**Задание 3. Разработка макетов программы**

Разработаны макеты интерфейса будущего программного продукта, опираясь на требования заказчика. Представлены макеты (Рисунок 1-3) и Mockup (Рисунок 4-9). Работа выполнена на сайте Figma.

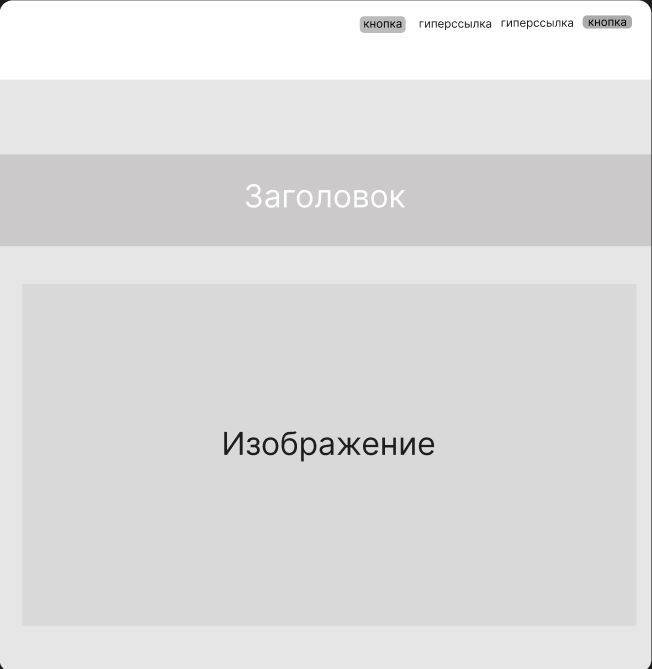


Рисунок 1 Wireframe главной страницы

Рисунок 2 - черно-белый макет форм регистрации и формы входа



Рисунок 3 - макет формы заявки

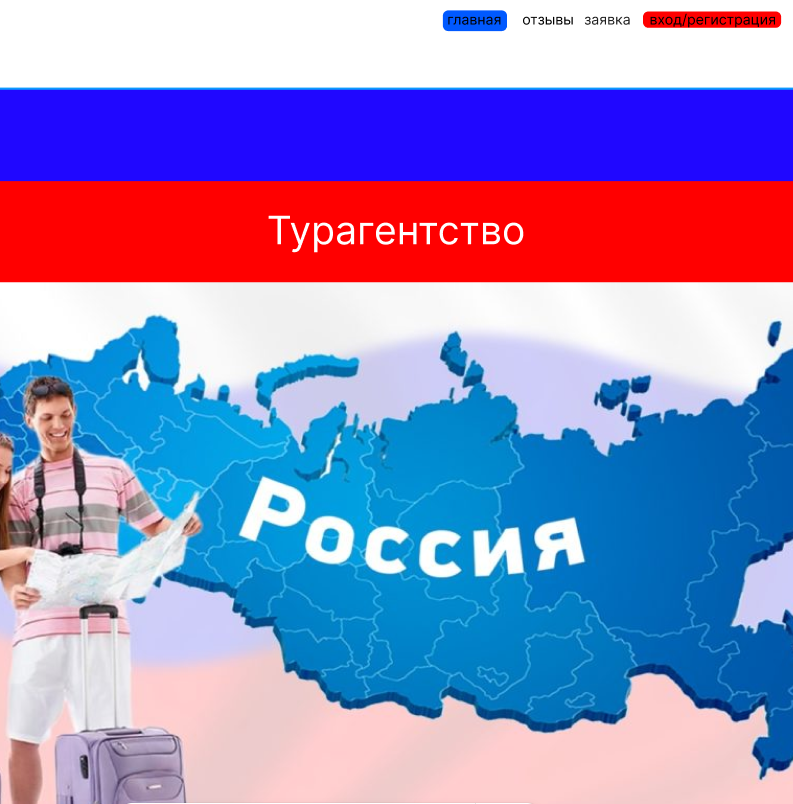


Рисунок 4 - макет 1 окна главной страницы с шапкой

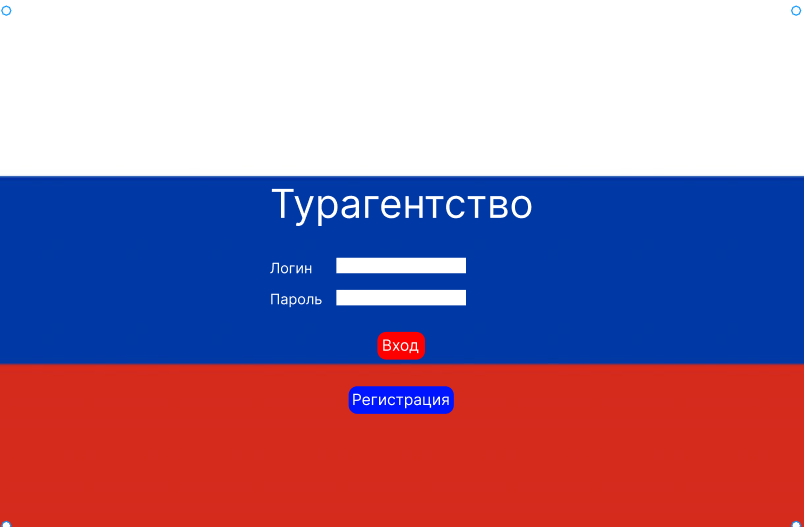


Рисунок 5 - форма входа

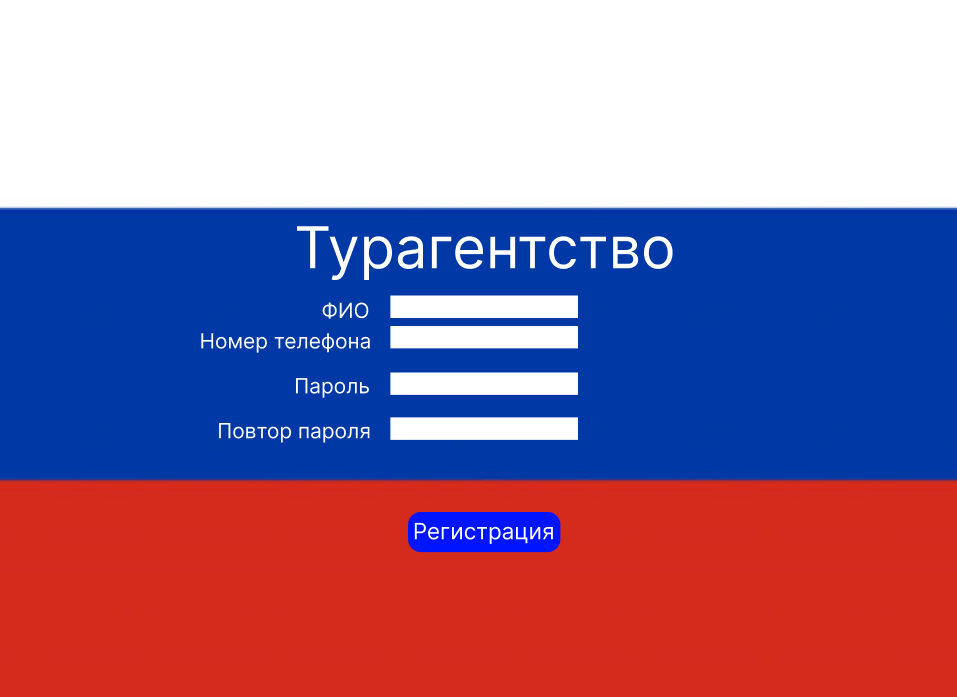


Рисунок 6 - форма регистрации

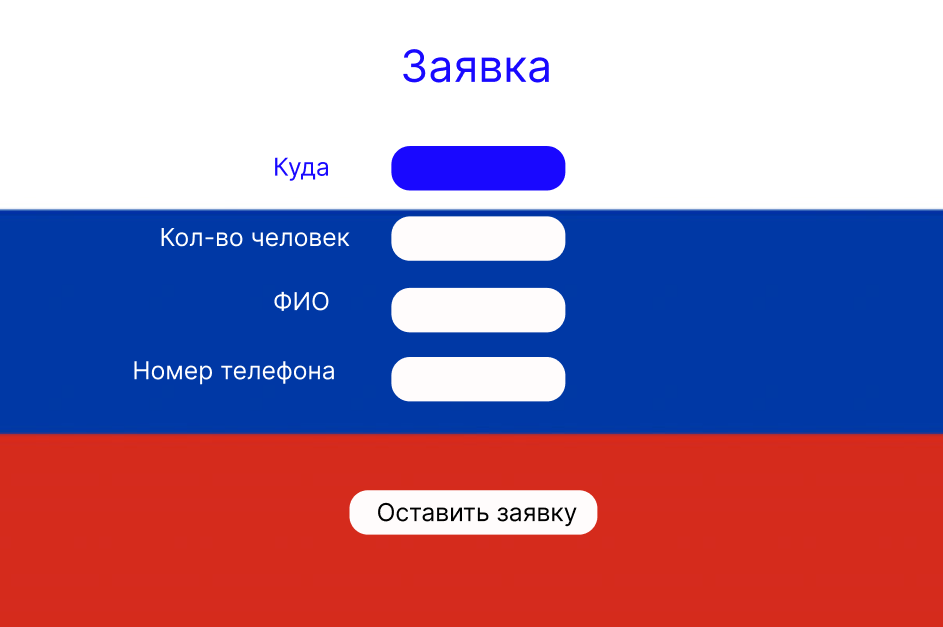


Рисунок 7 - форма заявки

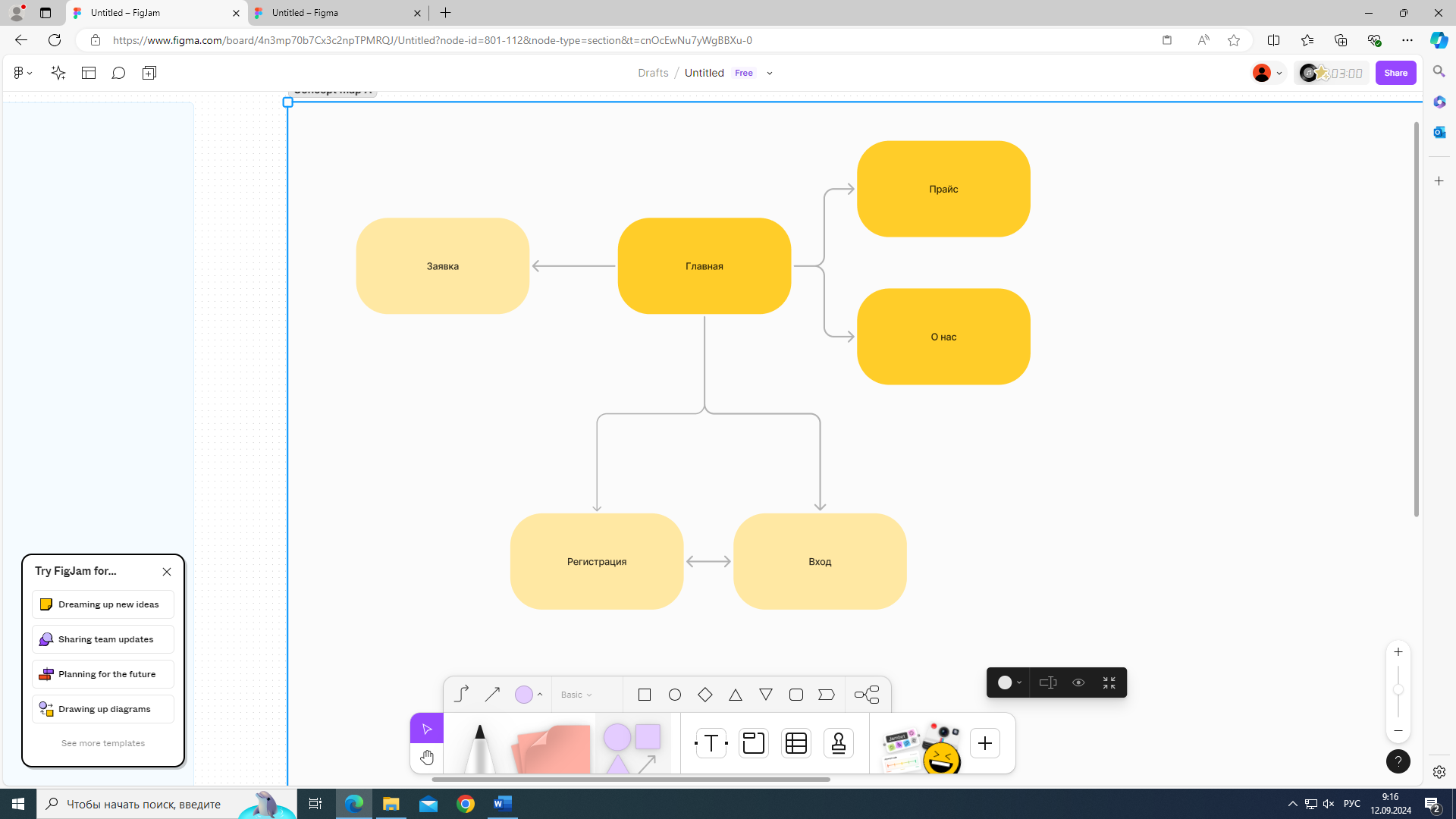


Рисунок 8 - карта навигации приложения