



Programa educativo:

**Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la
Información e Innovación Digital**

Materia: Estructura de Datos

Unidad 2:

Estructuras de datos básicas Docente:

Profesor Gabriel Barrón Rodríguez

Grupo: GTID141

Alumna: Marisol Rincón Solís

Fecha y Lugar de Entrega:

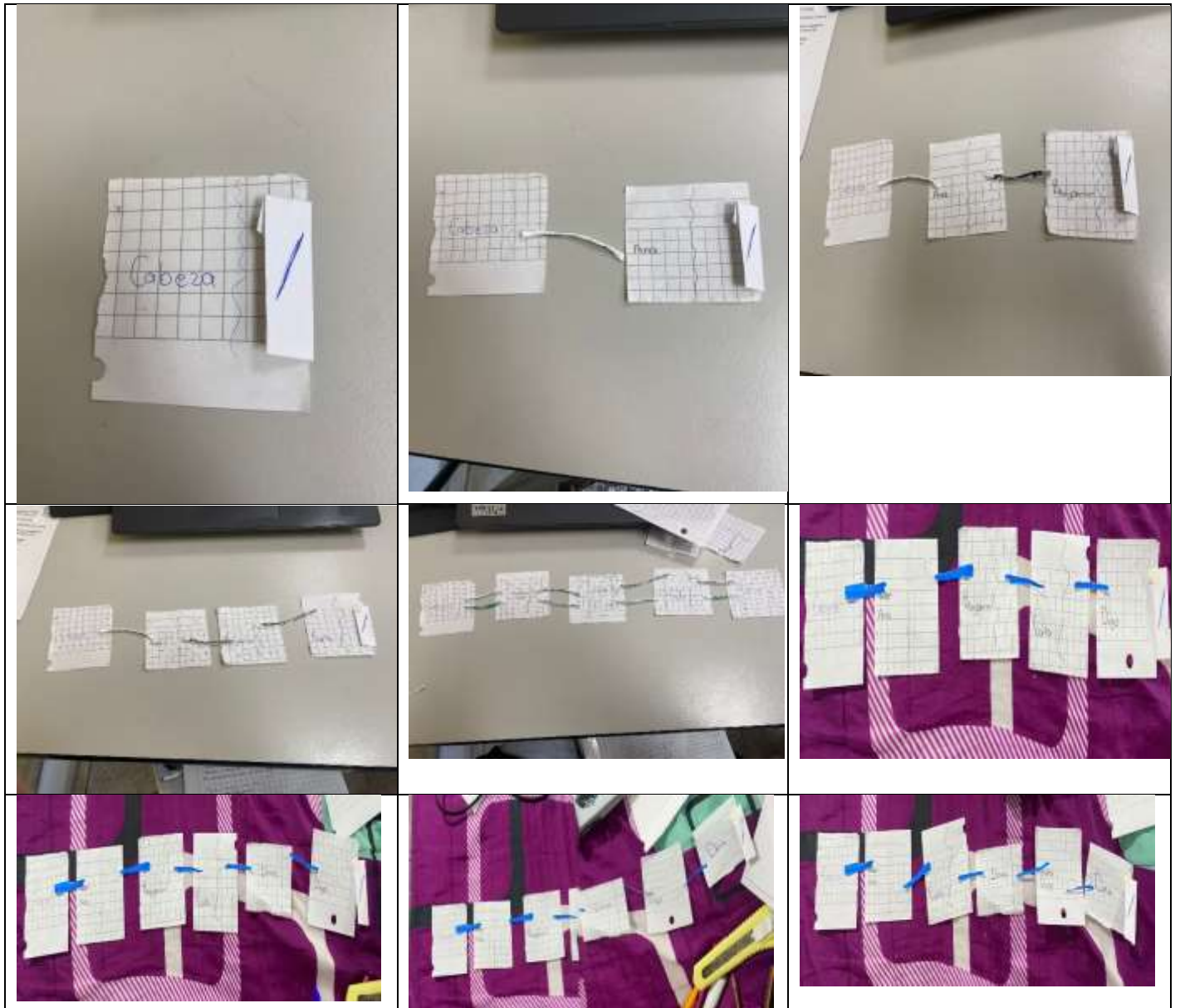
13 de octubre del 2025, Dolores Hidalgo C.I.N., Gto.

3. Marca el último con NULL.

4. Simula la inserción del nodo "Elena" entre Carla y Diego.

5. Simula la inserción del nodo "Dalia" al final de la lista.

6. Luego elimina el nodo "Benjamín".



Actividad 2: Lista Doblemente Enlazada

1. Dibuja cada nodo con tres secciones:

2. [← | DATO | →]

3. Conecta:

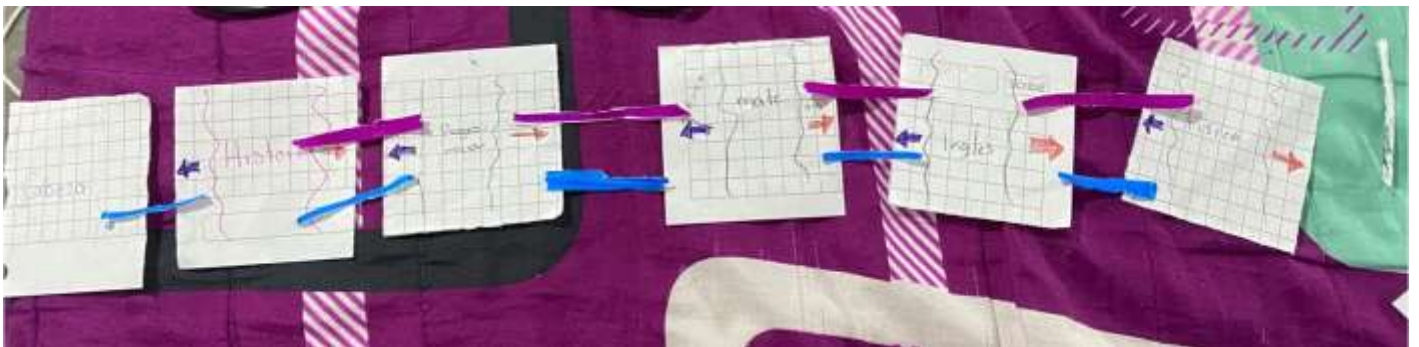
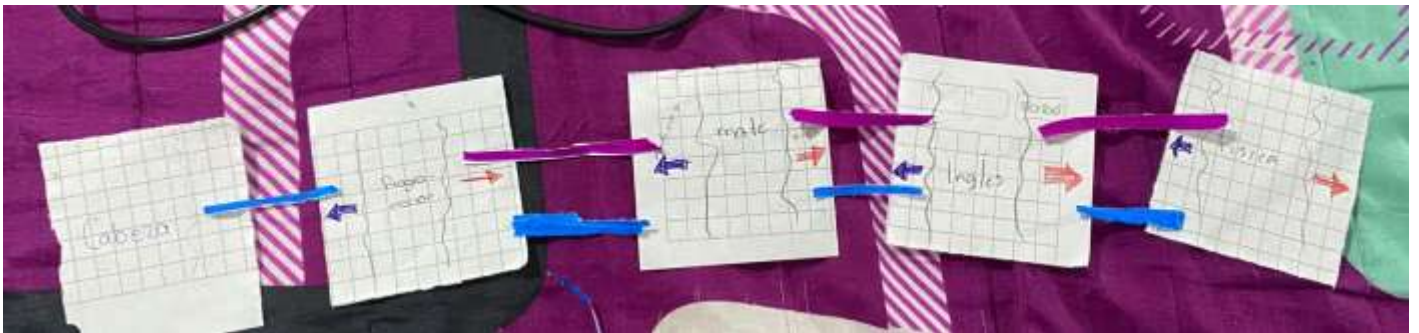
o Flecha roja → siguiente nodo.

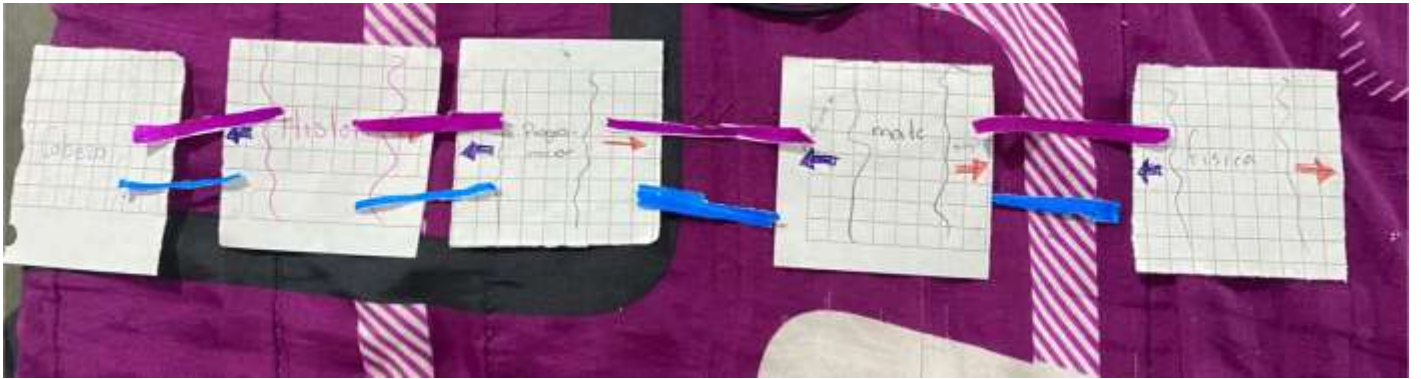
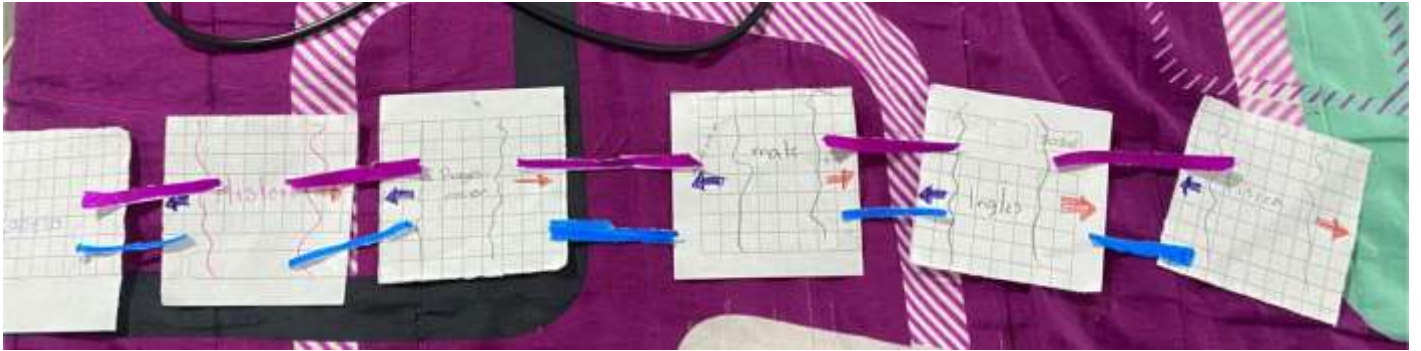
o Flecha azul ← anterior nodo.

4. Recorre la lista de izquierda a derecha y luego en sentido inverso.

5. Inserta "Historia" al principio.

6. Elimina "Inglés" y observa cómo se reconectan los enlaces.



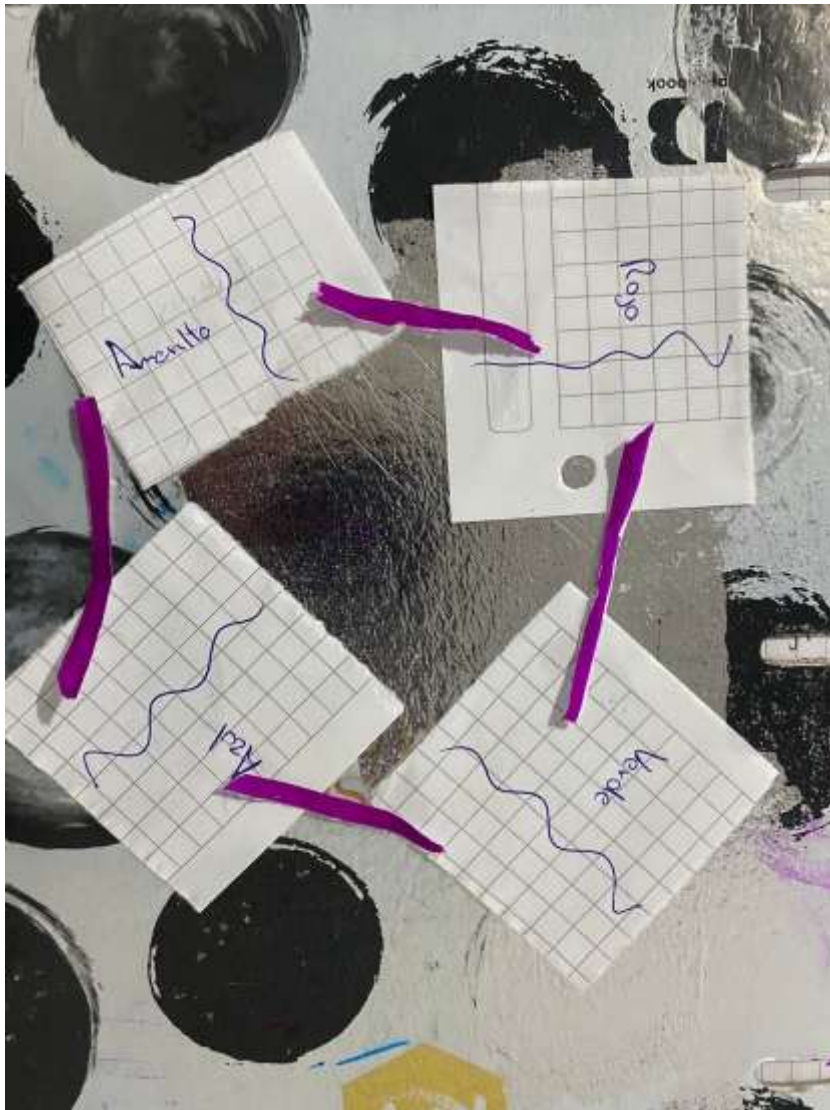


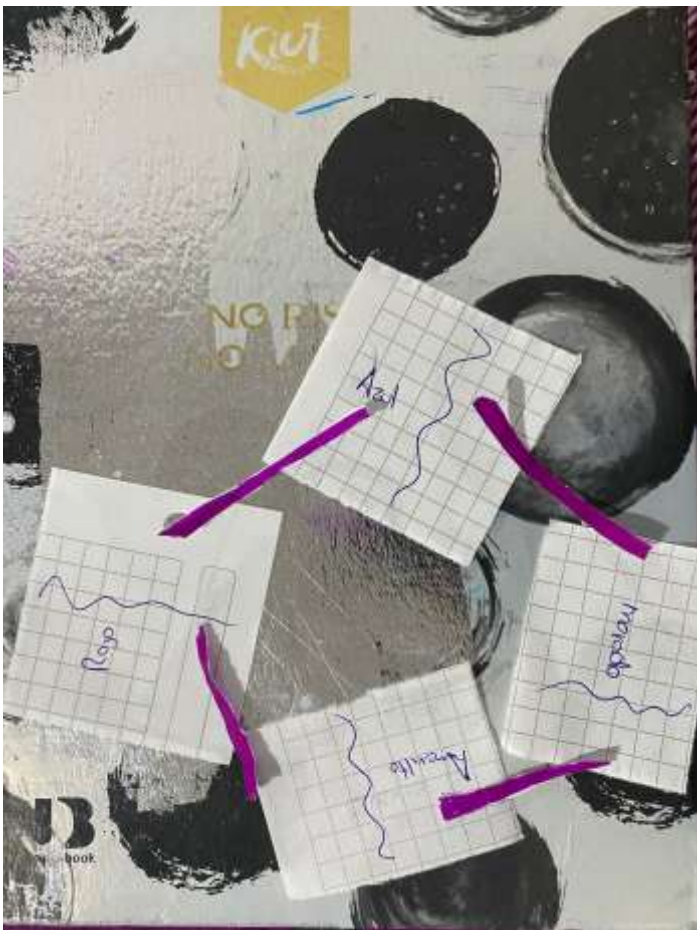
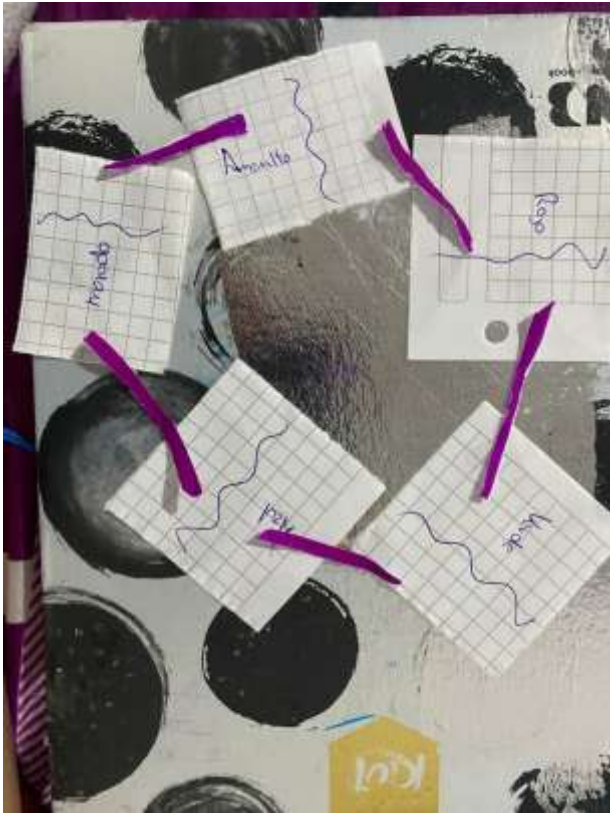
Actividad 3: Lista Circular (Simple o Doble)

[Rojo] → [Verde] → [Azul] → [Amarillo] ↺ (regresa a Rojo)

Procedimiento físico

1. Escribe cada color en una tarjeta.
2. Une con hilo rojo como si fuera una lista simple.
3. Conecta el último nodo Amarillo de regreso al primero Rojo, formando un círculo cerrado.
4. Recorre la lista comenzando en "Rojo" y observa que no hay un NULL.
5. Inserta un nodo "Morado" entre Azul y Amarillo.
6. Luego elimina "Verde" y ajusta el enlace.





Pseudocódigo correspondiente a cada tipo.

Manuel Rincón Salis

tem = cabeza;

La lista está vacía si la cabeza tiene null como referencia

Simple

Agregar Ana a la lista

1. Crear node (Ana)
2. Vete a cabeza
3. Acceder a referencia
4. Si referencia es null insertar node

Agregar a Benjamin a la lista

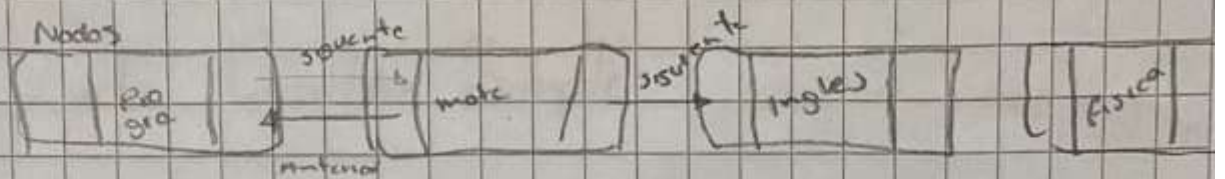
1. Crear node (Benjamin)
2. Vete a cabeza
3. Recorrer la lista hasta encontrar referencia null
4. Acceder a referencia
5. Si referencia es null insertar node
6. Si no recorre el siguiente node.
7. Si la referencia del siguiente node es null insertar node.

Insertar

```
while
temp = cabeza;
Mientras temp.derecha != null
temp ← temp.derecha
Fin Mientras
temp.derecha = Node(carla)
```

Eliminar

```
temp = cabeza
Mientras temp.siguiente != null
si temp.siguiente.data = "Benjamin"
Entonces
temp.siguiente = temp.siguiente.siguiente
Eliminar
Fin Si
temp = temp.siguiente
Fin Mientras
```

Insertar

Crear nodo
 $temp = cabeza$
 Mientras $temp.siguiete \neq null$
 $temp = temp.siguiete$
 Fin mientras
 $temp.siguiete = \text{Nodo}(\text{Progra})$
 $\text{Progra}.ant = temp$

Crear nodos

Verificar la referencia
 Si la referencia es null
 Insertar.
 Al nodo se le asigna la
 referencia anterior

Doble

Leer y Recorver

$temp = cabeza$
 Mientras $temp.siguiete \neq null$
 $temp = temp.siguiete$
 Fin mientras

Eliminar

$temp = cabeza$
 Mientras $temp \neq null$
 Si $temp.dato = "ingles"$ Entonces
 $temp.siguiete.siguiete = temp.siguiete$
 Si $temp.siguiete \neq null$ Entonces
 $temp.siguiete.siguiete.siguiete = temp.siguiete$
 Fin Si
 Fin Si
 $temp = temp.siguiete$

Fin Mientras

Lista Circular Simple

Insertión

Crear nodo nuevo = "Nuevo"

temp = cabeza

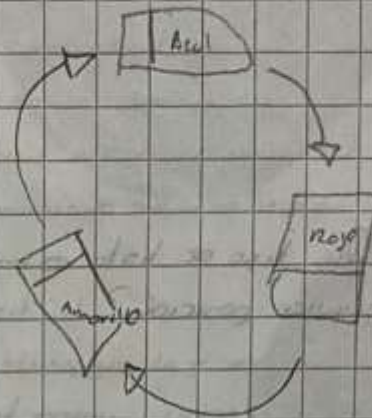
Mientras temp.data != "Azul"

temp = temp.siguiente

FinMientras

nuevo.siguiente = temp.siguiente

temp.siguiente = nuevo



Eliminación

temp = cabeza

Mientras temp.siguiente != null

Si temp.siguiente.data = "Verde" Entonces

temp.siguiente = temp.siguiente.siguiente

Eliminar

FinSi

temp = temp.siguiente

FinMientras

Reflexión final

1. Describe con tus propias palabras los conceptos de lista simple, doble y circular.

Lista simple: Cada nodo tiene su dato y un puntero que lleva al siguiente nodo. Y su último nodo siempre apunta a Null.

Doble: Es donde los nodos tienen puntero hacia el nodo anterior y al siguiente. lo cual permite moverse en ambas direcciones y el circular no tiene null ya que el último siempre apunta al primero.

2. ¿Qué tipo de lista es más eficiente para insertar y eliminar en cualquier posición? la lista doble enlazada porque cada nodo tiene dirección al anterior y al siguiente nodo y eso permite moverse en ambas direcciones y ya no es necesario recorrer tantas veces la lista.

3. ¿Qué ventaja tiene la lista circular frente a la simple?

Permite recorrer la lista de manera continua, ya que no tiene como tal un "fin".

4. ¿Qué sucede si se rompe un enlace en una lista doble? Se puede perder el acceso y por defecto no se podrá recorrer. Así que para evitar eso se tienen que actualizar ambos punteros para seguir con la lista.

5. ¿Cómo se representa el null en una lista circular?

En la lista circular no hay null ya que es como un ciclo que no se rompe porque el último nodo siempre apunta al primero.