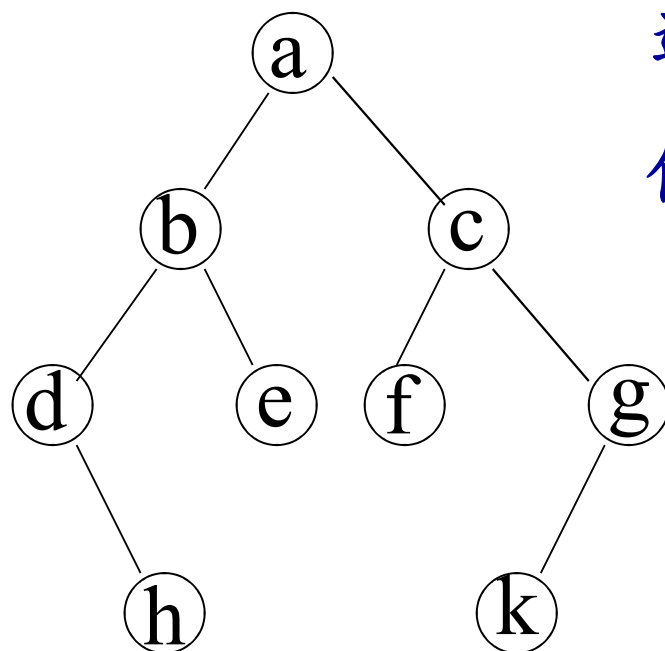


## 6.3 二叉树遍历的非递归算法



递归算法书写简单，  
但是效率低



# 先（根）序遍历算法：

---

若二叉树为空树，则空操作；否则，

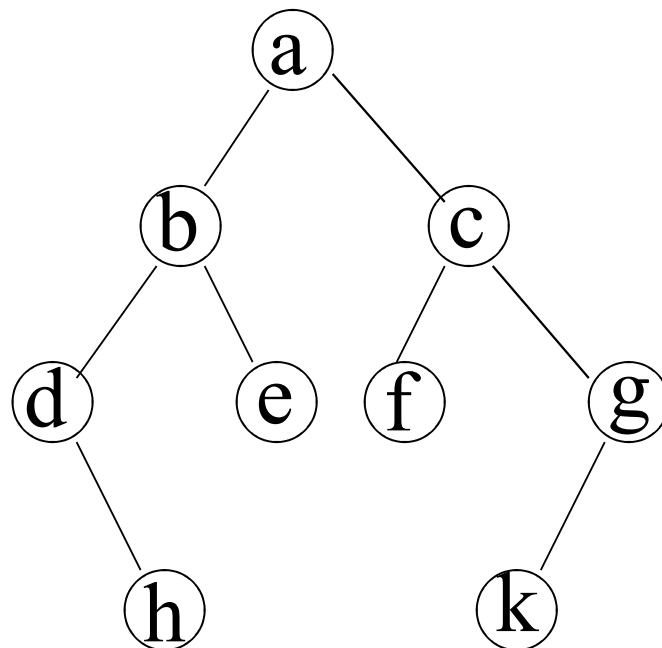
(1) 访问根结点；

(2) 先序遍历左子树；

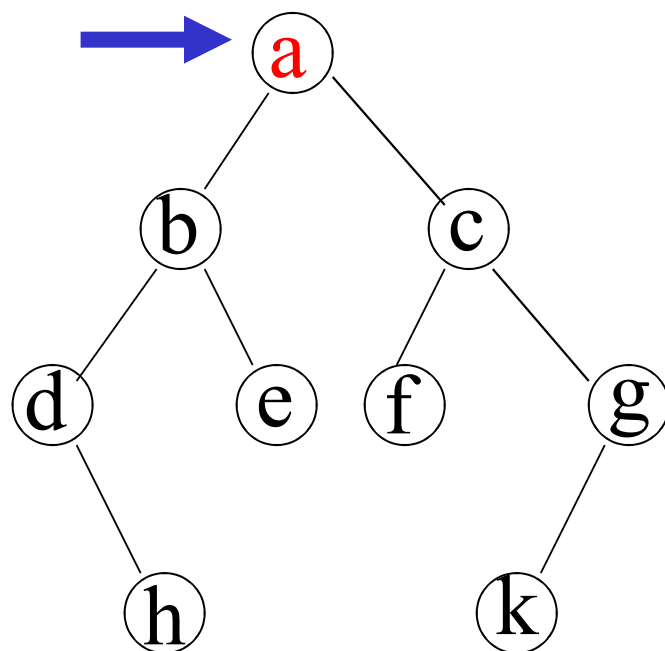
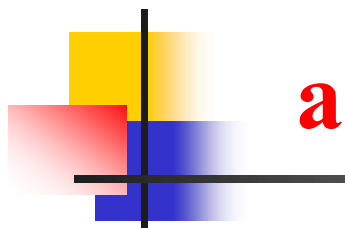
(3) 先序遍历右子树。



先序遍历: **abdhecfgk**



## 二叉树先序遍历的非递归算法实现



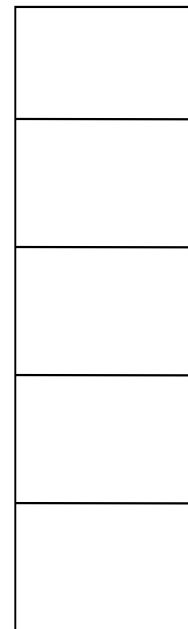
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

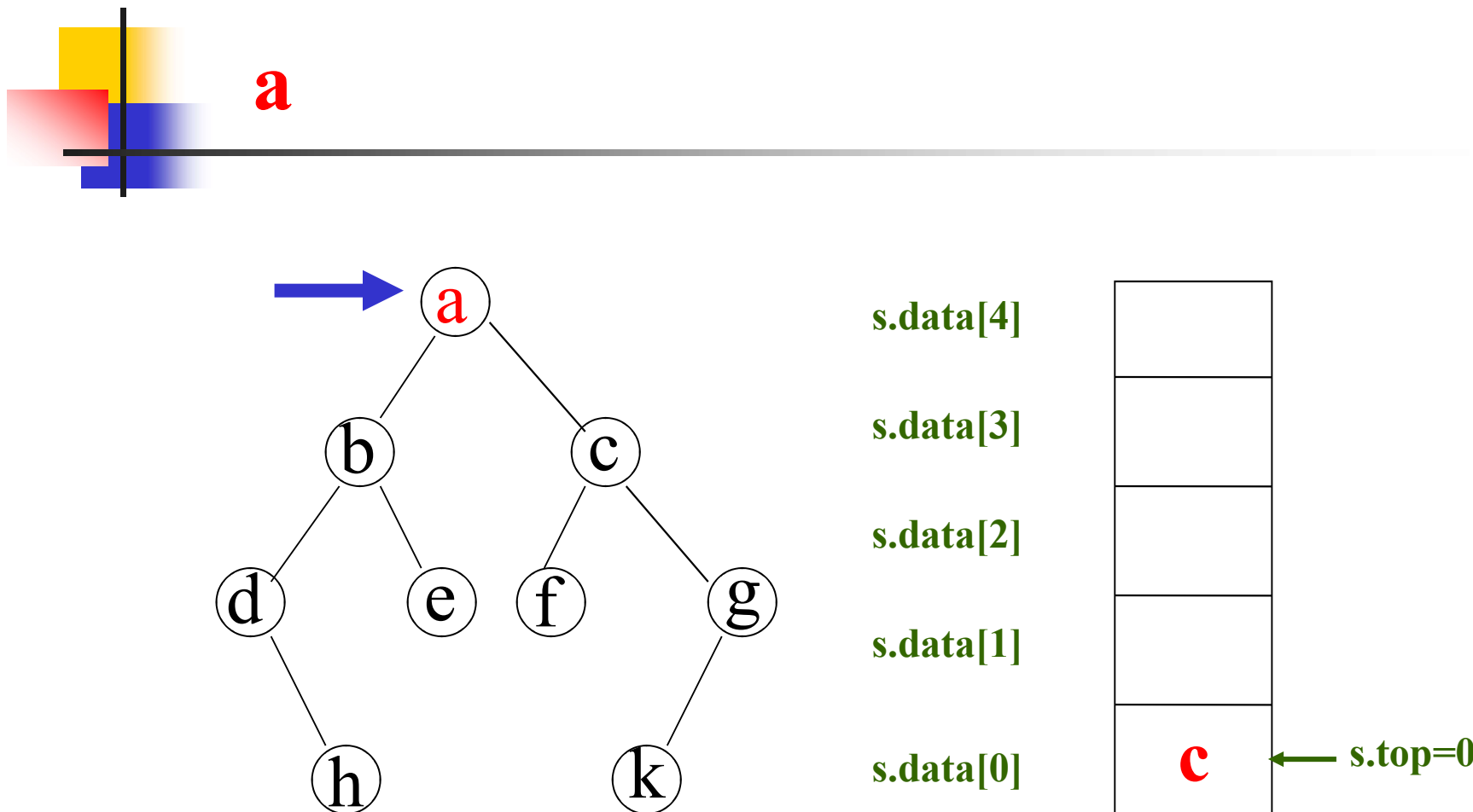


s.top=-1

先序遍历非递归算法的实现：访问**根**结点后，在访问左子树前，应保存其**非空右子树**

图中**a**的右子树先于**b**的右子树被保存，但是其访问要在**b**的右子树被访问后进行----**先保存后访问**----**先进后出**----借助栈实现

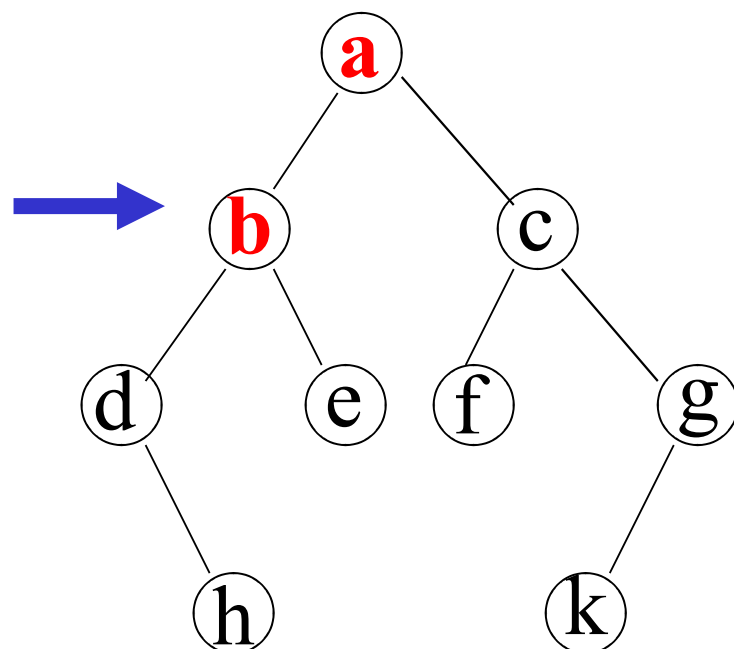
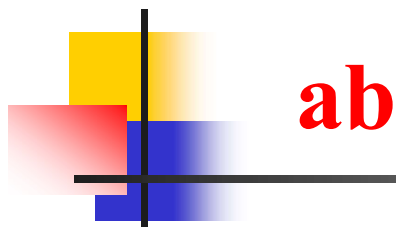
## 二叉树先序遍历的非递归算法实现



先序遍历非递归算法的实现：访问**根**结点后，在访问左子树前，应保存其**非空右子树**

图中**a**的右子树先于**b**的右子树被保存，但是其访问要在**b**的右子树被访问后进行----**先保存后访问**----**先进后出**----借助栈实现

## 二叉树先序遍历的非递归算法实现



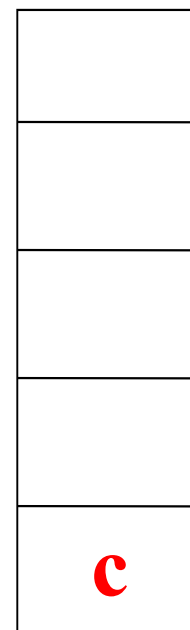
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

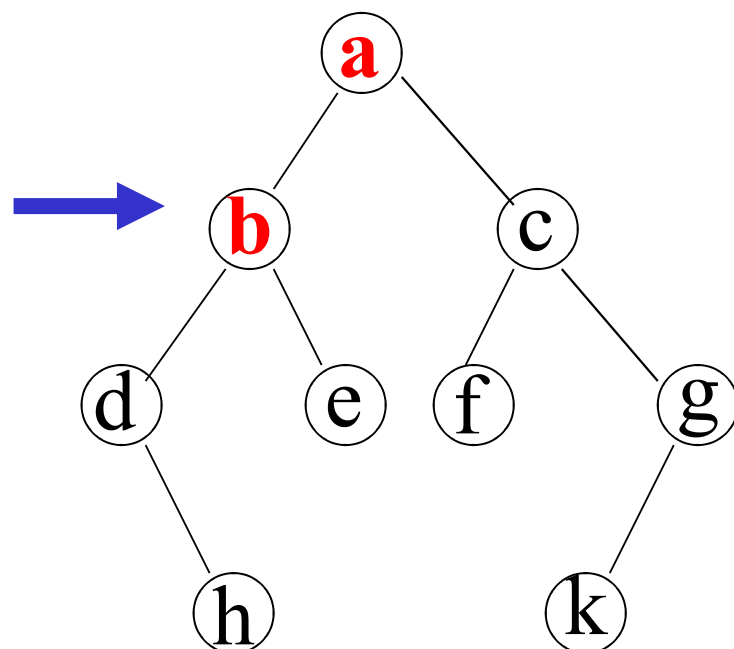
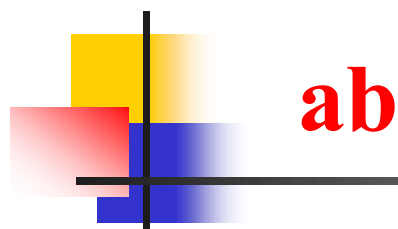


← s.top=0

先序遍历非递归算法的实现：访问**根**结点后，在访问左子树前，应保存其**非空右子树**

图中**a**的右子树先于**b**的右子树被保存，但是其访问要在**b**的右子树被访问后进行----**先保存后访问**----**先进后出**----借助栈实现

## 二叉树先序遍历的非递归算法实现



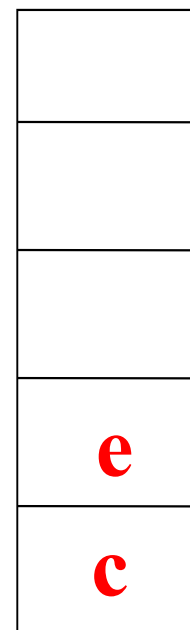
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]



← s.top=1

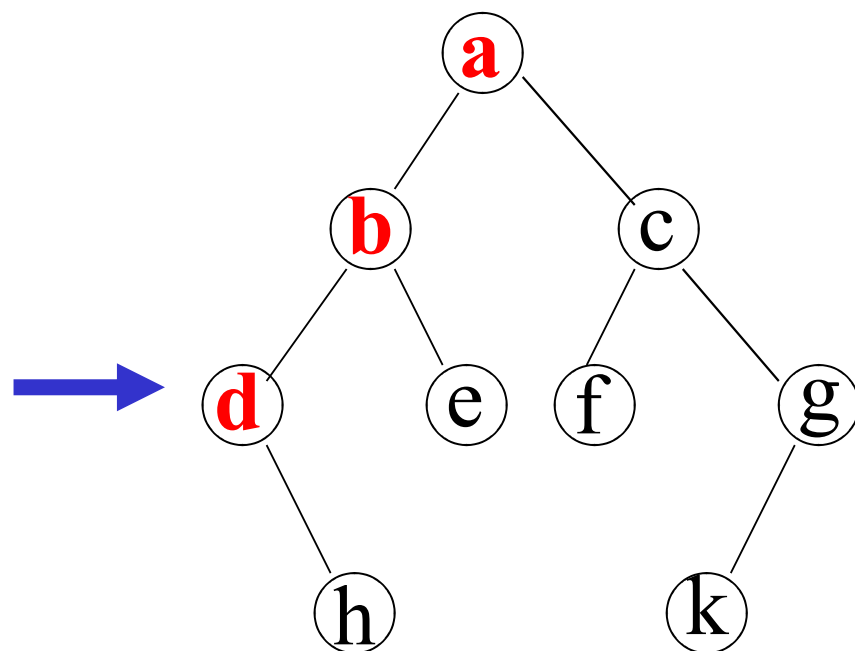
先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现



大连理工大学  
DALIAN UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

## 二叉树先序遍历的非递归算法实现



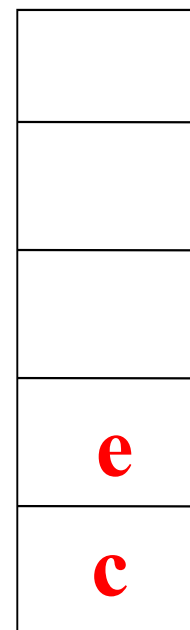
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]



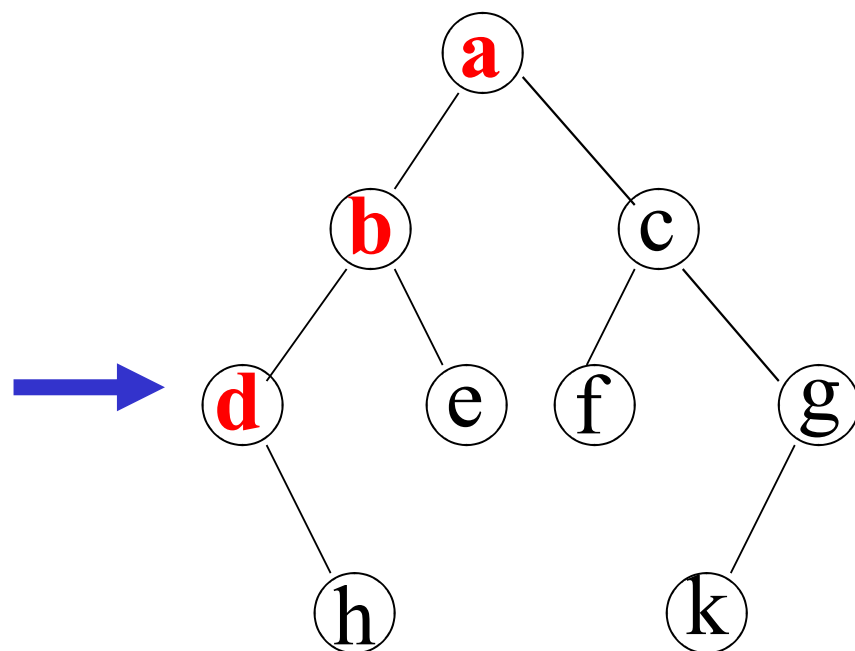
← s.top=1

先序遍历非递归算法的实现：访问**根**结点后，在访问左子树前，应保存其**非空右子树**

图中**a**的右子树先于**b**的右子树被保存，但是其访问要在**b**的右子树被访问后进行----**先保存后访问**----**先进后出**----借助栈实现



## 二叉树先序遍历的非递归算法实现



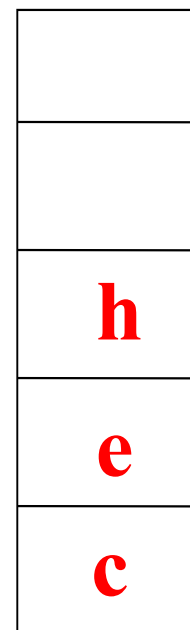
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

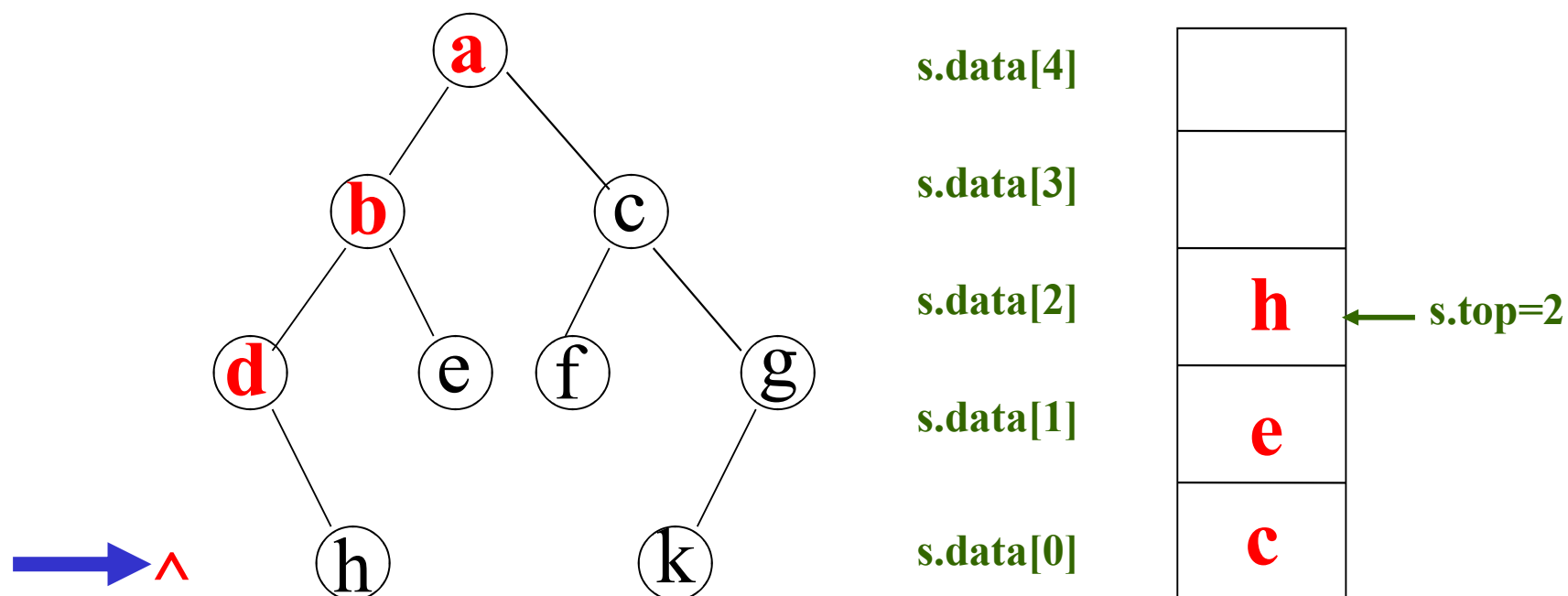


← s.top=2

先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现

# 二叉树先序遍历的非递归算法实现

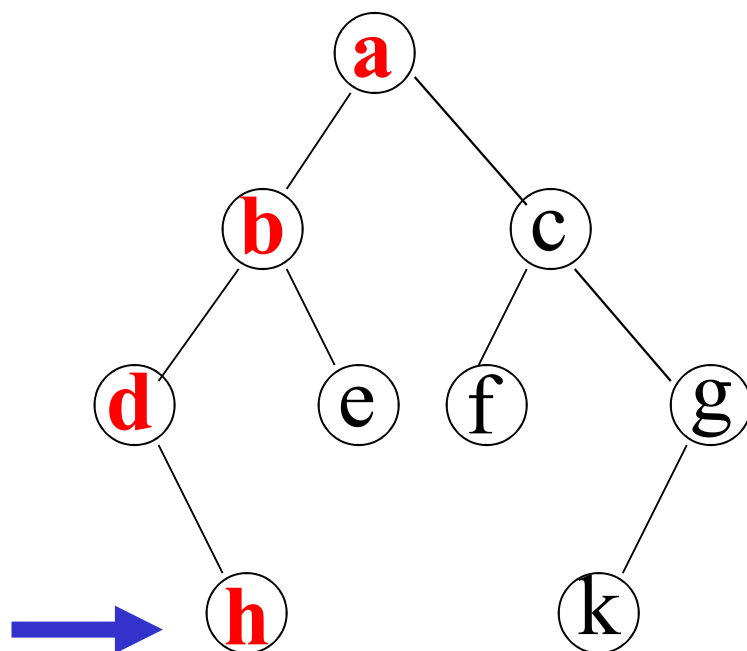


先序遍历非递归算法的实现：访问**根**结点后，在访问左子树前，应保存其**非空右子树**

图中**a**的右子树先于**b**的右子树被保存，但是其访问要在**b**的右子树被访问后进行----**先保存后访问**----**先进后出**----借助栈实现

## 二叉树先序遍历的非递归算法实现

abdh



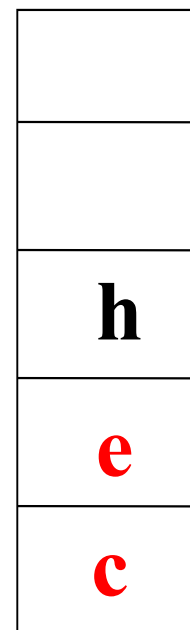
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

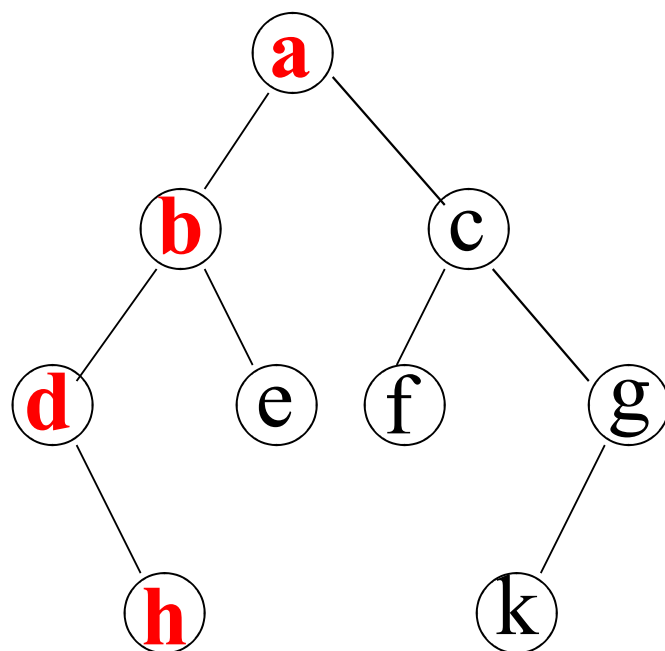


先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现

## 二叉树先序遍历的非递归算法实现

abdh



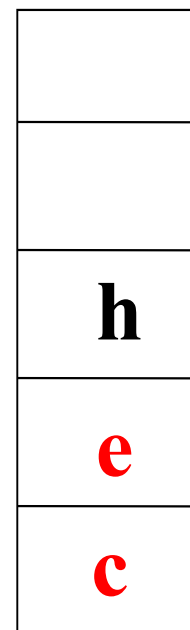
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

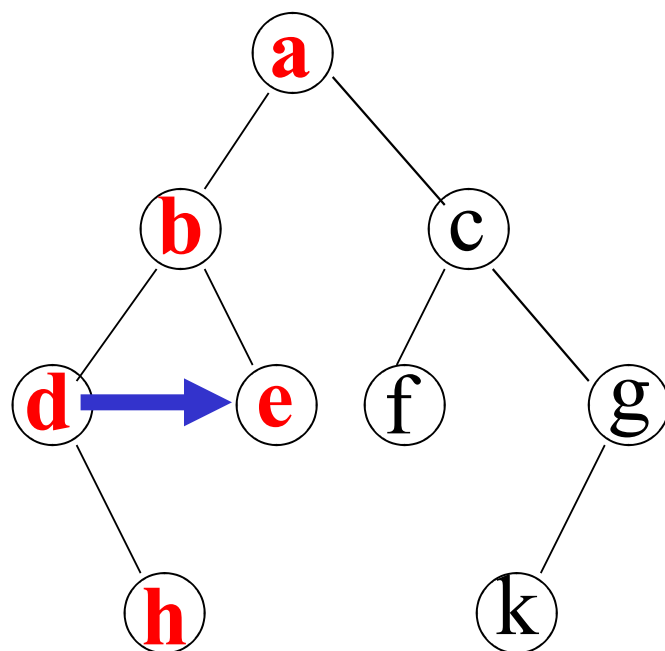


先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现

## 二叉树先序遍历的非递归算法实现

abdhe



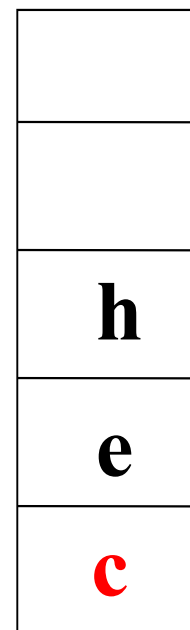
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]



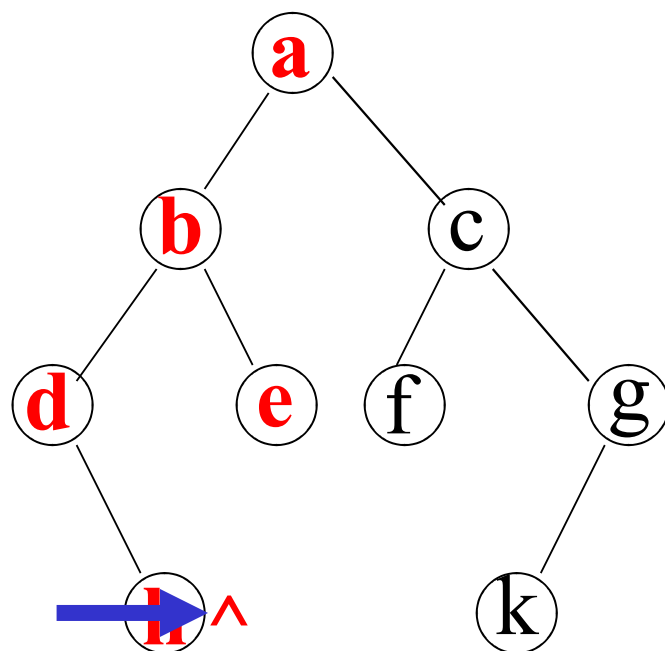
← s.top=0

先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现

# 二叉树先序遍历的非递归算法实现

abdhe



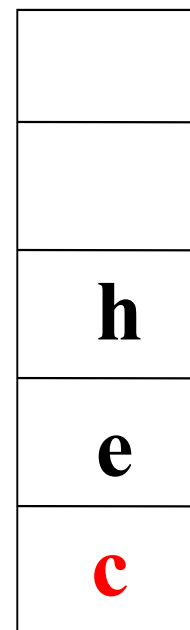
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

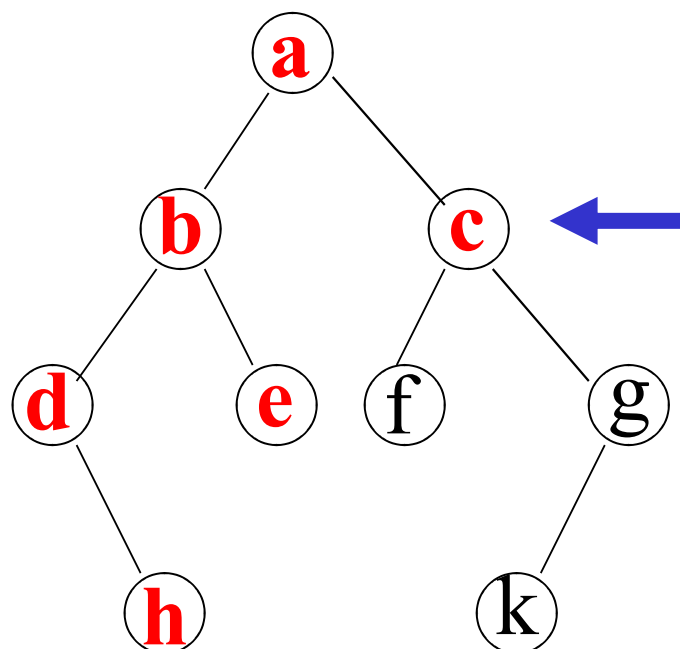


先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现

# 二叉树先序遍历的非递归算法实现

abdhec



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

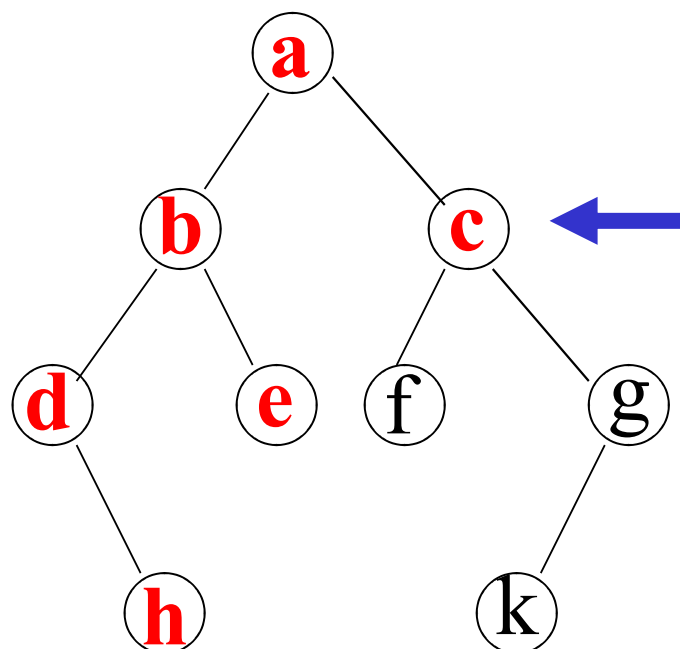
h
e
c

先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树-1

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现

## 二叉树先序遍历的非递归算法实现

abdhec



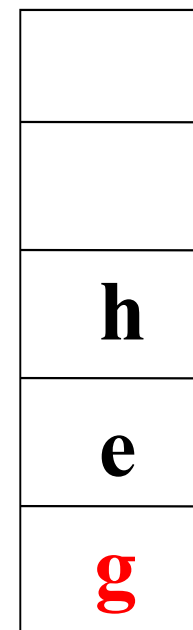
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]



s.top=0

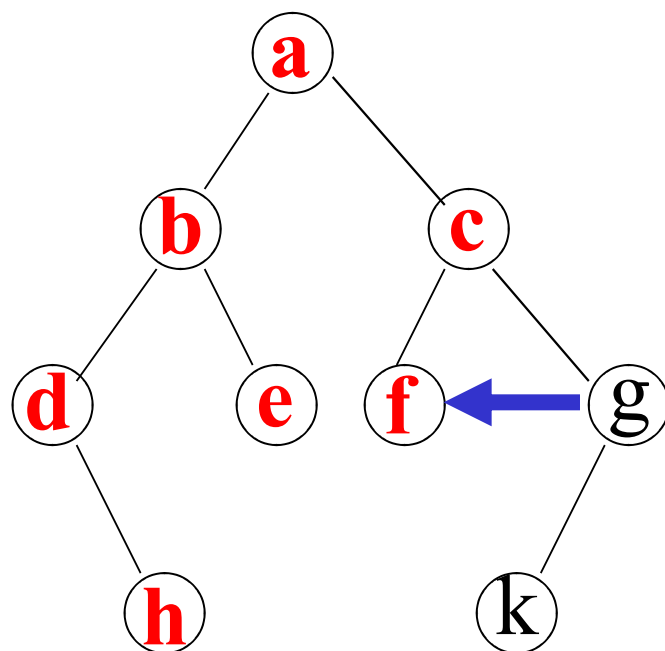
先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现



## 二叉树先序遍历的非递归算法实现

abdhecf



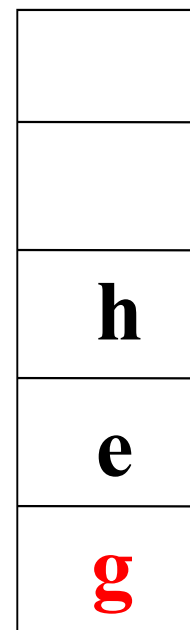
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]



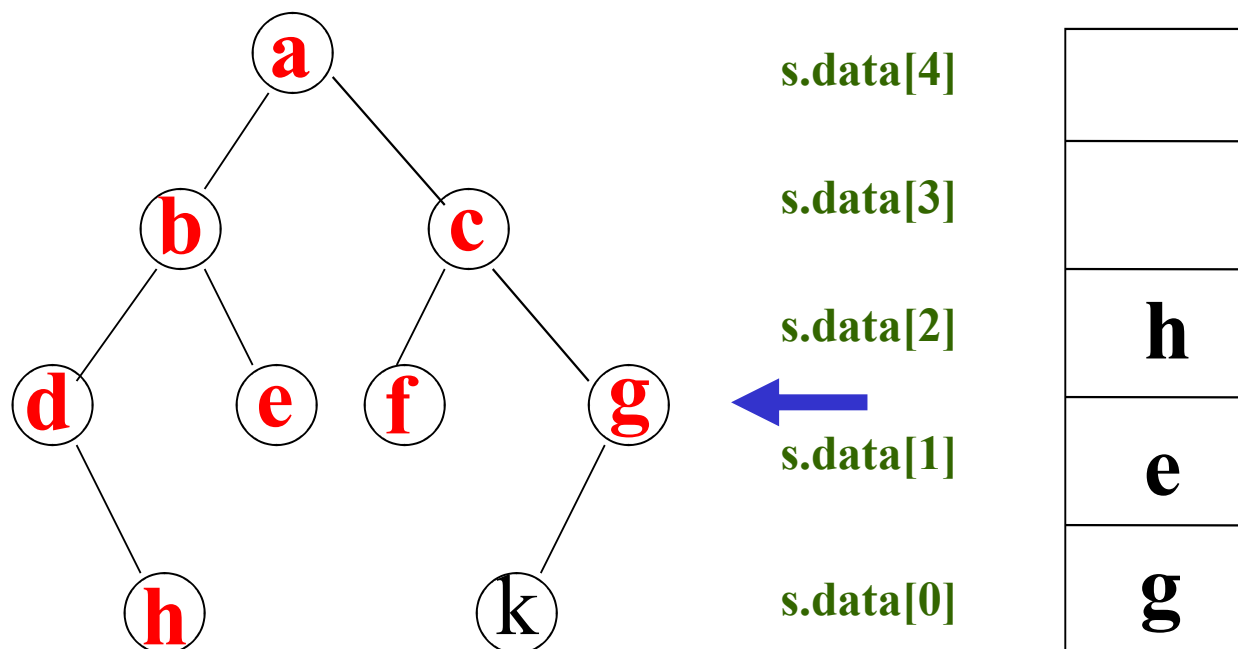
← s.top=0

先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现

# 二叉树先序遍历的非递归算法实现

abdhecfg

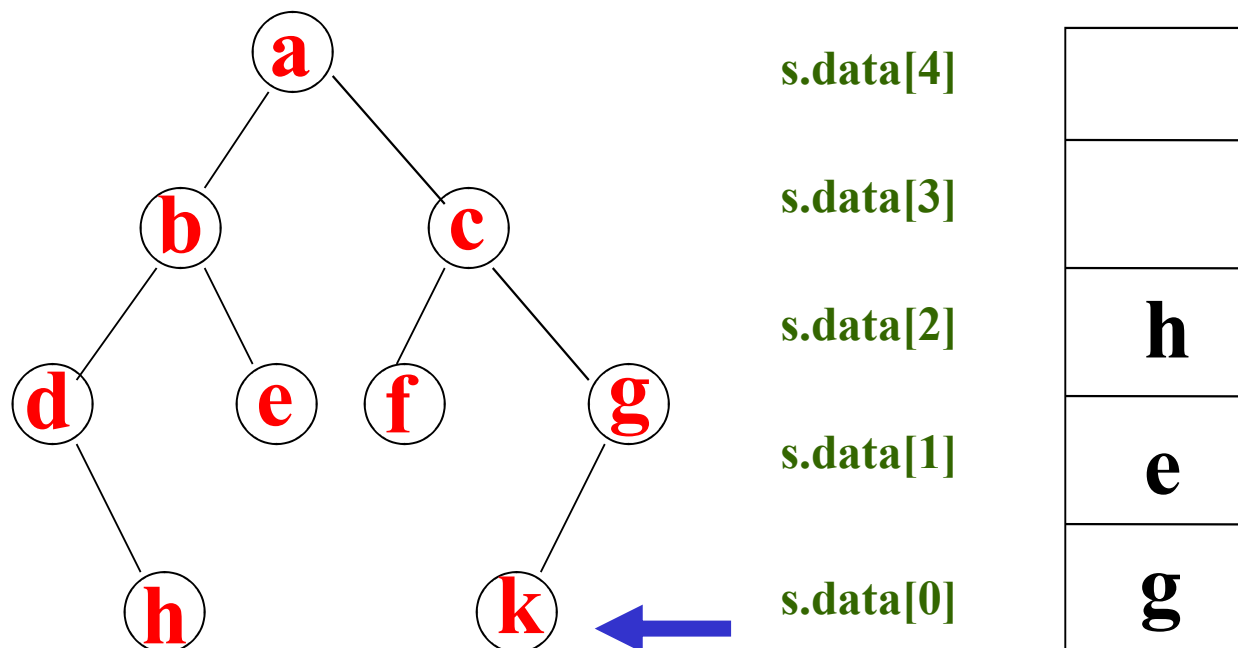


先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现

## 二叉树先序遍历的非递归算法实现

abdhecfgk



先序遍历非递归算法的实现：访问根结点后，在访问左子树前，应保存其非空右子树

图中a的右子树先于b的右子树被保存，但是其访问要在b的右子树被访问后进行----先保存后访问----先进后出----借助栈实现

# 先序遍历的非递归描述

□ 采用顺序栈:

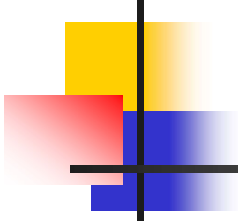
```
#define MAX 10000  
typedef struct  
{ BiTree data[MAX];  
  int top;  
}SeqStack;
```

□ 非递归算法的步骤:

1.  $p=T$ ; 初始化空栈; //  $T$  为二叉树的根结点
2. 若  $p$  存在, 则访问  $p$ , 将  $p$  的非空右孩子入栈,  $p=p \rightarrow lc$ , 后转至 2; 否则转 3;
3. 若栈不空, 取栈顶元素  $\rightarrow p$ , 转 2; 否则结束。

# 先序遍历算法的非递归描述

```
void PreorderTraverse(BiTree T){//T为二叉树的根结点
    SeqStack s ;
    s.top=-1; p = T;
    while(p){
        while(p){printf("%c",p->data); //访问p结点
            if(p->rc) //将p结点的非空右孩子入栈保存
                if(s.top==MAX-1) exit (0);
            else s.data[++s.top]=p->rc;
            p = p->lc; //访问p的左孩子
        }
        if (s.top!=-1) p=s.data[s.top--];
    }
}
```



## 中（根）序的遍历算法：

若二叉树为空树，则空操作；否则，

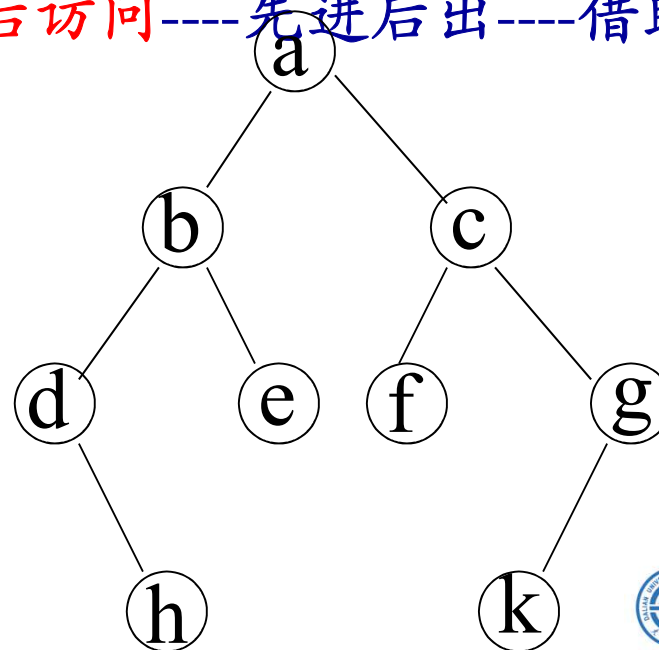
(1) 中序遍历左子树；

(2) 访问根结点；

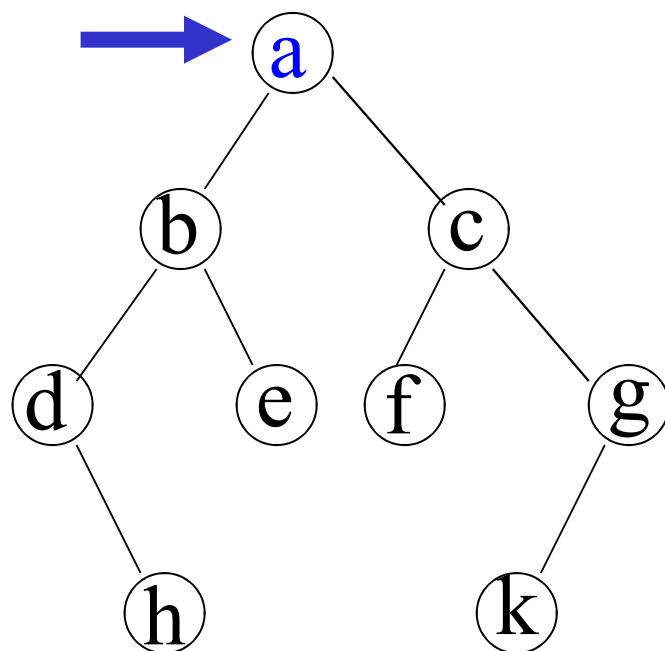
(3) 中序遍历右子树。

# 中序遍历的递归算法

1. 中序遍历非递归算法的实现：访问**根**结点的左子树前，应保存**其根**结点，以便左子树访问结束后，访问根和根的右子树
2. 图中**a**结点先于**b**结点被保存，但是其访问要在**b及其**右子树被访问后进行----**先保存后访问**----**先进后出**----借助栈实现



## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



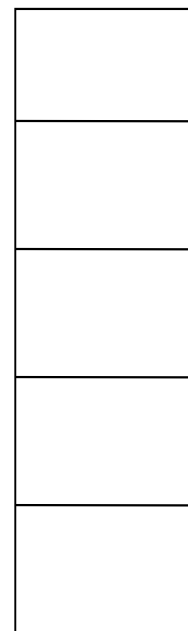
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

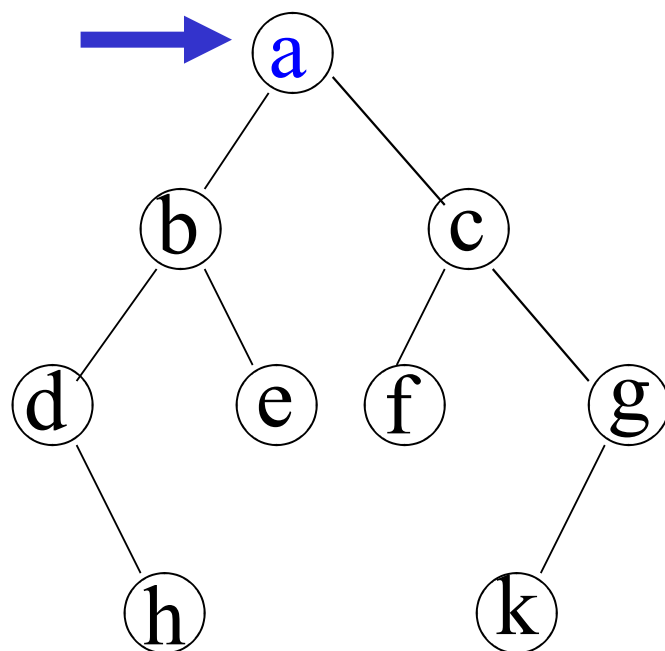
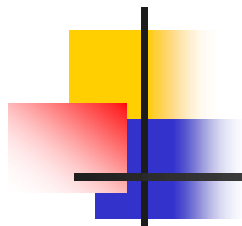


s.top=-1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树



## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



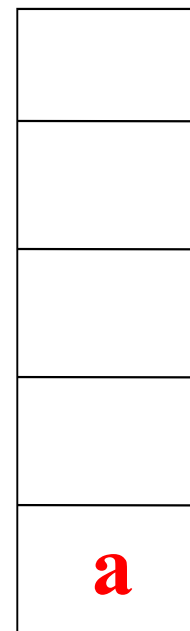
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

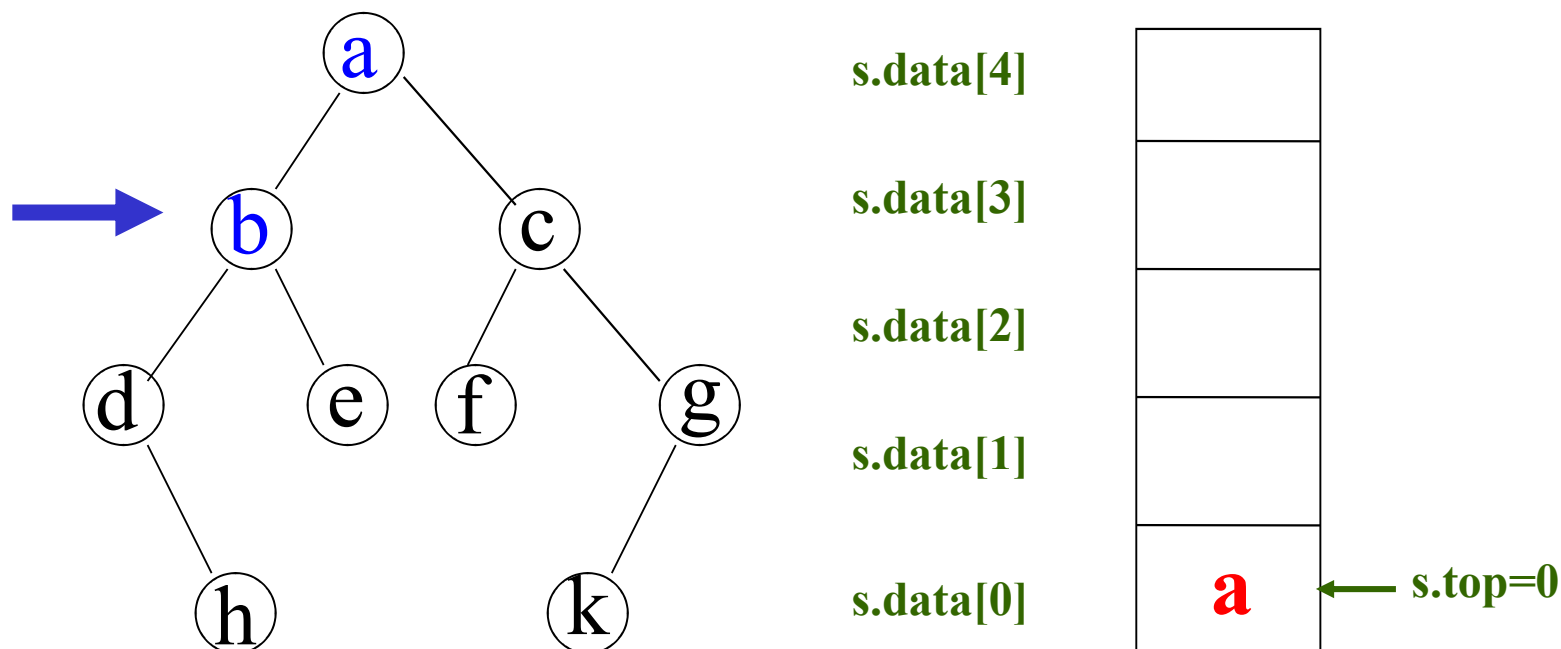


**a**

← s.top=0

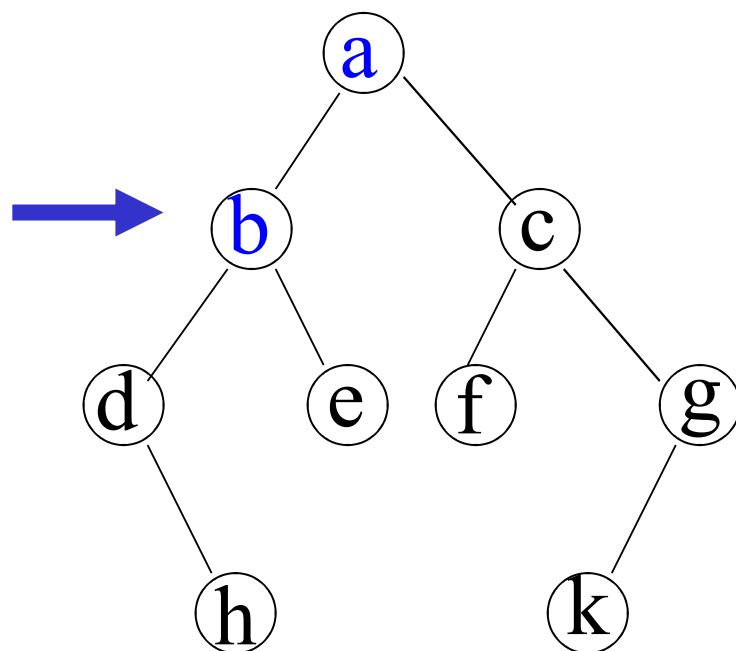
中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



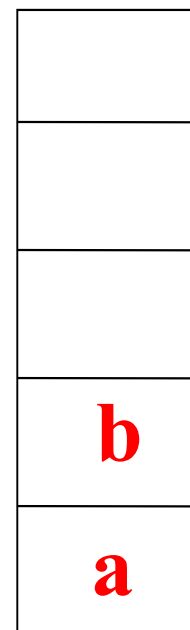
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

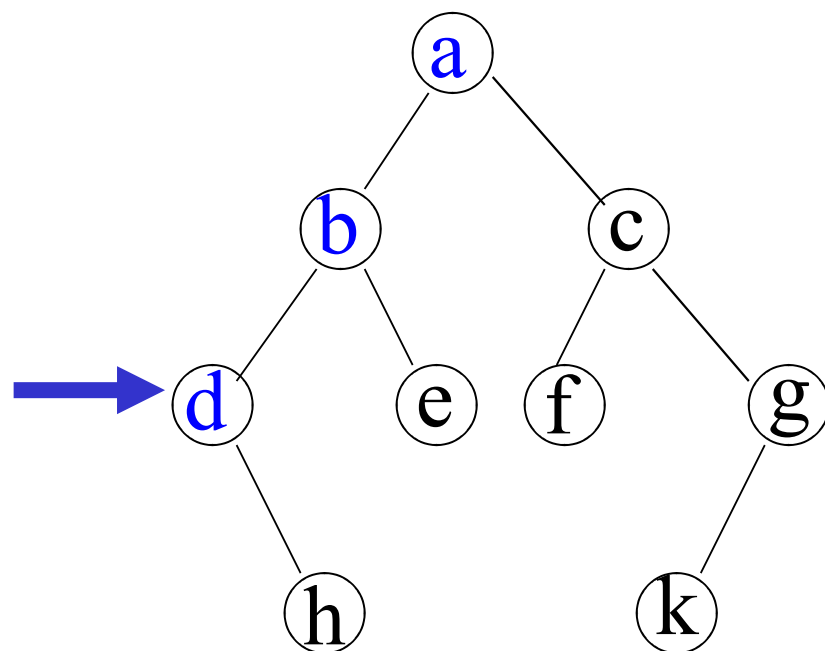
s.data[0]



← s.top=1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



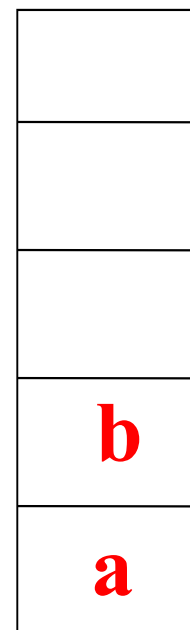
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

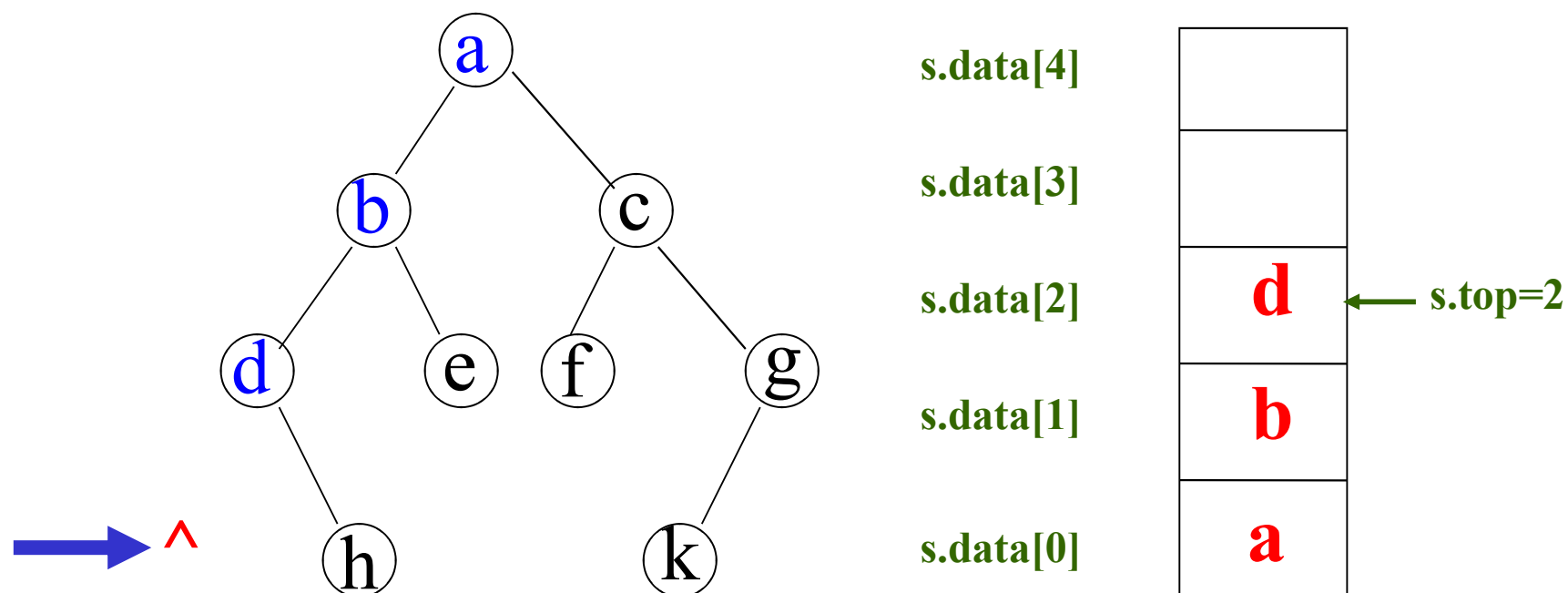
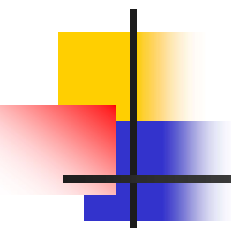
s.data[0]



← s.top=1

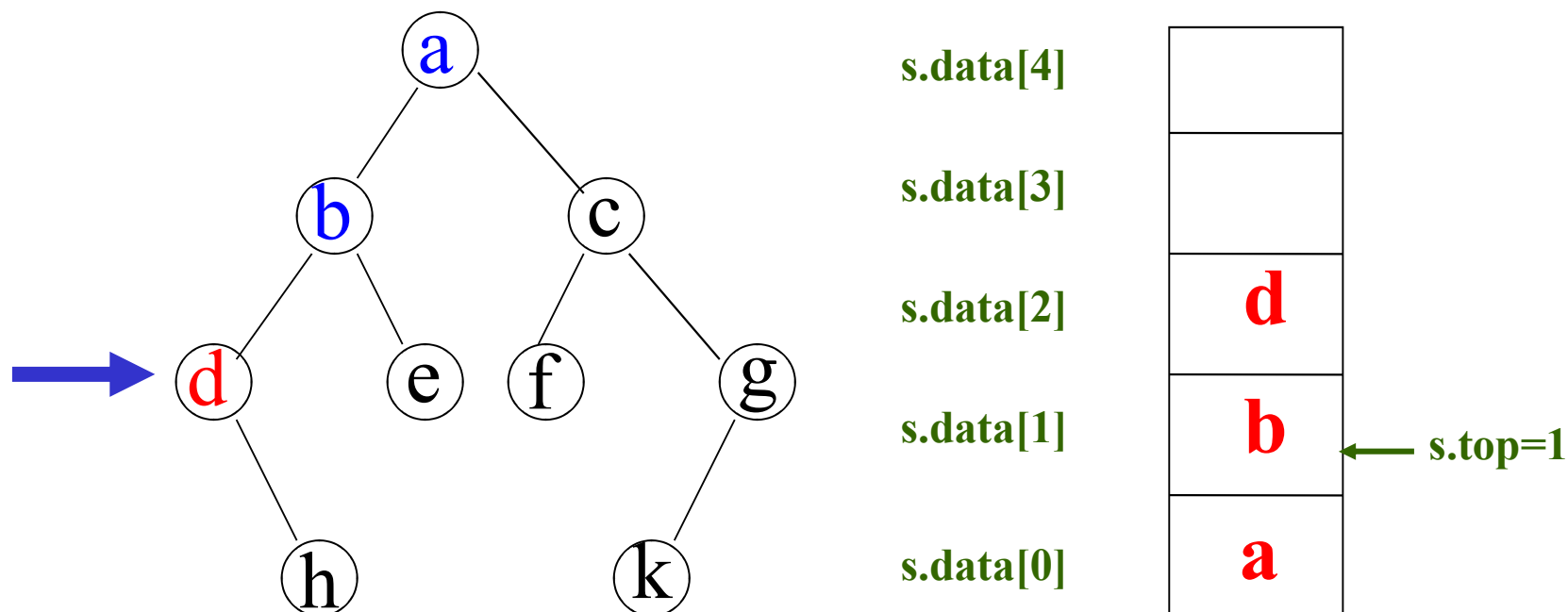
中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



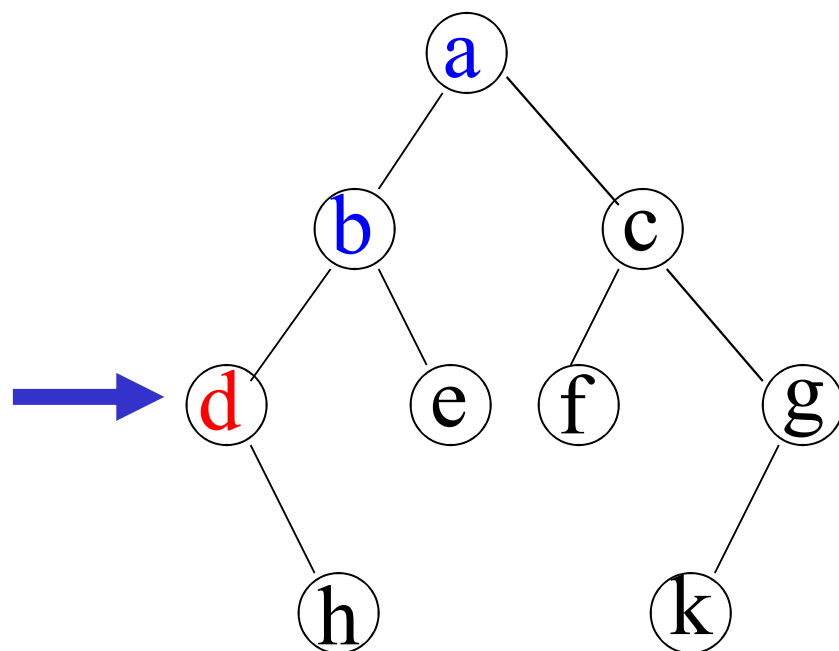
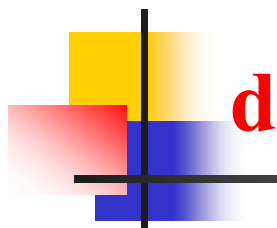
中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



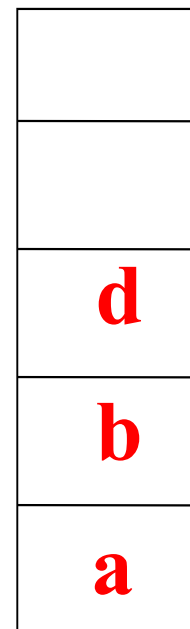
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

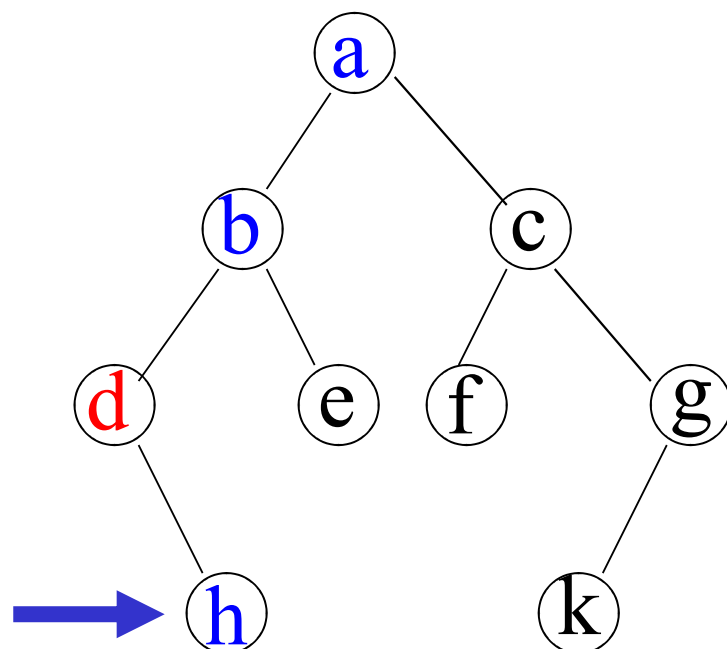
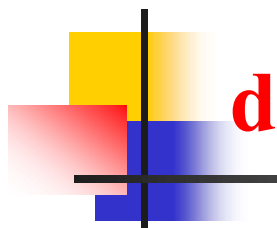
s.data[0]



← s.top=1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



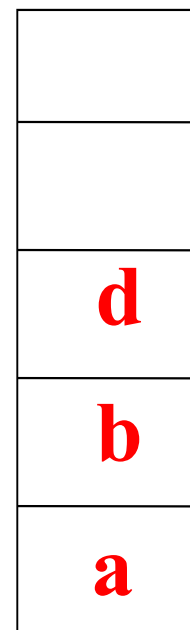
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

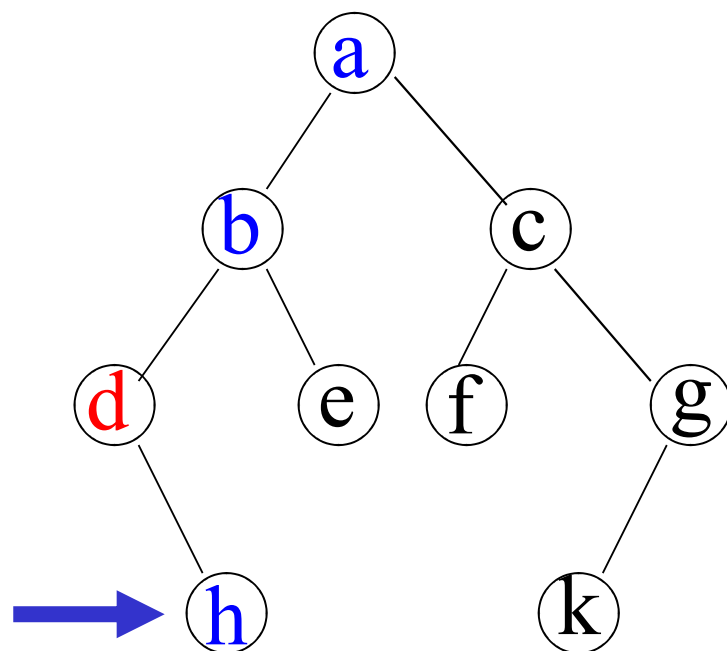
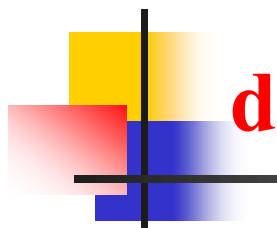
s.data[0]



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树



## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



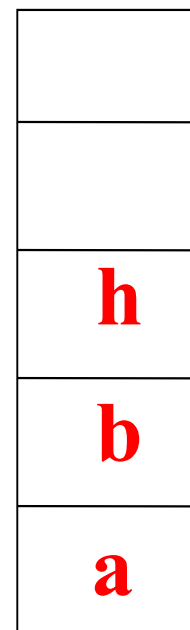
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

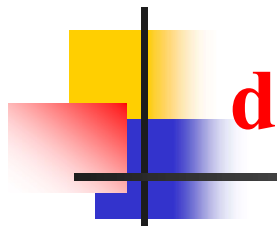
s.data[1]

s.data[0]

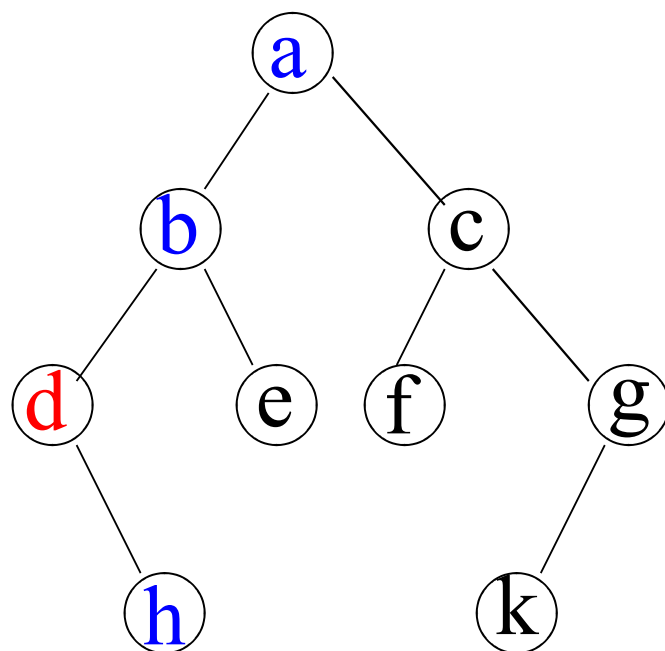


中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



d



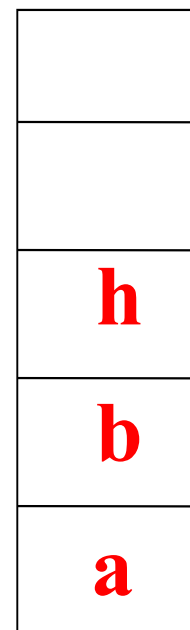
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

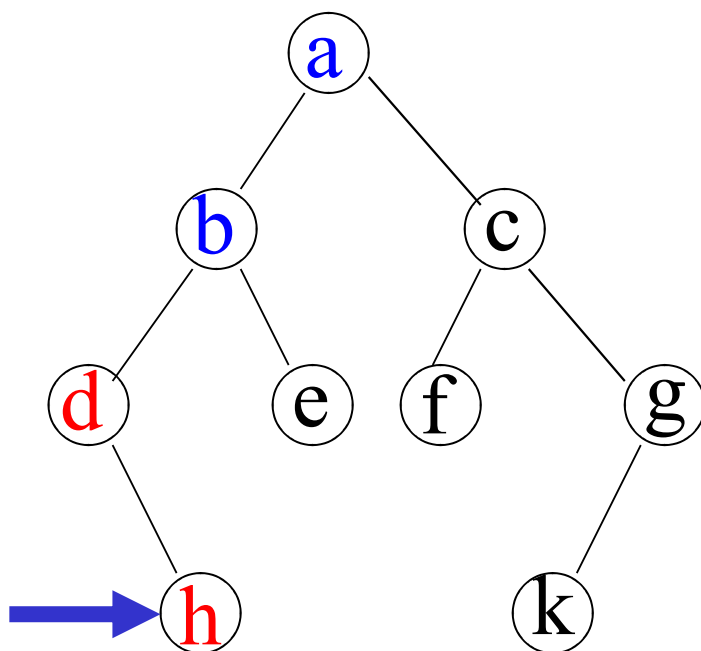
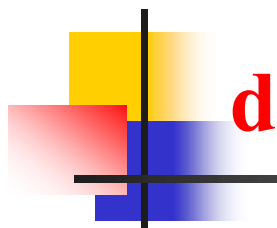


← s.top=2



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



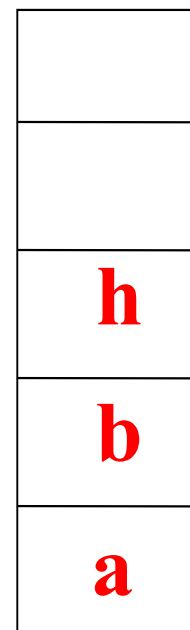
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

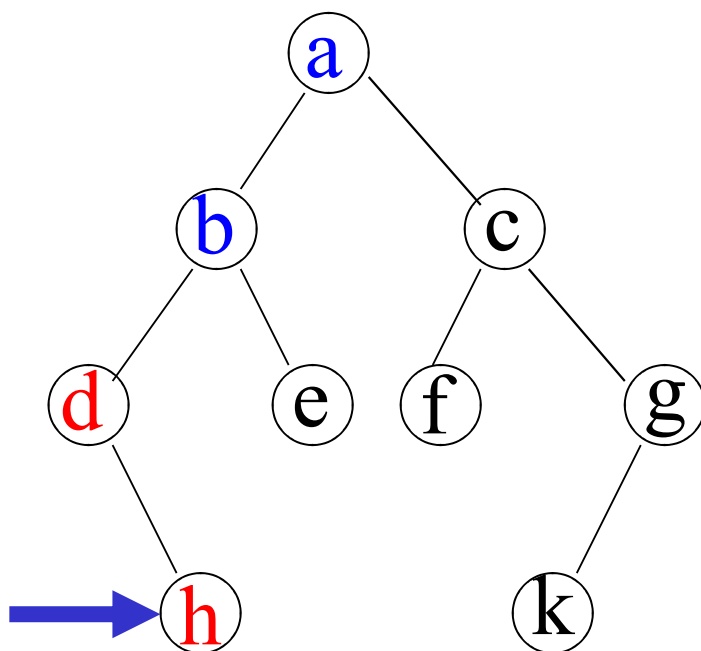
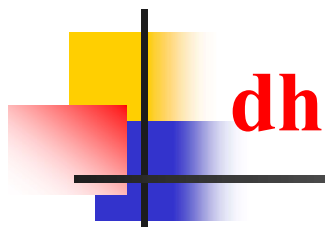
s.data[0]



← s.top=1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



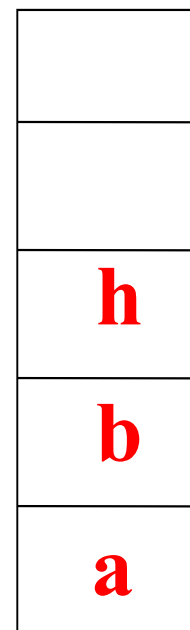
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

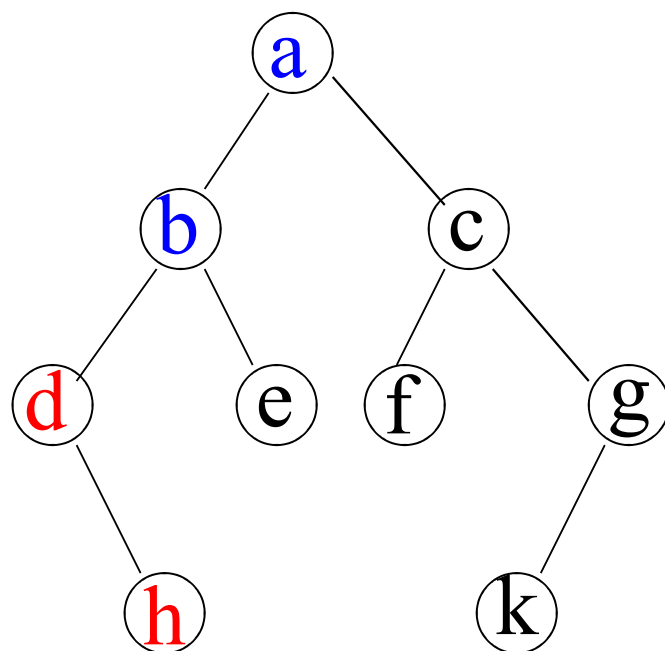
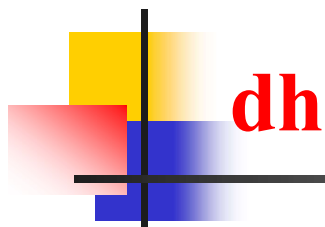
s.data[1]

s.data[0]



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



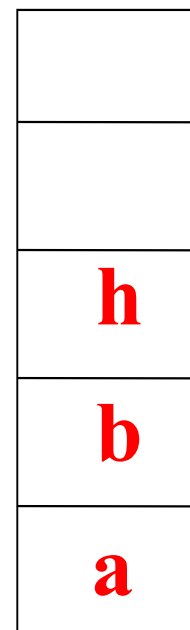
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

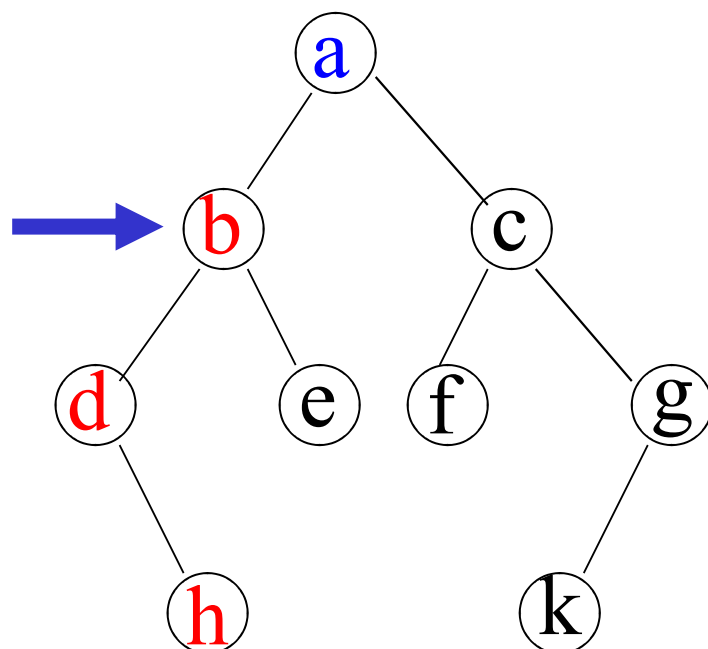
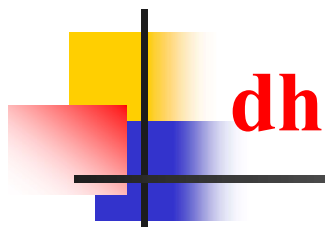
s.data[0]



s.top=1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



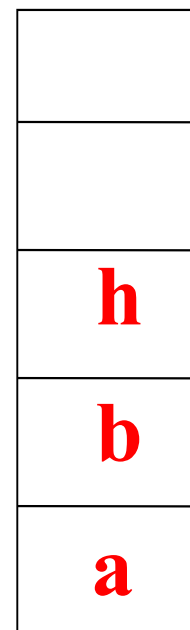
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

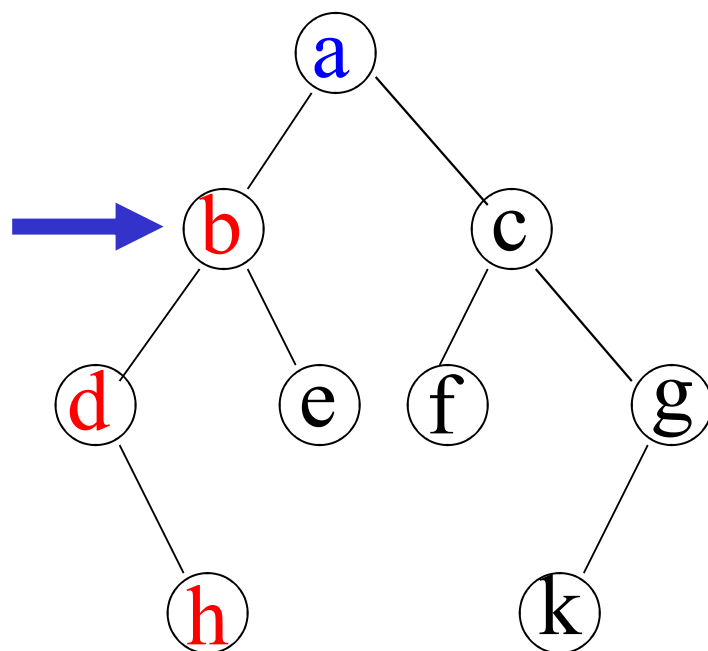
s.data[1]

s.data[0]



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



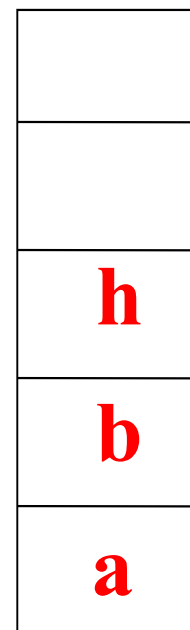
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

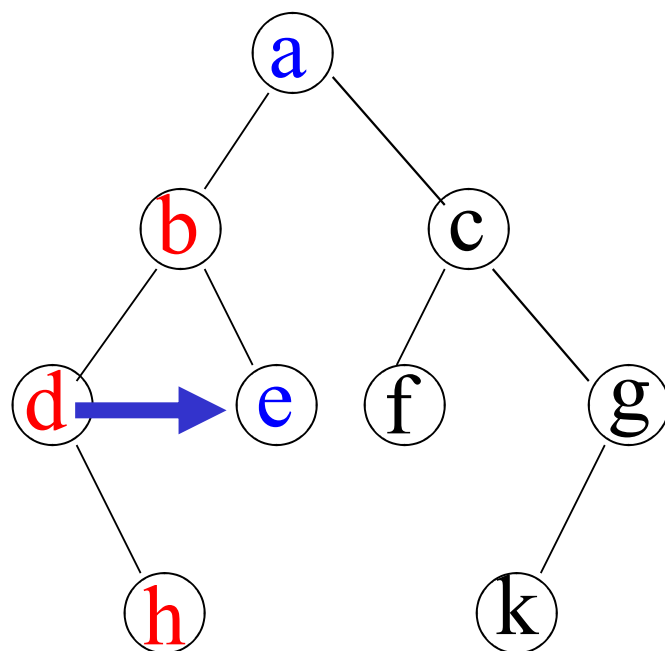
s.data[1]

s.data[0]



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



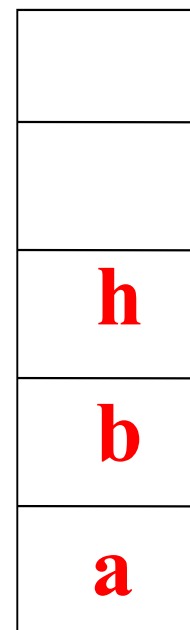
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

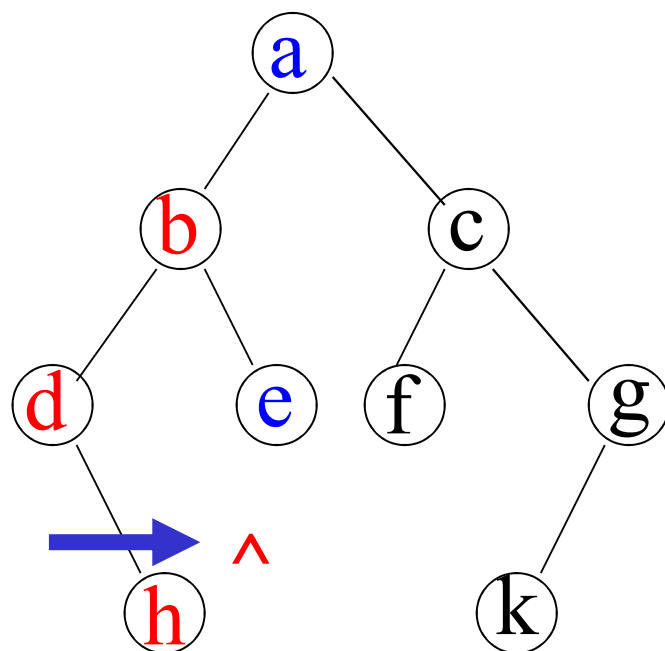


← s.top=0

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树



## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



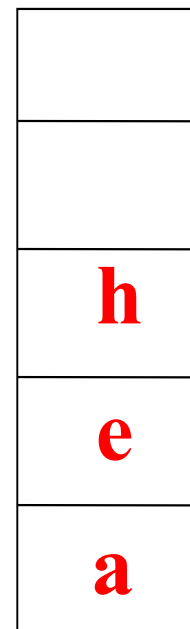
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

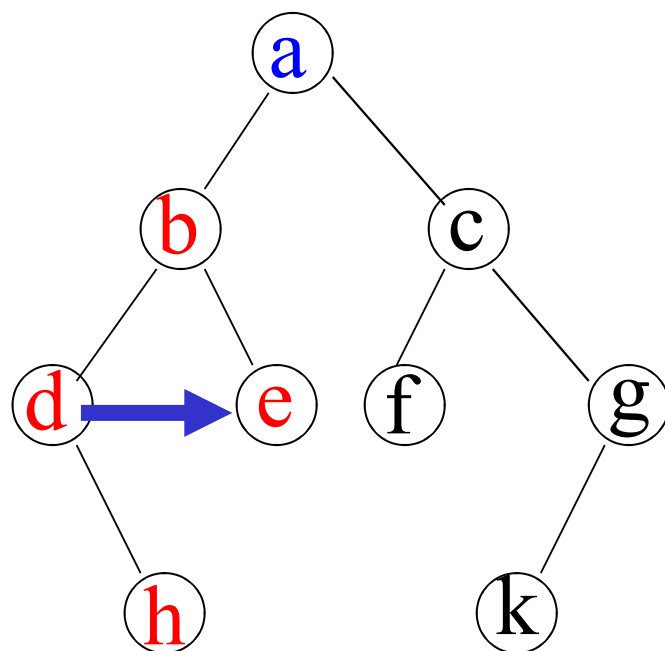
s.data[1]

s.data[0]



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



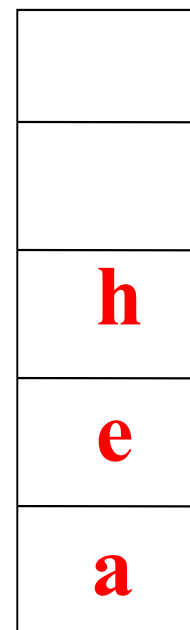
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

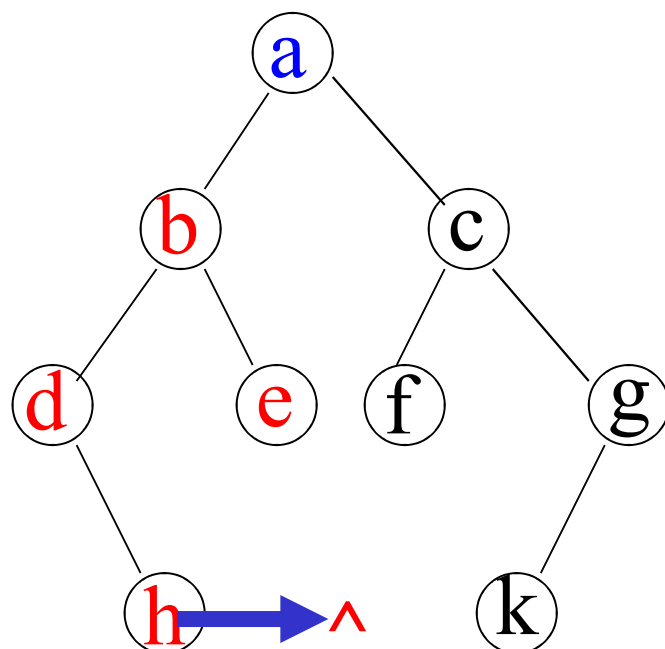


中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



dhbe



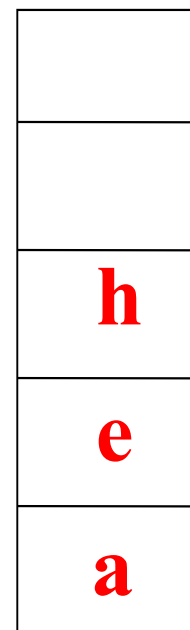
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]



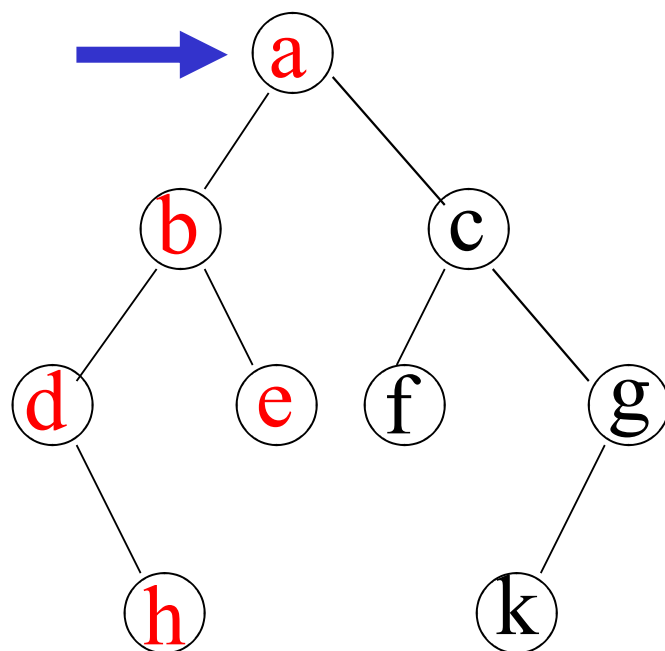
← s.top=0

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



dhbe



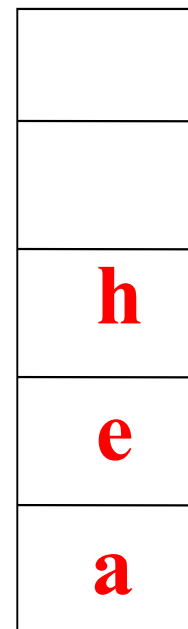
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

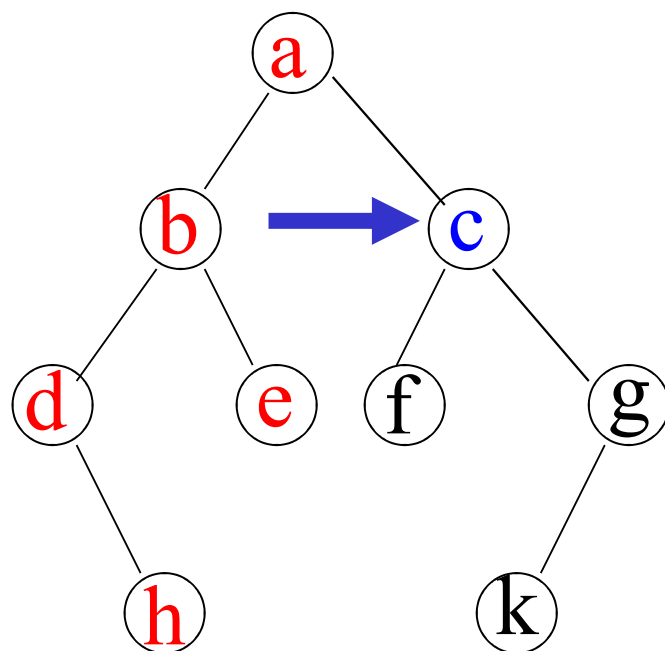
s.data[0]



← s.top=-1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



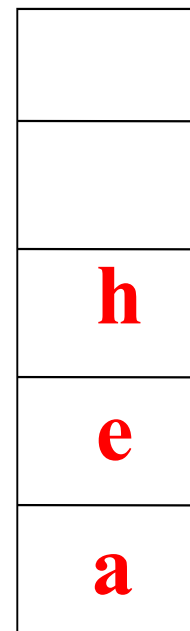
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]



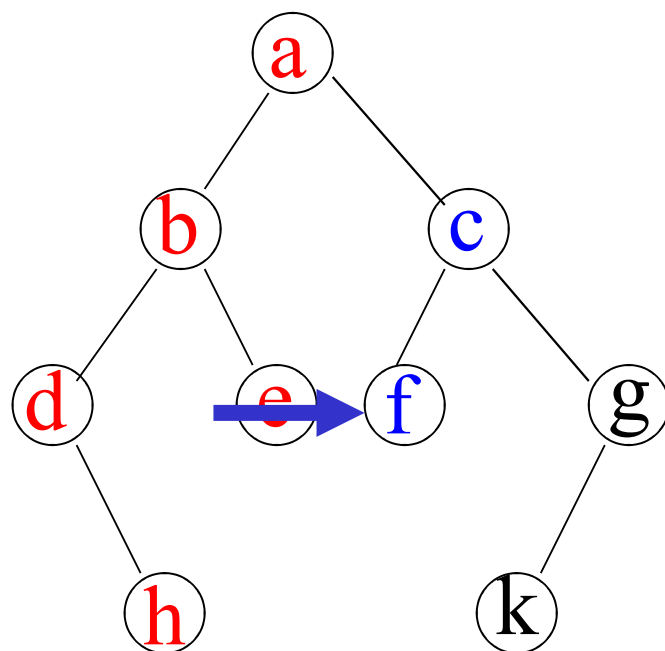
← s.top=-1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

# 二叉树中序遍历的非递归算法实现



dhbea



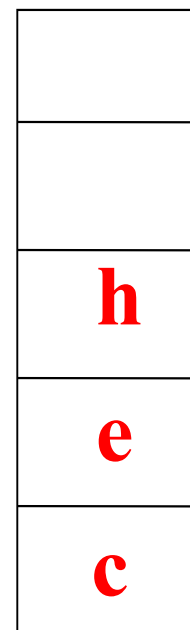
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

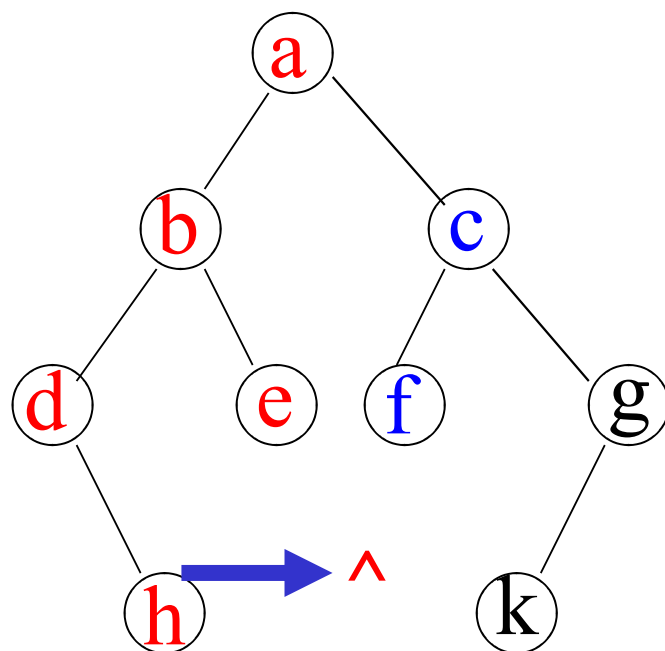
s.data[1]

s.data[0]



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

# 二叉树中序遍历的非递归算法实现



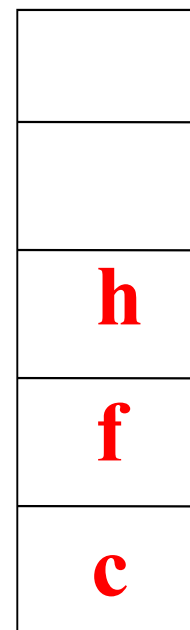
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

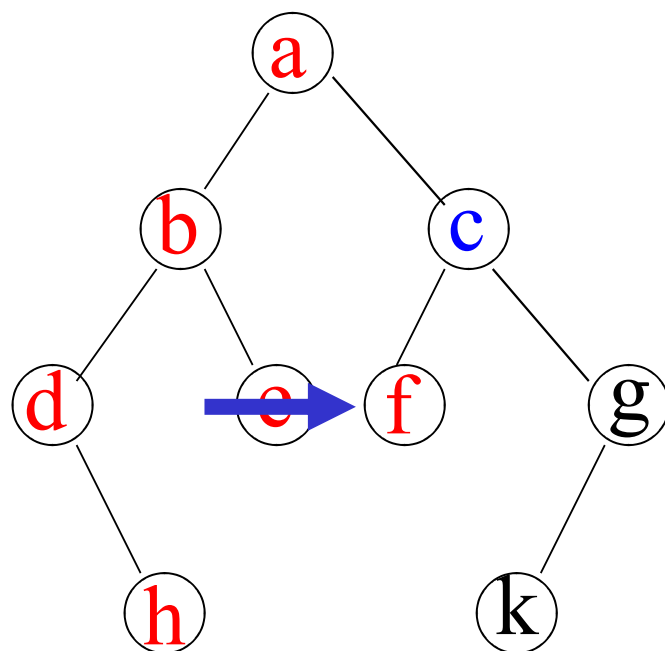
s.data[1]

s.data[0]



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现



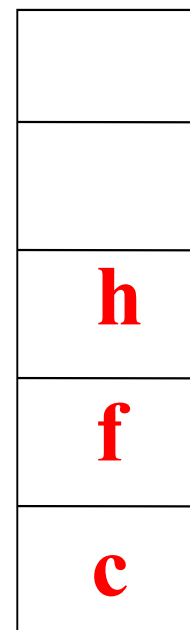
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]



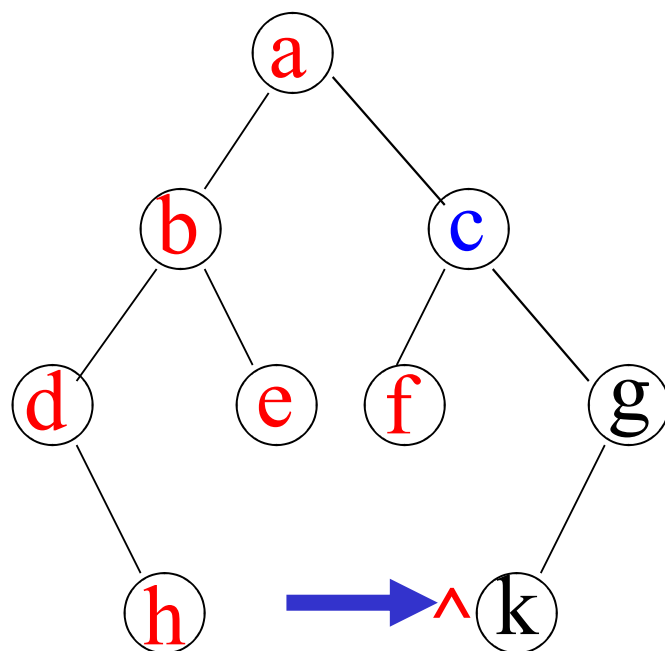
← s.top=0

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树



## 二叉树中序遍历的非递归算法实现

dhbeaf



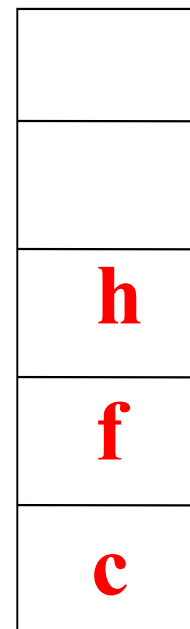
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

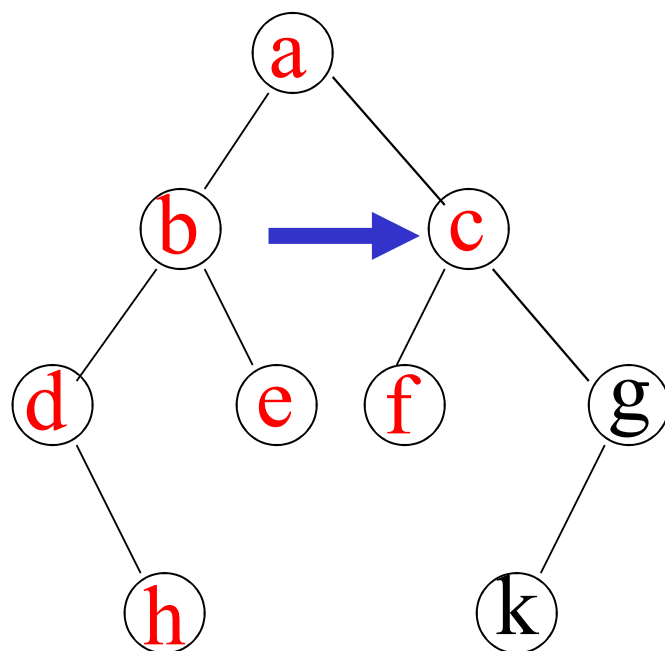


← s.top=0

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现

dhbeaf



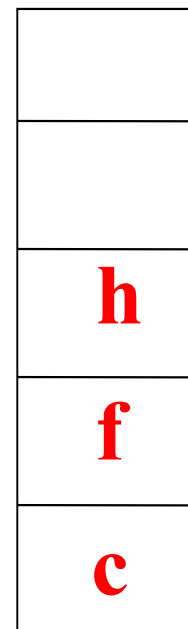
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

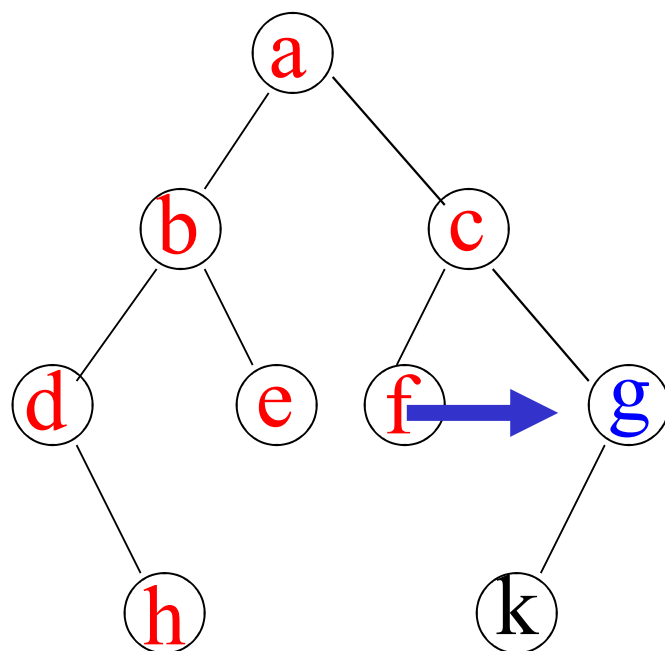


← s.top=-1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现

dhbeafc



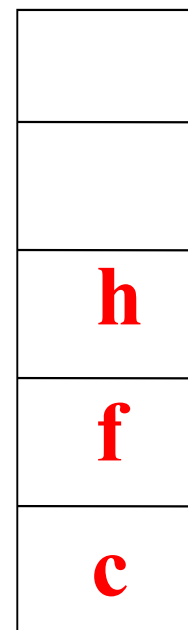
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

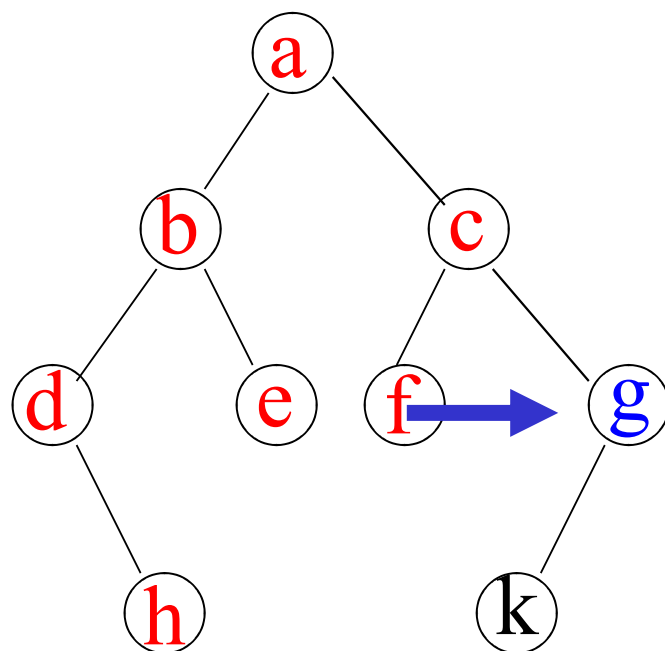


← s.top=-1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现

dhbeafc



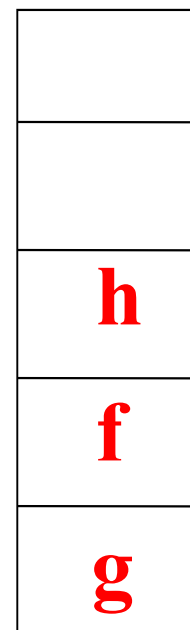
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

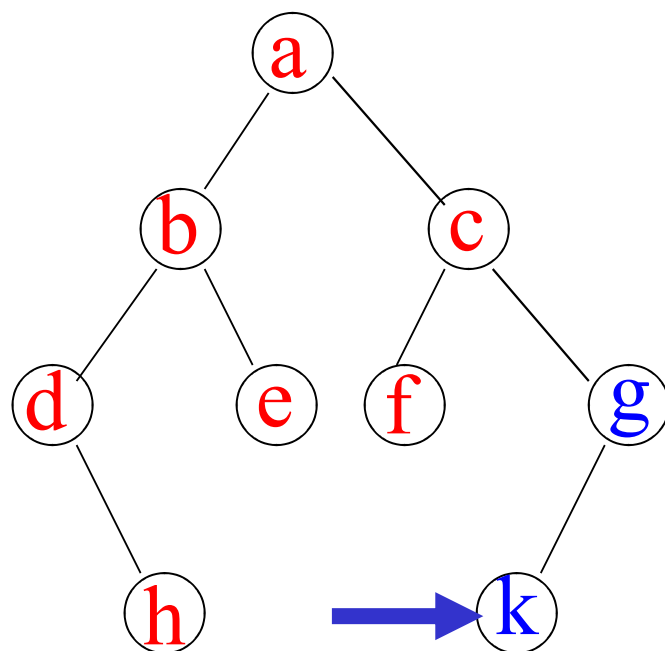
s.data[0]



中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现

dhbeafc



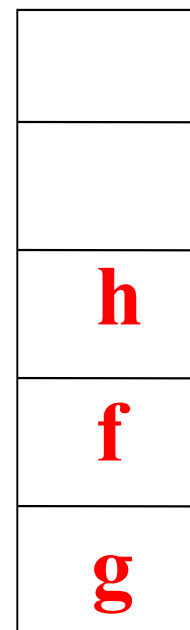
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

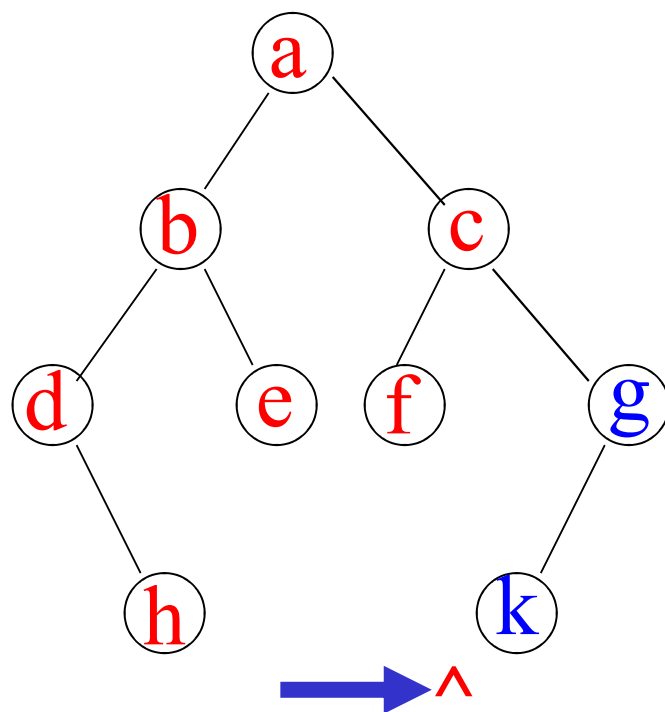


← s.top=0

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现

dhbeafc



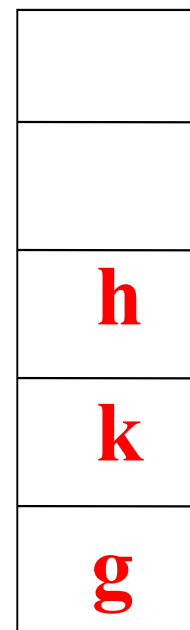
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

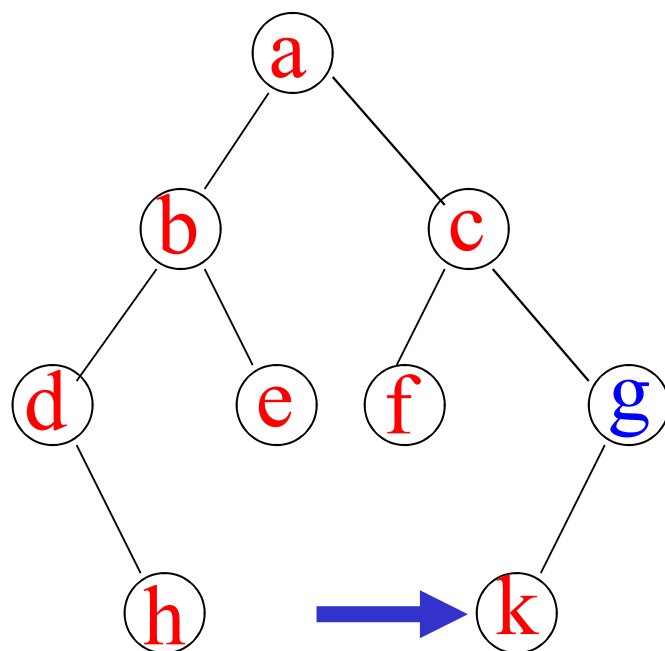


s.top=1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

## 二叉树中序遍历的非递归算法实现

dhbeafc



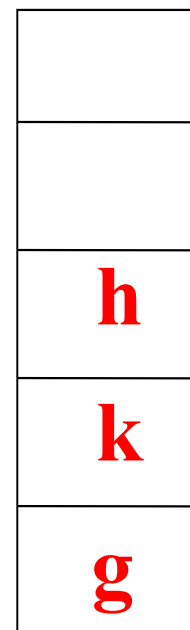
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

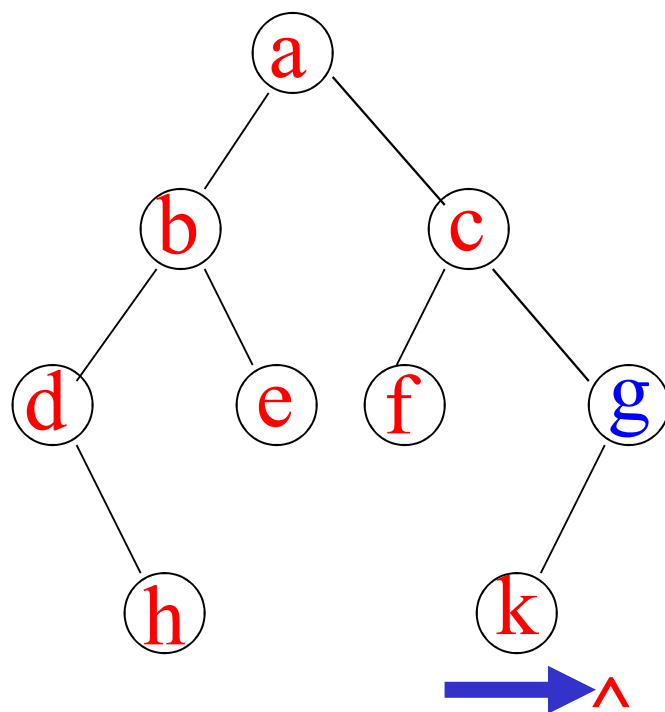


← s.top=0

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

# 二叉树中序遍历的非递归算法实现

dhbeafck



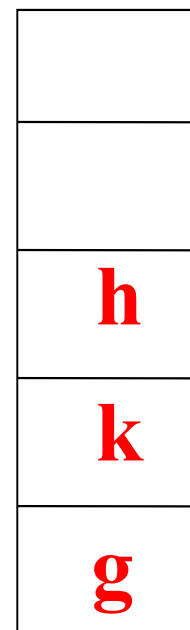
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]



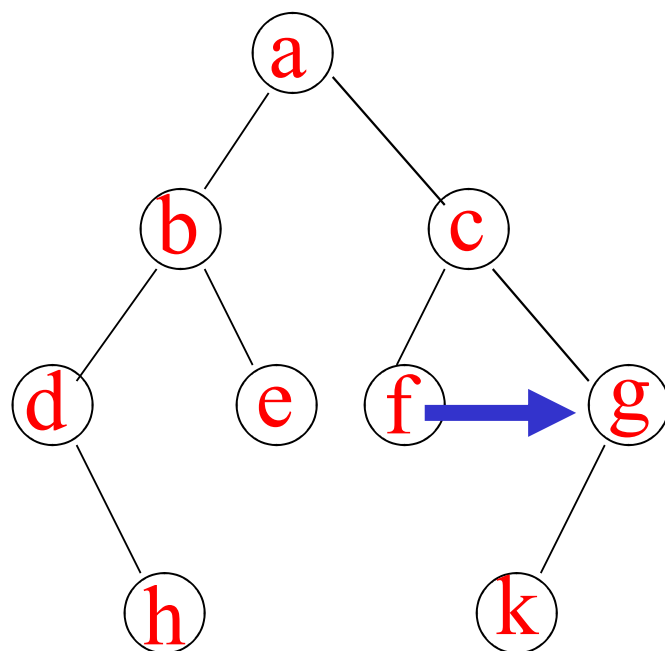
← s.top=0

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树



## 二叉树中序遍历的非递归算法实现

dhbeafck



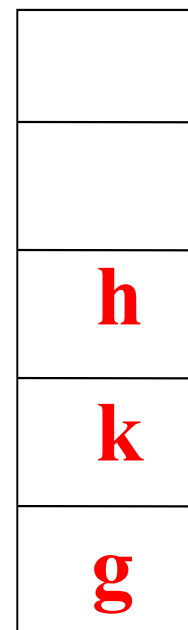
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

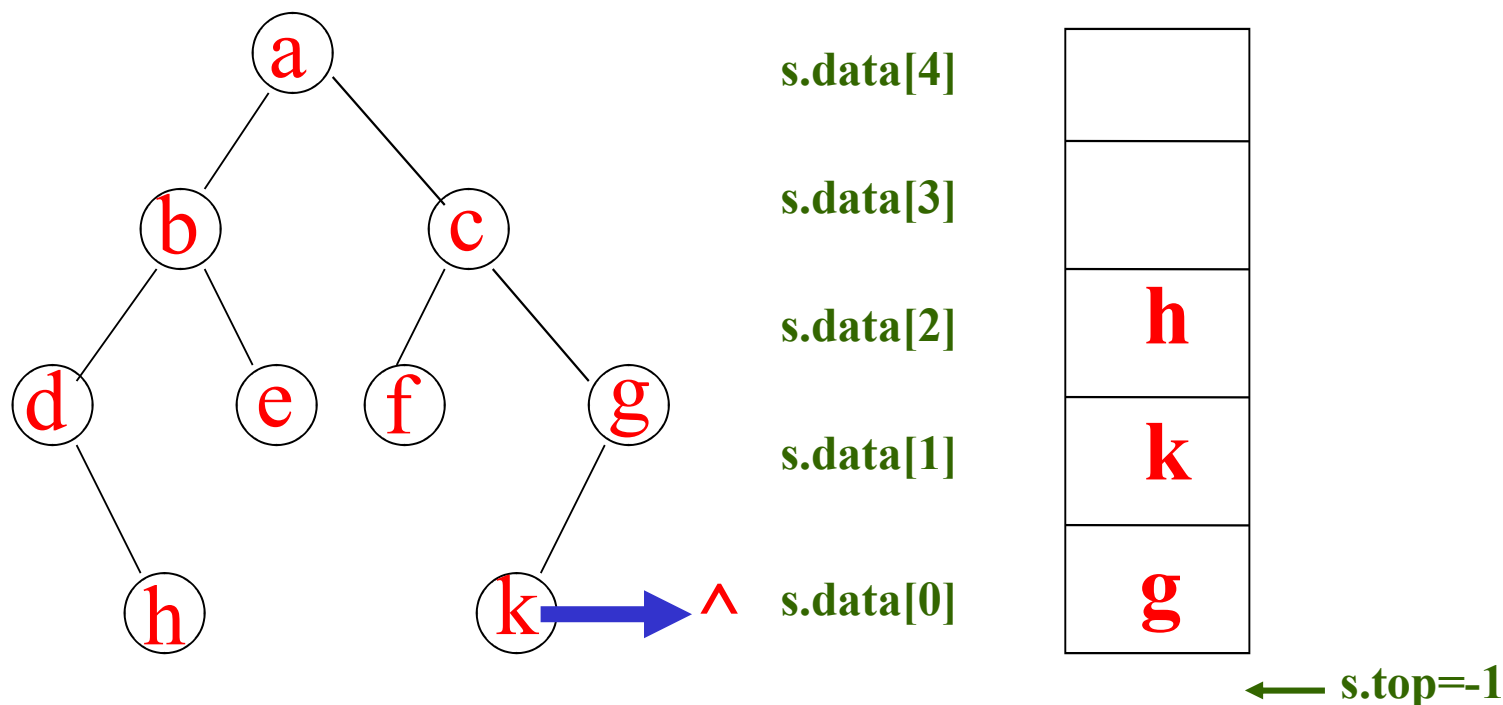


← s.top=-1

中序遍历非递归算法的实现：在访问左子树前，应保存根结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

# dhbeafckg

当前访问的结点为**空指针**，并且**栈空**---算法结束



中序遍历非递归算法的实现：在访问**左**子树前，应保存**根**结点，如此左子树访问结束后，可以找到根结点，访问根结点和根的右子树

# 中序遍历算法的非递归描述

```
void InorderTraverse(BiTree T){  
    SeqStack s ;  
    s.top=-1; p = T;  
    while(p||(s.top!=-1)){  
        while(p){ if(s.top==MAX-1) exit (0);  
                  s.data[++s.top]=p; //p结点入栈  
                  p =p->lc; //进入p的左子树  
                }  
        if (s.top!=-1)  
            {p=s.data[s.top--];  
             printf("%c",p->data); //访问p结点  
             p = p->rc;  }  
    }  
}
```



## 后（根）序的遍历算法：

若二叉树为空树，则空操作；否则，

(1) 后序遍历左子树；

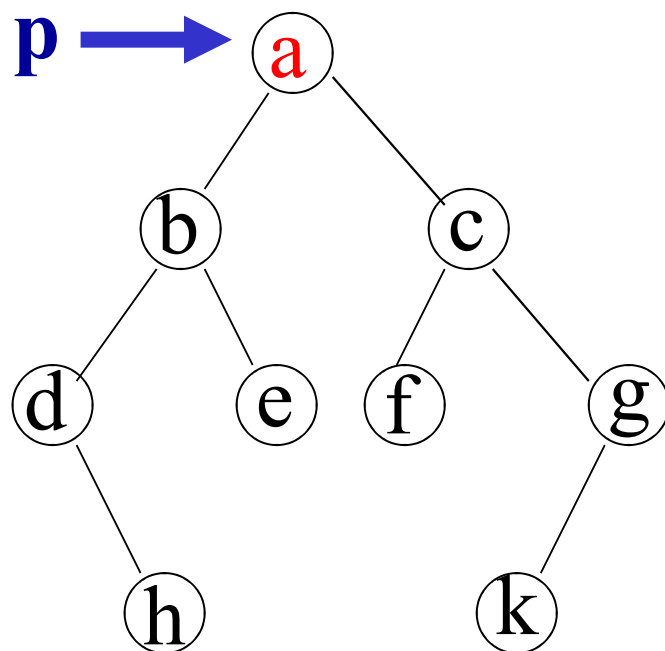
(2) 后序遍历右子树；

(3) 访问根结点。

后序遍历非递归算法的实现：访问根结点的左子树前，应保存其根结点，以便左子树访问结束后，访问根的右子树和根

图中a结点先于b结点被保存，但是其访问要在b及其右子树被访问后进行---  
-先保存后访问----先进后出----借助栈实现

图中结点只有在其左、右子树被访问后才能被访问



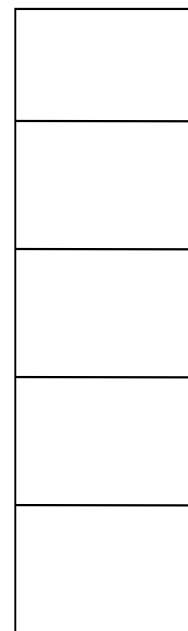
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]



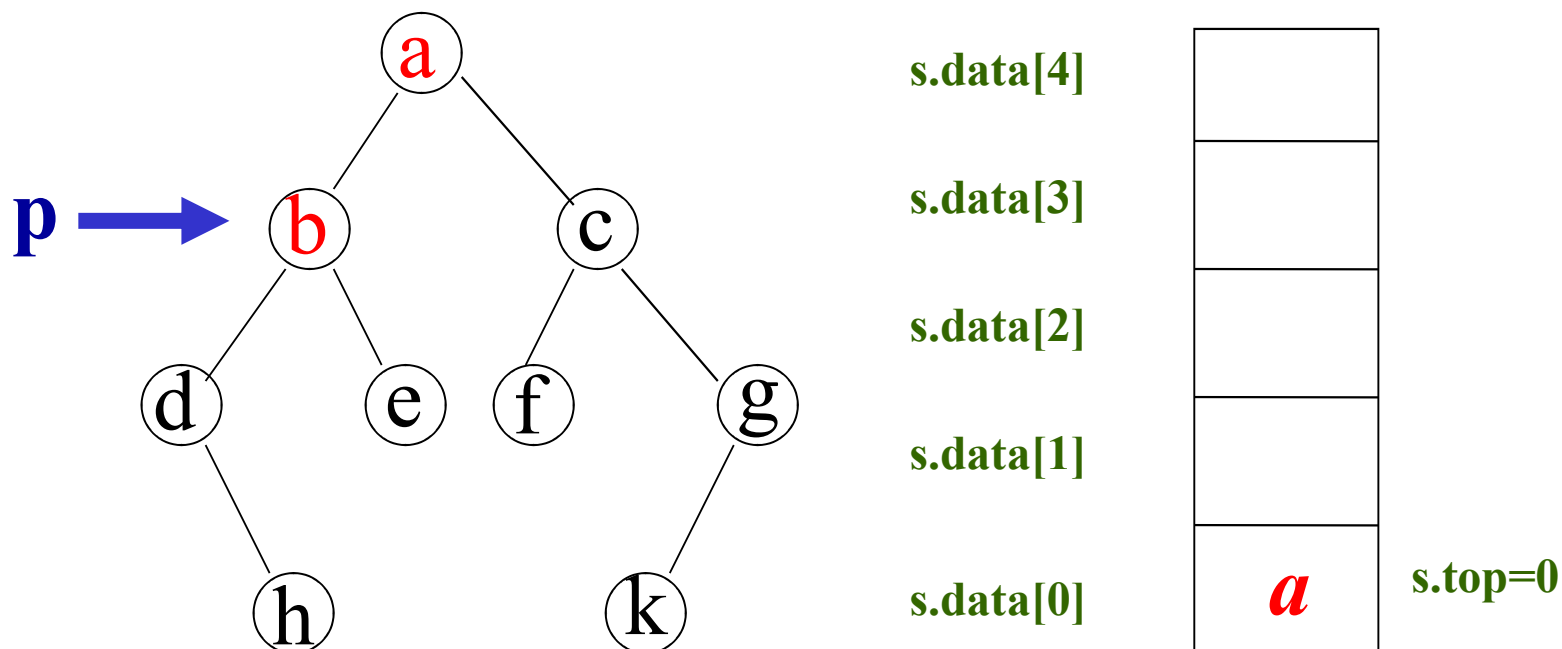
s.top=-1

二叉树后序遍历的非递归算法实现

后序遍历非递归算法的实现：访问根结点的左子树前，应保存其根结点，以便左子树访问结束后，访问根的右子树和根

图中a结点先于b结点被保存，但是其访问要在b及其右子树被访问后进行---  
-先保存后访问----先进后出----借助栈实现

图中结点只有在左、右子树被访问后才能被访问

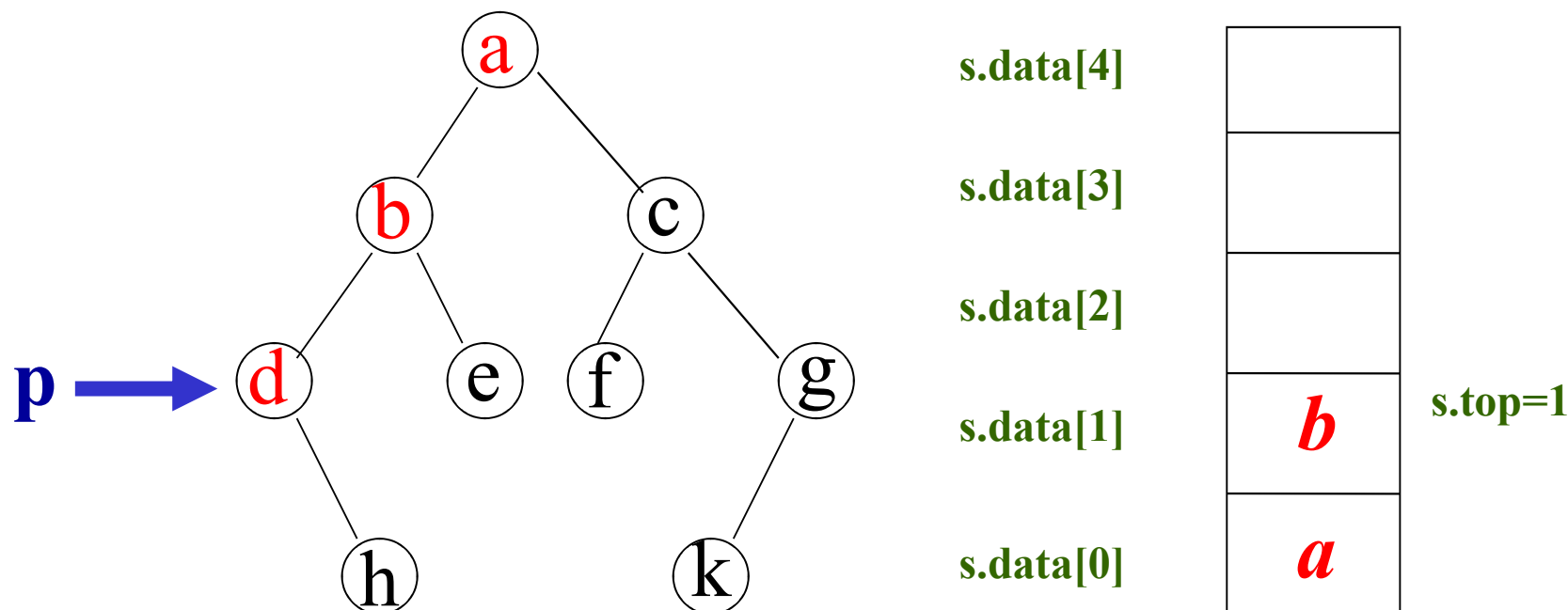


二叉树后序遍历的非递归算法实现

后序遍历非递归算法的实现：访问根结点的左子树前，应保存其根结点，以便左子树访问结束后，访问根的右子树和根

图中a结点先于b结点被保存，但是其访问要在b及其右子树被访问后进行---  
-先保存后访问----先进后出----借助栈实现

图中结点只有在在其左、右子树被访问后才能被访问

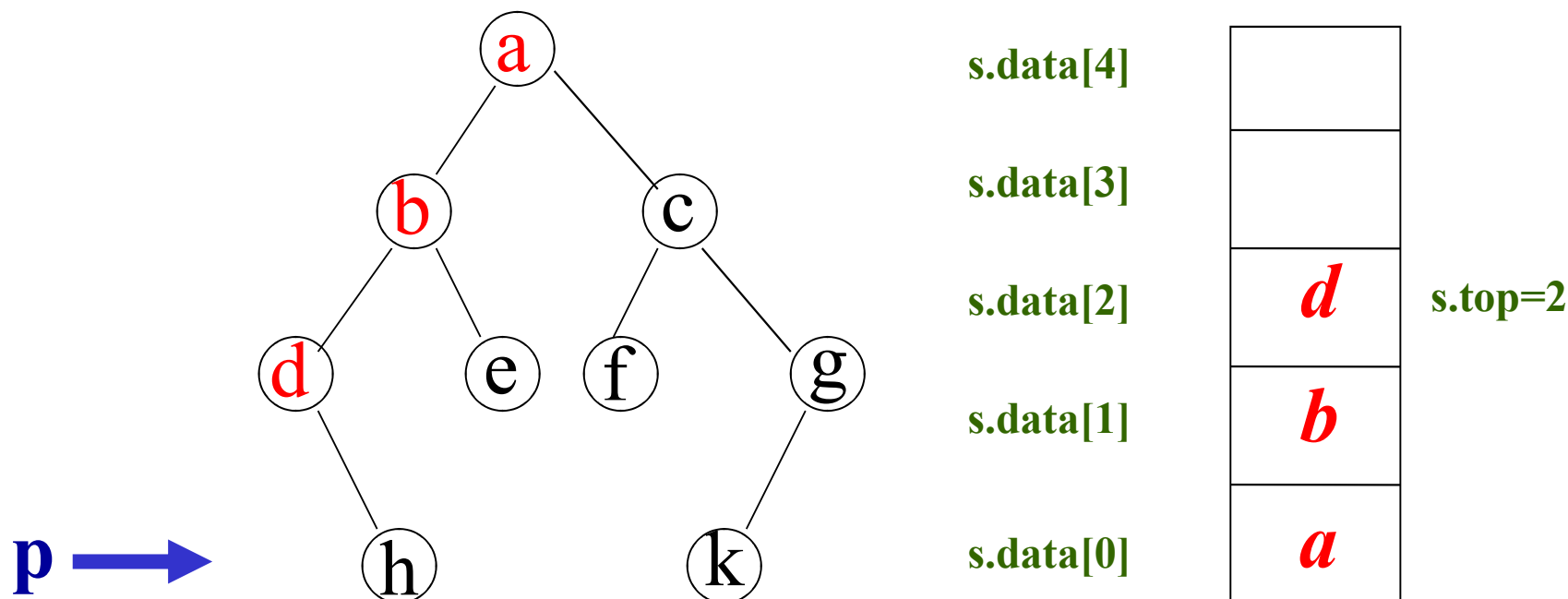


二叉树后序遍历的非递归算法实现

后序遍历非递归算法的实现：访问根结点的左子树前，应保存其根结点，以便左子树访问结束后，访问根的右子树和根

图中a结点先于b结点被保存，但是其访问要在b及其右子树被访问后进行---  
-先保存后访问----先进后出----借助栈实现

图中结点只有在其左、右子树被访问后才能被访问



二叉树后序遍历的非递归算法实现

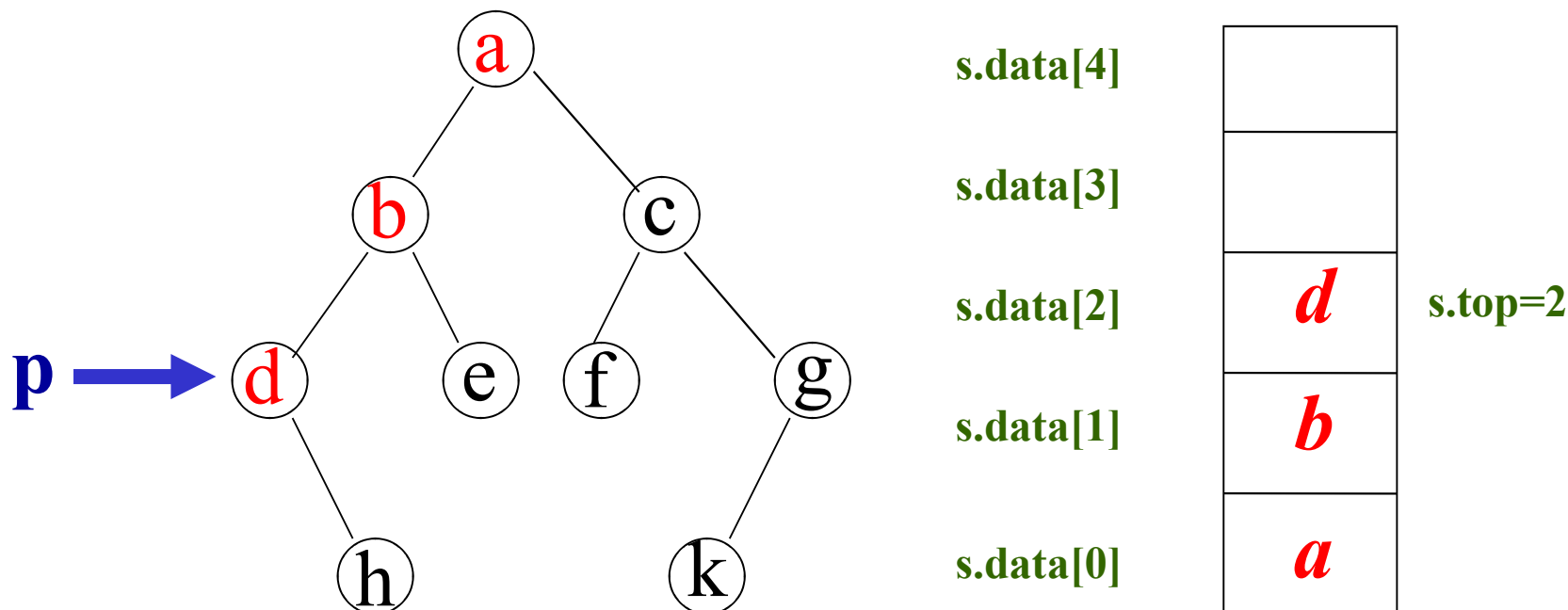


后序遍历非递归算法的实现：访问根结点的左子树前，应保存其根结点，以便左子树访问结束后，访问根的右子树和根

图中a结点先于b结点被保存，但是其访问要在b及其右子树被访问后进行---  
-先保存后访问----先进后出----借助栈实现

图中结点只有在其左、右子树被访问后才能被访问

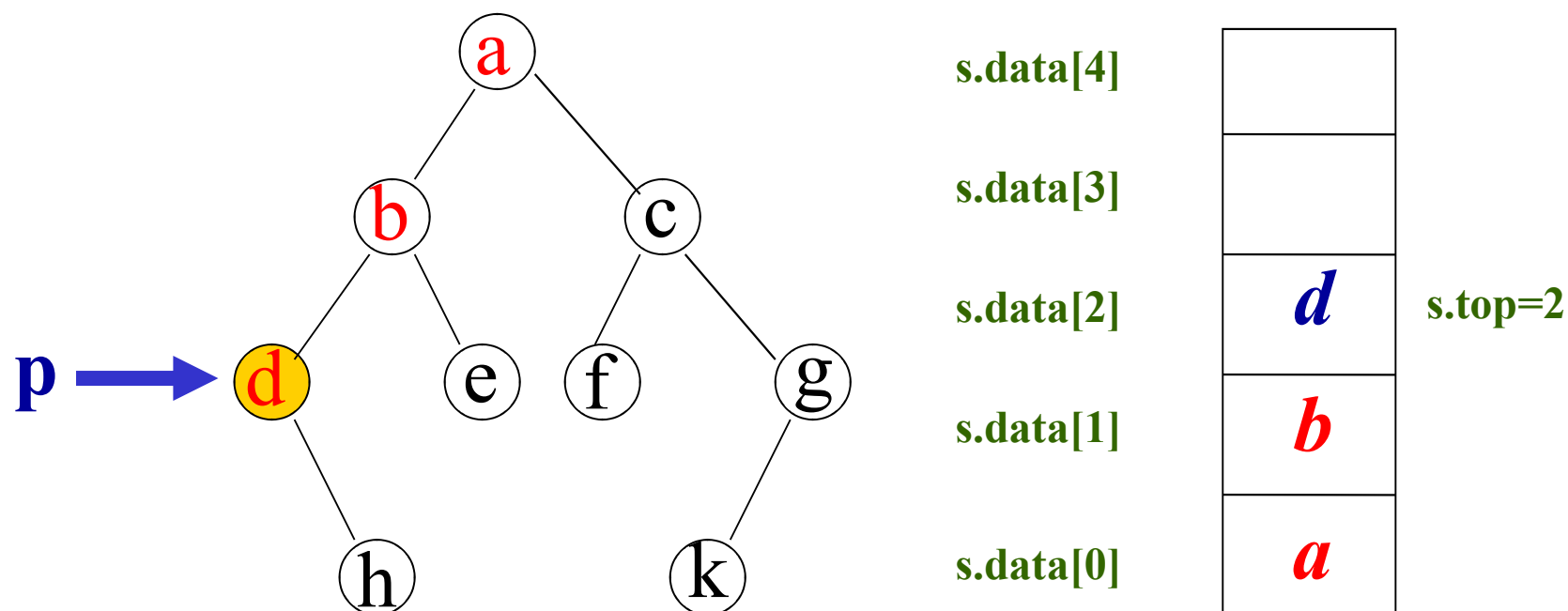
图中一个结点的左子树访问结束，回到该结点---->右子树，右子树访问结束后回到该结点，才能访问该结点



栈中结点要设标志域，指示该结点目前是被访问其左子树还是右子树

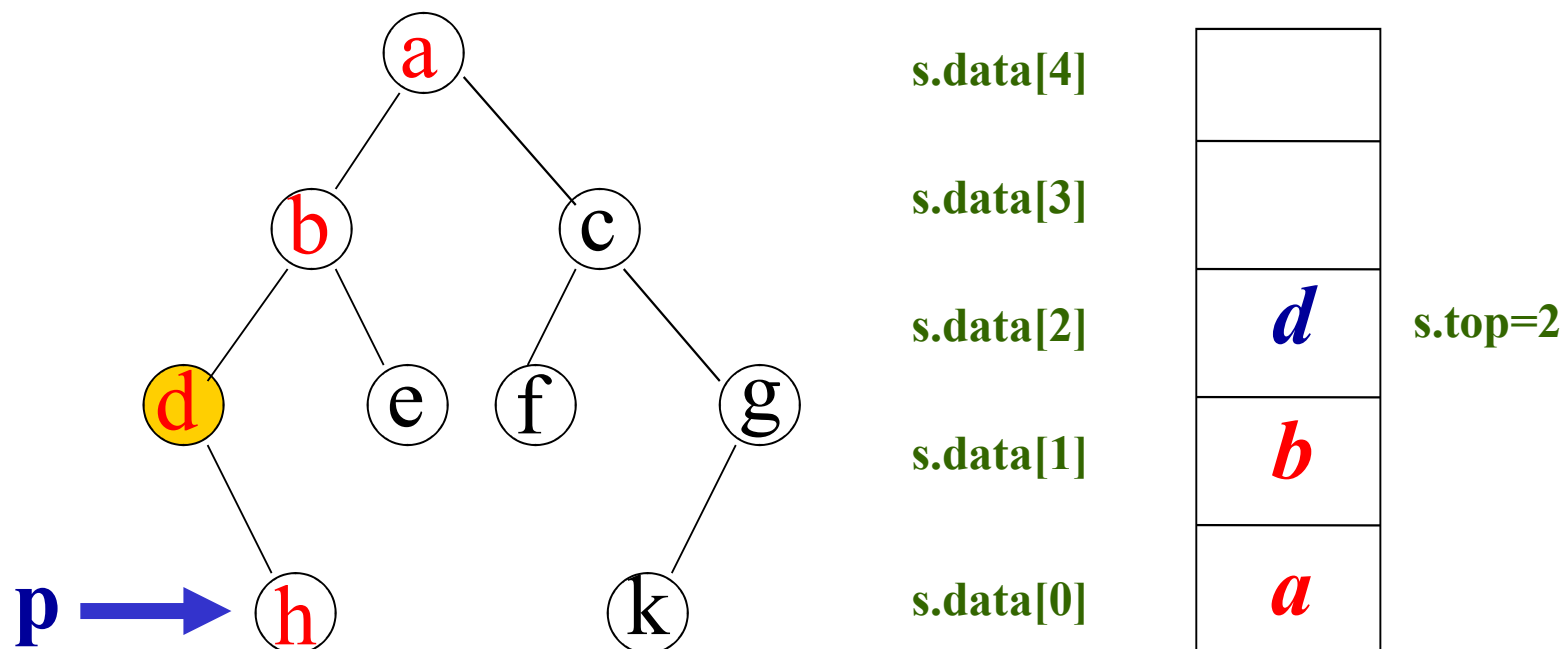
## 二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



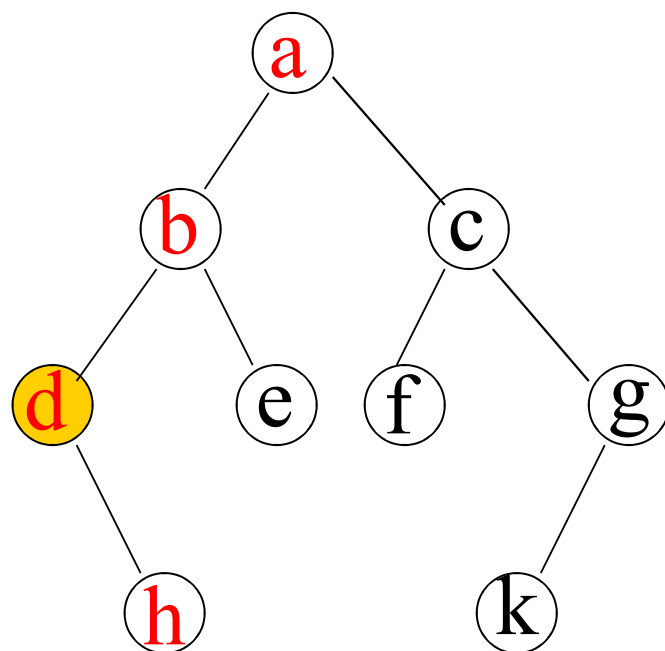
二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



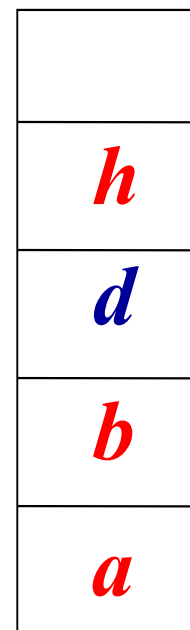
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

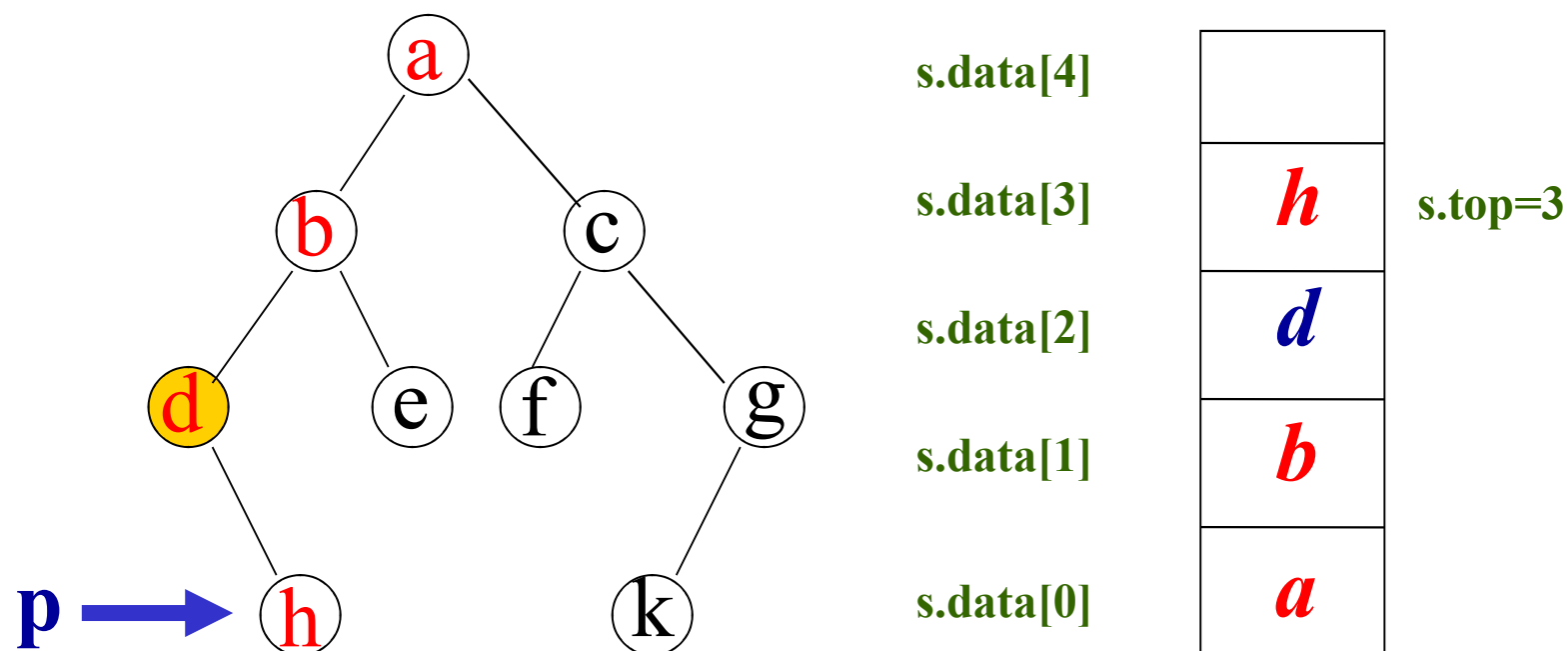


s.top=3

**p** →

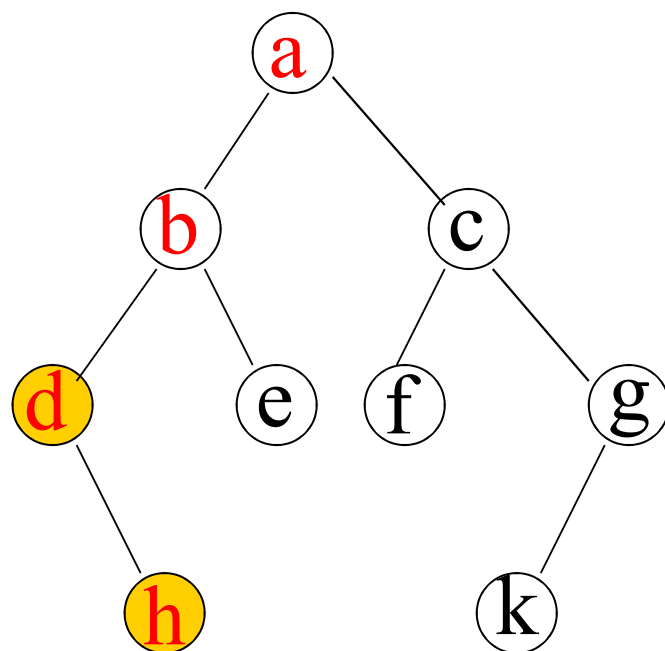
二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



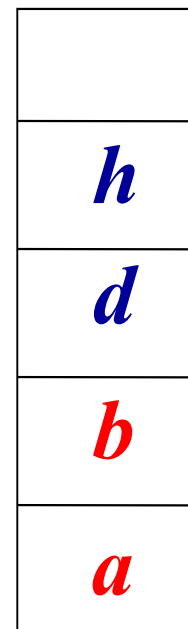
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

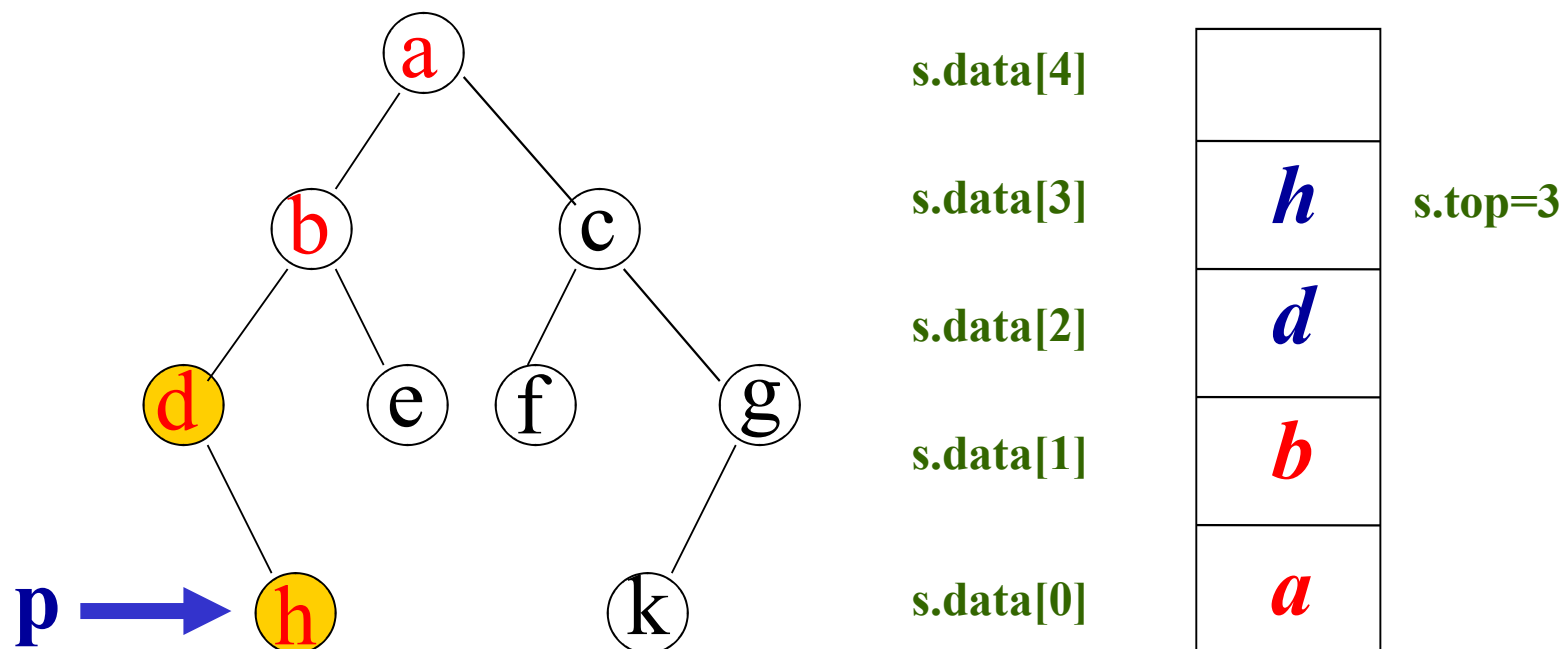


s.top=3

**p** →

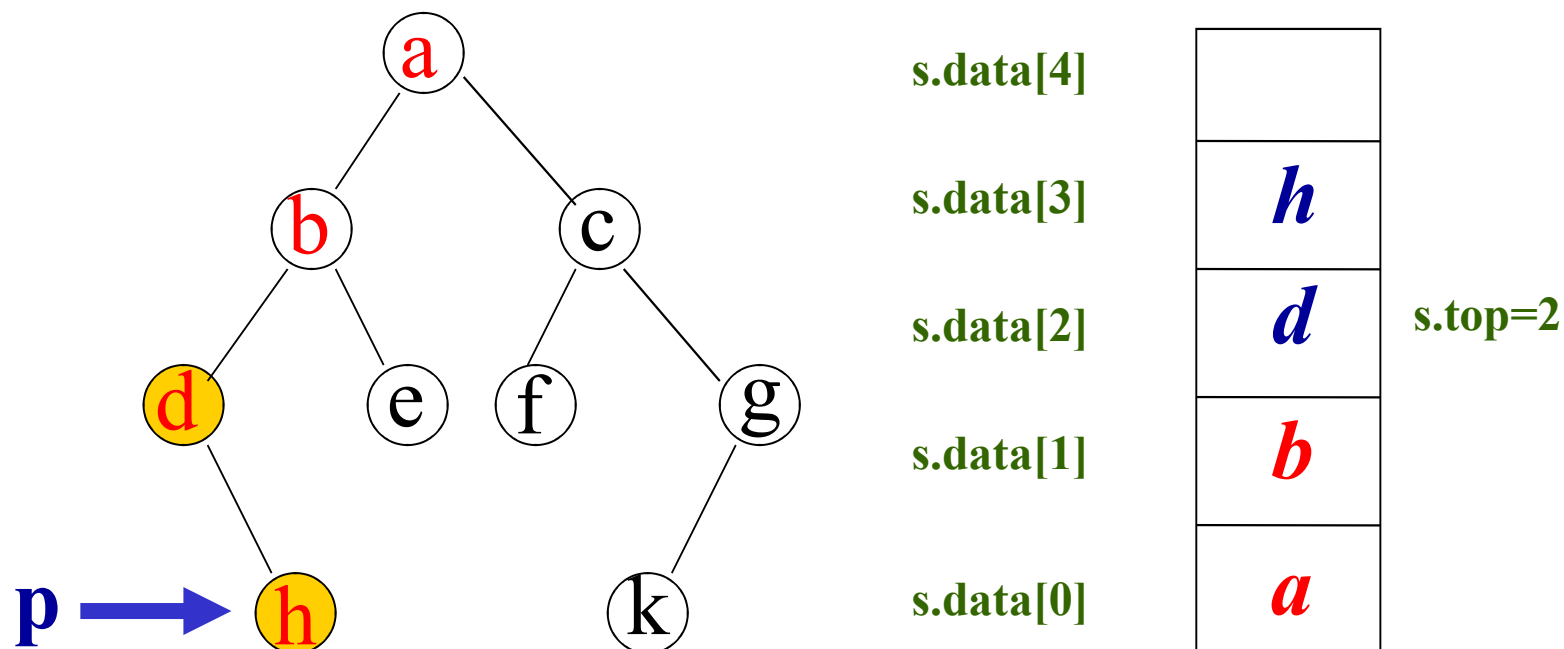
二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



二叉树后序遍历的非递归算法实现

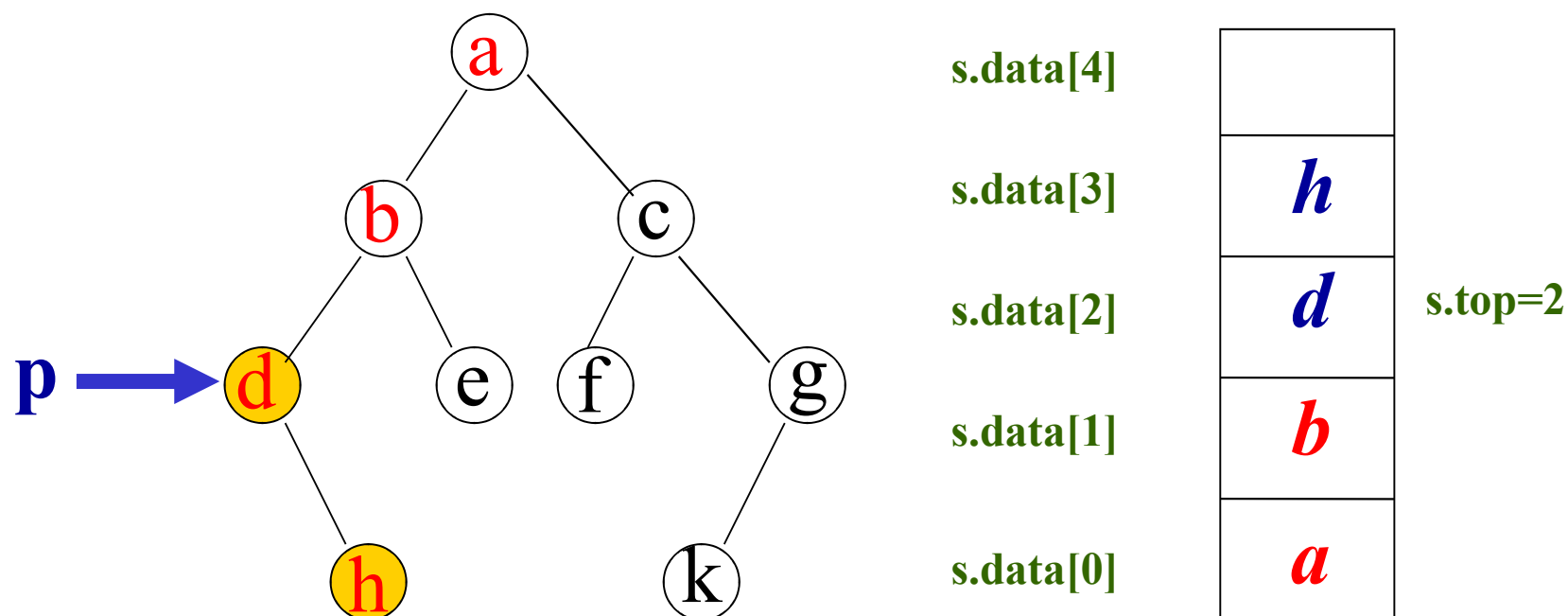
栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



二叉树后序遍历的非递归算法实现

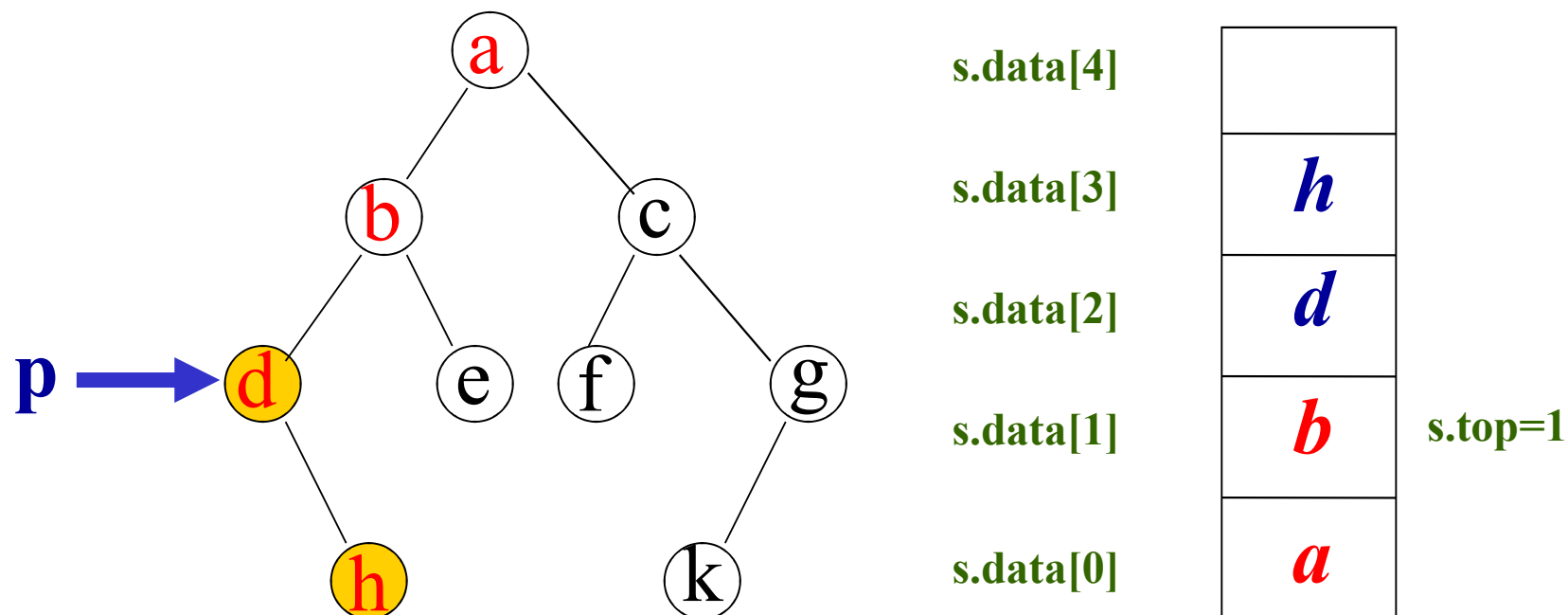


栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



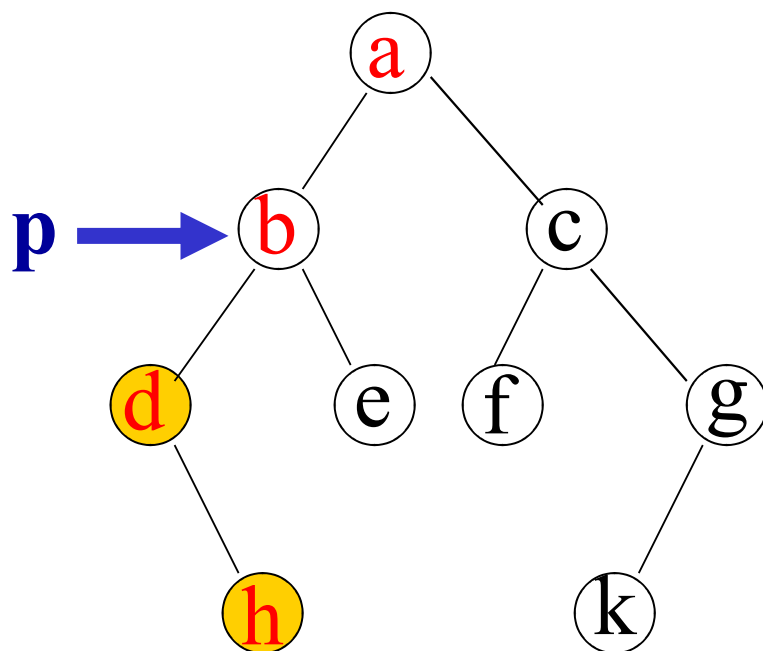
二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

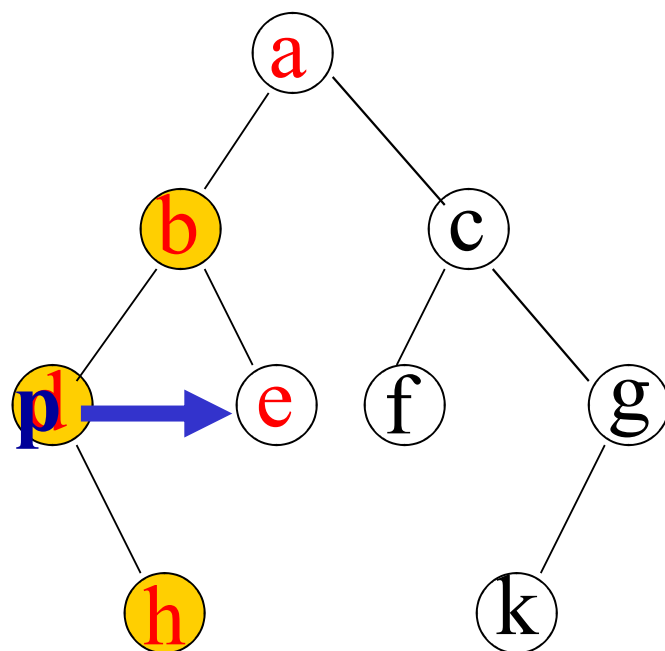
s.data[0]

<i>h</i>
<i>d</i>
<i>b</i>
<i>a</i>

s.top=1

二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

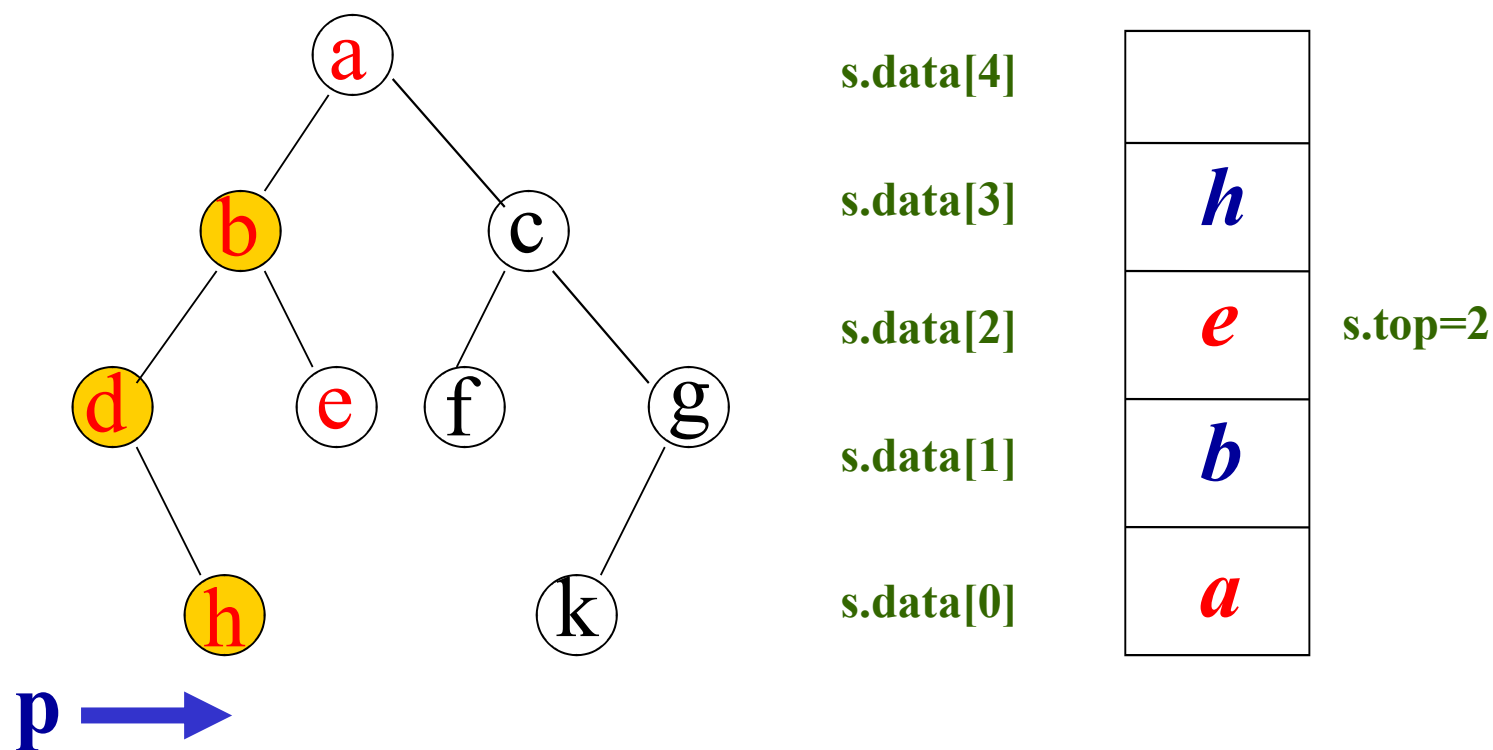
s.data[0]

<i>h</i>
<i>d</i>
<i>b</i>
<i>a</i>

s.top=1

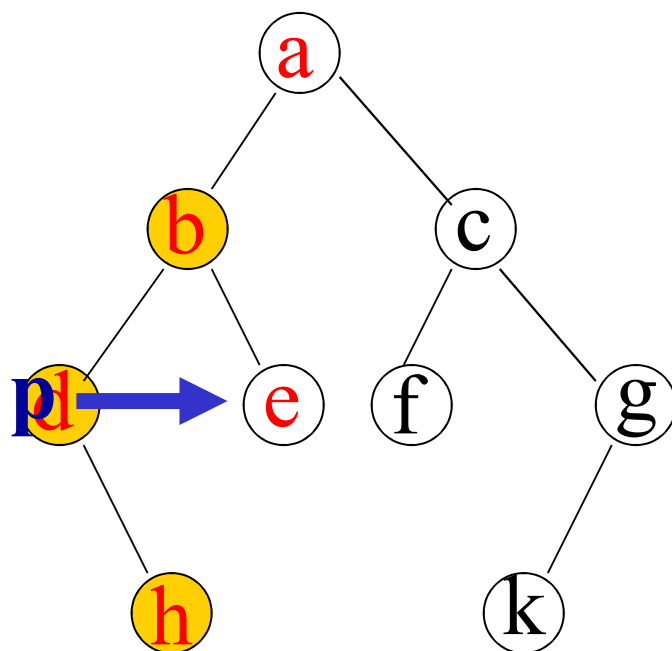
二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



二叉树后序遍历的非递归算法实现

栈中结点红色标志指示该结点目前是被访问其左子树  
蓝色标志指示该结点目前是被访问右子树



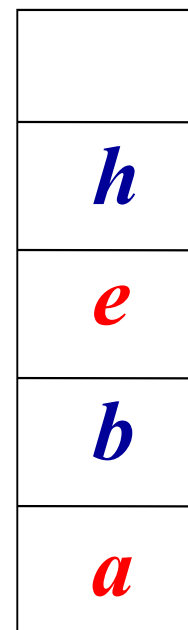
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

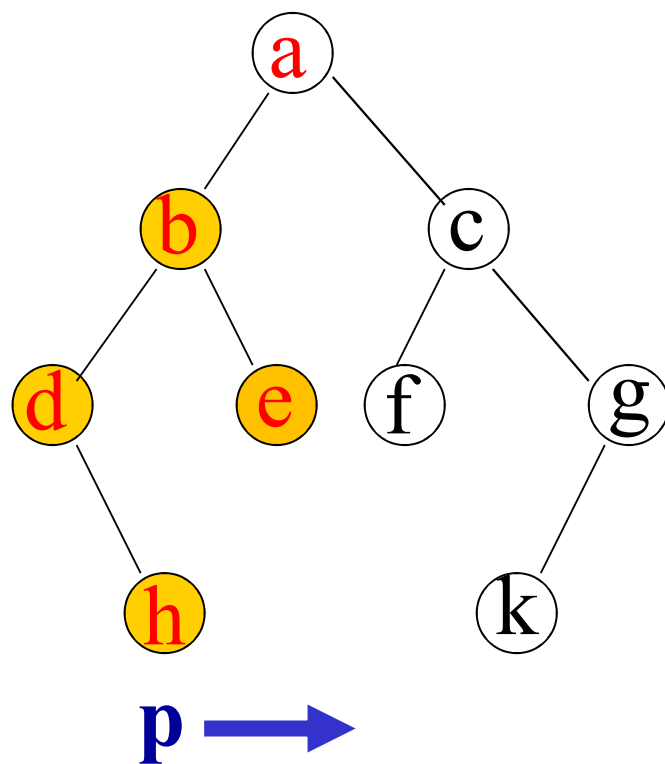
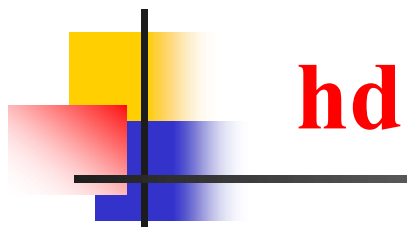
s.data[1]

s.data[0]



s.top=2

二叉树后序遍历的非递归算法实现



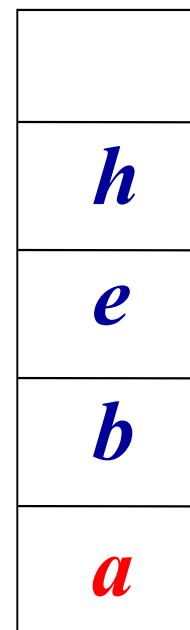
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

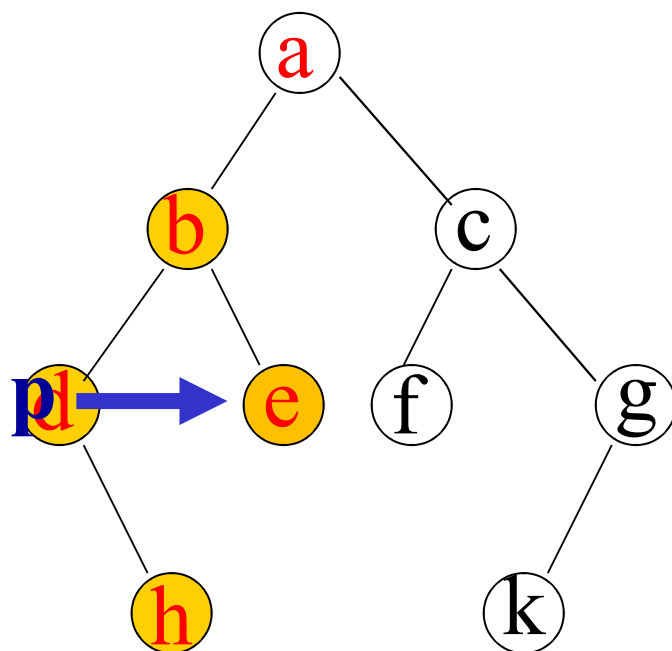
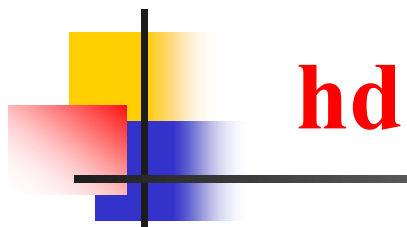
s.data[1]

s.data[0]



s.top=2

二叉树后序遍历的非递归算法实现



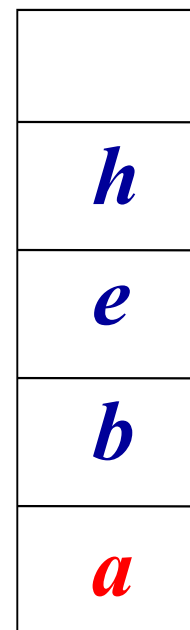
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

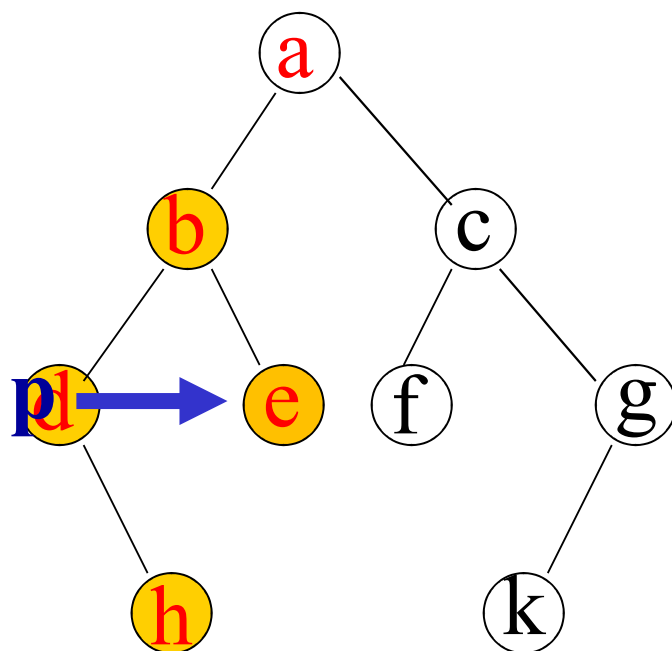
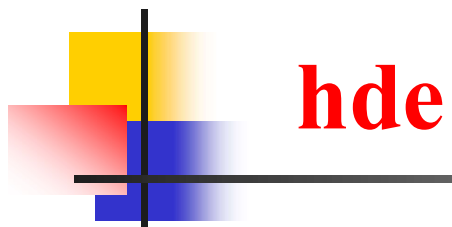
s.data[0]



s.top=2

二叉树后序遍历的非递归算法实现





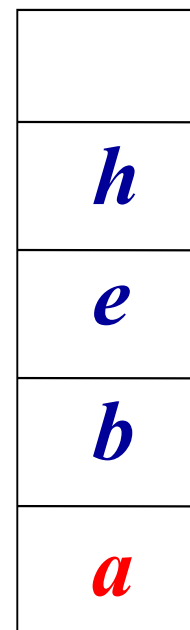
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

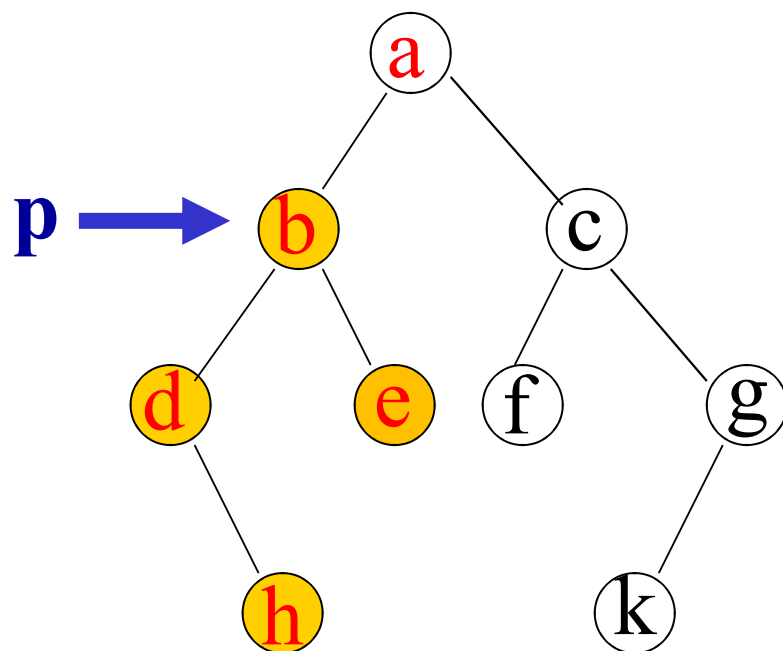
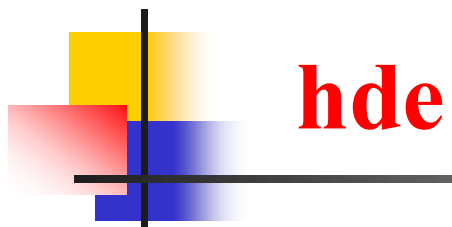
s.data[1]

s.data[0]



s.top=1

二叉树后序遍历的非递归算法实现



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

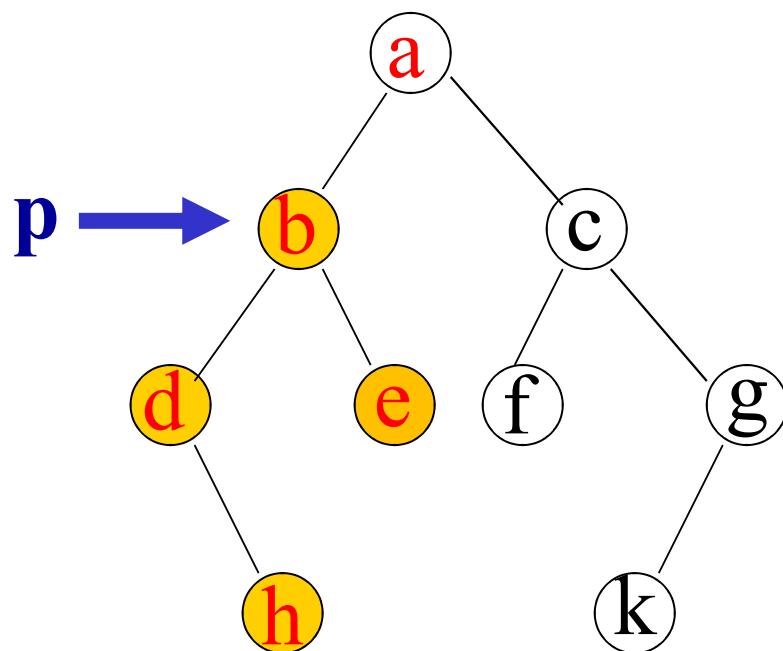
s.data[1]

s.data[0]

<i><b>h</b></i>
<i><b>e</b></i>
<i><b>b</b></i>
<i><b>a</b></i>

s.top=1

二叉树后序遍历的非递归算法实现



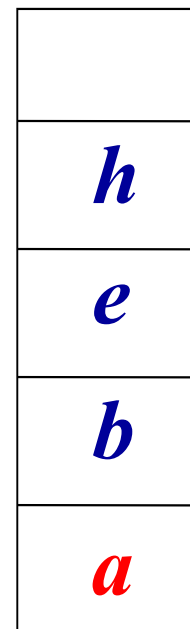
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

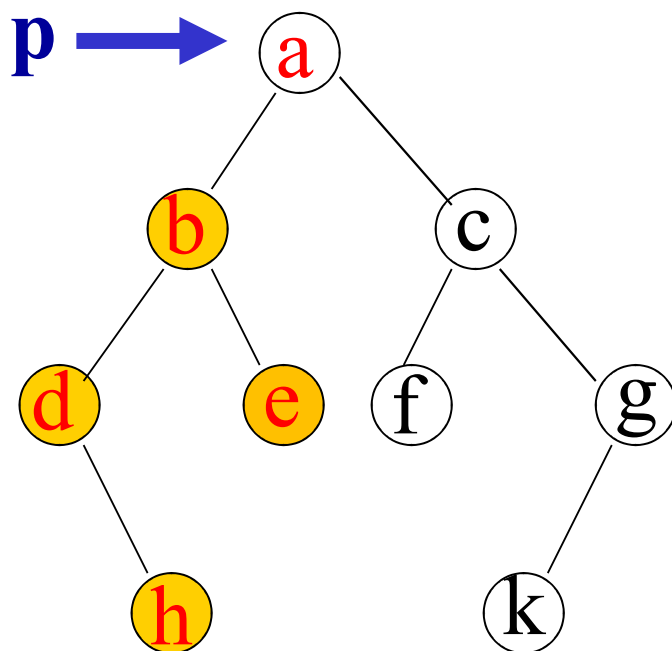
s.data[1]

s.data[0]



s.top=0

二叉树后序遍历的非递归算法实现



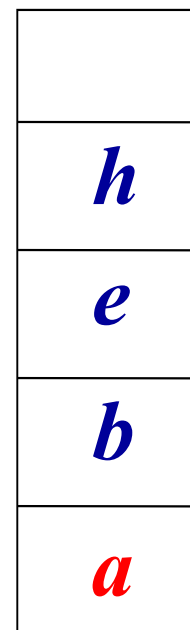
s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

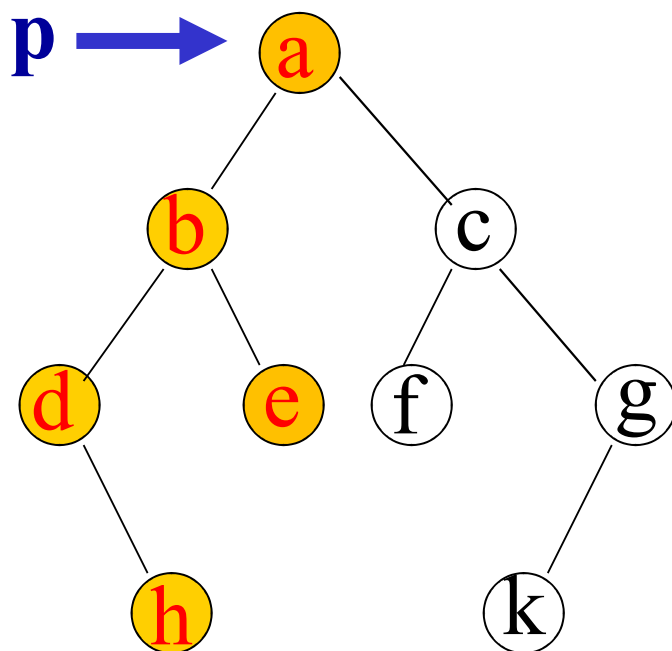
s.data[1]

s.data[0]



s.top=0

二叉树后序遍历的非递归算法实现



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

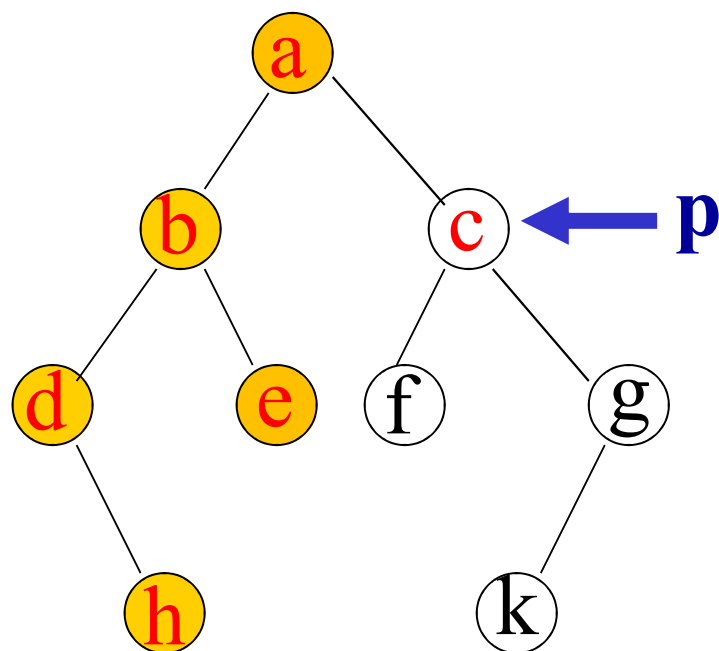
s.data[1]

s.data[0]

<i><b>h</b></i>
<i><b>e</b></i>
<i><b>b</b></i>
<i><b>a</b></i>

s.top=0

二叉树后序遍历的非递归算法实现



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

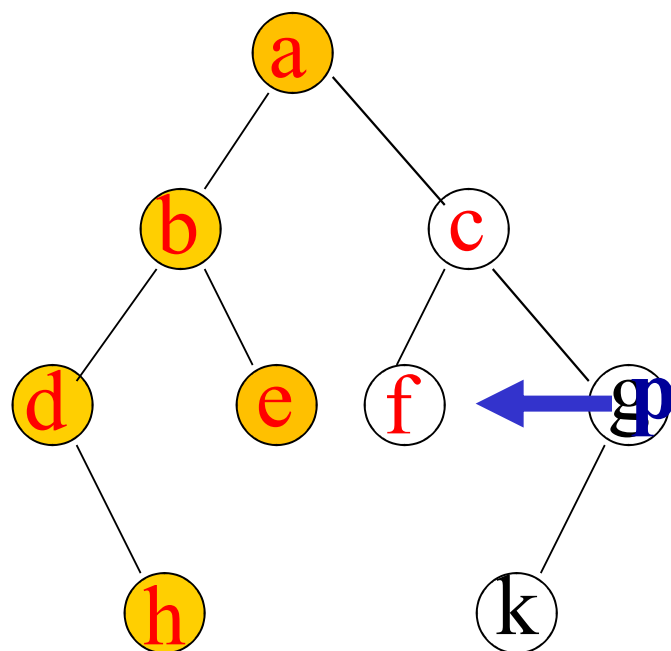
s.data[1]

s.data[0]

<i><b>h</b></i>
<i><b>e</b></i>
<i><b>b</b></i>
<i><b>a</b></i>

s.top=0

二叉树后序遍历的非递归算法实现



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

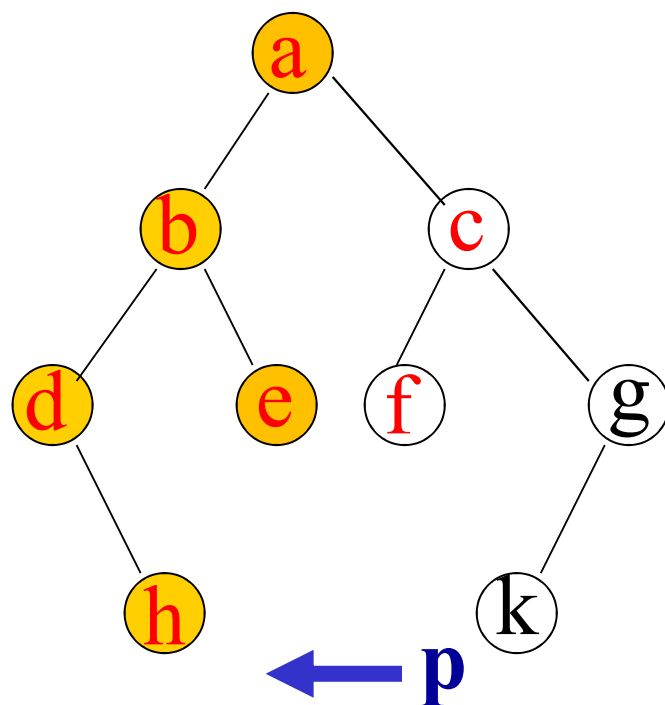
s.data[1]

s.data[0]

<i><b>h</b></i>
<i><b>e</b></i>
<i><b>c</b></i>
<i><b>a</b></i>

s.top=1

二叉树后序遍历的非递归算法实现



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

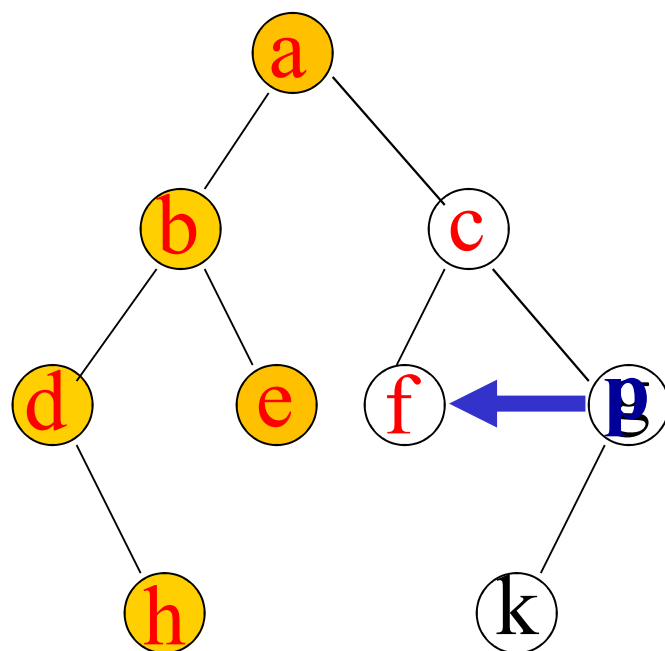
s.data[0]

<i><b>h</b></i>
<i><b>f</b></i>
<i><b>c</b></i>
<i><b>a</b></i>

s.top=2

二叉树后序遍历的非递归算法实现





s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

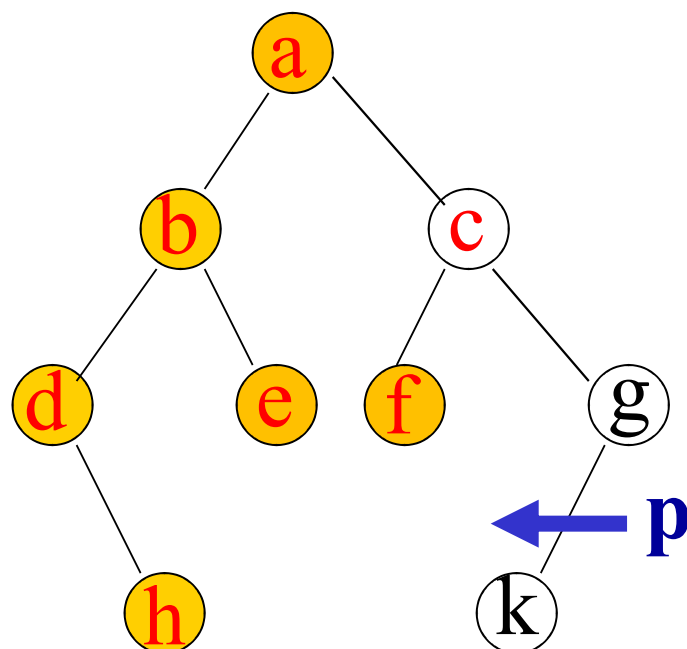
s.data[1]

s.data[0]

<i><b>h</b></i>
<i><b>f</b></i>
<i><b>c</b></i>
<i><b>a</b></i>

s.top=2

二叉树后序遍历的非递归算法实现



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

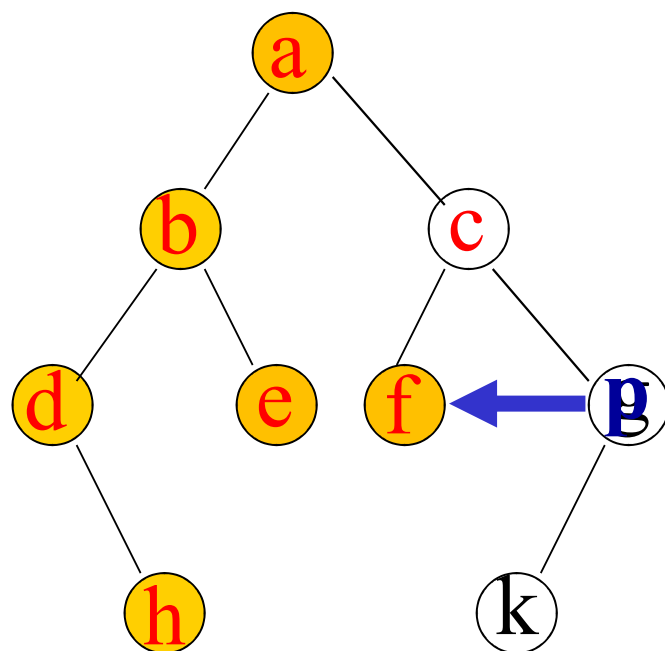
s.data[1]

s.data[0]

<i><b>h</b></i>
<i><b>f</b></i>
<i><b>c</b></i>
<i><b>a</b></i>

s.top=2

二叉树后序遍历的非递归算法实现



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

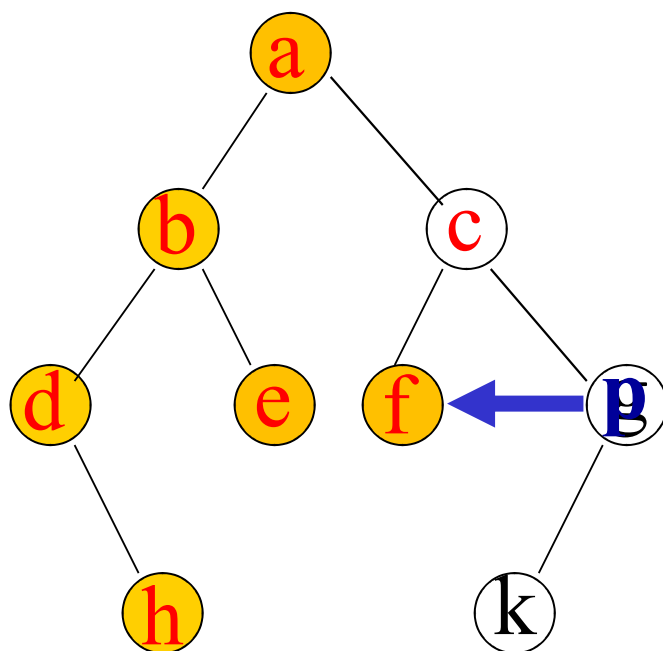
<i><b>h</b></i>
<i><b>f</b></i>
<i><b>c</b></i>
<i><b>a</b></i>

s.top=2

二叉树后序遍历的非递归算法实现



**hdebf**



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

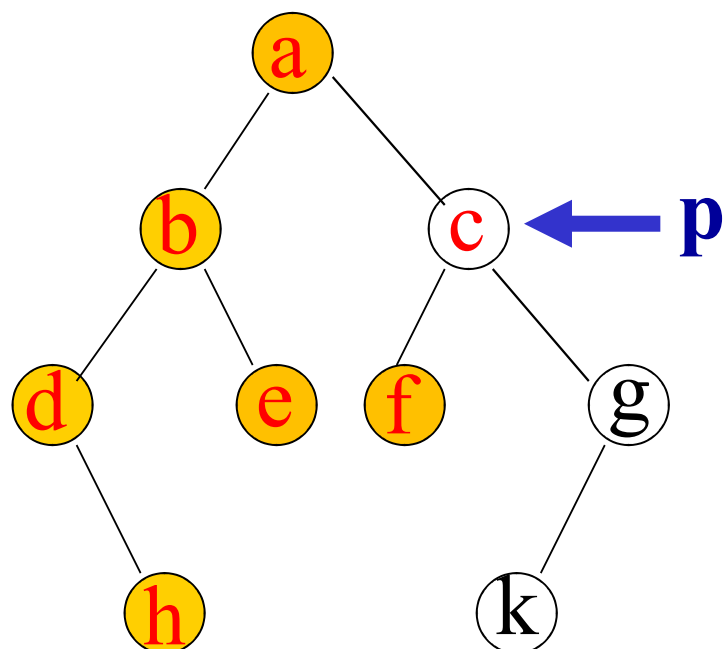
<i>h</i>
<i>f</i>
<i>c</i>
<i>a</i>

s.top=2

二叉树后序遍历的非递归算法实现



# hdebfs



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

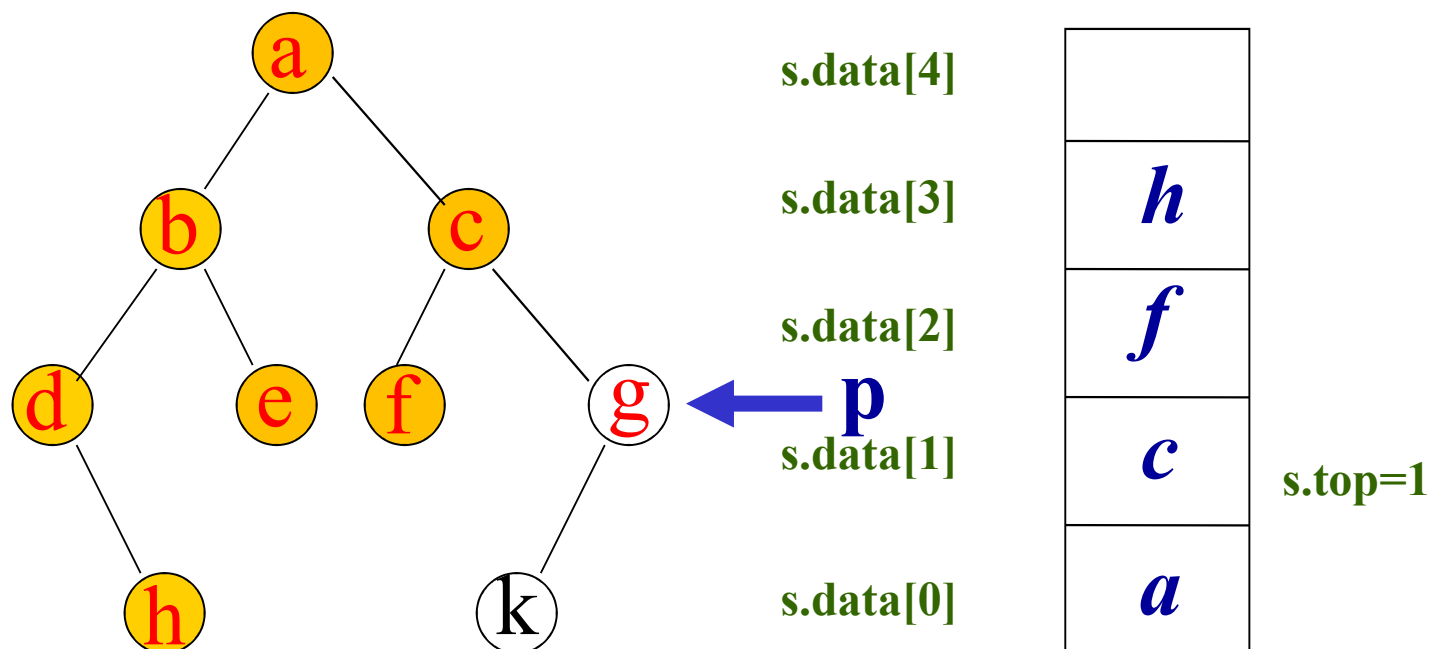
s.data[1]

s.data[0]

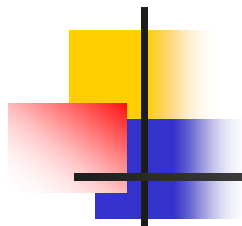
<i>h</i>
<i>f</i>
<i>c</i>
<i>a</i>

s.top=1

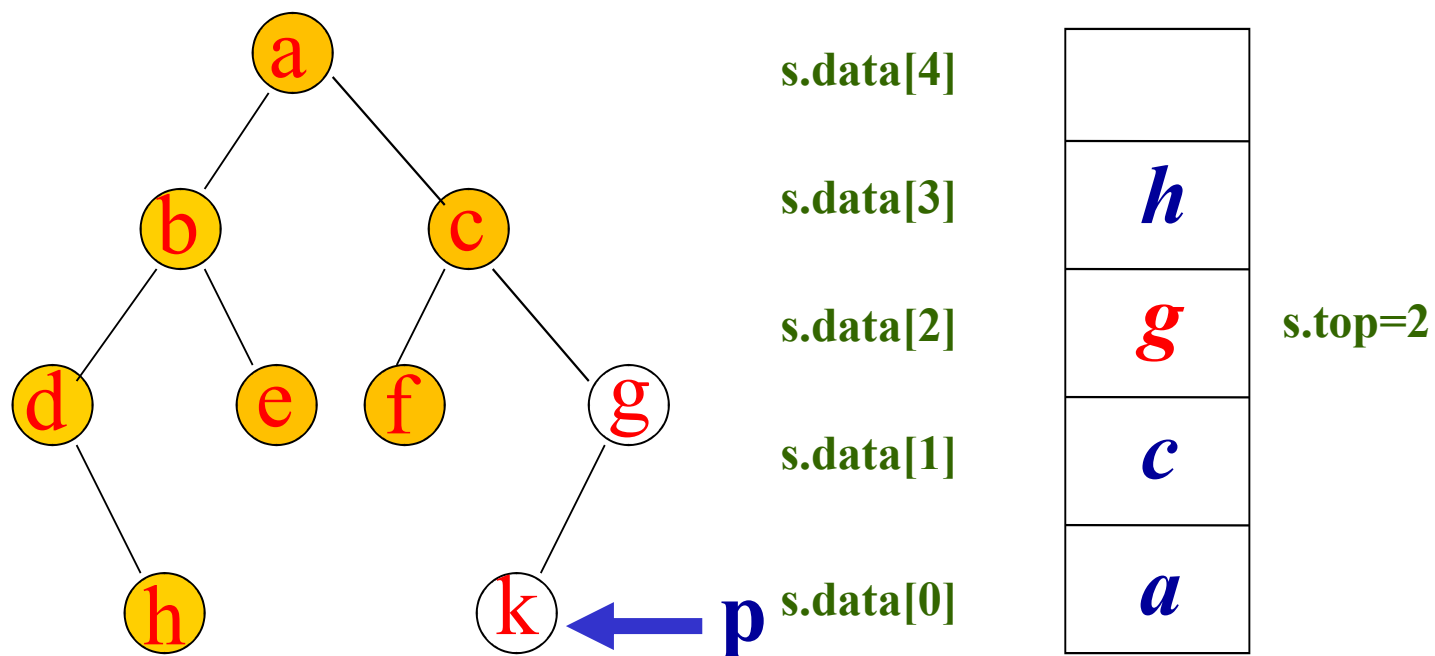
## 二叉树后序遍历的非递归算法实现



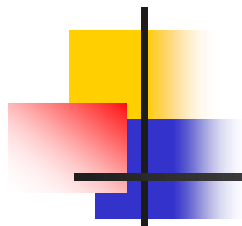
二叉树后序遍历的非递归算法实现



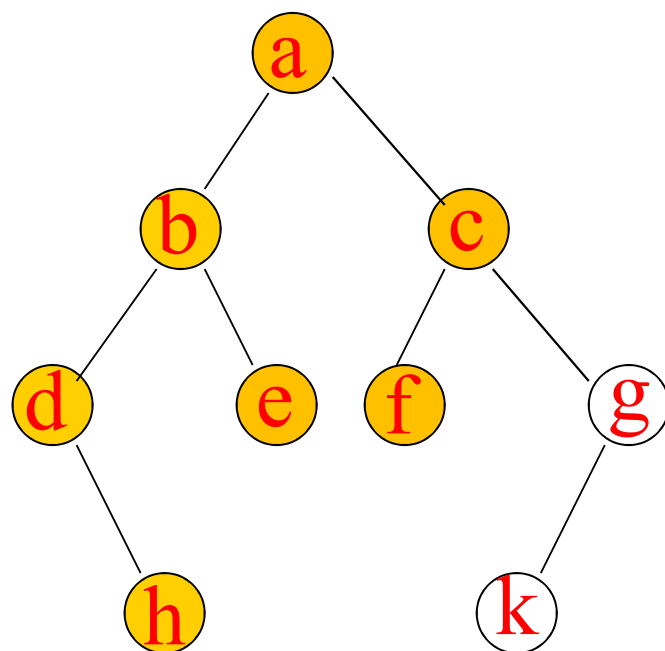
# hdebfs



二叉树后序遍历的非递归算法实现



# hdebfb



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

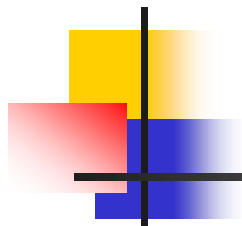
<i><b>k</b></i>
<i><b>g</b></i>
<i><b>c</b></i>
<i><b>a</b></i>

s.top=3

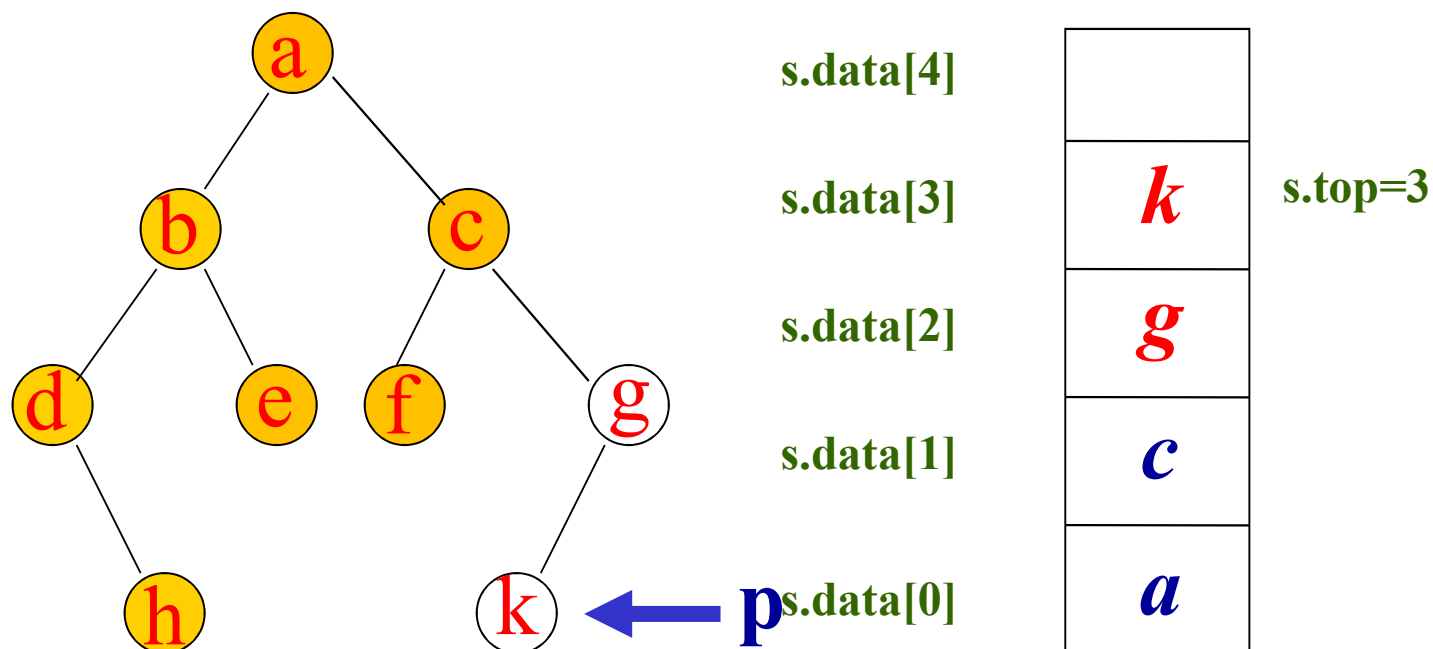


二叉树后序遍历的非递归算法实现





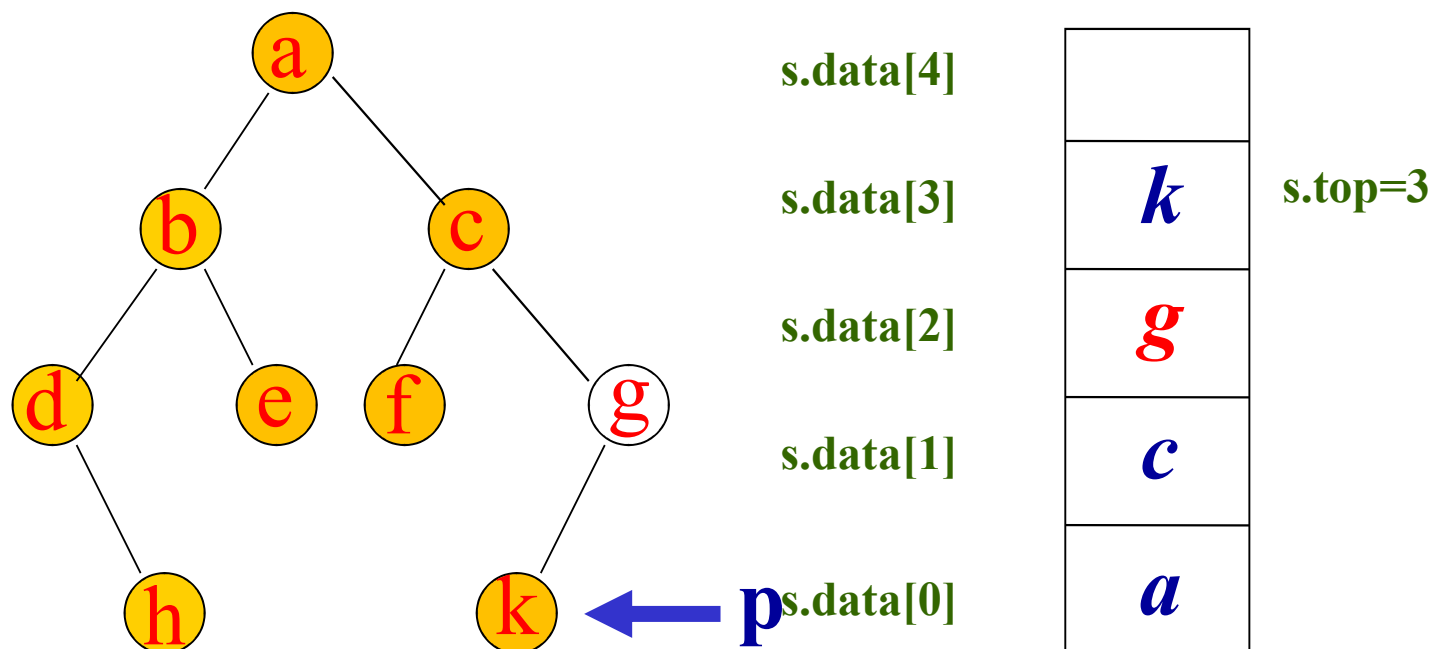
# hdebfs



二叉树后序遍历的非递归算法实现



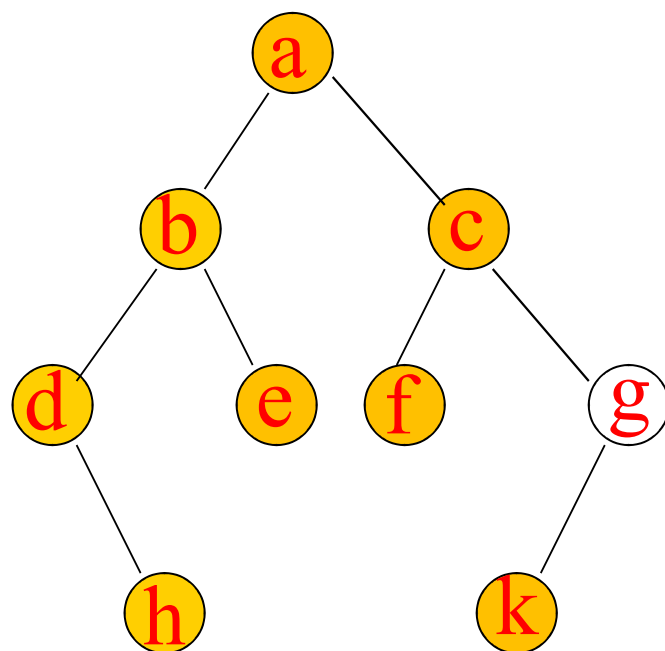
# hdebfs



二叉树后序遍历的非递归算法实现



# hdebfs



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

<i>k</i>
<i>g</i>
<i>c</i>
<i>a</i>

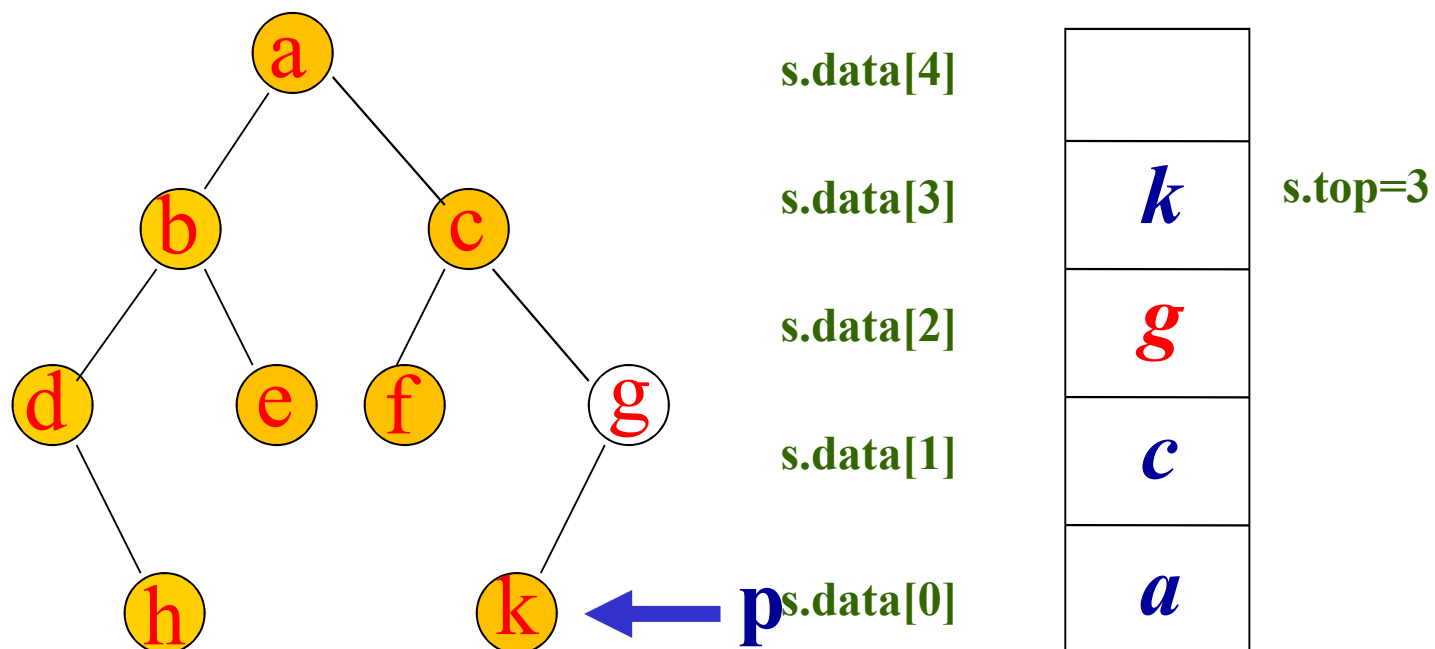
s.top=3

← p

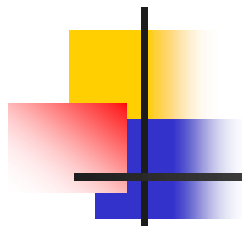
二叉树后序遍历的非递归算法实现



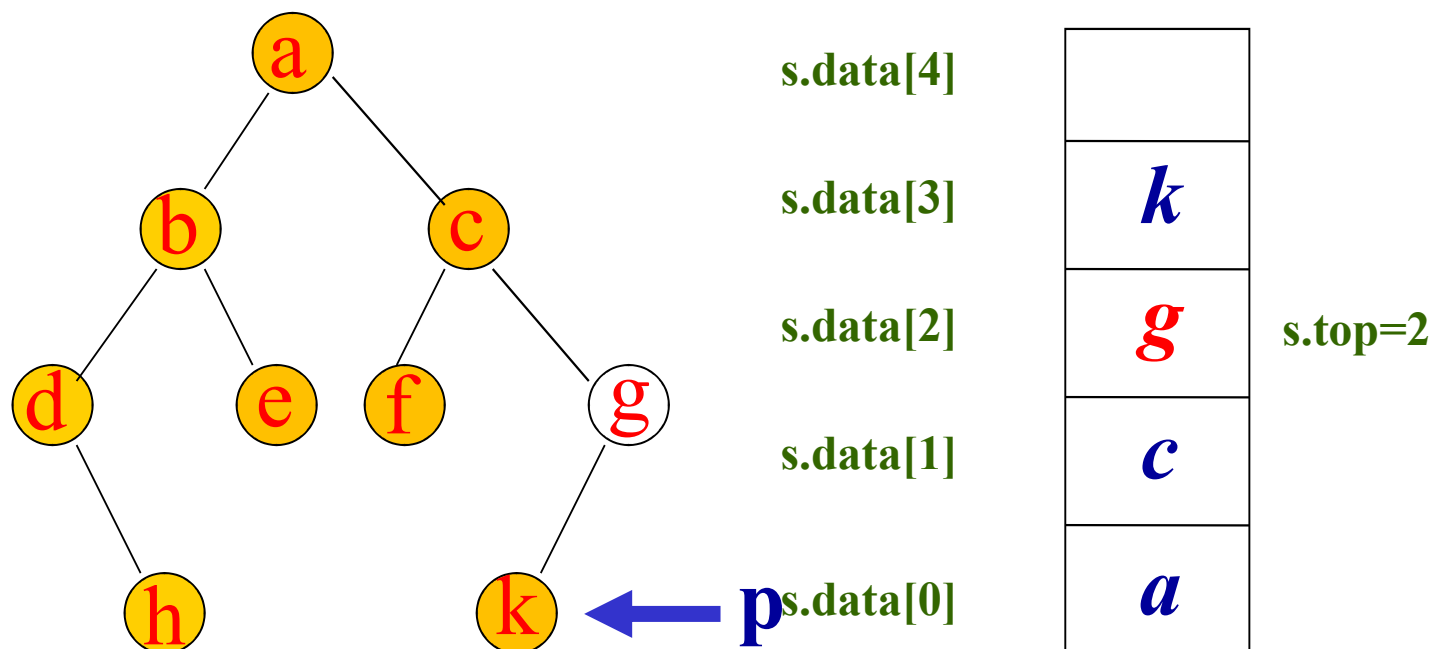
# hdebfs



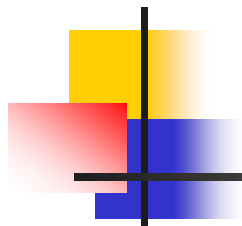
二叉树后序遍历的非递归算法实现



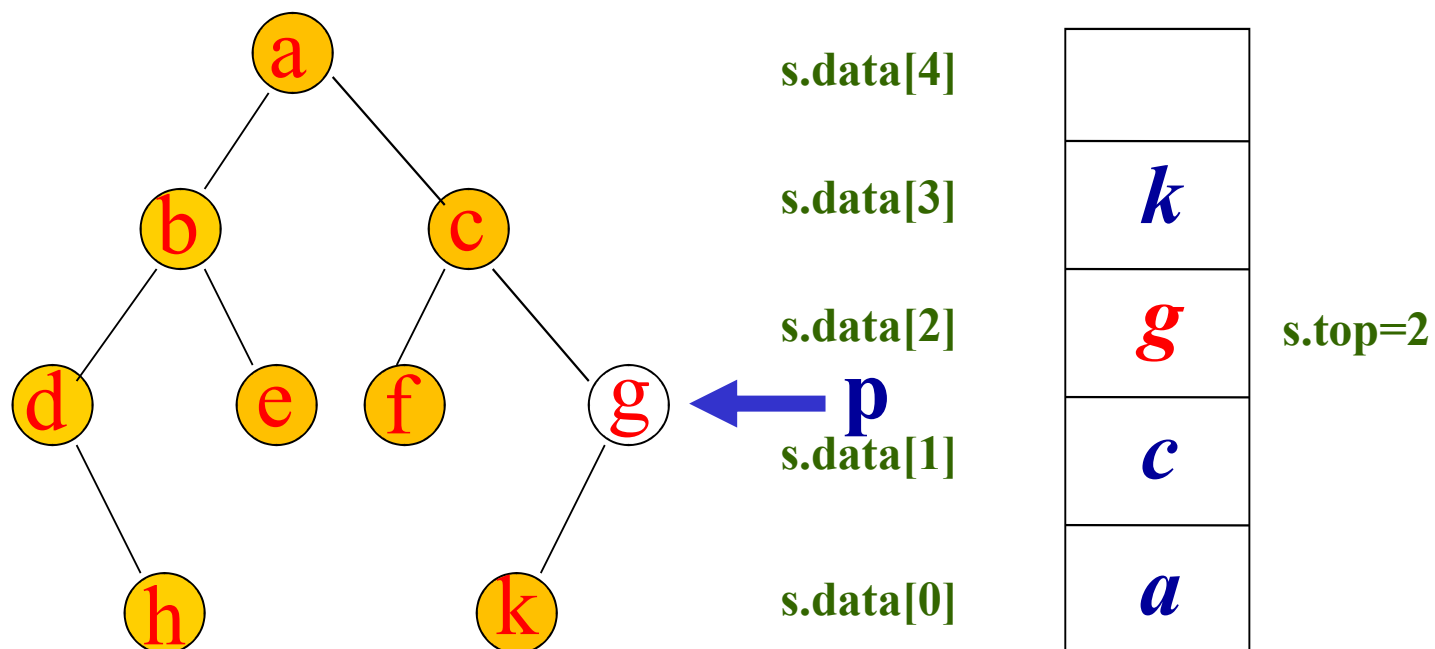
# hdebfsk



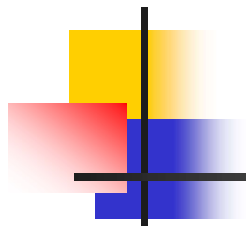
二叉树后序遍历的非递归算法实现



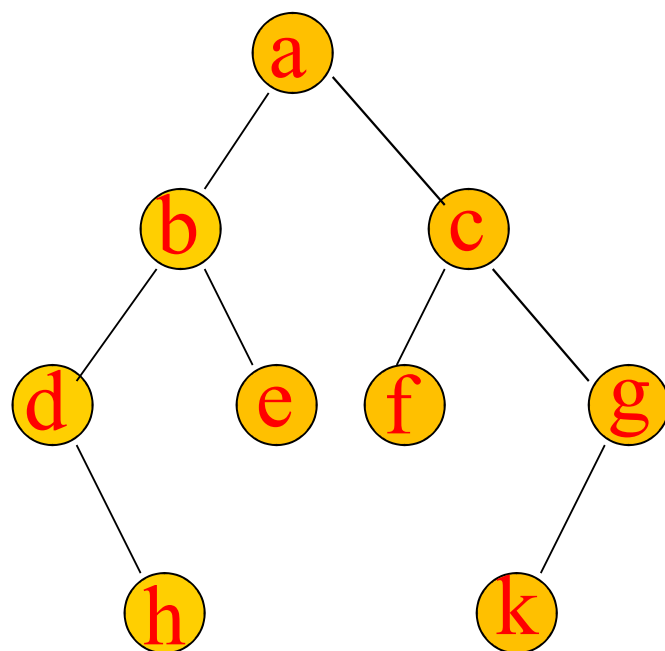
# hdebfsk



二叉树后序遍历的非递归算法实现



# hdebfsk



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

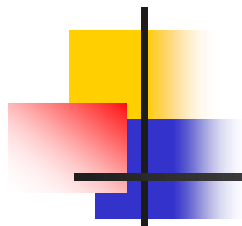
s.data[1]

← s.data[0] **p**

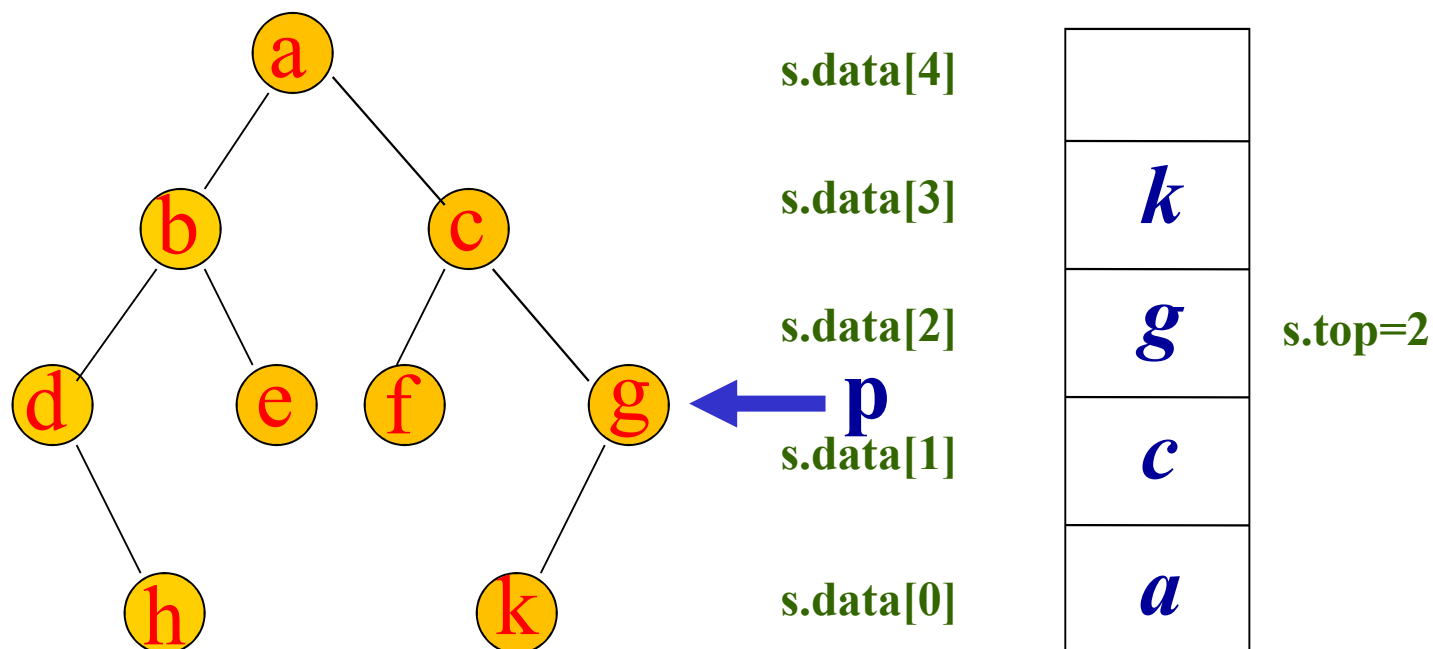


s.top=2

二叉树后序遍历的非递归算法实现

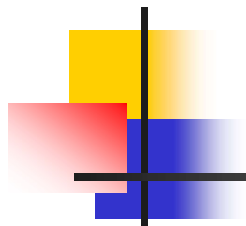


# hdebfsk

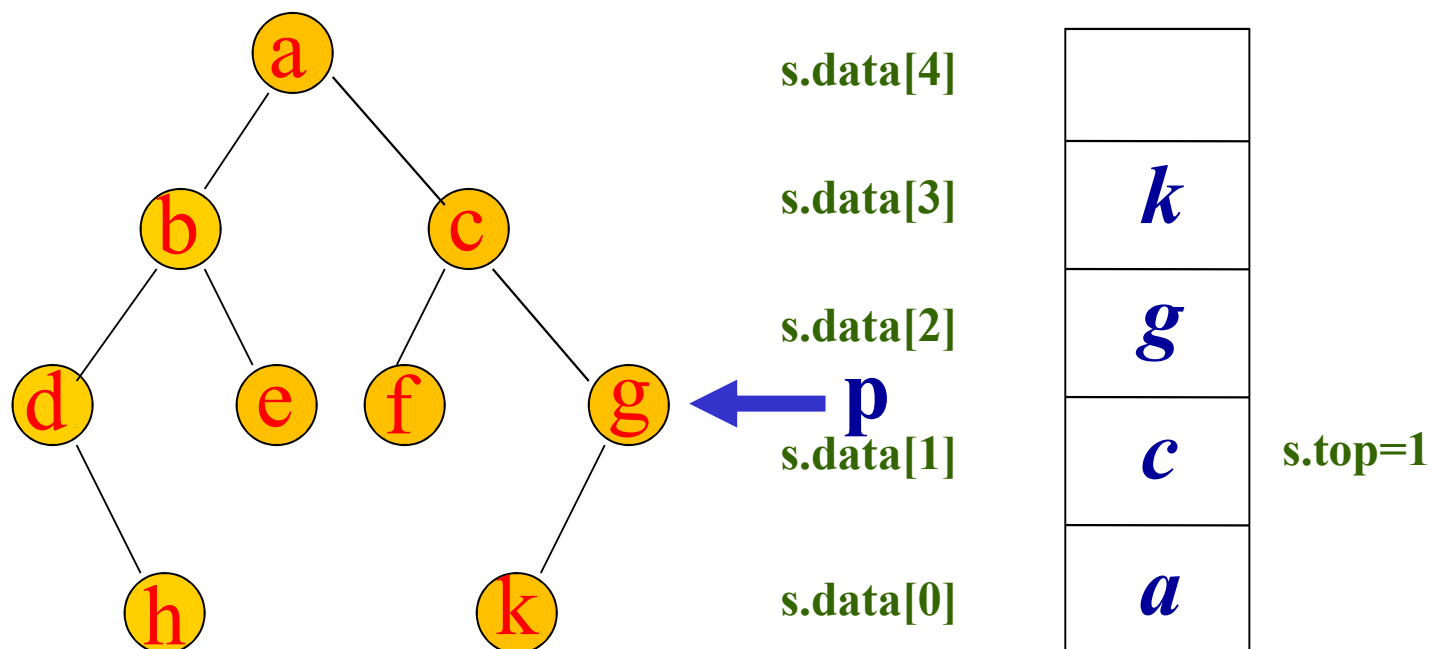


二叉树后序遍历的非递归算法实现

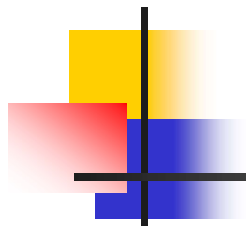




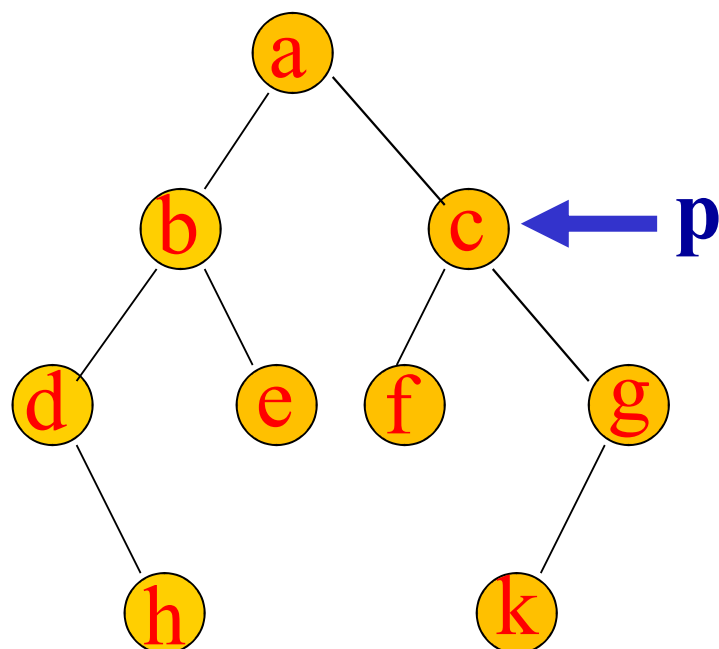
# hdebfgk



二叉树后序遍历的非递归算法实现



# hdebfgk



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

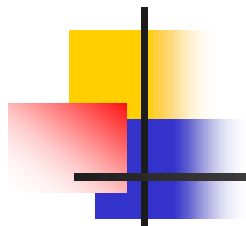
s.data[1]

s.data[0]

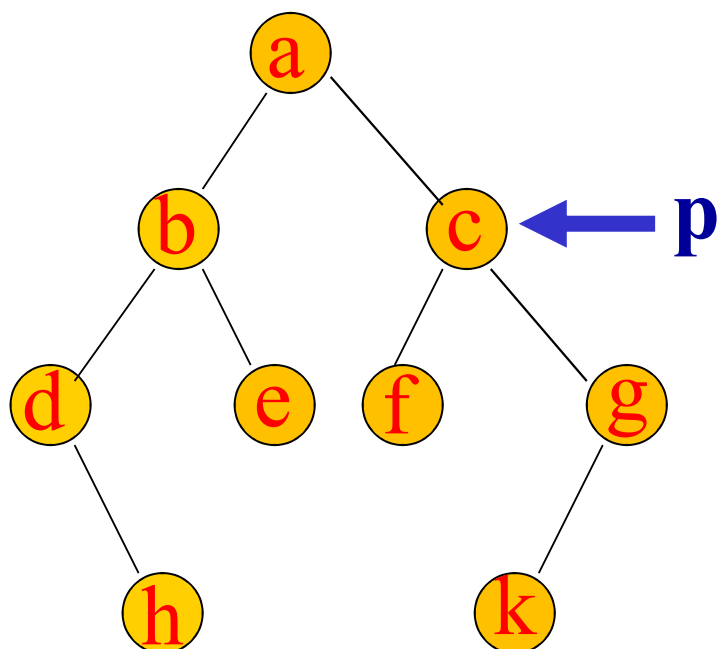
<i>k</i>
<i>g</i>
<i>c</i>
<i>a</i>

s.top=1

二叉树后序遍历的非递归算法实现



# hdebfgkc



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

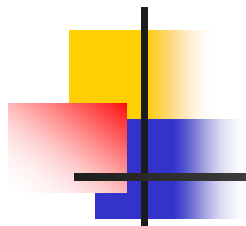
s.data[1]

s.data[0]

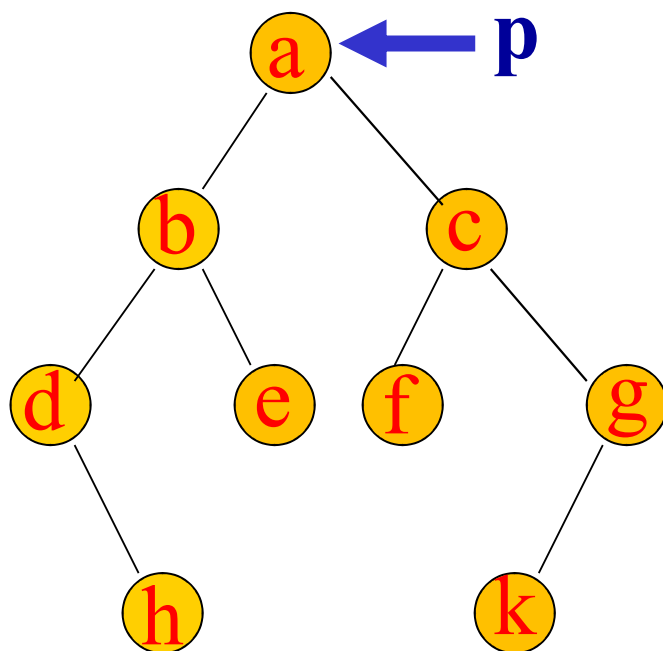
<i>k</i>
<i>g</i>
<i>c</i>
<i>a</i>

s.top=0

## 二叉树后序遍历的非递归算法实现



hdebfgkc



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

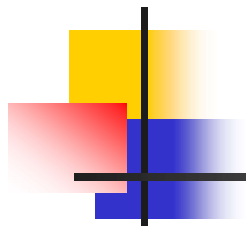
s.data[1]

s.data[0]

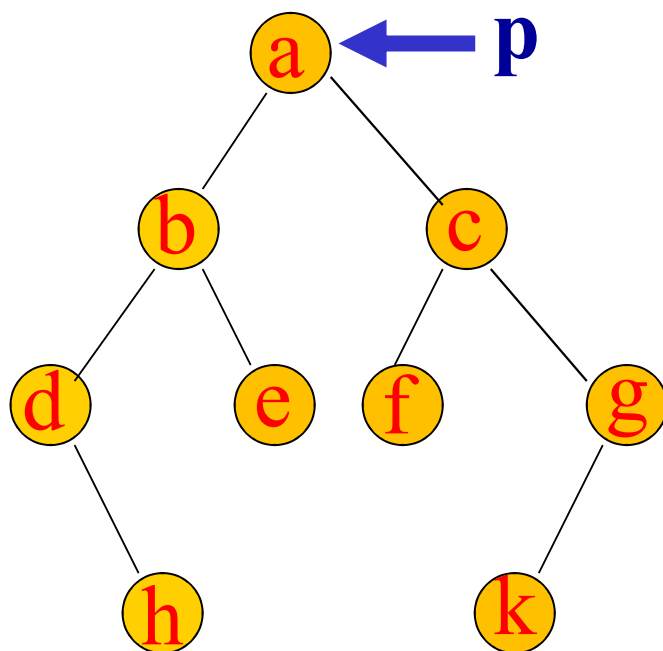
<i>k</i>
<i>g</i>
<i>c</i>
<i>a</i>

s.top=0

二叉树后序遍历的非递归算法实现



hdebfgkca



s.data[4]

s.data[3]

s.data[2]

s.data[1]

s.data[0]

<i>k</i>
<i>g</i>
<i>c</i>
<i>a</i>

s.top=-1

二叉树后序遍历的非递归算法实现



# 顺序栈

---

```
#define MAX 10000  
typedef struct {BiTree d; int flag;} dataelem;  
typedef struct  
{dataelem data[MAX];  
  int top;  
} SeqStack2;
```

# 后序遍历的非递归描述

```
void postorder(BiTree T)
{ SeqStack2 s;
  s.top=-1;
  p=T;
  do{while(p!=NULL) {s.data[++s.top].d=p; s.data[s.top].flag=0; p=p->lc;}
    while((s.top>-1)&&(s.data[s.top].flag==1))
    { p=s.data[s.top--].d; printf("%c",p->data); }
    if(s.top>-1)
    {s.data[s.top].flag=1;p=s.data[s.top].d; p=p->rc;}
  }while(s.top>-1);
}
```