

PYTHON 在设计上坚持了清晰划一的风格，这使得 PYTHON 成为一门易读、易维护，并且被大量用户所欢迎的、用途广泛的语言。

设计者开发时总的指导思想是，对于一个特定的问题，只要有一种最好的方法来解决就好了。这在由 Tim Peters 写的 PYTHON 格言（称为 The Zen of PYTHON）里面表述为：There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it. 这正好和 Perl 语言（另一种功能类似的高级动态语言）的中心思想 TMTOWTD (I There's MoreThanOne WayToDo It) 完全相反。

PYTHON 的作者有意的设计限制性很强的语法，使得不好的编程习惯（例如 if 语句的下一行不向右缩进）都不能通过编译。其中很重要的一项就是 PYTHON 的缩进规则。

一个和其他大多数语言（如 C）的区别就是，一个模块的界限，完全是由每行的首字符在这一行的位置来决定的（而 C 语言是用一对花括号 {} 来明确的定出模块的边界的，与字符的位置毫无关系）。这一点曾经引起过争议。因为自从 C 这类的语言诞生后，语言的语法含义与字符的排列方式分离开来，曾经被认为是一种程序语言的进步。不过不可否认的是，通过强制程序员们缩进（包括 if, for 和函数定义等所有需要使用模块的地方），PYTHON 确实使得程序更加清晰和美观。