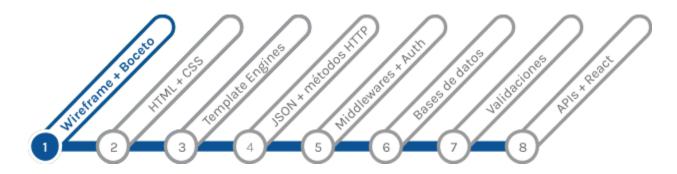


Proyecto integrador e-commerce

Cliente: DH Venture Capitals

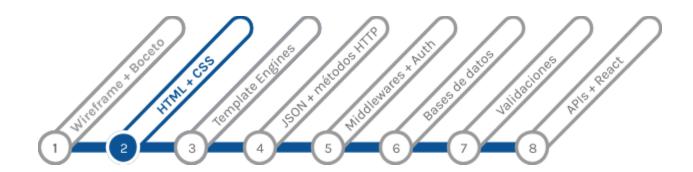






Sprint 1 - Introducción y wireframing

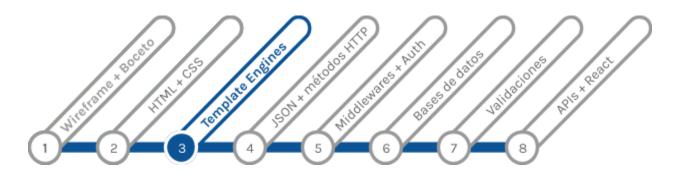
El origen del proyecto. Donde debemos elegir la temática del sitio y presentar un boceto gráfico de las principales secciones a implementar, antes de comenzar con el proceso de desarrollo.



Sprint 2 - HTML + CSS

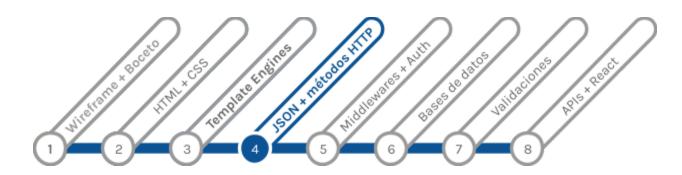
En esta etapa comenzamos a escribir HTML y CSS. Con estas dos herramientas le damos "vida" a los bocetos que preparamos en el primer sprint.





Sprint 3 - Template Engines

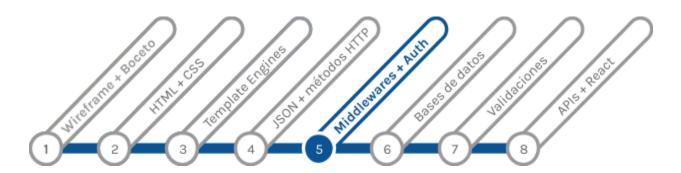
Tiempo de agregar algo de dinamismo al sitio web y empezar a reutilizar todos aquellos componentes que se comparten, como: el header, el footer, la navegación y los productos.



Sprint 4 - JSON + Métodos HTTP

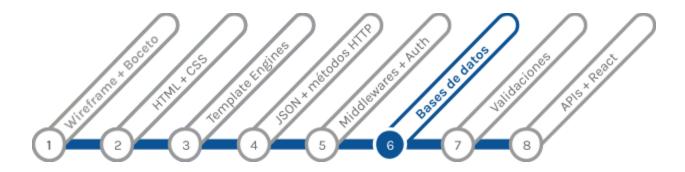
Tenemos que lograr que el sitio comience a cobrar vida haciendo que todos esos formularios y acciones trabajen con productos y usuarios reales almacenados en formato JSON.





Sprint 5 - Middlewares y autenticación

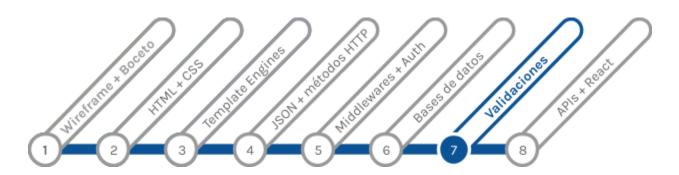
Nos enfocaremos en los usuarios. En esta etapa vamos a generar el registro, el login, el perfil y además trabajaremos en las rutas a las cuales podrán acceder nuestros huéspedes: unas para los visitantes que no hicieron login y otras para los usuarios con login.



Sprint 6 - Bases de datos

Dejamos atrás JSON para pasar a algo más profesional, que escale mejor. En este sprint estaremos trabajando con MySQL por un lado y Sequelize por el otro.

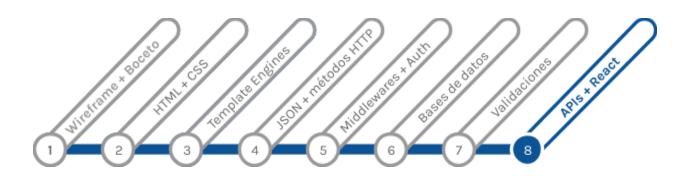




Sprint 7 - Validaciones (Back + Front)

Si el formulario se llena con datos inválidos, no hay problema. El problema es si llegan a nuestra base de datos, ahí es donde se desata el caos y se rompe todo. ¡Para eso está la validación!

En este sprint vamos a validar desde el front-end hasta el back-end.



Sprint 8 - APIs + React

En este sprint final vamos a ver que podemos enviar y recibir datos de manera eficiente a través de las APIs y que React nos permite trabajar el front-end de una manera modularizada y eficiente.