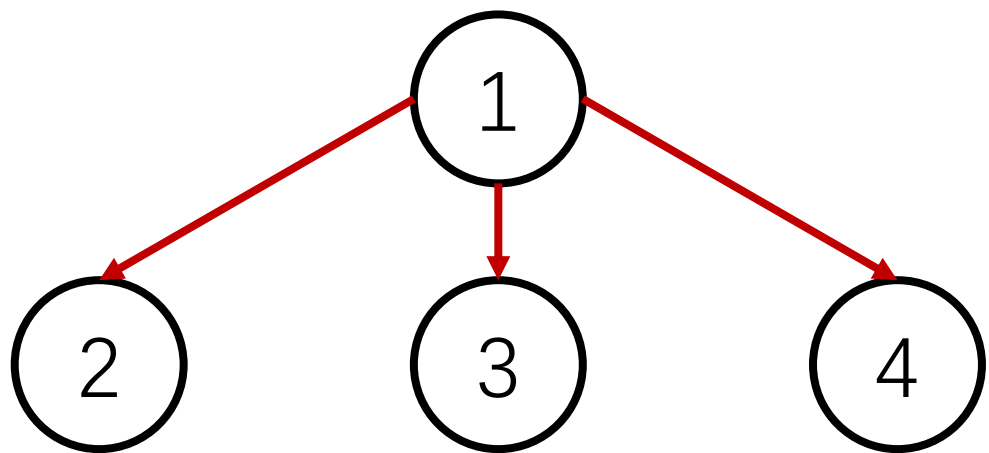


第五讲：迷宫-P1605

胡船长

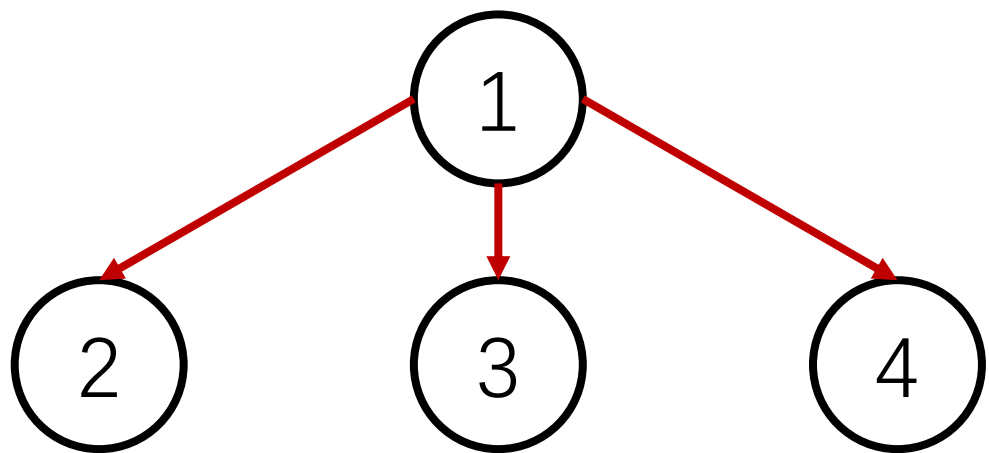
初航我带你，远航靠自己

一、问题搜索树



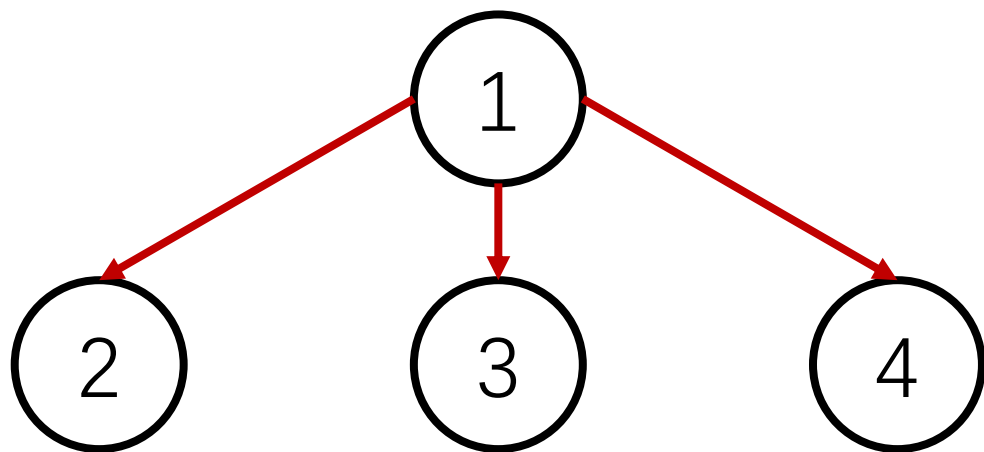
- 一. 2、3、4 是 1 相邻的点
- 二. 2、3、4 不是障碍
- 三. 2、3、4 没有访问过
- 四. 2、3、4 坐标合法

一、问题搜索树



- ~~一. 2、3、4 是 1 相邻的点~~
- 二. 2、3、4 不是障碍
- 三. 2、3、4 没有访问过
- 四. 2、3、4 坐标合法

一、问题搜索树



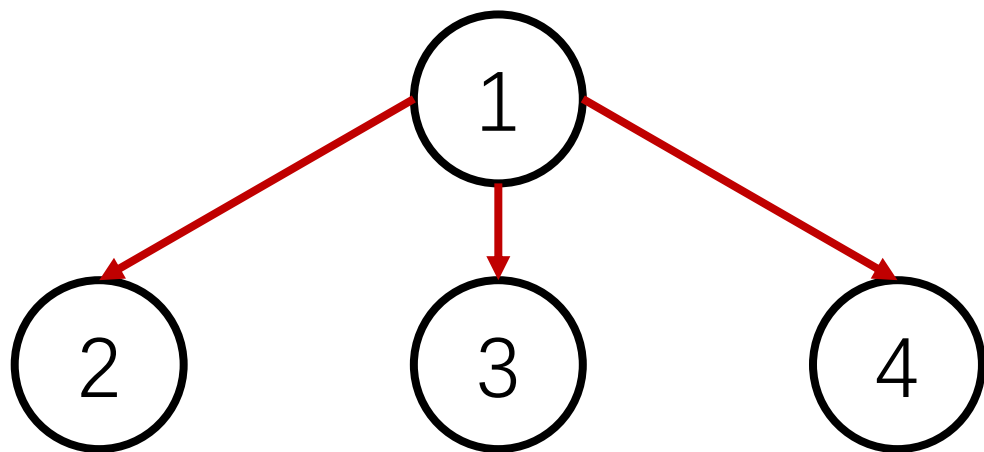
~~一. 2、3、4 是 1 相邻的点~~

~~二. 2、3、4 不是障碍~~

三. 2、3、4 没有访问过

四. 2、3、4 坐标合法

一、问题搜索树



- ~~一. 2、3、4 是 1 相邻的点~~
- ~~二. 2、3、4 不是障碍~~
- ~~三. 2、3、4 没有访问过~~
- 四. 2、3、4 坐标合法

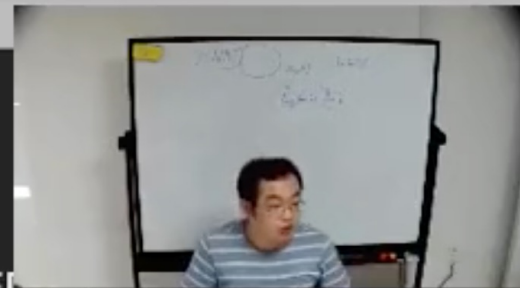
二、坐标合法：编程技巧

0	0	0	0	0
0	1	1	1	0
0	1	1	1	0
0	1	1	1	0
0	0	0	0	0

二、坐标合法：编程技巧

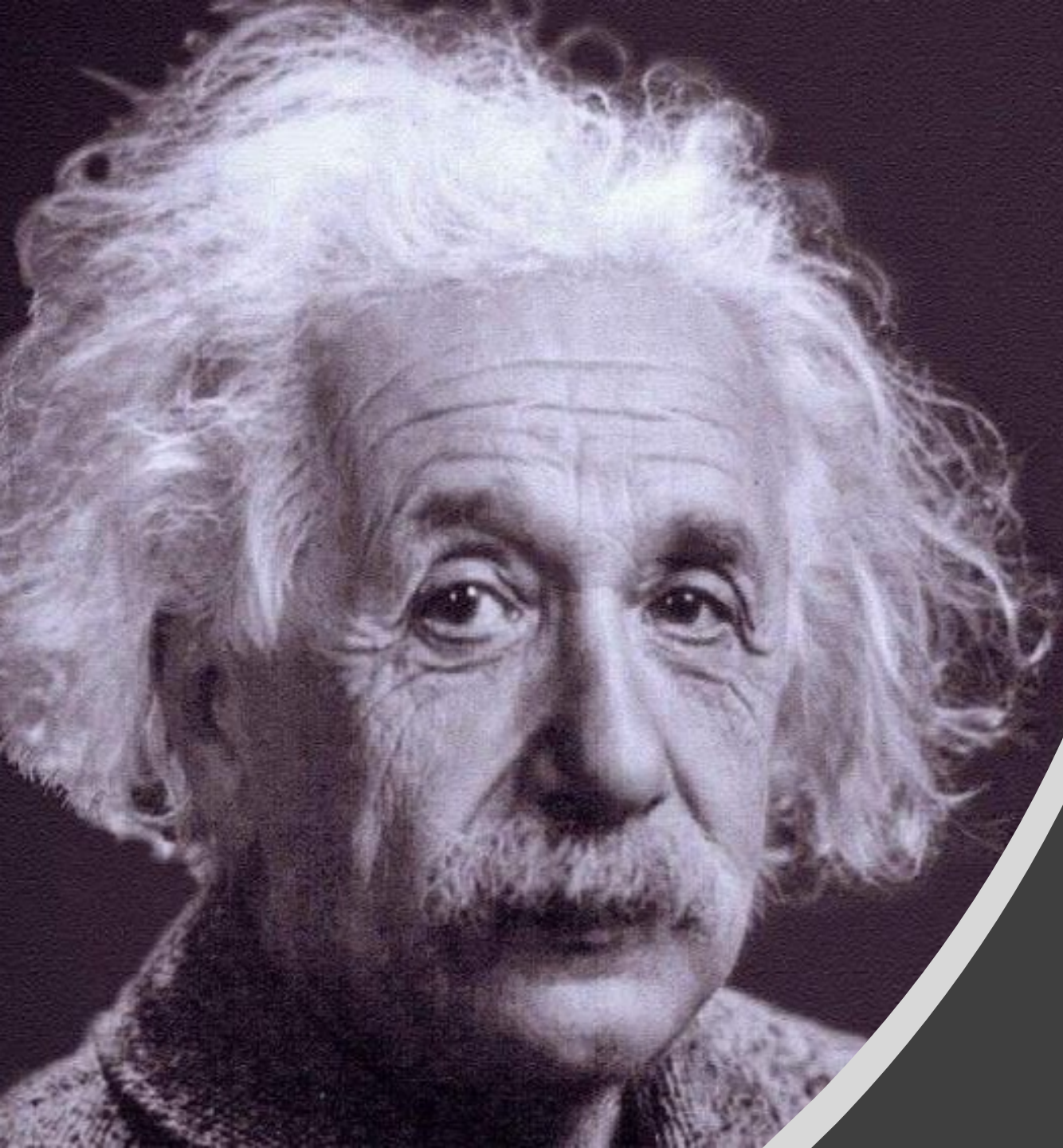
0	0	0	0	0
0	1	1	1	0
0	1	1	1	0
0	1	1	1	0
0	0	0	0	0

```
vim %1 bash %2 bash %3
39 }
40
41 Node *insert_maintain(Node *root) {
42     if (!hasRedChild(root)) return root;
43     if (root->lchild->color == RED && root->rchild->color == RED, {
44         if (!hasRedChild(root->lchild) && !hasRedChild(root->rchild)) return root;
45         root->color = RED;
46         root->lchild->color = root->rchild->color = BLACK;
47         return root;
48     }
49     if (root->lchild->color == RED) {
50         if (!hasRedChild(root->lchild)) return root;
51     }
52     } else {
53         if (!hasRedChild(root->rchild)) return root;
54     }
55 }
56
57
58
```



迷宫-P1605：代码演示

```
61 Node *__insert(Node *root, int key) {
62     if (root == NIL) return getNewNode(key);
```

为什么
会出一样的题目？