Nama: M. Guntur Al Baitagi NIM: 121140014 Date:
Kelas: RA Prak. Pemweb Miaggu 8
A. Design Pattern
lesias nettern adalah solusi umum untuk masalah umum dalam
desain perangkat lunak. Mereka berfungsi sebagai pola dasar atao
template untuk menyelessikan
Jenis-Jenis Dasign Pattern
Design pattern dapat dikategorikan menjadi 3 jenir utama: a. Creational Pattern
a. Creational Pattern
Digunakon untuk membuat objek. Contoh: Sigleton, Factory, Builder. b. Structural Pottern
6. Structural Pottern
Digunales untuk mengatur hubungen anter objek. Contoh: Adapter.
Decorator, Composite.
C. Dehauiral Pattern
Digunaken untuk mengatur perilaku objek. Contoh: Observer, Strategy,
Command.
Keuntunga Menggunakan Design Pattern Beberapa keuntunga menggunakan design pattern meliputi: * Aplikasi lebih mudah dipelihara
Belperapa keuntunga menggunakean design pattern meliputi:
* Aplikasi lebih mudah dipelihara
* Aplikasi lebih mudah dikembagkan
* Ablibasi lebih aleksibel
* Aplikasi lebih terstruktur * Aplikasi lebih mudah diuji
* Aplikasi lebih mudah divii
•
B. Konsep MK (Model-View-Controller) Design Pattern
MUC memisahkan logika aplikasi menjadi tiga komponen utama:
Model, View des Controller. Konsep ini bertujus meningkatkan
B. Konsep MK (Model-View-Controller) Design Pattern MVC memisahkan logika aplikasi menjadi tiga komponen utama: Model, View, dan Controller, Konsep ini bertujuan meningkatkan modularitas, pleksibilitas, dan pemeliharaan kode.
a Made
Bertanggung jawah untuk menyimpan dan mengelola data. Model tidak boleh bergantung pada tampilan atau kontrol. Model dapat digunakan untuk melakukan berbagai operari, seperti menambah, mengubah, menghapur, mencori, dan menampilkan data
bolen begantung pada tampilan atau kontrol. Model dapat
digunden untuk melakukan berbagai operari, seperti menambah,
mengubah, menghapur, mencori, da menampilkan data
Bertanggung jawab untuk menampilkan data pengguna. View tidak boleh bergantung pada model atau kontrol. View biasanya berupa pile HTML yng berisi kode HTML, CSS, dan JavaScript.
bergantung pada model atau kontrol. View biasanya berupa pile
HTML you boisi kode HTML, CSS, don JavaScript.
ALC A

C. Controller

Bertanggung jawab untuk menerima input dari pengguna dan
memprosernya - Controller mengirimkan data dan model ke View.