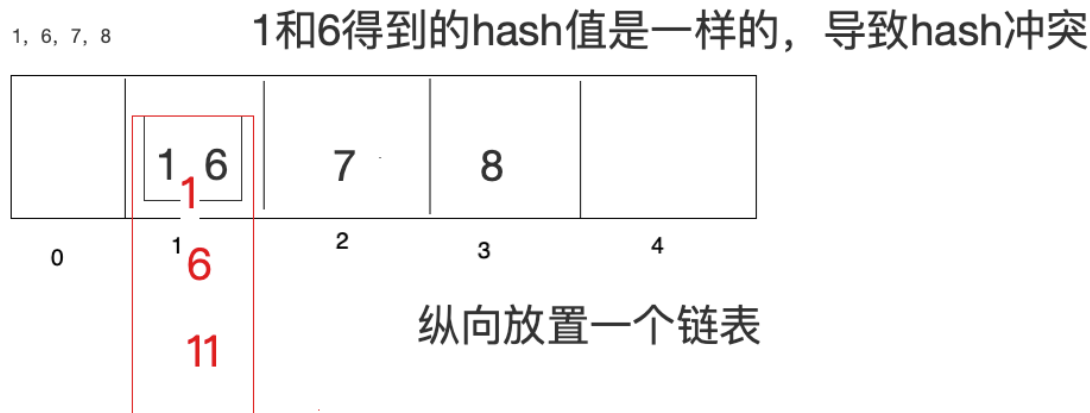


图1.1