

# Playground

DigitalHouse >  
Coding School

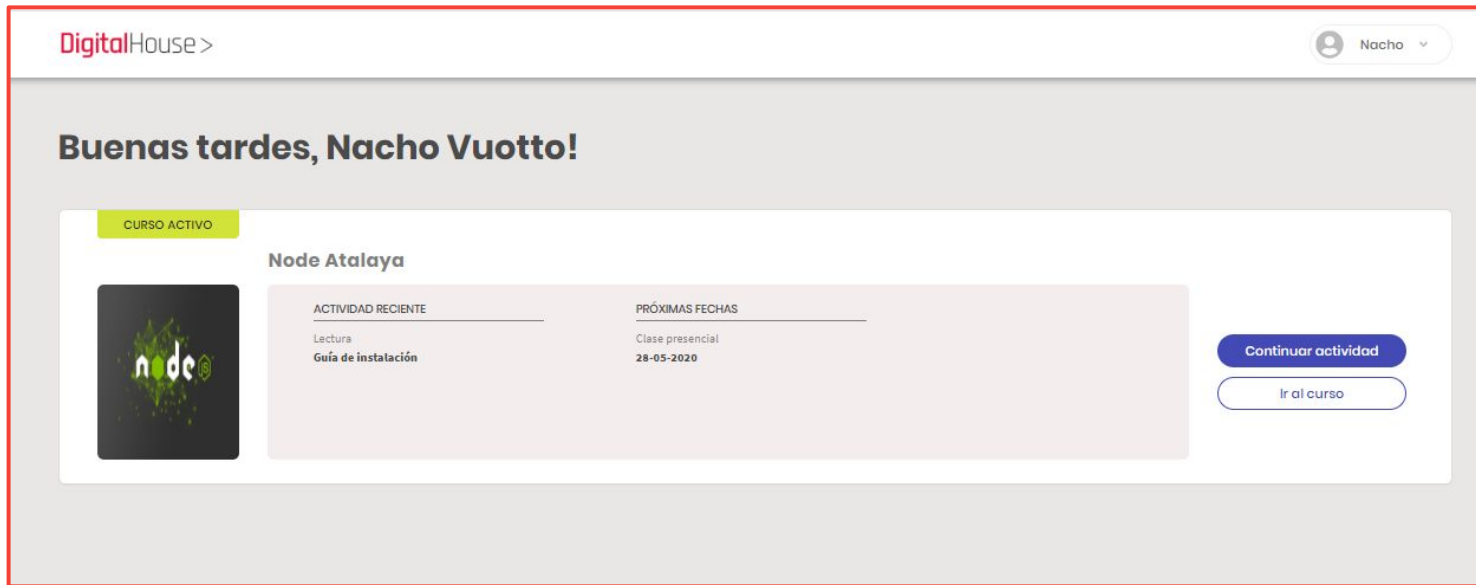


Nuestro campus virtual donde vamos a interactuar con el contenido del material online (videos, material complementario y ejercitaciones) y encontrar el contenido de la clase en vivo.



# Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.



The screenshot shows the main interface of the DigitalHouse platform. At the top, the 'DigitalHouse >' logo is on the left, and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow is on the right. Below the header, a personalized greeting 'Buenas tardes, Nacho Vuotto!' is displayed. The main content area features a 'CURSO ACTIVO' (Active Course) section. This section includes a course card for 'Node Atalaya'. The card has a Node.js logo icon on the left. To the right of the icon, there are two columns of information: 'ACTIVIDAD RECIENTE' (Recent Activity) showing 'Lectura' (Reading) and 'Guía de instalación' (Installation guide), and 'PRÓXIMAS FECHAS' (Upcoming Dates) showing 'Clase presencial' (In-person class) on '28-05-2020'. To the right of these columns are two buttons: a blue 'Continuar actividad' (Continue activity) button and a white 'Ir al curso' (Go to course) button with a blue border.

DigitalHouse >

Nacho ▾

**Buenas tardes, Nacho Vuotto!**

**CURSO ACTIVO**

**Node Atalaya**

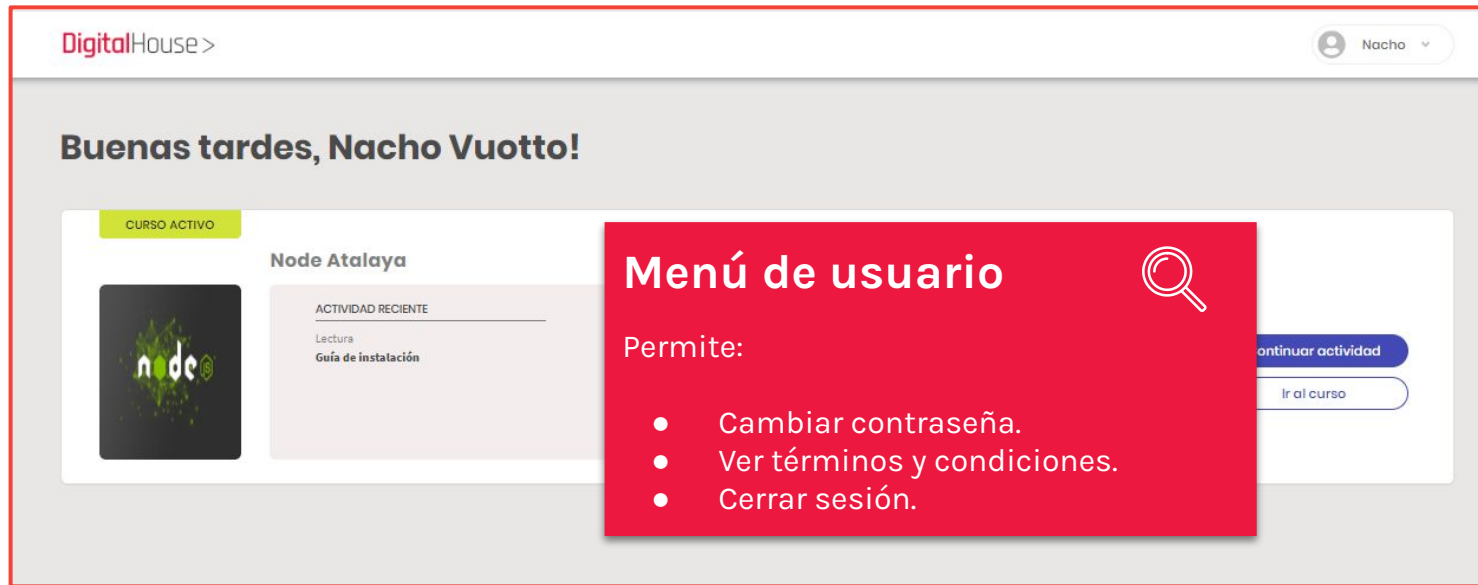
ACTIVIDAD RECIENTE	PRÓXIMAS FECHAS
Lectura Guía de instalación	Clase presencial 28-05-2020

Continuar actividad

Ir al curso

# Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.



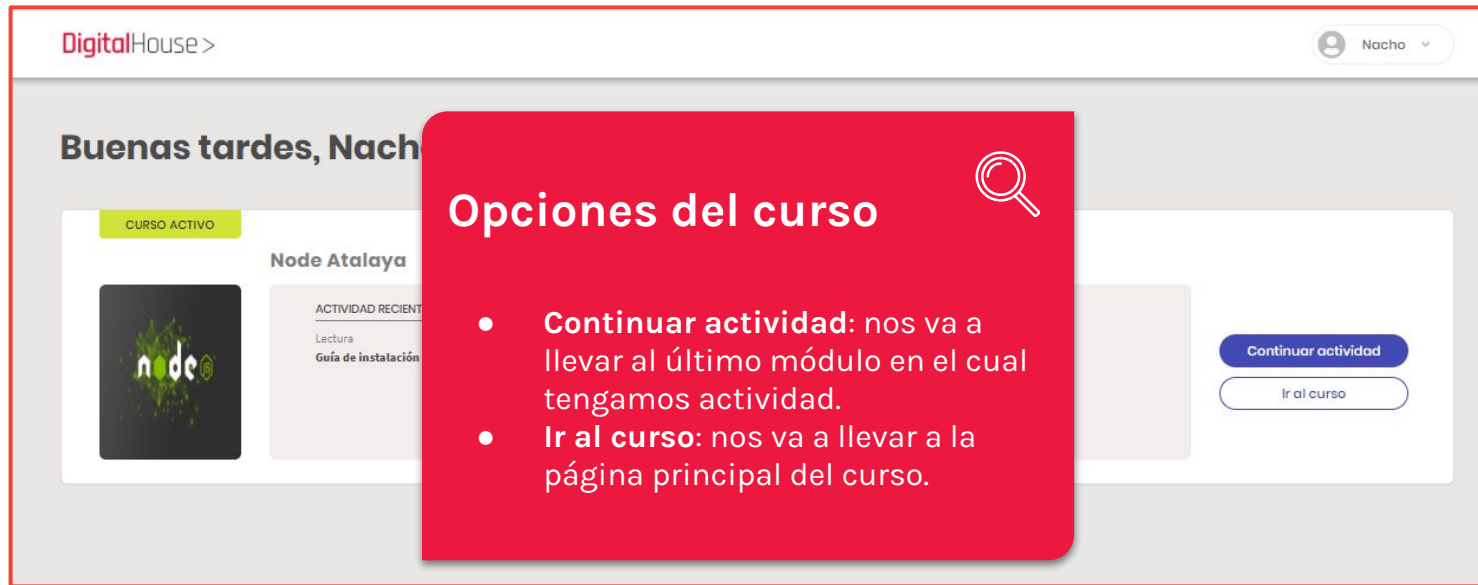
The screenshot shows the DigitalHouse website interface. At the top left is the logo "DigitalHouse >". At the top right is a user profile icon labeled "Nacho" with a dropdown arrow. Below the header, a greeting says "Buenas tardes, Nacho Vuotto!". A yellow tag "CURSO ACTIVO" is above a course card for "Node Atalaya". The card features a Node.js logo image and a list of recent activities: "Lectura" and "Guía de instalación". A red overlay titled "Menú de usuario" with a magnifying glass icon is positioned over the course card. It lists the following options:

- Cambiar contraseña.
- Ver términos y condiciones.
- Cerrar sesión.

On the right side of the course card, there are two buttons: "continuar actividad" and "Ir al curso".

# Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.



The screenshot shows the DigitalHouse website interface. At the top, the logo 'DigitalHouse >' is on the left, and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow is on the right. Below the header, a greeting 'Buenas tardes, Nacho' is visible. The main content area features a 'CURSO ACTIVO' section for 'Node Atalaya'. It includes a Node.js logo image and a list of recent activities: 'Lectura' and 'Guía de instalación'. A red overlay box titled 'Opciones del curso' with a magnifying glass icon is positioned over the right side of the page. It contains two bullet points: 'Continuar actividad: nos va a llevar al último módulo en el cual tengamos actividad.' and 'Ir al curso: nos va a llevar a la página principal del curso.' To the right of the overlay, two buttons are visible: 'Continuar actividad' (blue) and 'Ir al curso' (white with blue border).

**Opciones del curso**

- **Continuar actividad:** nos va a llevar al último módulo en el cual tengamos actividad.
- **Ir al curso:** nos va a llevar a la página principal del curso.

# Curso

DigitalHouse >

Módulos   Contenido   Acceso a clases - Clases   Recursos   Info del curso

[Inicio](#) > [Módulos](#)

## Full Stack Node A Distancia - CN14

5 módulos [Expandir todo](#)

Módulo 1

### Introducción

[Ver el contenido](#)

---

Clases

- 1 [Bienvenida e Introducción](#)
- 2 [Uso de herramientas](#)
- 3 [Clase Sincrónica: Uso de herramientas - clase en vivo](#) | 13 de Agosto

## Módulos

Permite ver los módulos que tenemos disponibles y acceder a ellos. También, encontraremos las fechas de las clases en vivo.

# Curso

Módulos

Contenido

Acceso a clases - Clases

Recursos

Info del curso

Inicio > Información del curso

Full Stack Node A Distancia - CN14

Programa de la cursada

Inicio: 04/08/2020 | Fin: 23/05/2021

04/08

1  
Introducción

2  
Introducción a Node y JS


3  
Metodologías de desarrollo

4  
Express


5  
HTML + CSS

23/05


Equipo de Digital House




Agustin Pittari  
apittari@digitalhouse.com



Alejandro Villafañe  
avillafane@digitalhouse.com



Manuel Fazioli  
manuel@digitalhouse.com



Carla Arias  
carla@digitalhouse.com

## Info del curso

Permite ver los módulos de todo el programa y también muestra la información del equipo de Digital House: profesores y tutores.

Playground

DigitalHouse >  
Coding School

# Curso

DigitalHouse >

Módulos

Contenido

Acceso a clases - Clases

Recursos

Info del curso

[Inicio](#) > Acceso a clases - Clases

## Acceso a clases - Clases

### CLASES REMOTAS

#### Datos para ingresar

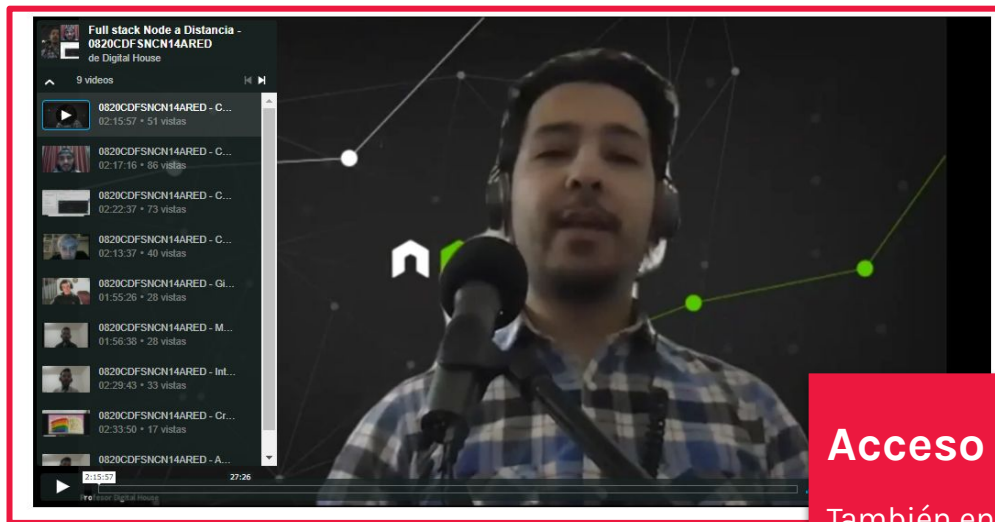
martes y jueves de 19 a 21 hs, url y pass : [en este link](#)

### Acceso a clases

Permite ver el link de acceso a las clases en vivo que son a través de Zoom.



# Curso



## Acceso a clases

También encontrarás la playlist con las grabaciones de cada una de las clases en vivo.

# Aula

DigitalHouse >

Índice Aula

Introducción a la Programación

Variables y tipos de datos

- Introducción a JavaScript - ¿Variables?
- Declaración de variables
- Almacenando datos
- Tipos de datos
- Operadores
- ¿Siempre falta un punto para la coma?
- Variables y operaciones

Módulo

Clase

Contenido

Variables -var y let

de Digital House

## Menú lateral



Permite ver en qué contenido de una clase estamos situados. Podemos ocultarlo con la flecha < en la parte superior derecha, o navegar entre clases con las flechas:



También podremos ver nuestro progreso en cada contenido:

- **Verde:** completamos todo.
- **Amarillo:** nos falta completar o tenemos algún error.
- **Gris:** todavía no vimos el contenido.

# Aula

The screenshot displays the 'Aula' (Classroom) section of the DigitalHouse website. The top navigation bar includes the 'DigitalHouse >' logo on the left and a user profile 'Nacho' on the right. Below this, a blue header bar contains the 'Índice' and 'Aula' tabs. The main content area is divided into a sidebar and a central lesson view. The sidebar, titled 'Introducción a la Programación', lists several topics, with 'Introducción a JavaScript - ¿Variables?' currently selected. The central view shows the beginning of a lesson titled 'Introducción a JavaScript - ¿Variables?'. A red callout box is overlaid on the top navigation bar, explaining the function of the navigation arrows.

**Barra superior**

Las flechas < y > nos permiten navegar entre contenidos. Podemos navegar entre clases y módulos, si estamos en el último contenido de cada uno.

# Aula

Videos: van a introducir el tema del contenido. No se pueden descargar, pero están siempre disponibles.



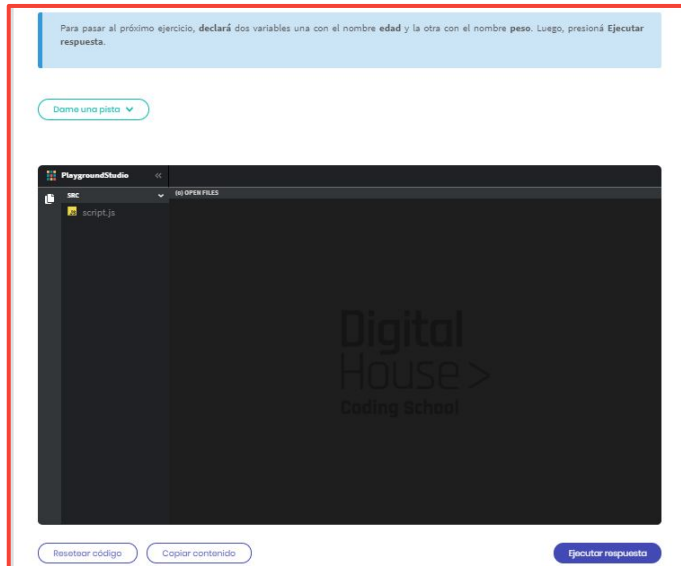
# Aula

Material complementario: es un material que ordena y repasa lo visto en el video. Es muy útil si, por ejemplo, necesitamos repasar cómo se escribe una línea de código que se vio en el video.



# Aula

Ejercitación: para poner a prueba los conocimientos adquiridos.

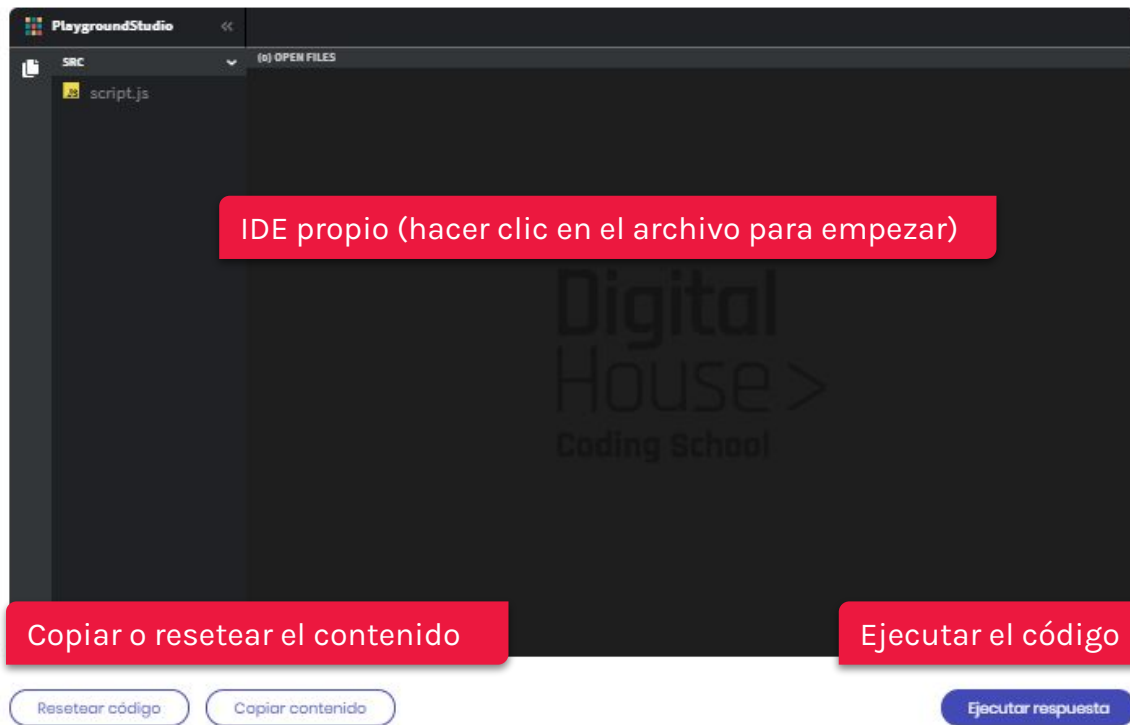


Para pasar al próximo ejercicio, presiona el botón de la flecha azul y presiona el botón de la flecha azul y presiona el botón de la flecha azul. Luego, presiona Ejecutar respuesta.

Consigna (puede estar en otro formato)

Dame una pista ▼

Botón de pista (en caso de ser necesaria)



IDE propio (hacer clic en el archivo para empezar)

Copiar o resetear el contenido

Ejecutar el código

Reseteo código

Copiar contenido

Ejecutar respuesta

# Aula

Cosas a mejorar

El código fue procesado y se encontraron errores [Ver errores](#)

Índice

Aula

Módulo

Clase

Variables y tipos de datos

✓ Contenido

○ Declaración de variables

✓ Almacenando datos

✓ Tipos de datos

✓ Operadores

✓ ¿Siempre falta un punto para la coma?

✓ Variables y operaciones

< Anterior

Siguiente >

Errores a resolver

Errores:

- Debes declarar la variable "peso" con la palabra reservada "let"

Playground Studio

script.js

1 var edad;

2 var nada;



# Aula

¡Bien hecho! Sigamos con el siguiente ejercicio.

Introducción a la Programación

Variables y tipos de datos

Declaración de variables

Almacenando datos

Tipos de datos

Operadores

¿Siempre falta un punto para la coma?

Variables y operaciones

Otro tipo de dato

¡Salió todo bien!

Resetear código

Copiar contenido

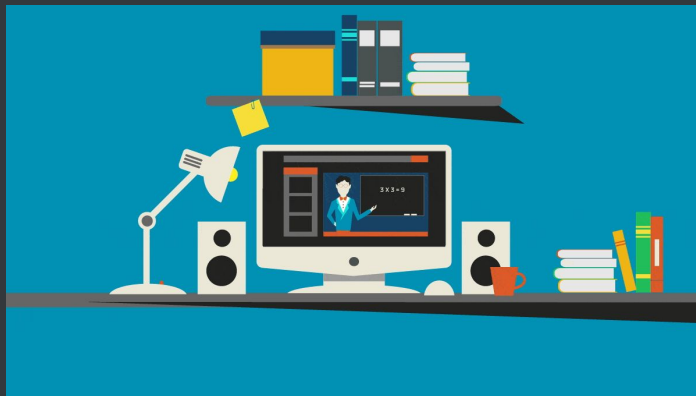
Ejecutar respuesta

Terminal

```
root@playground:~$ npm install
[1/4] Resolving packages...
[2/4] Resolving packages...
[3/4] Resolving packages...
[4/4] Resolving packages...
success Already up-to-date.
root@playground:~$ nodemon index.js localhost 8080
[nodemon] 1.18.4
[nodemon] watching: *.*
[nodemon] starting "index.js http://localhost:8080"
```

# ¡Genial!

Ahora sí estamos listos para avanzar con el contenido.



DigitalHouse>  
Coding School