

Soldier War's

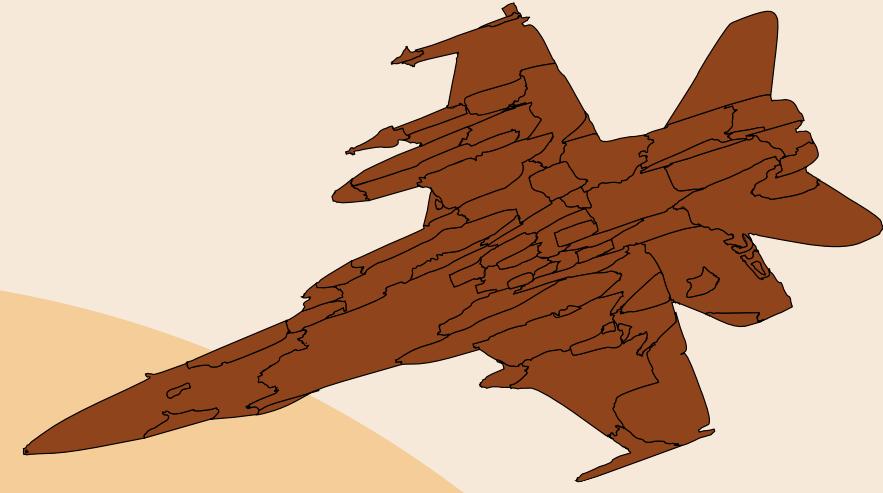
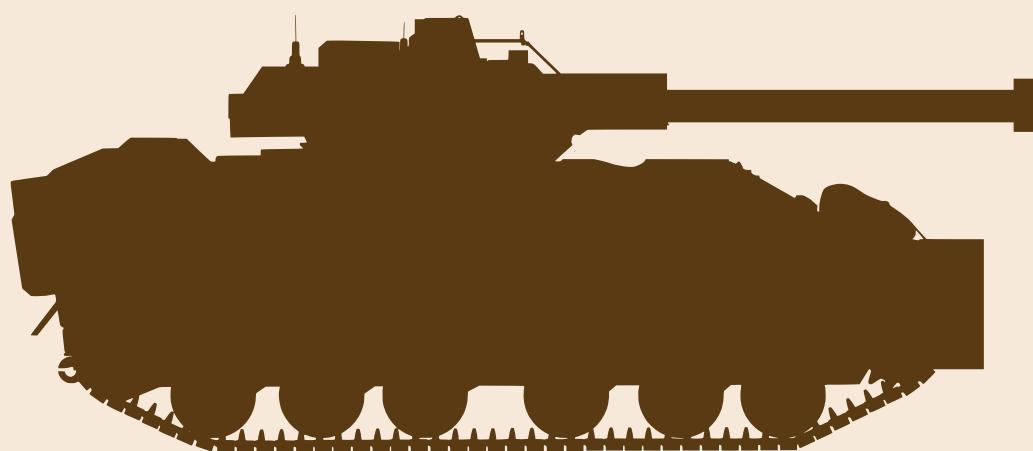
Kelompok 16



Anggota Kelompok



Soldier War's



sebuah game peperangan antara player melawan pasukan musuh. Prajurit player harus menghabiskan seluruh pasukan musuh dengan senjatanya untuk mendapatkan kemenangan. Prajurit hanya dapat bergerak horizontal dan pasukan musuh dapat bergerak secara vertikal maupun horizontal. Pasukan musuh yang terkena peluru akan mati/ hilang. Player akan memiliki beberapa nyawa dan pasukan musuh akan muncul dengan ukuran tertentu. Permainan akan berakhir ketika nyawa yang dimiliki oleh player telah habis. Tujuan dari game ini adalah untuk menembak dan menghabiskan seluruh pasukan musuh dan mendapatkan skor sebanyak mungkin dari pasukan musuh yang telah mati.

Enkapsulasi

Enkapsulasi adalah konsep dasar dalam pemrograman berorientasi objek yang mengacu pada pembungkusan data dan fungsi-fungsi yang bekerja pada data tersebut dalam satu unit yang disebut kelas. Dengan enkapsulasi, data di dalam kelas tidak dapat diakses secara langsung oleh kode di luar kelas. Sebaliknya, data hanya dapat diakses melalui fungsi-fungsi atau metode-metode yang ditentukan dalam kelas. Hal ini memungkinkan untuk mengatur akses dan manipulasi data secara lebih terkontrol dan aman.

Abstraksi

Abstraksi dalam pemrograman berorientasi objek merujuk pada konsep memisahkan informasi yang relevan dari yang tidak relevan dalam suatu objek atau kelas, sehingga memungkinkan penggunaan objek atau kelas tersebut dengan lebih mudah dan efektif.

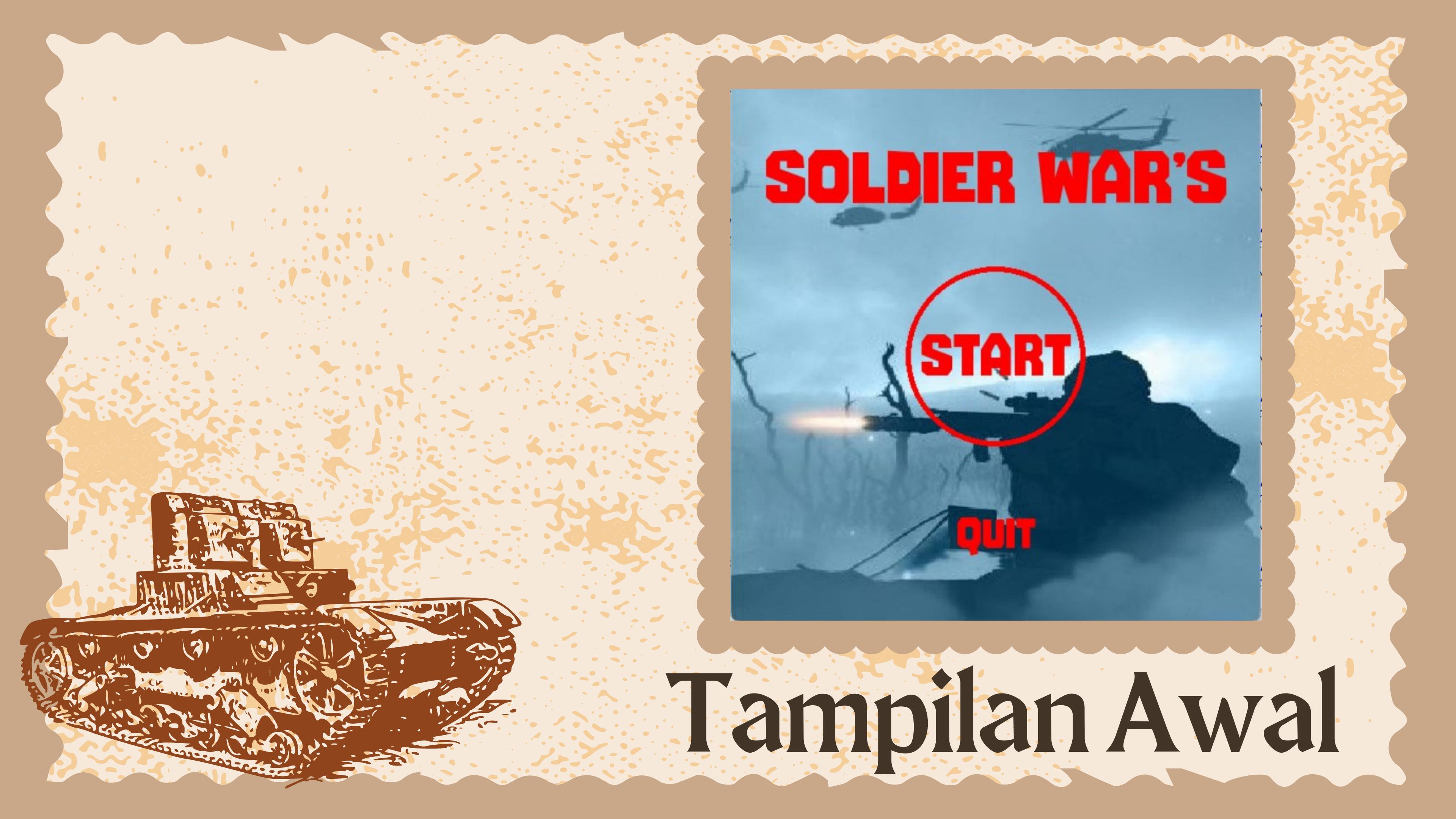
KONSEP OOP

Inheritance

Inheritance atau pewarisan adalah konsep dalam pemrograman berorientasi objek yang memungkinkan suatu kelas untuk mengambil sifat-sifat atau metode-metode dari kelas lain yang telah didefinisikan sebelumnya.

Polimorfisme

Polimorfisme dalam pemrograman berorientasi objek (OOP) mengacu pada kemampuan objek untuk mengambil berbagai bentuk dan perilaku sesuai dengan konteks yang berbeda. Dalam hal ini, objek dari kelas yang berbeda dapat memiliki metode dengan nama yang sama, tetapi perilaku yang berbeda. Polimorfisme memungkinkan kode untuk menjadi lebih fleksibel dan dapat digunakan kembali, karena metode yang sama dapat digunakan pada objek yang berbeda, tanpa perlu menulis kode yang sama secara berulang-ulang. Hal ini juga memungkinkan program untuk lebih mudah diubah dan diperluas dengan menambahkan objek baru atau kelas baru, tanpa memengaruhi kode yang sudah ada.



Tampilan Awal



Tampilan Start Game



Tampilan Dalam Game



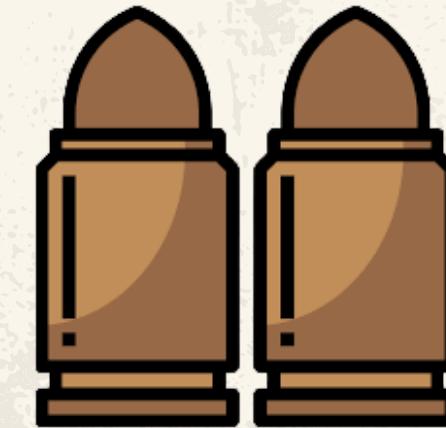
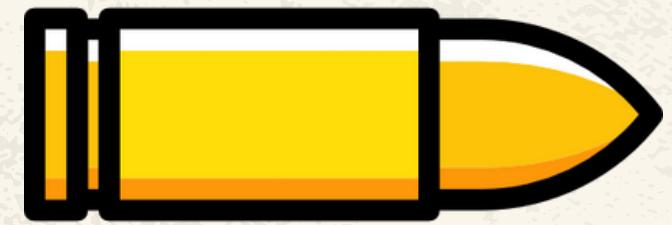
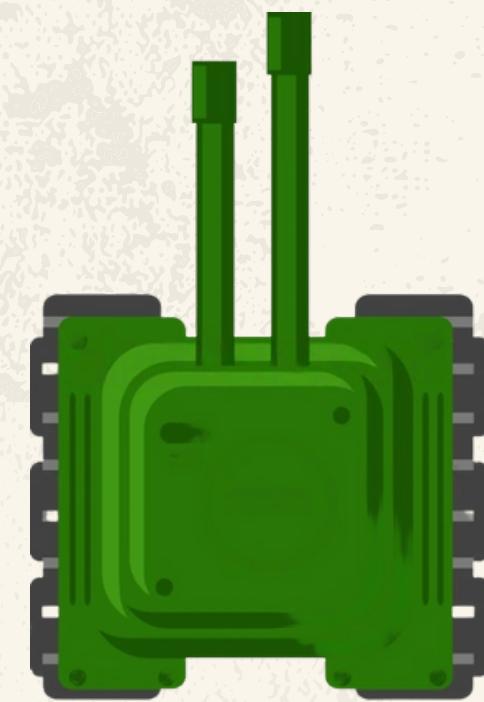
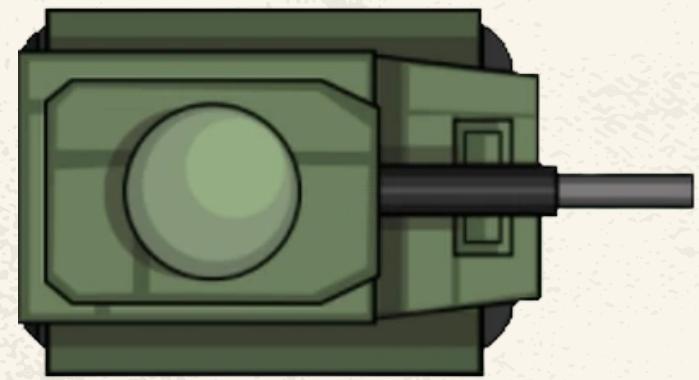


Fampilan Melawan Boss



Tampilan Game Over

Karakter Desain Yang Dipakai



Kesimpulan

Soldiers War's merupakan sebuah game 2D tembak- menembak antara seorang prajurit melawan pasukan musuh. Prajurit harus menembak pasukan musuh sebanyak- banyaknya untuk mendapatkan skor yang tinggi pula.

