

实 验 一 获得主机 IP 和网卡信息

1.1 实验目的

获取主机网络信息是网络程序的准备工作，.NET 平台提供的网络通信相关类可以方便获取主机 IP 网卡等信息，IP 地址是 TCP 或 UDP 程序的核心数据，MAC 地址不仅用于低层协议，还由于其固定性特殊性还常作为主机的标识信息。

1.2 实验内容

软件项目采用 VS2008 工具的 C# 语言。

1.2.1 IP 地址转换类

System.Net 命名空间提供网络编程多个类与接口，其中 IPAddress 类提供 IP 地址转换、处理等功能，IPEndPoint 类包括主机和端口信息，IPHostEntry 与 Dns 类用于域名解析可以对本本地或远程主机的域名和 IP 地址进行转换。示例程序演示 IPAddress 类、Dns 类、IPHostEntry 类和 IPEndPoint 类的使用方法。参考界面如图1-1。



图 1-1 程序运行界面一

获取远程主机信息示例程序代码如下：

```
private void buttonRemoteIP_Click(object sender, EventArgs e)
```

```

{

    this.listBoxRemoteInfo.Items.Clear();
    IPEndPoint remoteHost = Dns.GetHostEntry(this.textBoxRmoteIP.Text);
    IPAddress[] remoteIP = remoteHost.AddressList;
    IPEndPoint iep;
    foreach (IPAddress ip in remoteIP)
    {
        iep = new IPEndPoint(ip, 80);
        listBoxRemoteInfo.Items.Add(iep);
    }
}

```

获取本机 IP 信息的示例代码如下：

```

private void buttonLocalIP_Click(object sender, EventArgs e)
{
    listBoxLocalInfo.Items.Clear();
    string name = Dns.GetHostName();
    listBoxLocalInfo.Items.Add(" 本机主机名:" + name);
    IPEndPoint me = Dns.GetHostEntry(name);
    listBoxLocalInfo.Items.Add(" 本机所有 IP 地址: ");
    foreach (IPAddress ip in me.AddressList)
    {
        listBoxLocalInfo.Items.Add(ip);
    }
    IPAddress localip = IPAddress.Parse("127.0.0.1");
    IPEndPoint iep = new IPEndPoint(localip, 80);
    listBoxLocalInfo.Items.Add("IP 端点: " + iep.ToString());
    listBoxLocalInfo.Items.Add("IP 端口: " + iep.Port);
    listBoxLocalInfo.Items.Add("IP 地址: " + iep.Address);
    listBoxLocalInfo.Items.Add("IP 地址族: " + iep.AddressFamily);
    listBoxLocalInfo.Items.Add(" 可分配端口最大值: " + IPEndPoint.MaxPort);
    listBoxLocalInfo.Items.Add(" 可分配端口最小值: " + IPEndPoint.MinPort);
}

```

1.2.2 网卡信息

网卡是计算机用来连接网络的硬件设备，下面代码获取本机网络适配器个数、描述信息、名称、类型、速度、MAC 地址以及 DNS 服务器信息。程序运行效果如图1-2。



图 1-2 程序运行界面二

示例代码如下:

```
private void ShowAdapterInfo()
{
    NetworkInterface[] adapters = NetworkInterface.GetAllNetworkInterfaces();
    listBoxAdppterInfo.Items.Add(" 适配器个数: " + adapters.Length);
    int index = 0;
    foreach (NetworkInterface adapter in adapters)
    {
        index++;
        //显示网络适配器描述信息、名称、型号、速度、MAC 地址
        listBoxAdppterInfo.Items.Add("-----第" + index + " 个适配器信息 -----");
        listBoxAdppterInfo.Items.Add(" 描述信息: {0}" + adapter.Description);
        listBoxAdppterInfo.Items.Add(" 名称: {0}" + adapter.Name);
        listBoxAdppterInfo.Items.Add(" 类型: {0}" + adapter.NetworkInterfaceType);
        listBoxAdppterInfo.Items.Add(" 速度: {0}" + adapter.Speed);
        listBoxAdppterInfo.Items.Add("MAC 地址: {0}" + adapter.GetPhysicalAddress());
        //获取 IPInterfaceProperties 实例
        IPInterfaceProperties adapterProperties = adapter.GetIPProperties();
        //获取并显示 DNS 服务器 IP 地址信息
```

```

IPAddressCollection dnsServers = adapterProperties.DnsAddresses;
if (dnsServers.Count > 0)
{
    foreach (IPAddress dns in dnsServers)
    {
        listBoxAdapterInfo.Items.Add("DNS 服务器 IP 地址: {0} " + dns + "\n");
    }
}
else
{
    listBoxAdapterInfo.Items.Add("DNS 服务器 IP 地址: {0} " + "\n");
}
}
}

```

1.2.3 Ping 类使用

在 System.Net.NetworkInformation 命名空间下提供了 Ping 类、PingOptions 类和 PingReply 类，可用来实现类似 Ping 的功能。由于 WindowsXp 操作系统默认情况下关闭了 Ping 功能，打开方式步骤为控制面板 -> windows 防火墙 -> 高级 -> 设置 -> ICMP，选中允许传入的回显请求，即可用来测试 Ping 程序了，程序运行界面如图1-3。

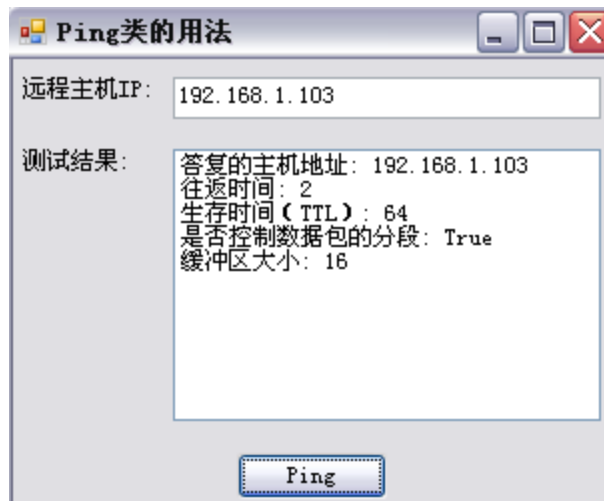


图 1-3 程序运行界面三

主要代码如下：

```

private void buttonPing_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.listBoxResult.Items.Clear();
    //远程服务器 IP
    string ipString = this.textBoxRemoteIp.Text.ToString().Trim();
}

```

```
//构造 Ping 实例
Ping pingSender = new Ping();
//Ping 选项设置
PingOptions options = new PingOptions();
options.DontFragment = true;
//测试数据
string data = "test data abcabc";
byte[] buffer = Encoding.ASCII.GetBytes(data);
//设置超时时间
int timeout = 120;
//调用同步 send 方法发送数据，将返回结果保存至 PingReply 实例
PingReply reply = pingSender.Send(ipString, timeout, buffer, options);
if (reply.Status == IPStatus.Success)
{
    listBoxResult.Items.Add(" 答复的主机地址: " + reply.Address.ToString());
    listBoxResult.Items.Add(" 往返时间: " + reply.RoundtripTime);
    listBoxResult.Items.Add(" 生存时间 (TTL) : " + reply.Options.Ttl);
    listBoxResult.Items.Add(" 是否控制数据包的分段: " + reply.Options.DontFragment);
    listBoxResult.Items.Add(" 缓冲区大小: " + reply.Buffer.Length);
}
else
{
    listBoxResult.Items.Add(reply.Status.ToString());
}
}
```

1.3 实验作业

完成本实验代码任务。