



## 栈和队列

1. 用类C语言设计算法判断所输入的以 '@' 为结束标记的字符串是否形如“序列1&序列2”的形式，其中序列1和序列2都不含 '@' 字符，序列1是序列2的逆序列，比如 “a+b&b+a@” 就是一个属于该模式的字符串，而 “a+b&b-a@” 则不是。
2. 若进栈序列为ABCD，请写出全部可能的出栈序列和不可能的出栈序列。
3. 不允许设计计数器，简要说明循环队列如何判断队满和队空？
4. 设计算法将由 +, -, \*, /, (, ) 和单字母变量组成的普通表达式转换成逆波兰式。