

1、 gradle相关的问题

1.1gradle使用library的问题

1.2studio导入eclipse 项目的问题

2、 实际项目代码书写遇到的问题

2.1使用httpConnection来获取网络数据

2.2slidingMenu的使用方法

2.3XListView的使用及优化

2.4slidingMenu与viewpage事件冲突的问题-尚未完美解决

2.5友盟社会分享

2.6自定义dialog

2.7可删除列表的使用-使用外部开源库-主要是定义删除按钮

2.8网络图片加载开源库-imageLoader的使用

2.9android sqlite的使用

2.10 viewpager 中填入fragment 更改数据viewpager未刷新的问题

2.11 应用产生的本地缓存计算

1.1

整理了一些这段时间遇到的常见问题，希望对各位猿们有帮助。。。如果觉得有用就点个赞哦

问题一：

Error:(26, 9) Attribute application@icon value=(@drawable/logo) from AndroidManifest.xml:26:9

Error:(28, 9) Attribute application@theme value=(@style/ThemeActionBar) from AndroidManifest.xml:28:9

is also present at XXXX-trunk:XXXXLib:unspecified:15:9 value=(@style/AppTheme)

Suggestion: add 'tools:replace="android:theme"' to <application> element at AndroidManifest.xml:24:5 to override

Error:Execution failed for task ':XXXX:processDebugManifest'.

> Manifest merger failed with multiple errors, see logs

原因：

AS的Gradle插件默认会启用Manifest Merger Tool，若Library项目中也定义了与主项目相同的属性（例如默认生成的android:icon和android:theme），则此时会合并失败，并报上面的错误。

解决方法有以下2种：

方法1： 在Manifest.xml的application标签下添加tools:replace="android:icon, android:theme"（多个属性用,隔开，并且记住在manifest根标签上加入xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"，否则会找不到namespace哦）

方法2： 在build.gradle根标签上加上useOldManifestMerger true（懒人方法）

参考官方介绍：

<http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system/user-guide/manifest-merger>

方法3： 直接删除library里面manifest文件下application标签下得全部内容以及permission里面的全部内容只留下 sdk声明即可

问题二：

Library Project里面的 BuildConfig.DEBUG永远都是false 。这是Android Studio的一个已知问题，某Google的攻城狮说， Library projects目前只会生成release的包。

Issue 52962: <https://code.google.com/p/android/issues/detail?id=52962>

解决方法： （某Google的攻城狮推荐的方法）

Workaround: instaed of BuildConfig.DEBUG create another boolean variable at lib-project's e.g. BuildConfig.RELEASE and link it with application's buildType.

<https://gist.github.com/almozavr/d59e770d2a6386061fcb>

参考**stackoverflow** 上的这篇帖：

<http://stackoverflow.com/questions/20176284/buildconfig-debug-always-false-when-building-library-projects-with-gradle>

1.2

studio在导入项目的时候如果gradle 报gradle dls xxx method no found : android
()

说明不小心在最外层的build.gradle里面添加了

```
android {  
    buildToolsVersion XXX  
}
```

也就是别扭在工程的gradle 里面声明安卓编译工具版本。

1.3

Gradle的功能呢———导入远程库--直接打开projects structure 里面选择module 选择dependence 点击加号输入你要添加的库的名字就可以导入注意导入前工程的gradle需要添加

其实就是添加了jcenter得依赖

```
allprojects {
    repositories {
        jcenter()
    }
}
```

2.1

第一天学习从服务器获取一个json 数据并且将他写入一个javabean里。主要就是通过http请求的connection获取数据如何将他封装入写好的javabean里面。

后面几天就是学了将json数据封装入javabean并且展示到listview里面。Adapter的写法有错误写了好久好多天，。。。。最后是实现下拉刷新以及上拉加载更多，使用xlistview的框架在用json服务器的分页数据来实现下拉属性通过下拉更新page值来达到目的。代码不够简洁。———代码简化。。。将相同相似的代码段写入一个方法通过传入的参数来实现相似的效果。

读取url资源并得出字符串的方法。

```
public static String readURL(String urlString) throws Exception{
    ByteArrayOutputStream outputStream = new ByteArrayOutputStream();
    byte[] data = new byte[1024];
    int length= 0;
    URL url;
    url = new URL(urlString);//创建一个url
    HttpURLConnection connection = (HttpURLConnection) url.openConnection();//
    通过url.openConnection来打开连接
    InputStream inputStream = connection.getInputStream();//通过connection获取
    输入流
    while((length = inputStream.read(data))!=-1){
        outputStream.write(data, 0, length);
    }
    inputStream.close();
    return new String(outputStream.toByteArray());
    // 将输入流内的内容返回成一个字符串。
}
```

2.2

SlidingMenu的设置，添加slidingMenu的库创建一个slidingmenu的实例；
设置它的属性：

0.实例化slidingMenu时传入一个context。

1.setMode设置他位于主容器的那一边SlidingMenu.XXXXXX的一个固定值。

2.setTouchModeAbove设置slidingMenu滑动出来的范围-设置为全屏滑动可出现他，

3.AttachToActivity 将slidingMenu绑定到activity中传入context和slidingMenu。
Sliding_content

4.setMenu为slidingMenu绑定布局资源。布局资源文件要放入一个slidingMenu；

在slidingmenu内添加布局内容。

5.SetBehindOffsetRes () 传入dimens下的一个尺度资源。

6.物理menu按键添加启动slidingmenu -重写onKeyDown () 如何对keycode进行筛选 当他=keyEvent.Keycode_menu时即点击了menu调用slidingMenu.toggle()方法来呈现一个动画,

2.3

Xlistview框架的优化:

1. 在初始化创建footer的时候将他的visibility设置成view.gone来讲视图隐藏。如何在他刷新的时候在ontouchevent中他删选touch事件删选到touchDown的时候将他设置为visible; 即可将footer部分隐藏掉。

Fragment下的slidngmenu操作。为主activity绑定一个Slidingmenu。Slidingmenu里面设置两个按钮为了让点击按钮后跳转到不同的 F r a g m e n t 用supportFragmentManager来操作。不要忘记commit (); 最好为了让点击完成后menu栏消失要调用toggle()方法。

2.为刷新视图时添加一个prograssbar来显示进度, 因为他与数据请求同时发生完成只要在当执行到onRefresh时将prograssbar设置成Invisibility

3.为XListView添加头部view addHeaderView (view v) 可以添加一个viewpager ViewPager的写法: 通过inflater读取一个view里面是一个ViewPager和它的位置显示的5个小点。然后要写一个ViewPagerAdapter 并且要传入一个list即ViewPager里面每个Item的内容。

判断touch点是不是在某个view内部的方法:

```
private Rect mChangeImageBackgroundRect = null;
```

```
private boolean isInChangeImageZone(View view, int x, int y) {
```

```
    if (null == mChangeImageBackgroundRect) {  
        mChangeImageBackgroundRect = new Rect();  
    }
```

```
    view.getDrawingRect(mChangeImageBackgroundRect);
```

```
    int[] location = new int[2];  
    view.getLocationOnScreen(location);
```

```
    mChangeImageBackgroundRect.left = location[0];  
    mChangeImageBackgroundRect.top = location[1];  
    mChangeImageBackgroundRect.right =  
mChangeImageBackgroundRect.right  
        + location[0];  
    mChangeImageBackgroundRect.bottom =
```

```
mChangeImageBackgroundRect.bottom
```

```
+ location[1];
```

```
return mChangeImageBackgroundRect.contains(x, y);
```

```
}
```

这样可以将ViewPager部分与下面的内容分开touch处理touch事件下面的list部分滑动可以出现其他效果。

在XListView使用异步方法获取网络数据的时候讲Handler的调用卸载OnRefresh里面。在里面将网络上取到的数据转化为实例化的view。

ViewPager和Fragment的使用。 ViewPager有一个FragmentPagerAdapter的适配器这个适配器里添加的是FragmentViewPager对Fragment实现多图滑动显示。

—————刚开始就这样写的话网络请求是得不到的会报错07-17 04:39:54.535: W/System.err(3976): android.os.NetworkOnMainThreadException

—————必须在activity里面的oncreate里面添加如下代码—————也就是为network申明

```
StrictMode.setThreadPolicy(new StrictMode.ThreadPolicy.Builder()
```

```
.detectDiskReads().detectDiskWrites().detectNetwork()
```

```
.penaltyLog().build());
```

```
StrictMode.setVmPolicy(new StrictMode.VmPolicy.Builder()
```

```
.detectLeakedSqlLiteObjects().detectLeakedClosableObjects()
```

```
.penaltyLog().penaltyDeath().build());
```

ViewPager与Fragment的组合使用ViewPager的adapter设置成FragmentViewPagerAdapter然后添加其内容， ViewPager与slidingmenu的组合当滑动到position位置的时候判断x轴的位移来直接将slidingmenu呈现出来从而达到目的！。不用判断什么事件分发

开始初步搭建一个完整的app从基本的框架开始利用ViewPager的Fragment实现多图滑动显示并且添加两边的slidingmenu以及各个按钮的过程

ViewPagerIndicator的使用要注意编写style。Xml文件在里面为indicator的风格做了定义。并且要在Androidmanifest文件中的对应的activity为其注册。

2.4

很久没有更新文档了今天来更新一些————

1.还是slidingmenu+ViewPager+Fragment的问题。这次给slidingmenu的touchmode设置比较好主要就是在你的ViewPager所在的Fragment里面添加一个touch侦听器这个侦听器在MainActivity用接口来实现。通过他的ontouch事件动态决定slidingmenu是否可以划出来。然后就是一个多项目的listview也就是还有不同类型的item的listview。Getviewtypecount返回type的个数，getItemviewtype---根据

position来返回不同的type ————因此在getview中添加一个对type进行判断操作来呈现不同的view。

2.5

2.社会化分享的sdk————umeng 下载umeng的sdk库并且添加进来————然后要在你的manifest文件里对你用到的分享内容的添加对应的activity否则只能弹出分享菜单不能弹出分享的界面。并且要添加一些permission随后要创建一个umsocialservice的控制器

```
final UMSocialService mController  
= UMServiceFactory.getUMSocialService("com.umeng.share");
```

一些用到的方法:

setShareContent添加分享内容, setShareMedia添加图片内容

getConfig().removePlatform()方法移除某个平台

setPlatformOrder 设置顺序

然后就是各种平台的handler并且调用这个handler的addtoSocialSDK()就可以基本实现折现社会化内容分享的功能。App要有对应平台的id之类的东西。要在他们的开发平台申请» » »

2.6

3.自定义一个dialog的内容————new 一个Dialog要传入自定义的Style参数 notitle background isfloating 等参数然后用dialog。setContentView来适配它的内容就可以达到目的。

2.7

4.添加一个可以侧滑删除item的listview用到了一个SwipeMenuListview的库这个的关键就是SwipeMenuCreator, 创建一个creator并且帮他绑定给listview通过他的menu。AddItem来添加划出菜单的内容。

2.8

似乎好像大概应该可能好吧就是很久没有更新notes了因为本身就没有写日记的习惯导致最近几乎都忘记了还有这个note的而且其实最近 也没有写很多代码 好

吧写写最近的收获吧

1. 是优化了图片加载吧 原先是用task解图并且用setImageBitmap的方法来配置图片的 这个方法非常非常的不好因为 每张图片都要开一个task 每个task都有它的thread 所以会创建大量的thread 从而导致程序非常卡甚至导致主线程阻塞尝试anr。
2. 图片加载主要用了一个universal-image-loader的一个开发库导入这个jar包在application中配置他就可以再整个程序里获取到这个loader来记载各种图片资源非常好用—它会把图片加载下来并且可以缓存在内存中 以及存储在本地sd卡上再根据情况来呈现图片

```
3. File cacheDir = StorageUtils.getOwnCacheDirectory(context,
    "universalimageloader/Cache");
    设置了图片保存在本地sdk的路径
    ImageLoaderConfiguration config = new ImageLoaderConfiguration.Builder(
        context)
        .memoryCacheExtraOptions(480, 800)
            // 设置了图片最大的高度以及宽度
        .threadPoolSize(3)
            // 限制了记载图片最多有多少线程
        .threadPriority(Thread.NORM_PRIORITY - 2)
        .denyCacheImageMultipleSizesInMemory()
        .diskCacheFileNameGenerator(new Md5FileNameGenerator())
            // 将uri用md5加密
        .memoryCache(new UsingFreqLimitedMemoryCache(2 * 1024 * 1024))
        .memoryCacheSize(2 * 1024 * 1024) // 设置了内存缓存的最大值
        .diskCacheSize(50 * 1024 * 1024) // 设置了sdk上缓存的最大值
        .tasksProcessingOrder(QueueProcessingType.LIFO)
            //
        .diskCache(new UnlimitedDiscCache(cacheDir)) // 定义缓存路径
        .imageDownloader(
            new BaseImageDownloader(context, 5 * 1000, 30 * 1000)) //
connectTimeout
            // (5
            // s),
            // readTimeout 读取
            // (30
            // s)加载超时时间设置
        .writeDebugLogs() // Remove for release app
        .build();
    // 全局初始化配置
    ImageLoader.getInstance().init(config);
```

4. 在application设置完之后要使用loader类必须

```
private ImageLoader imageLoader;
private DisplayImageOptions options;
```


声明者两个变量

`imageLoader = ImageLoader.getInstance();` loader的获取可以看到是get到的也就是每次加载图片其实用的都是同一个在application声明的那个loader

```
options = new DisplayImageOptions.Builder()
    .showImageOnLoading(R.drawable.news_list_bg)
    .showImageForEmptyUri(R.drawable.news_list_bg) .showImageOnFail(R.drawable.news_list_bg).cacheInMemory(true).cacheOnDisk(true).build();
```

图片显示设置主要设置图片在加载的时候显示的图片以及加载失败时显示的图片还有就是uri不存在时的图片并且设置是否保存到sdk以及内存。

当对应的imageView需要显示图片的时候只需要调用下面的方法

```
imageLoader.displayImage(listImageURL.get(position), holder.iv, options);
```

可以看到的是第一个参数是一个url获取网络数据 第二个参数一个imageView也就是定义在布局里的一个控件 第三个参数就是前面配置的显示设置。

2.9

第二大点就是数据库的操作——收藏功能 的实现主要就是做了将详情内容的id以及点击收藏按钮的时间保持在sql中这样就可以做到收藏内容的保存

首先数据库的创建 利用android给的SQLiteOpenHelper 类来创建

```
public class DatabaseHelper extends SQLiteOpenHelper {
```

```
    DatabaseHelper(Context context, String name, CursorFactory cursorFactory, int version)
```

```
{
    super(context, name, cursorFactory, version);
}
```

```
@Override
```

```
public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
```

```
    // TODO 创建数据库后，对数据库的操作
```

```
    包含一些建立表的操作之类的
```

```
db.execSQL("CREATE TABLE id(" + "contentId INTEGER DEFAULT NULL,"
    + "time TEXT DEFAULT NULL)");
```

例如这个操作建立一个id的表 含有一个contentID的整数类型并且默认为null的属性

以及一个time的text属性默认页数null 它的语法也就是一些标准的sql语法可以通过字符串的形式传给execSql方法来实现效果

```
}
```

```
@Override
```

```
public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {  
    // TODO 更改数据库版本的操作  
}
```

```
@Override
```

```
public void onOpen(SQLiteDatabase db) {  
    super.onOpen(db);  
    // TODO 每次成功打开数据库后首先被执行  
}  
}
```

数据库创建后获取到数据库并且对数据库内容修改

db=(new DatabaseHelper(getContext())).getWritableDatabase();使用一下方法也就是实例化一个helper并且获取到它的WritableDatabase 同时还有一个方法是获取到ReadabDatabase的方法 顾名思义也就是获取到了一个只读的数据库

利用execSql方法插入数据的操作

```
db.execSQL("INSERT INTO widgets (name, inventory)" + "VALUES ('Sprocket', 5)");
```

利用contentValue 以及数据库的insert方法来插入数据

```
ContentValues cv=new ContentValues();
```

```
cv.put(Constants.TITLE, "example title");
```

```
cv.put(Constants.VALUE, SensorManager.GRAVITY_DEATH_STAR_I);
```

```
db.insert("mytable", getNullColumnHack(), cv);
```

query()方法用于查询 需要把结果传给一个cursor然后通过cursor来get内容 来然后根据checkbox按钮的状态来判断是想数据库添加内容还是从数据库删除内容 , ,

最后在收藏也获取数据库的内容也就是id并且把他们整合成url请求网络数据就能获取到收藏列表了。

2.10

关于viewpager的 FragmentPagerAdapter 调用notifyDataSetChanged() 不能改变viewpager的情况 由于 这个adapter 在 instantiateItem()也就是初始化view的时候先判断了这个fragment是否已经存在于内存中在 决定是否调用getItem来获取新的fragment所以是无法更新内容的 解决办法是1.用FragmentStatePagerAdapter 并且重写getItemPosition() 并且return POSITION_NONE就可以 2 继续用原来的adapter的话需要重写instantiateItem() 来让adapter加载新的view

Fragment 加载网络数据。 可以重写onActivityCreated 在activity被创建的时候就请求数据

在adapter inflate layout的时候。。一个写了background为shape的view是无法呈现的必须给他添加一个父view才行。 ————adapterview使用 ——创建view的时候不需要给他数据 - 数据请求是异步的- 请求到数据以后再填入adapter并notifyDataSetChanged();即可创建view adapterview在创建子view的时候就可以对子view进行事件侦听设置不必再外面对整个adapterview设置

2.11

缓存计算。。。。直接获取到包名形成文件路径计算下就好了 清楚用方法清楚就好了~~。