第五讲: 最少操作次数-HZOJ-511

胡船长

初航我带你,远航靠自己

一、贪心策略

局部:

ans 代表最少操作次数,则 ans 更新策略如下:

情况1:若 a*k ≤ b, ans+=1+b%k, b/=k

情况2:若a*k>b, ans+=(b-a), 终止

整体:

按照如上策略执行,最终得到的 ans,就是最少操作次数

```
1. vim
          #1 X
                   bash
                           #2 X
                                    bash
                                            23
39 }
40
41 Node *insert_maintain(Node *root) {
42
       if (!hasRedChild(root)) return root;
43
       if (root->lchild->color == RED && root->rchild->color == REL____
44
           if (!hasRedChild(root->lchild) && !hasRedChild(root->rchild)) return root;
45
           root->color = RED:
46
           root->lchild->color = root->rchild->color = BLACK;
47
           return root;
48
49
       if (root->lchild->color == RED) {
50
           if (!hasRedChild(root->lchild)) return root;
51
52
53
       } else {
54
           if (!hasRedChild(root=>rchild)) return root;
55
56
57
```

最少操作次数-HZOJ-511: 代码演示

62 if (root == NIL) return getNewNode(key);

<-6班资料/X.现场撸代码/15.RBT.cpp [FORMAT=unix] [TYPE=CPP] [POS=54,30][62%] 21/09/19 - 20:21

数字:5

数字:5

二进制 1 0 1

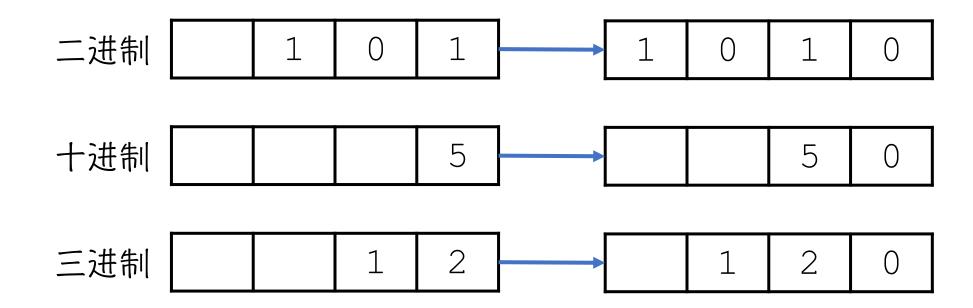
数字:5

二进制	1	0	1
十进制			5

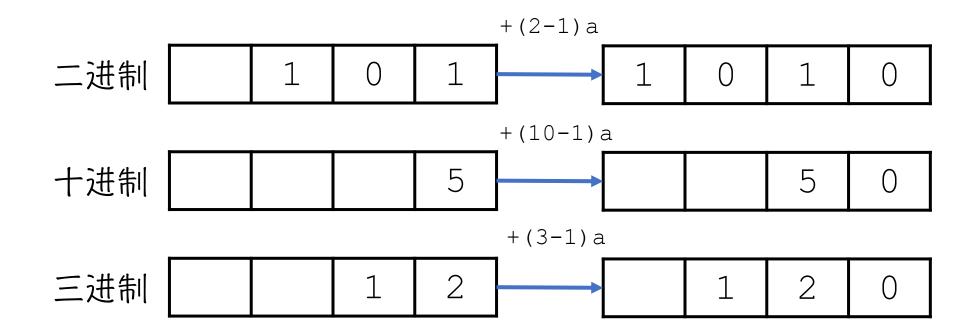
数字:5

二进制	1	0	1
十进制			5
			<u> </u>
三进制		1	2

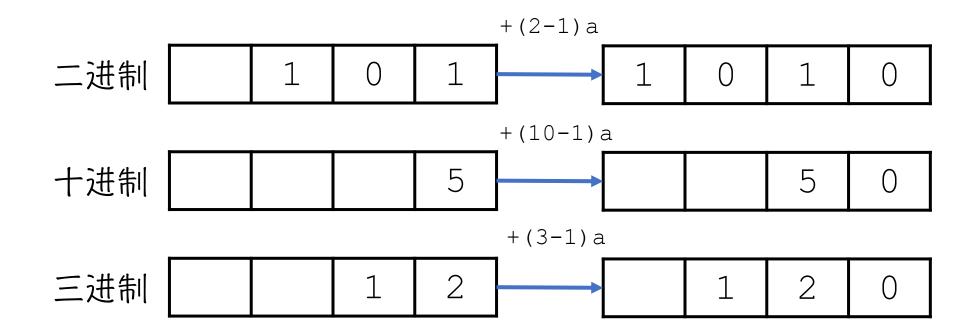
乘以 k, 就是在 k 进制表示后加个0



+1等价于乘以 k的效果, 需要加 (k-1)a

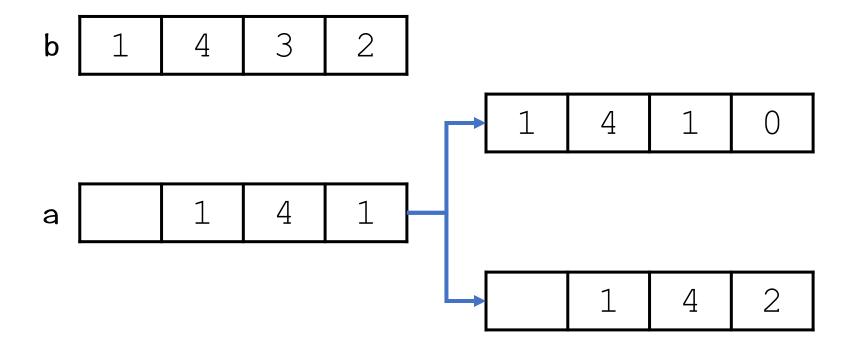


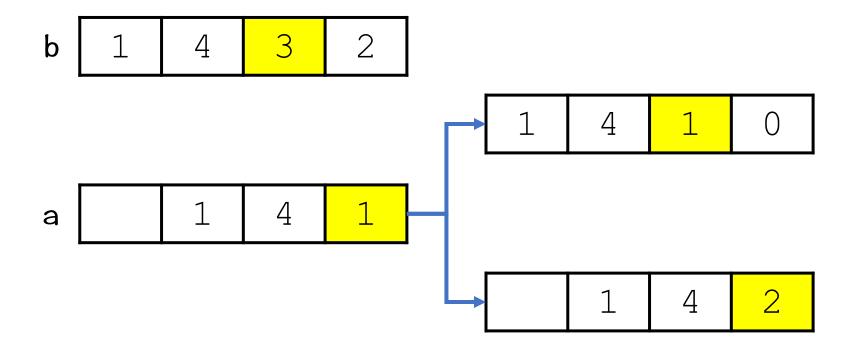
结论1:使用*k操作,优先于+1操作

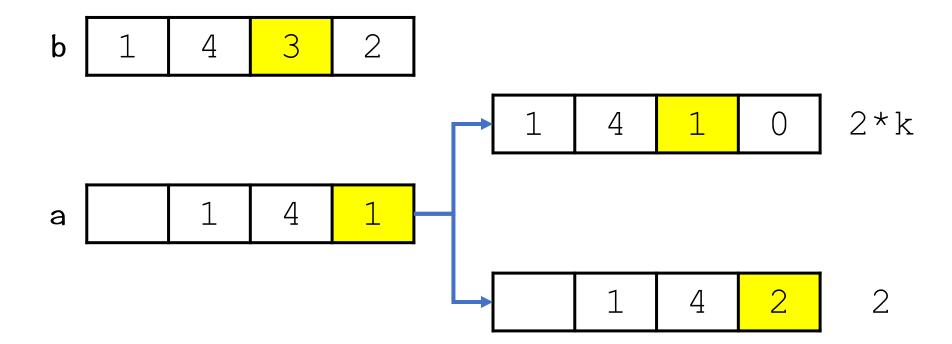




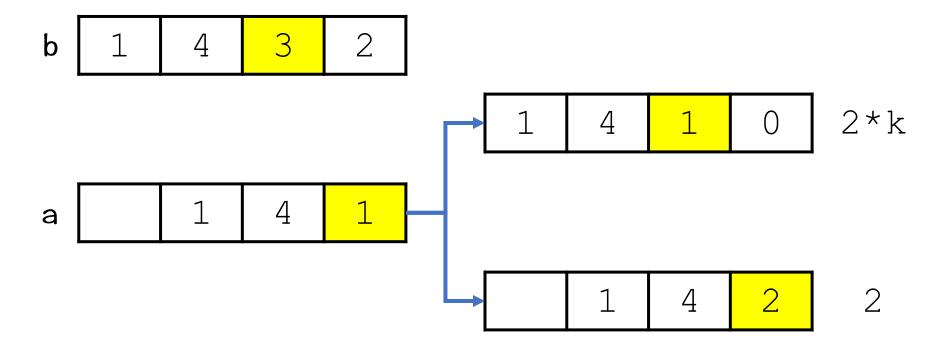
a 1 4 1







结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作



结论1:使用*k操作,优先于+1操作

结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作

b 1 4 3 2

a 1 2

结论1:使用*k操作,优先于+1操作

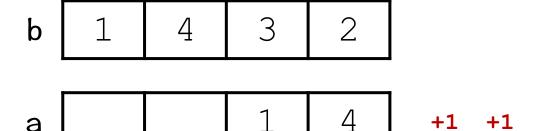
结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作

b 1 4 3 2

a 1 3 +1

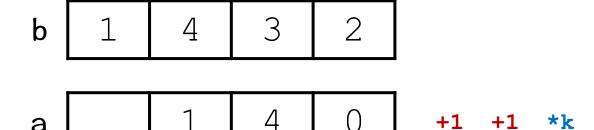
结论1:使用*k操作,优先于+1操作

结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作



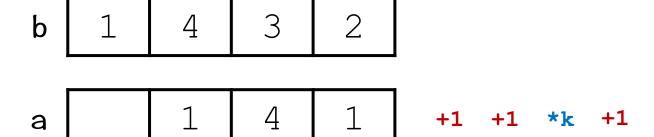
结论1:使用*k操作,优先于+1操作

结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作



结论1:使用*k操作,优先于+1操作

结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作



结论1:使用*k操作,优先于+1操作

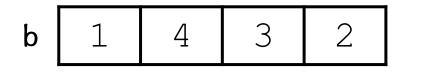
结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作



a $\begin{bmatrix} 1 & 4 & 2 & +1 & +1 & *k & +1 & +1 \end{bmatrix}$

结论1:使用*k操作,优先于+1操作

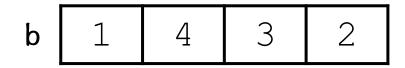
结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作



a 1 4 3 +1 +1 *k +1 +1 +1

结论1:使用*k操作,优先于+1操作

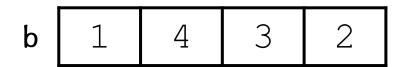
结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作



a $\begin{bmatrix} 1 & 4 & 3 & 0 & +1 & +1 & *k & +1 & +1 & *k \end{bmatrix}$

结论1:使用*k操作,优先于+1操作

结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作



结论1:使用*k操作,优先于+1操作

结论2: 当 a 为 b 的数字前缀时, 再使用 *k 操作



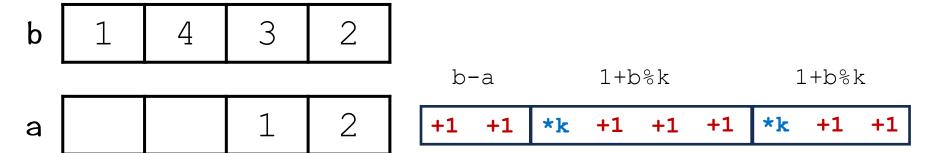
a 1 4 3 2 +1 +1 *k +1 +1 *k +1 +1

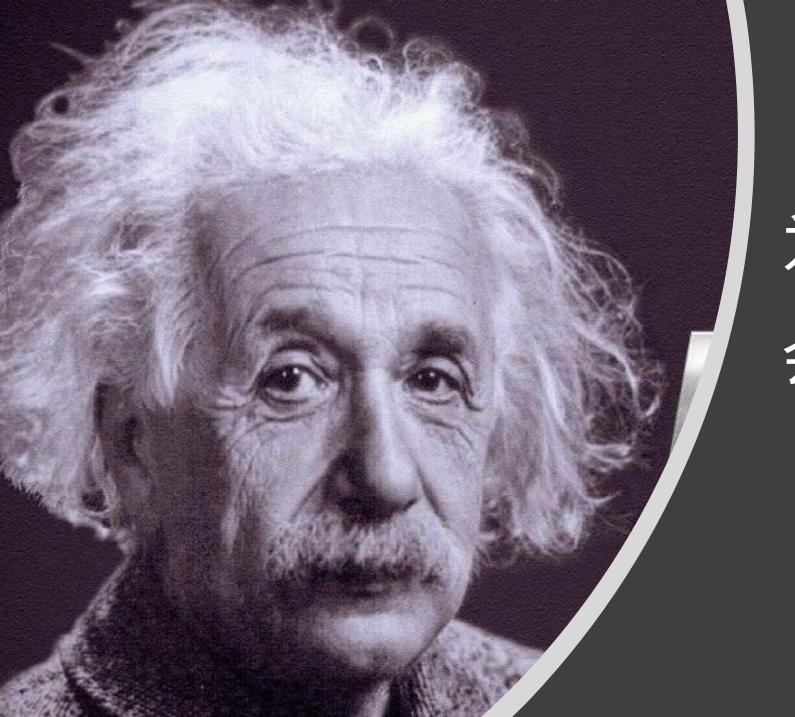
局部:

ans 代表最少操作次数,则 ans 更新策略如下:

情况1:若 a*k ≤ b, ans+=1+b%k, b/=k

情况2:若a*k>b, ans+=(b-a), 终止





为什么 会出一样的题目?