

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala
Facultad de Ingeniería en Sistemas de Información y Ciencias de la Comunicación
Programación III
Ing. Melvin Cali



PROYECTO 2

Melannie Rosse Lorenzana Ajanel 7690-23-21245

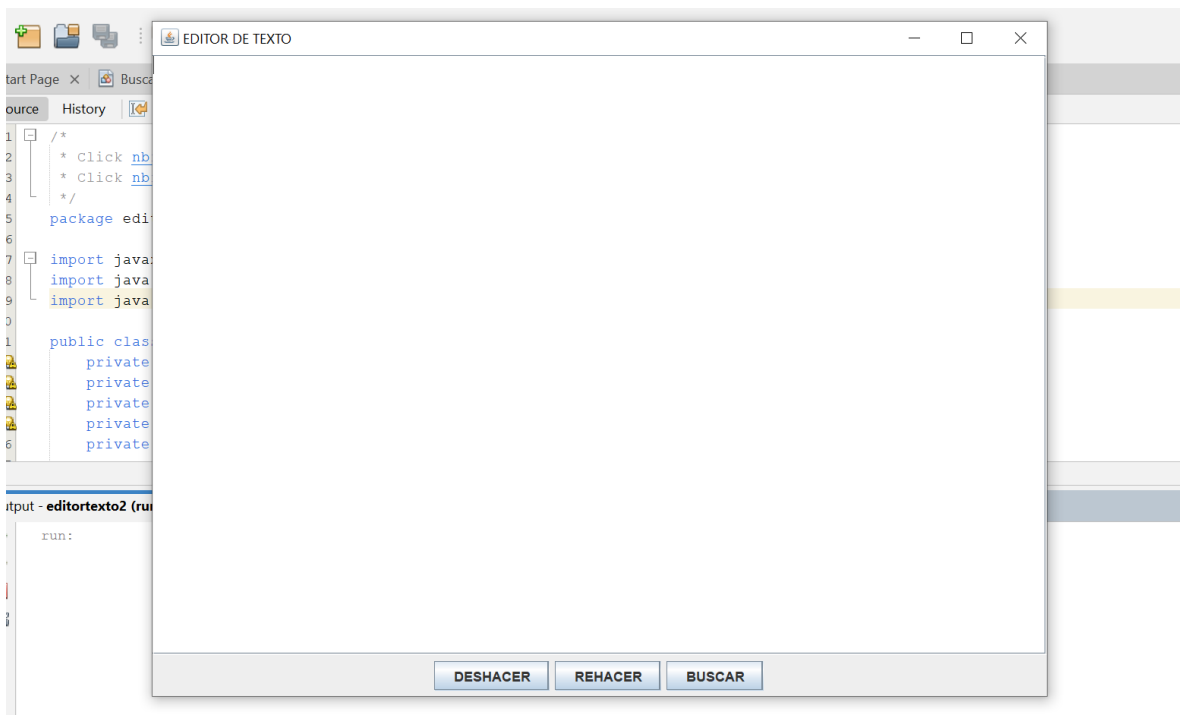
Christian Emanuel García Figueroa 7690-23-23196

Carlos Guillermo Ardón Garrido 7690-23-21855

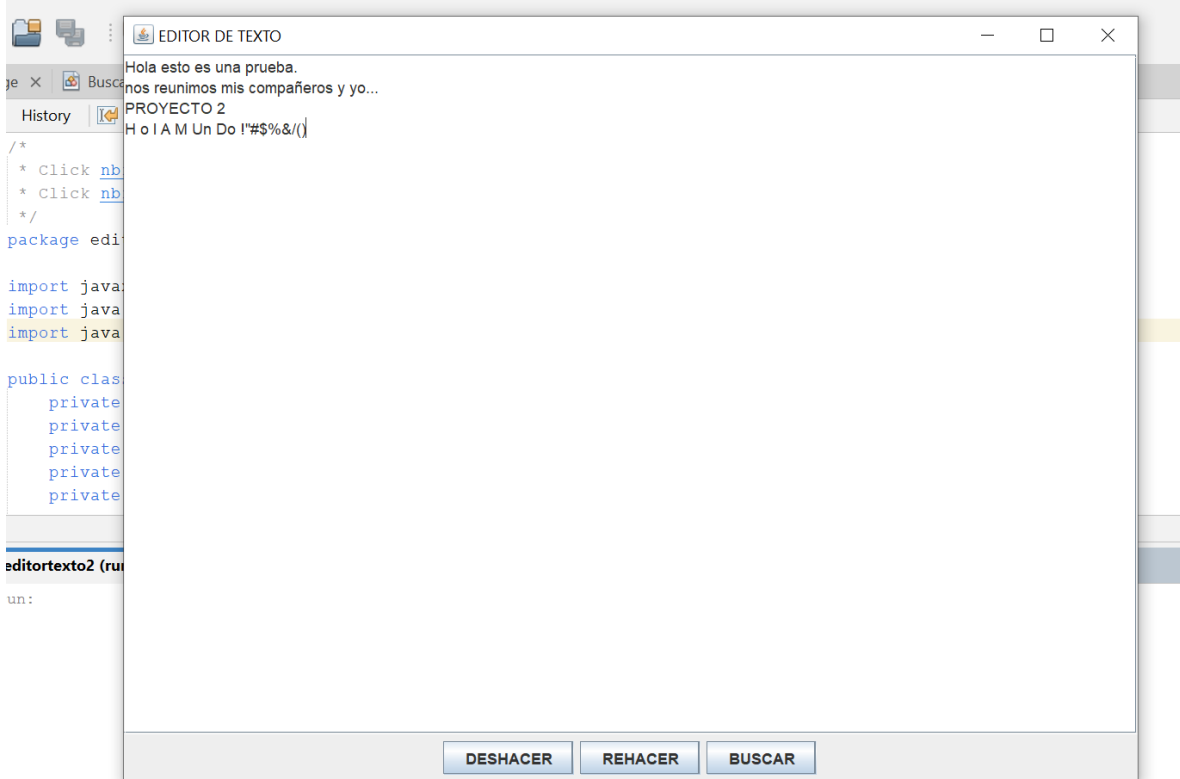
Guatemala 04 de abril del 2025

URL: <https://github.com/1234-1234-123/proyecto2.git>

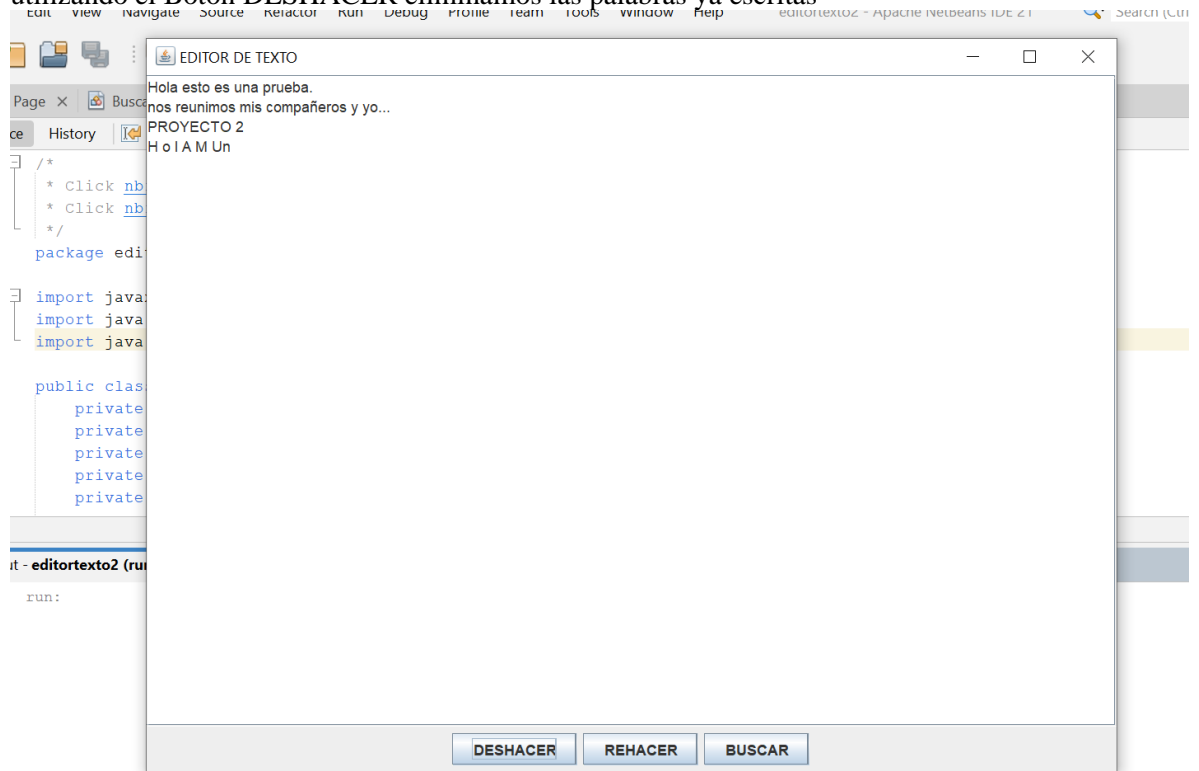
1. Pruebas de EDITOR DE TEXTO



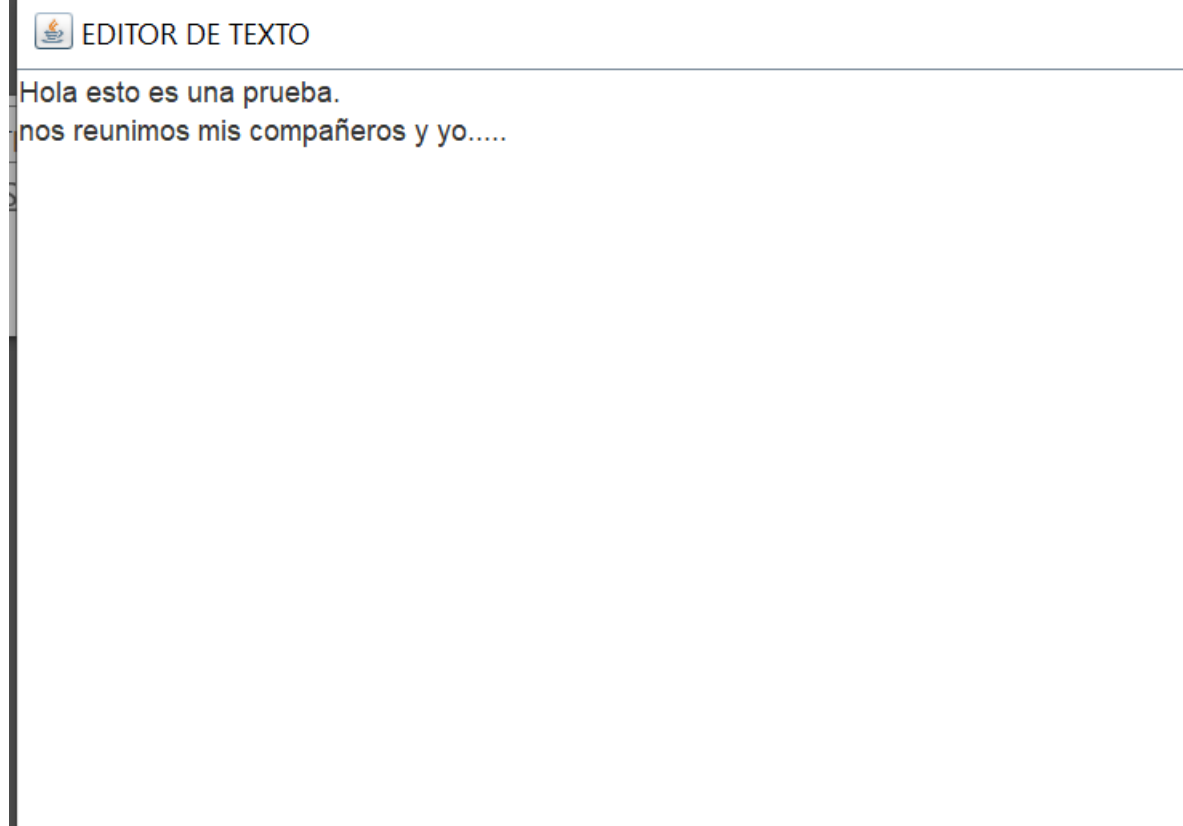
2. procedemos a escribir diferentes palabras y signos para realizar las pruebas



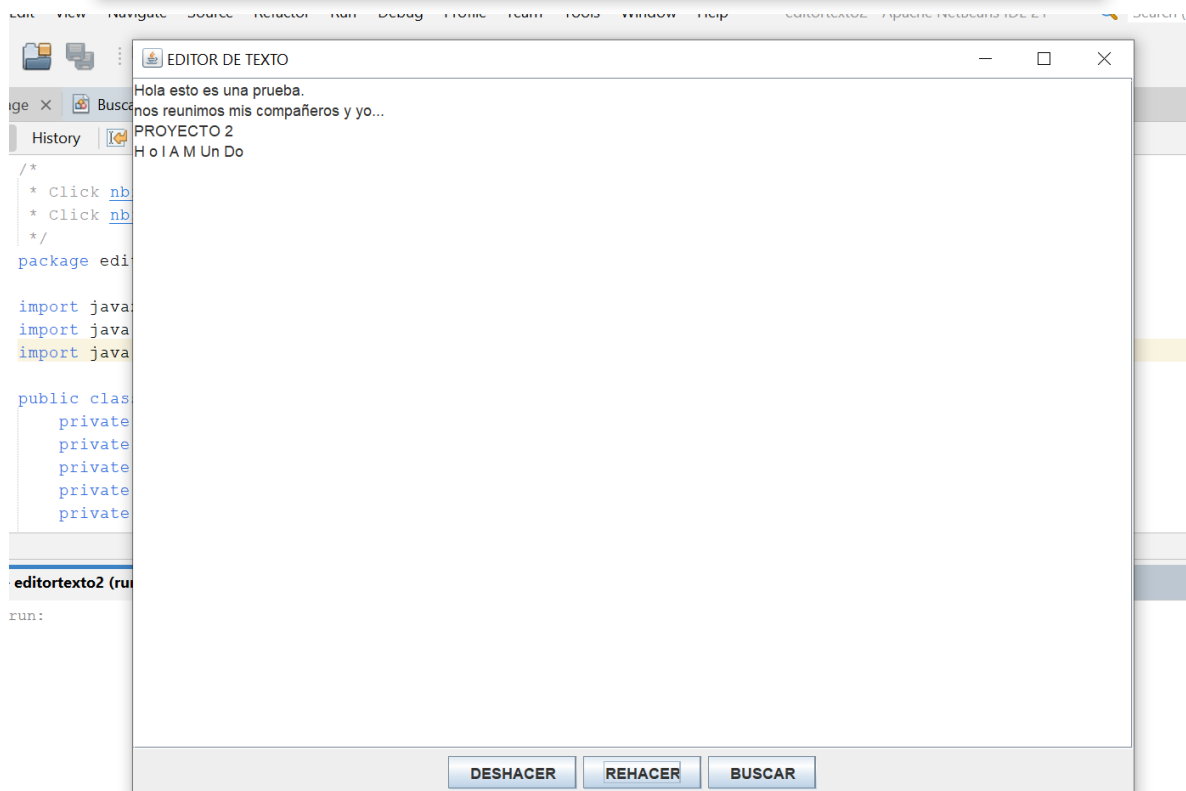
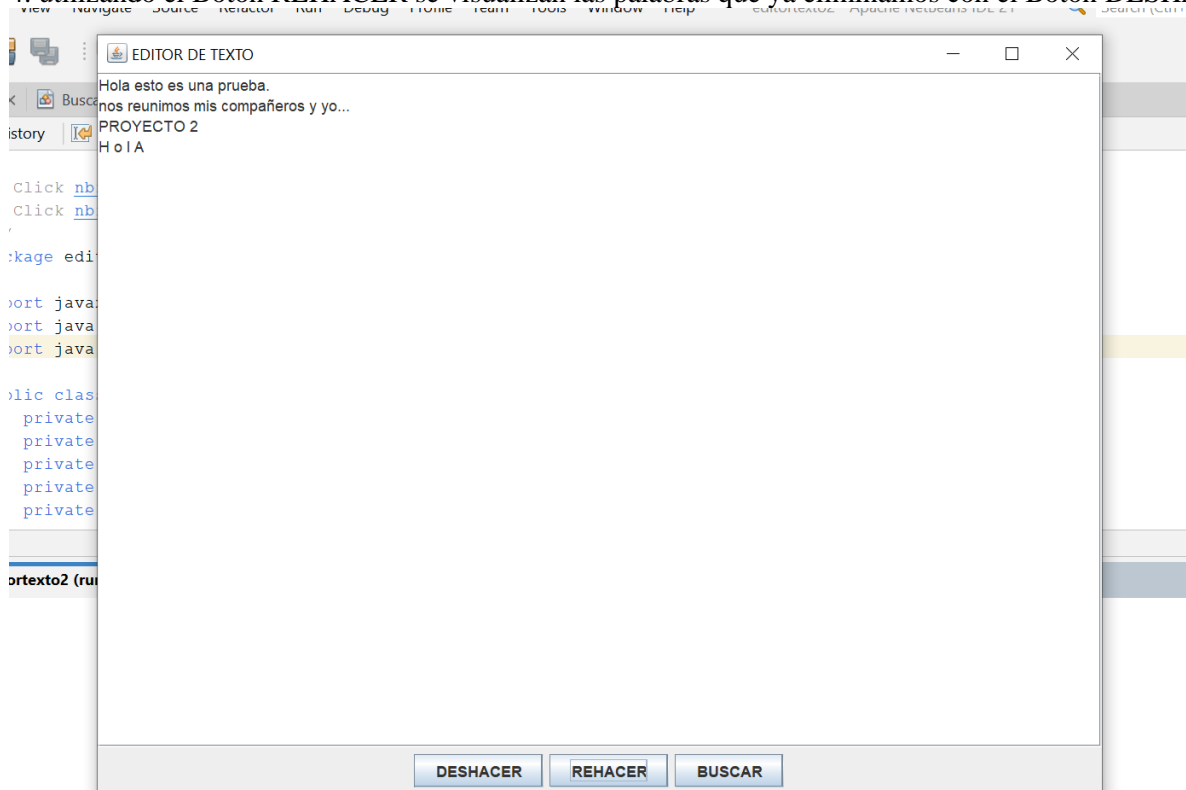
2. utilizando el Botón DESHACER eliminamos las palabras ya escritas



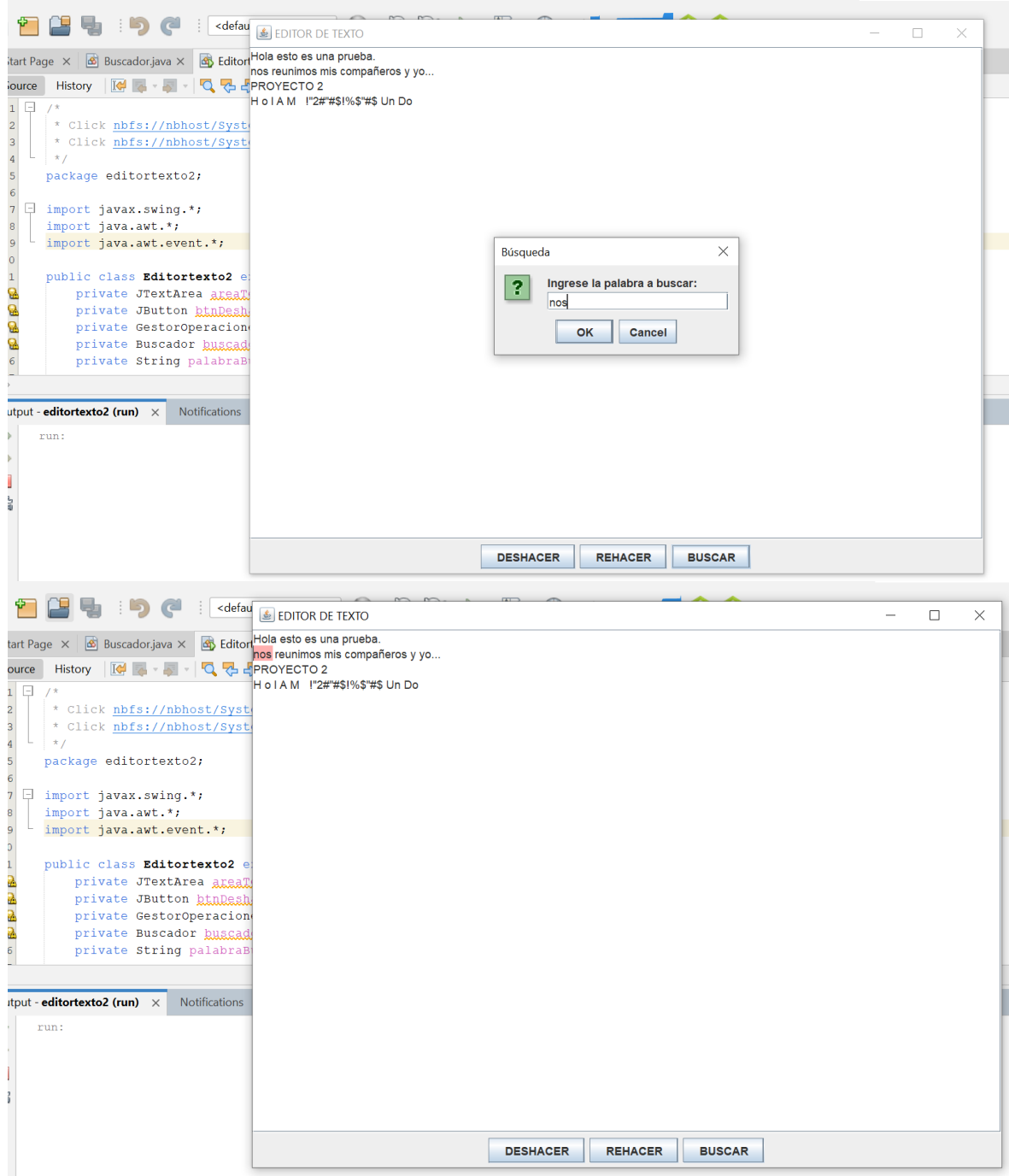
La función del botón DESHACER elimina palabra por palabra



4. utilizando el Botón REHACER se visualizan las palabras que ya eliminamos con el Botón DESHACER



5. utilizando del Botón BUSCAR realizamos la búsqueda de diferentes palabras y símbolos



Acá buscamos los espacios en blanco para validar que busque todo tipo de símbolos, espacios y que reconozca las palabras en minúscula y mayúscula que se puedan guardar en el EDITOR DE TEXTO

