tomcat结构介绍

1.tomcat**目录结构:**

1.1 bin目录:

名称	修改日期	类型	大小
	2020/6/30 22:50	Executable Jar File	36 KB
atalina.bat	2020/6/30 22:50	Windows 批处理	17 KB
atalina.sh	2020/6/30 22:50	Shell Script	25 KB
atalina-tasks.xml	2020/6/30 22:50	XML 文档	2 KB
	2020/6/30 22:50	Windows 批处理	3 KB
iphers.sh	2020/6/30 22:50	Shell Script	2 KB
🕌 commons-daemon.jar	2020/6/30 22:50	Executable Jar File	25 KB
configtest.bat	2020/6/30 22:50	Windows 批处理	2 KB
configtest.sh	2020/6/30 22:50	Shell Script	2 KB
daemon.sh	2020/6/30 22:50	Shell Script	9 KB
digest.bat	2020/6/30 22:50	Windows 批处理	3 KB
digest.sh	2020/6/30 22:50	Shell Script	2 KB
service.bat	2020/6/30 22:50	Windows 批处理	9 KB
setclasspath.bat	2020/6/30 22:50	Windows 批处理	4 KB
setclasspath.sh	2020/6/30 22:50	Shell Script	4 KB
shutdown.bat	2020/6/30 22:50	Windows 批处理	2 KB
shutdown.sh	2020/6/30 22:50	Shell Script	2 KB
startup.bat	→ windows启动 22:50	Windows 批处理	2 KB
startup.sh	mac或Linux是初。	Shell Script	2 KB
tcnative-1.dll	mac或Linux后式J 2020/6730 22:50	应用程序扩展	2,541 KB
tomcat8.exe	2020/6/30 22:50	应用程序	122 KB
tomcat8w.exe	2020/6/30 22:50	应用程序	119 KB
tomcat-juli.jar	2020/6/30 22:50	Executable Jar File	51 KB
tool-wrapper.bat	2020/6/30 22:50	Windows 批处理	5 KB
tool-wrapper.sh	2020/6/30 22:50	Shell Script	6 KB
version.bat	2020/6/30 22:50	Windows 批处理	2 KB
version.sh	2020/6/30 22:50	Shell Script	2 KB

1.2 conf目录: 图中logging.properties说明有误,该文件应该是关于日志的配置

Catalina	2020/7/8 11:35	文件夹		
atalina.policy	2020/6/30 22:50	POLICY 文件	14 KB	
atalina.properties	2020/6/30 22:50	PROPERTIES 文件	8 KB	
context.xml	2020/6/30 22:50	XML 文档	2 KB	
jaspic-providers.xml	2020/6/30 22:50	XML 文档	2 KB	
jaspic-providers.xsd	202 <u>0/6/</u> 30 22:50	XSD 文件	3 KB	
logging.properties	20267队员亦信息	PROPERTIES 文件	4 KB	
server.xml	2020/6/30 22:50	端口定义在这里配置	置 8 KB	
tomcat-users.xml	2020/6/30 22:50	XML文档	3 KB	
tomcat-users.xsd	2020/6/30 22:50	XSD 文件	3 KB	
web.xml	2020/6/30 22:50	XML文档	173 KB	
	定义tomcat用户、	角色以及角色用于	于的功能	
和项目的web.xml一样,它是全局的,项目中的web.xml相同配置会覆盖它				

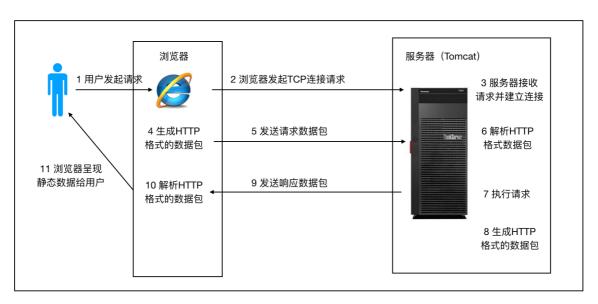
1.3 work: 存放过程文件, jsp编译、运行时会产生一些过程文件就存放在这里。

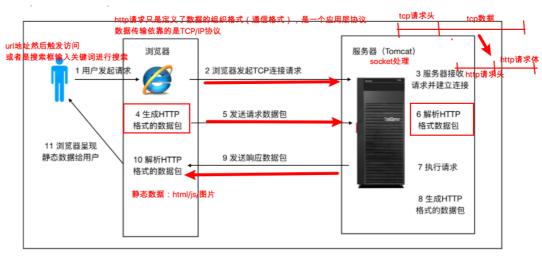
那么redirectPort属性的作用是什么呢?

当用户用http请求某个资源,而该资源本身又被设置了必须要https方式访问,此时Tomcat会自动重定向到这个redirectPort设置的https端口。

2.浏览器访问服务器流程:

http请求的处理过程:





by 应癫

上图中http请求只是定义了数据的通信格式,是应用层协议。真正**数据传输依靠的是TCP/IP协议**,期间经历**三次握手**。第6步tep包括请求头和数据,**http请求头和请求体就在tep数据**里。

http无状态、无连接?

无状态:

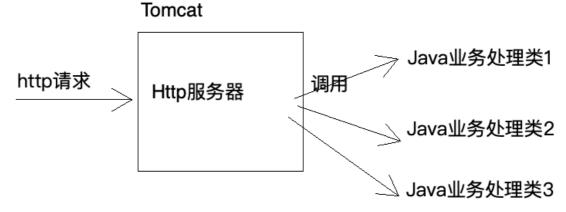
无连接:

session和cookie的优缺点

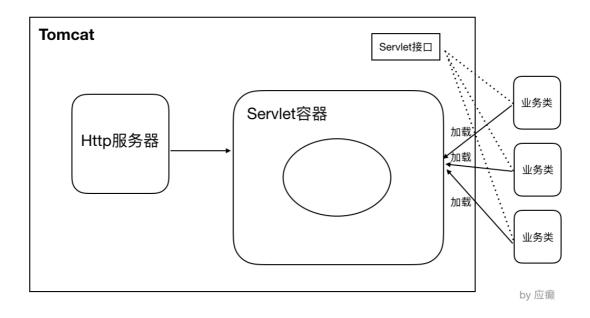
https://www.cnblogs.com/lingyejun/p/9282169.html

3.Tomcat 系统总体架构:

3.1 Tomcat 请求处理大致过程



如果Http服务器(tomcat)直接调用业务处理类完成业务处理的话存在一定问题:tomcat和业务类耦合在一起了



Tomcat的两个重要身份

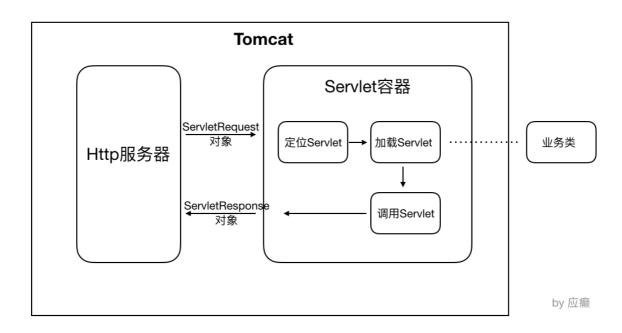
- 1) http服务器
- 2) Tomcat是一个Servlet容器 (按照Servlet规范的要求去实现了Servlet容器)

Servlet规范: Servlet 容器通过Servlet接口调用业务类。Servlet接口和Servlet容器这一整套内容叫作 Servlet规范。

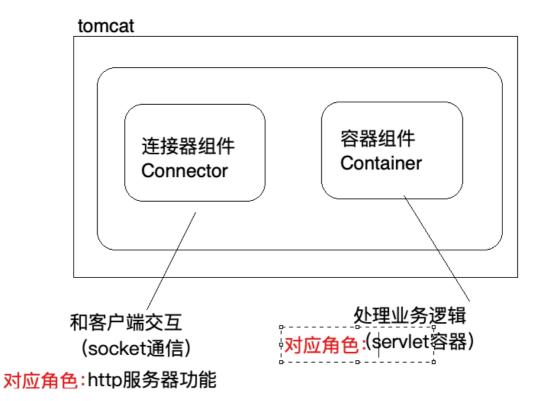
3.2 Tomcat Servlet容器处理流程

当用户请求某个URL资源时

- 1) HTTP服务器会把请求信息使用ServletRequest对象封装起来
- 2) 进一步去调用Servlet容器中某个具体的Servlet
- 3) 在 2) 中, Servlet容器拿到请求后, 根据URL和Servlet的映射关系, 找到相应的Servlet
- 4) 如果Servlet还没有被加载,就用反射机制创建这个Servlet,并调用Servlet的init方法来完成初始化
- 5)接着调用这个具体Servlet的service方法来处理请求,请求处理结果使用ServletResponse对象封装
- 6) 把ServletResponse对象返回给HTTP服务器,HTTP服务器会把响应发送给客户端



3.3 Tomcat 系统总体架构



Tomcat 设计了两个核心组件连接器 (Connector) 和容器 (Container) 来完成 Tomcat 的两大核心功能。

连接器,负责对外交流:处理Socket连接,负责网络字节流与Request和Response对象的转化;

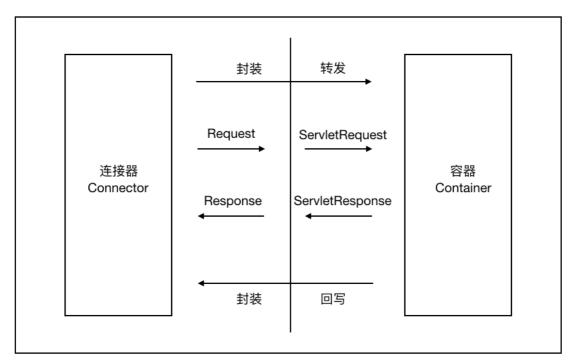
容器,负责内部处理:加载和管理Servlet,以及具体处理Request请求;

4.Tomcat 连接器组件Coyote

4.1 Coyote 简介

Coyote 是Tomcat 中连接器的组件名称,**是对外的接口**。客户端通过Coyote与服务器建立连接、发送请求并接受响应。

- (1) Coyote 封装了底层的网络通信 (就是封装了Socket 请求及响应处理)
- (2) Coyote 使Catalina 容器(容器组件)与具体的请求协议及IO操作方式完全解耦(意思是具体的请求协议及IO操作方式交给Coyote)
- (3) Coyote 将Socket 输入转换封装为 Request 对象,进一步封装后交由Catalina 容器进行处理,处理请求完成后, Catalina 通过Coyote 提供的Response 对象将结果写入输出流(Request 转为 ServletRequest 是由Coyote 的adapter负责的)
- (4) Coyote 负责的是具体协议 (应用层) 和IO (传输层) 相关内容



by 应癫

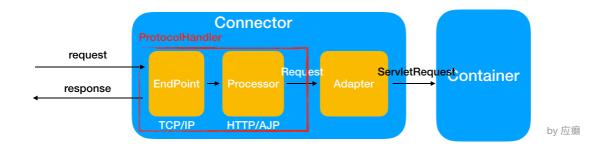
Tomcat Coyote 支持的 IO模型与协议 Tomcat支持多种应用层协议和I/O模型,如下:

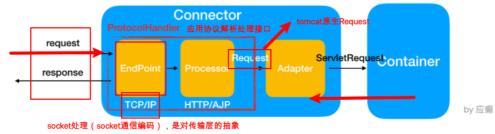
应用层	应用层协议	描述
	HTTP/1.1	这是大部分Web应用采用的访问协议。
	AJP	用于和WX集成(如Apache),以实现对静态资源的优化以及集群部署,当前支持AJP/1.3。
	HTTP/2	HTTP 2.0大幅度的提升了Web性能。下一代HTTP协议 , 自8.5以及9.0版本之后支持。
传输层	IO模型	描述
	NIO	非阻塞I/O,采用Java NIO类库实现。
	NIO2	异步I/O,采用JDK 7最新的NIO2类库实现。
	APR	采用Apache可移植运行库实现,是C/C++编写的本地库。如果选择该方案,需要单独安装APR库

默认协议是HTTP/1.1,默认IO模型是NIO。

在 8.0 之前, Tomcat 默认采用的I/O方式为 BIO,之后改为 NIO。 无论 NIO、NIO2 还是 APR, 在性能方面均优于以往的BIO。 如果采用APR, 甚至可以达到 Apache HTTP Server 的影响性能。

4.2 Coyote 的内部组件及流程





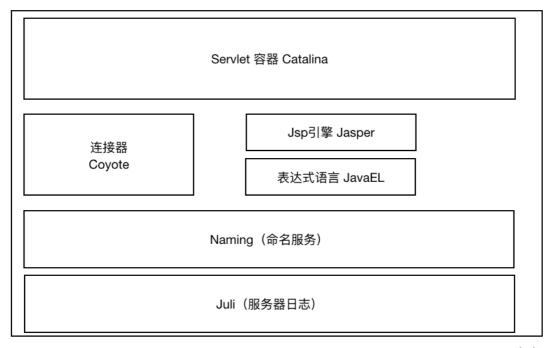
Covote 组件及作用

组件	作用描述	
EndPoint	通信监听的接口,是 具体Socket接收和发送处理器 ,是对传输层的抽象,因此EndPoint用来 实现TCP/IP协议 的	
Processor	协议处理接口, 用来实现HTTP协议 ,接收来自EndPoint的Socket, 读取字节流解析成Tomcat Request和Response。	
ProtocolHandler	协议接口, 针对协议解析处理 ,Tomcat 按照协议和I/O 提供了6个实现类。	
Adapter	将tomcat的原生Request转成ServletRequest,再调用容器	

5.Tomcat Servlet 容器 Catalina

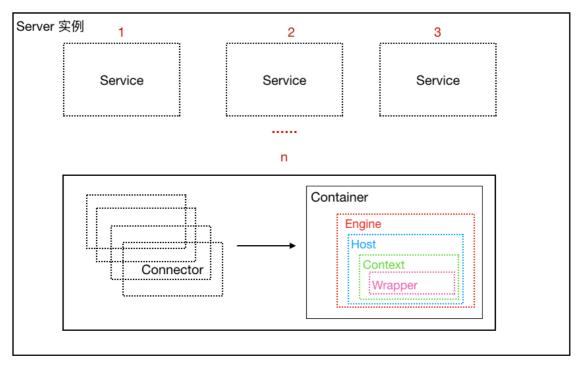
Catalina 是 Tomcat 的核心,其他模块是为Catalina提供支撑的。

tomcat模块分层结构:



by 应癫

Catalina结构:



by 应癫

可以认为整个Tomcat就是一个Catalina实例,Tomcat 启动的时候会初始化这个实例,Catalina 实例通过加载server.xml完成其他实例的创建,创建并管理一个Server,Server创建并管理多个服务 (Service) ,每个服务又可以有多个Connector和一个Container。

- Catalina: 负责解析Tomcat的配置文件 (server.xml) ,以此来创建服务器Server组件并进行管理。
- **Server**: 负责组装并启动Servlet引擎,Tomcat连接器。Server通过实现Lifecycle接口,提供了一种优雅的启动和关闭整个系统的方式
- Service: 它将若干个Connector组件绑定到一个Container。
- Container: 容器,负责处理用户的servlet请求,并返回对象给web用户的模块。

|-Engine:表示整个Catalina的Servlet引擎,用来管理多个虚拟站点,一个Service最多只能有一个Engine,但是一个引擎可包含多个Host。

|-Host: 代表一个虚拟主机,或者说一个站点。可以给Tomcat配置多个虚拟主机地址,而一个虚拟主机下可包含多个Context。

|-Context:表示一个Web应用程序,一个Web应用可包含多个Wrapper

|-Wrapper:表示一个Servlet, Wrapper作为容器中的最底层,不能包含子容器

上述组件的配置其实就体现在conf/server.xml中。

6.Tomcat 服务器核心配置详解

- Tomcat 作为服务器的配置, 主要是 server.xml 文件的配置;
- server.xml中包含了 Servlet容器的相关配置,即 Catalina 的配置;

```
1 <!--port: 关闭服务器的监听端口 shutdown: 关闭服务器的指令字符串-->
2 <Server port="8005" shutdown="SHUTDOWN">
3 <!-- 以日志形式输出服务器 、操作系统、JVM的版本信息 -->
4 <Listener className="org.apache.catalina.startup.VersionLoggerListener" />
```

```
<!-- 加载(服务器启动) 和 销毁 (服务器停止) APR。 如果找不到APR库, 则会输出日
   志, 并不影响
                         Tomcat启动 -->
6
       <Listener className="org.apache.catalina.core.AprLifecycleListener"</pre>
   SSLEngine="on" />
       <!-- 避免JRE内存泄漏问题 -->
7
8
       <! istener</pre>
   className="org.apache.catalina.core.JreMemoryLeakPreventionListener" />
9
       <!-- 加载(服务器启动) 和 销毁(服务器停止) 全局命名服务 -->
   className="org.apache.catalina.mbeans.GlobalResourcesLifecycleListener" />
       <!-- 在Context停止时重建 Executor 池中的线程, 以避免ThreadLocal 相关的内存泄漏 -
11
12
       <Listener
   className="org.apache.catalina.core.ThreadLocalLeakPreventionListener" />
13
       <!--GlobalNamingResources 中定义了全局命名服务-->
       <GlobalNamingResources>
14
15
       <Resource name="UserDatabase" auth="Container"</pre>
16
       type="org.apache.catalina.UserDatabase"
       description="User database that can be updated and saved"
17
       factory="org.apache.catalina.users.MemoryUserDatabaseFactory"
18
19
       pathname="conf/tomcat-users.xml" />
20
       </GlobalNamingResources>
21
22
23
   该标签用于创建 Service 实例,默认使用 org.apache.catalina.core.StandardService。
   默认情况下,Tomcat 仅指定了Service 的名称, 值为 "Catalina"。
24
25
   Service 子标签为: Listener、Executor、Connector、Engine,
26 其中:
   Listener 用于为Service添加生命周期监听器,
27
   Executor 用于配置Service 共享线程池,
28
29
   Connector 用于配置Service 包含的链接器,
30
   Engine 用于配置Service中链接器对应的Servlet 容器引擎
31
   <Service name="Catalina">
32
      <!--
33
       默认情况下,Service 并未添加共享线程池配置。 如果我们想添加一个线程池,可以在
34
35
       <Service> 下添加如下配置:
       name: 线程池名称,用于 Connector中指定
36
       namePrefix: 所创建的每个线程的名称前缀,一个单独的线程名称为
37
38
       namePrefix+threadNumber
      maxThreads: 池中最大线程数
39
       minSpareThreads: 活跃线程数, 也就是核心池线程数, 这些线程不会被销毁, 会一直存在
40
      maxIdleTime:线程空闲时间,超过该时间后,空闲线程会被销毁,默认值为6000(1分钟),
41
   单位
       毫秒
42
       maxOueueSize: 在被执行前最大线程排队数目,默认为Int的最大值,也就是广义的无限。除非
43
       殊情况,这个值 不需要更改,否则会有请求不会被处理的情况发生
44
       prestartminSpareThreads: 启动线程池时是否启动 minSpareThreads部分线程。默认值为
45
46
       false, 即不启动
       threadPriority: 线程池中线程优先级,默认值为5,值从1到10
47
48
       className: 线程池实现类,未指定情况下,默认实现类为
49
       org.apache.catalina.core.StandardThreadExecutor。如果想使用自定义线程池首先需要
   实现
50
       org.apache.catalina.Executor接口
51
52
       <Executor name="commonThreadPool"</pre>
       namePrefix="thread-exec-"
53
       maxThreads="200"
54
       minSpareThreads="100"
55
       maxIdleTime="60000"
56
```

```
57
        maxQueueSize="Integer.MAX_VALUE"
58
        prestartminSpareThreads="false"
59
        threadPriority="5"
60
        className="org.apache.catalina.core.StandardThreadExecutor"/>
61
62
        <!--
63
        port:
64
        端口号, Connector 用于创建服务端Socket 并进行监听, 以等待客户端请求链接。如果该属
    性设置
        为0, Tomcat将会随机选择一个可用的端口号给当前Connector 使用
65
66
        protocol:
67
        当前Connector 支持的访问协议。 默认为 HTTP/1.1 , 并采用自动切换机制选择一个基于
    JAVA
        NIO 的链接器或者基于本地APR的链接器(根据本地是否含有Tomcat的本地库判定)
68
69
        connectionTimeOut:
        Connector 接收链接后的等待超时时间, 单位为 毫秒。 -1 表示不超时。
70
71
        redirectPort:
        当前Connector 不支持SSL请求, 接收到了一个请求, 并且也符合security-constraint 约
72
    束,
73
        需要SSL传输,Catalina自动将请求重定向到指定的端口。
74
75
        指定共享线程池的名称, 也可以通过maxThreads、minSpareThreads 等属性配置内部线程
    池。
76
        URIEncoding:
        用于指定编码URI的字符编码, Tomcat8.x版本默认的编码为 UTF-8 , Tomcat7.x版本默认为
77
    ISO-
78
       8859-1
79
        -->
        <!--org.apache.coyote.http11.Http11NioProtocol , 非阻塞式 Java NIO 链接器-->
80
81
        <Connector port="8080" protocol="HTTP/1.1" connectionTimeout="20000"</pre>
82
        redirectPort="8443" />
83
        <Connector port="8009" protocol="AJP/1.3" redirectPort="8443" />
84
85
        <!--可以使用共享线程池-->
        <Connector port="8080"
86
        protocol="HTTP/1.1"
87
88
        executor="commonThreadPool"
89
        maxThreads="1000"
90
        minSpareThreads="100"
91
        acceptCount="1000"
        maxConnections="1000"
92
93
        connectionTimeout="20000"
94
        compression="on"
95
        compressionMinSize="2048"
96
        disableUploadTimeout="true"
        redirectPort="8443"
97
98
        URIEncoding="UTF-8" />
99
        <!--
        name: 用于指定Engine 的名称, 默认为Catalina
100
101
        defaultHost: 默认使用的虚拟主机名称, 当客户端请求指向的主机无效时, 将交由默认的虚
    拟主机处
102
        理, 默认为localhost
103
        -->
        <Engine name="Catalina" defaultHost="localhost">
104
105
           <!-- Host 标签用于配置一个虚拟主机 -->
106
           <Host name="localhost" appBase="webapps" unpackWARs="true"</pre>
    autoDeploy="true">
107
               <!--
               docBase: Web应用目录或者War包的部署路径。可以是绝对路径,也可以是相对于
108
    Host appBase的
109
               相对路径。
```

```
path: Web应用的Context 路径。如果我们Host名为localhost,则该web应用访问
110
    的根路径为:
111
              http://localhost:8080/web3.
112
               <Context docBase="/Users/yingdian/web_demo" path="/web3"></Context>
113
114
           </Host>
115
        </Engine>
    </Service>
116
117
    </Server>
118
119
    配置多个Host可以实现不同路径进入不同的webapp文件:比如www.abc.com:8080进入webapp2的文
    件,localhost:8080进入webapp的文件
120
121
    配置多个Context可以实现不同端口后缀不一样进入不同文件,比如www.abc.com:8080/root进入a
    文件, www.abc.com:8080/root1 进入b文件。
```

service的作用是统一管理connector和container,一个service可以包括多个connector和一个container。而 server的作用是,管理所有的service,一个server可以包括多个service。server负责管理所有service的生命周期,这样就管理了所有的connector和container,以及connector和container的所有内部组件。这样就不需要单独对connector和container单独进行开启或关闭了。