目录

Struts2OGNL:**1**

值棧2

键入章标题(第 3 级)3

**键入章标题(第 1 级)4**

键入章标题(第 2 级)5

键入章标题(第 3 级)6

1. 值棧

基本介绍

     ValueStack是Struts2的一个接口，字面意义为值栈，OgnlValueStack是 ValueStack的实现类，客 户端发起一个请求，struts2架构会创建一个action实例同时创建一个OgnlValueStack值栈实例， OgnlValueStack贯穿整个Action的生命周期，struts2中使用OGNL将请求Action的参数封装为对象存储 到值栈中，并通过OGNL表达式读取值栈中的对象属性值。

PS：这里先说明一个易混淆的问题，那就是ContextMap和值栈的关系，从广义上来讲，ContextMap中存入了一个值栈的键值对。值栈中又有一个ContextMap的引用，这样就形成了一个互相引用的关系。所以说从广义上来讲，无论是从ContextMap的角度来分析，还是从StackValue的角度来分析，都没问题。有很多文档是以StackValue为起点，逐步分析到ContextMap。不过官方文档，还是以ContextMap作为起点。

1. 聲明式異常
2. 通用標簽

Property:<s:property value=””/>

url:創建一個url地址<s:url value=”” var=”” action namespace ….>

<s:param name=”” value=””></s:param>

</s:url>

Set:在map對象(session request application page)中創建一個鍵值對

<s:set name=”” value=”” scope=””>

Push:在標簽開始時壓入到值棧中 標簽結束時彈出

<s:push value=””>

Iterator:遍歷集合，把被遍歷的對象依次壓入和彈出值棧

Sort:對一個可遍歷的對象進行排序