

به نام خدا

گزارش کار گروه D3:

- تقسیم کار اعضا به شکل زیر بوده:

پرهام بیک محمد: `unittest, logging, user, project, task`

صالح شفقی: `enum classes, file management, menu, uuid, encoder`

- مشکلاتی که با آن مواجه بودیم:

ساختار `oop` پایتون، نحوه مدیریت و ذخیره اطلاعات، انتخاب کتابخانه های مناسب

- بخش هایی که میتوانستند بهتر طراحی شوند:

مدیریت اطلاعات: میتوانستیم برخی جاها به جای استفاده از `object` ها از دیتای `json` استفاده کرده تا فضای کمتری اشغال شود.

منو: منو میتوانست با دیزاین `mvc` کارآمد تر طراحی شود.

یوزر: این امکان وجود داشت که برای `user`، لیستی از پروژه ها در نظر گرفته شود تا خوانش اطلاعات مربوطه سریع تر انجام شود.

- امکان گسترش بیشتر پروژه به شرح زیر است.

به علت استفاده از شی گرایی گسترش پروژه تا حد خوبی قابل اجراست.

- چالش های استفاده از این سیستم در دنیای واقعی:

به علت لوکال بودن برنامه، امکان استفاده آن برای مدیریت یک پروژه واقعی تقریباً غیر قابل تصور است و باید برای چنین استفاده ای، راهی برای اشتراک گذاری مناسب اطلاعات بین دستگاه ها و یوزر های مختلف اندیشید.

- علت استفاده از پکیج های استفاده شده در این پروژه:

Logging: آسان تر بودن استفاده نسبت به logguro و documentation مناسب

Rich: نشان دادن بهتر و یوزر فرندلی تر منوها و اطلاعات

Json: راه حل آسان برای ذخیره و مدیریت اطلاعات به شکل json به علت تبدیل اطلاعات موجود به dict برای استفاده راحت تر در پایتون.

Uuid: سادگی استفاده برای جنریت کردن آیدی

Cryptography: سادگی استفاده برای جنریت کردن key و استفاده از آن برای encode و decode کردن