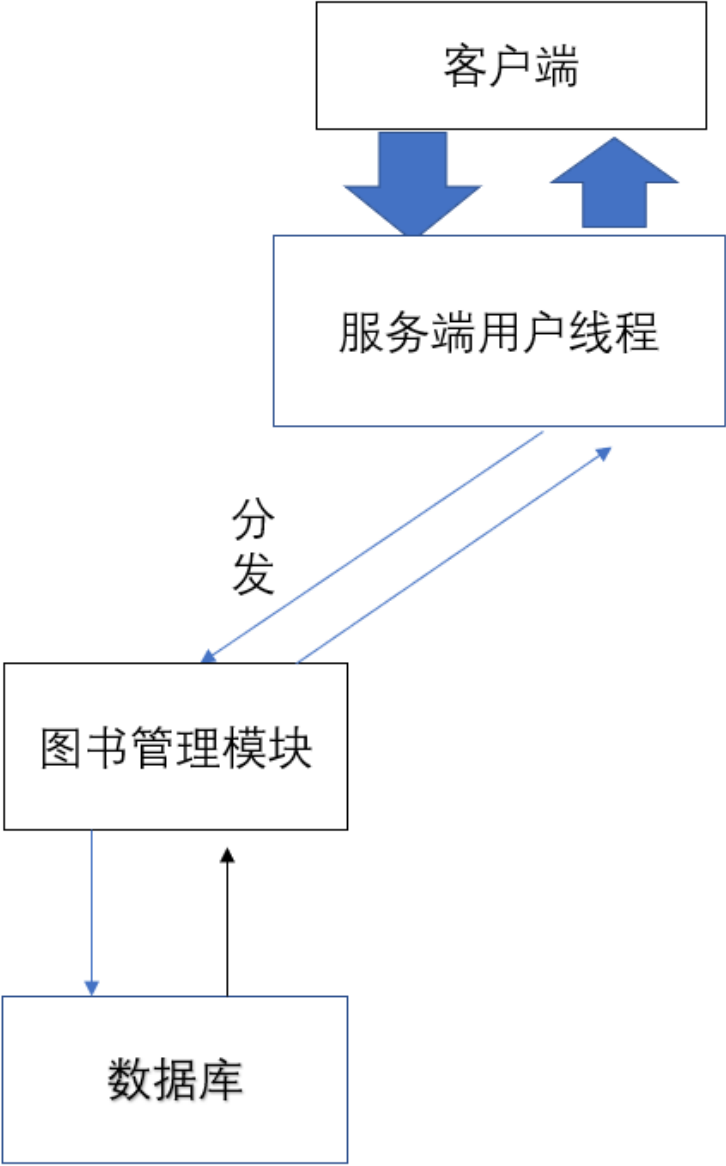


# 图书馆系统设计说明

## 1.基本结构

基本结构如图所示



客户端发送请求到位于服务端的当前用户线程，然后分发给图书馆里模块处理，与数据库交互后返回给客户端，显示在客户端上

## 2.预计实现的功能

### 1.查看所有图书

学生可以选择查看图书馆中目前存在的所有图书

## 2.根据条件查询图书

学生可以根据书籍编号、作者、类别等查询相应的图书

## 3.借书

学生可以点击借书，预约借书

## 4.查看已借图书

可以看到自己已经借到了哪些图书，其中包括预约未借和已借到

## 5.退书

如果在网上预约了借书后不想要了后，可以退掉图书

## 6.还书（由管理员操作）

当学生把书还回去后，管理员可以消除学生的借书信息

## 7.添加图书（由管理员操作）

管理员可以向数据库中添加图书

## 8.删除图书（由管理员操作）

管理员可以在数据库中删除一本图书

# 3.数据库说明

数据库中存在两个表：**tb\_LIBRARY**和**tb\_BOOKWITHSTUDENT**

**tb\_LIBRARY**有如下字段：图书编号，书名，作者，类别，剩余数量

**tb\_BOOKWITHSTUDENT**有如下字段：学生一卡通号，图书编号，图书状态（已预约，已借出）

当借书时，会将学生与图书信息添加到**tb\_BOOKWITHSTUDENT**表中，并将**tb\_LIBRARY**表中对应图书的剩余数量减一

还书或退书时删除**tb\_BOOKWITHSTUDENT**中对应的信息，并使**tb\_LIBRARY**中对应的数据加一