

CRUD Episodio II

Práctica integradora

Objetivo

En la ejercitación anterior practicamos cómo debemos preparar el sistema de ruteo de una aplicación para poder codificar un CRUD (Create, Read, Update, Delete) o ABM (Alta, Baja, Modificación) .

En esta ejercitación estaremos trabajando con nuestra fuente de datos JSON para hacer que los cambios queden almacenados utilizando cada una de las rutas que implementamos en la clase anterior. Además, estaremos trabajando en la subida de imágenes de los productos.

¡Buena suerte! 🤙👍 ✨



Micro desafío - Paso 1:

Tomando como referencia la ejercitación de la clase anterior*, debemos codificar el formulario de carga de un producto, el cual deberá actualizar el archivo JSON con los datos del nuevo producto ingresado. Dicho formulario será accedido desde la ruta: **/products/create** y una vez que se procese dicho formulario deberemos redirigir a **/products/**, donde debemos mostrar todos los productos de nuestro JSON. Tengamos en cuenta que debemos incluir la posibilidad de subir una imagen del producto.



Micro desafío - Paso 2:

Además de la creación, debemos añadir a nuestra aplicación la opción de editar un producto ya agregado en nuestro JSON. Para ello deberemos utilizar la siguiente ruta para enviar los datos modificados al servidor: **/products/edit/:id**

Recordemos que para poder acceder a la opción de editar teníamos, en la vista del detalle del producto, el botón **MODIFICAR**.



Micro desafío - Paso 3:

El siguiente paso es poder eliminar un determinado producto de nuestro JSON, para lo cual usaremos la siguiente ruta **/products/:id**, donde **id** es el identificador que permite reconocer unívocamente a un determinado producto.

Recordemos que para poder acceder a la opción de editar teníamos en la vista del detalle del producto el botón **BORRAR**.

** En caso de no tener completada la ejercitación anterior, dejamos estos archivos base en donde se encuentran el HTML y CSS resueltos junto con rutas necesarias para trabajar el CRUD.*

Conclusión

Es importante que comprendamos que, según la acción que necesitemos realizar con el servidor, cambia el método HTTP que vamos a utilizar.

¡Hasta la próxima!