

2 递归

2.1 何谓递归

2.1.1 计算一列数之和

2.1.2 递归三原则

2.1.3 将整数转换成任意进制的字符串

2.2 复杂的递归问题（汉诺塔）

2 递归

2.1 何谓递归

- 递归是解决问题的一种方法，它将问题不断地分成更小的子问题，直到子问题可以用普通的方法解决。
- 通常情况下，递归会使用一个不停调用自己的函数。

2.1.1 计算一列数之和

- 循环求和函数

```
1 def listsum(numList):
2     theSum = 0
3     for i in numList:
4         theSum += i
5     return theSum
```

```
1 >>> listsum([1, 3, 5, 7, 9])
2 25
```

- 将问题从求一列数之和重新定义成求数字对之和。
- 数字列表 `numList` 的综合等于列表中的第一个元素 (`numList[0]`) 加上其余元素 (`numList[1:]`) 之和。
- $listSum(numList) = first(numList) + listSum(rest(numList))$
- `first(numList)` 返回列表中的第一个元素，`rest(numList)` 则返回其余元素。

```
1 def listsum(numList):
2     if len(numList) == 1:
3         return numList[0]
4     else:
5         return numList[0] + listsum(numList[1:])
```

```
1 >>> listsum([1, 3, 5, 7, 9])
2 25
```

2.1.2 递归三原则

1. 递归算法必须有基本情感；
2. 递归算法必须改变其状态并向基本情况靠近；
3. 递归算法必须递归地调用自己。

2.1.3 将整数转换成任意进制的字符串

1. 将原来的整数分成一系列仅有单数位的数；
2. 通过查表将单数位的数转换成字符串；
3. 连接得到的字符串，从而形成结果。

```
1 def toStr(n, base):
2     convertString = '0123456789ABCDEF'
3     if n < base:
4         return convertString[n]
5     else:
6         return toStr(n//base, base) + convertString[n%base]
```

```
1 >>> toStr(769, 10)
2 '769'
3 >>> toStr(10, 2)
4 '1010'
```

2.2 复杂的递归问题（汉诺塔）

借助一根中间柱子，将高度为height的一叠盘子从起点柱子移到终点柱子：

1. 借助终点柱子，将高度为height-1的一叠盘子移到中间柱子；
2. 将最后一个盘子移到终点柱子；
3. 借助起点柱子，将高度为height-1的一叠盘子从中间柱子移到终点柱子。

```
1 def moveTower(height, fromPole, withPole, toPole):
2     if height >= 1:
3         moveTower(height-1, fromPole, toPole, withPole)
4         moveDisk(height, fromPole, toPole)
5         moveTower(height-1, withPole, fromPole, toPole)
6
7 def moveDisk(disk, fromPole, toPole):
8     print(f'moving disk{disk} from {fromPole} to {toPole}')
```

```
1  >>> moveTower(1, '#1', '#2', '#3')
2  moving disk1 from #1 to #3
3  >>> moveTower(2, '#1', '#2', '#3')
4  moving disk1 from #1 to #2
5  moving disk2 from #1 to #3
6  moving disk1 from #2 to #3
7  >>> moveTower(3, '#1', '#2', '#3')
8  moving disk1 from #1 to #3
9  moving disk2 from #1 to #2
10 moving disk1 from #3 to #2
11 moving disk3 from #1 to #3
12 moving disk1 from #2 to #1
13 moving disk2 from #2 to #3
14 moving disk1 from #1 to #3
```