

PROPOSAL
PERENCANAAN PENGEMBANGAN APLIKASI ShopeeFood pada
E-Commerce Shopee



	Oleh :
Nama	: Lutfi Achmad Siswandro
NIM	: A11.2019.12170
Kelas	: A11.4606

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG
TAHUN 2022/2023

1. Project Charter

- A. Nama Proyek : Pengembangan Fitur pada Shopee
- B. Nama TIM : TIM PENGEMBANG Shopee
- C. Tanggal Mulai : 27 April 2022
- D. Tanggal Berakhir Proyek : 28 April 2023
- E. Deskripsi Proyek :

Shopee adalah sebuah perusahaan e-commerce yang ada di Indonesia. Shopee mempunyai beberapa fitur seperti ShopeePay, ShopeeLive, ShopeeFood, dan beberapa yang lain. Pada proposal yang akan dibuat ini yaitu untuk pengembangan pada ShopeeFood. ShopeeFood perlu dikembangkan pada fitur pembayaran atau payment, fitur COD, dan fitur Garansi makanan. Fitur payment ini dikembangkan agar bisa membayar dengan menggunakan beberapa payment seperti menggunakan ShopeePay. ShopeePay dapat melakukan pembayaran pada aplikasi pembelian termasuk pada ShopeeFood. Fitur COD adalah fitur bisa melakukan pembayaran setelah makanan tiba ditempat. Fitur garansi makanan adalah untuk garansi pada makanan tersebut apabila makanan busuk atau tidak layak untuk dimakan dan akan diganti dengan makanan baru atau dikembalikan uang konsumen atau pelanggan. Metode yang digunakan untuk membangun ini yaitu dengan menggunakan metode spiral. Metode spiral yaitu penggabungan 2 metode antara prototype dan waterfall.

- F. Stakeholder :
- a) Product Owner : Forrest Li
 - b) Project Sponsor : Shopee
 - c) Project Leader : Lutfi
 - d) Business & System Analyst : Rifqi
 - e) Database Designer : Rizki
 - f) Front-End Programmer : Riko
 - g) Back-End Programmer : Lutfi

2. Project Scope Statement

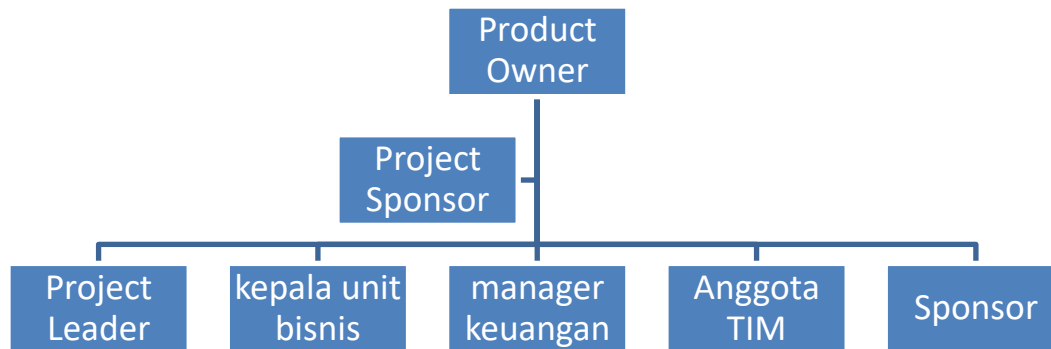
- A. Ruang Lingkup :

Sistem ini adalah e-commerce yang memudahkan melakukan pembelian makanan tanpa harus mengantri keresto. Sistem ini mempunyai beberapa fitur yaitu fitur payment, fitur COD, fitur garansi makanan. Dari beberapa fitur yang dikembangkan ini dapat meminimalisir kegagalan atau kecewaan pelanggan terhadap aplikasi ini.

- B. Deskripsi :

- Login sebagai user/pengguna
- Mengakses profile atau data diri
- Membuat ShopeePay untuk mempermudah pembayaran
- Melakukan pemilihan makanan
- Melakukan pembelian
- Melakukan pembayaran

C. Work Breakdown Structure :



- a) Product Owner : Forrest Li
- b) Project Sponsor : Shopee
- c) Project Leader : Lutfi
- d) Kepala Unit Bisnis : Aryo
- e) Anggota TIM
 - 1 Business & System Analyst : Rifqi
 - 2 Database Designer : Rizki
 - 3 Front-End Programmer : Riko
 - 4 Back-End Programmer : Lutfi

D. Rincian Waktu Proyek

NO		April				MEI				JUNI				JULI				PERSONIL
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1.	Analisis usaha bisnis																	Aryo
2.	Perencanaan Bisnis																	Rizki
3.	Analisis Kebutuhan pengguna																	Rifqi
4.	Desain Aplikasi																	Riko
5.	Perancangan database																	LUTFI
6.	Instalasi																	TIM
7.	Testing																	TIM
8.	Evaluasi																	TIM

E. Estimasi Biaya

Untuk pembiayaan ini memiliki biaya kurang lebih 200 juta

F. Potensi Resiko

- TIM mungkin dipertengahan ada yang molor
- Hasil yang tidak sesuai harapan