



9.2.1 二叉排序树和平衡二叉树

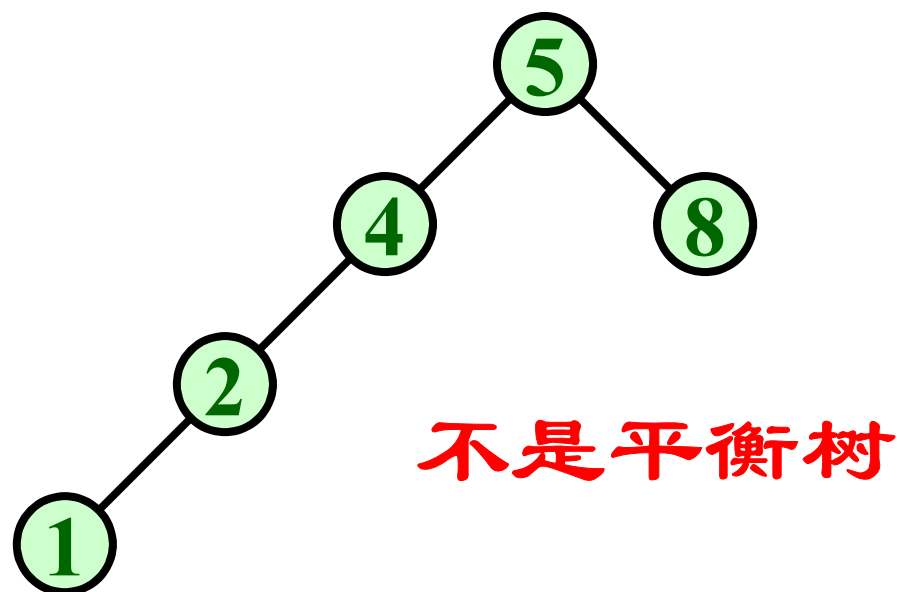
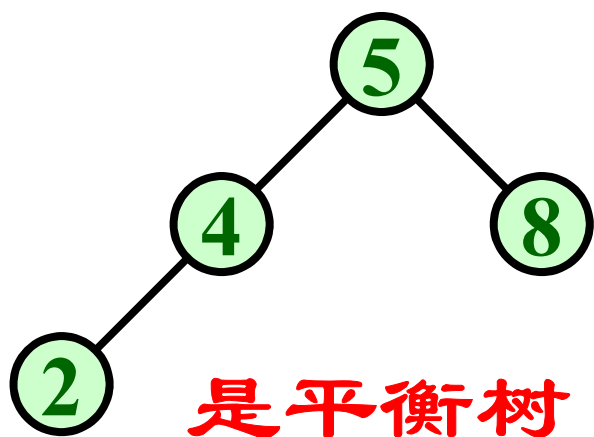
- 何谓“平衡二叉树”？
- 如何构造“平衡二叉树”
- 平衡二叉树的查找性能分析

我们希望所建的二叉排序树均为平衡二叉树

以下所研究的平衡二叉树均为平衡二叉排序树

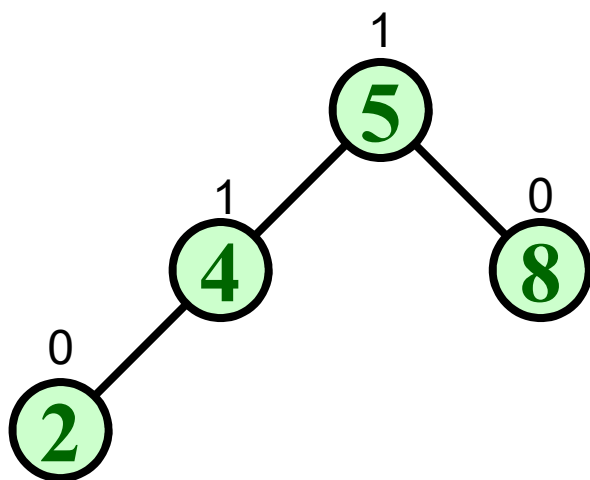
平衡二叉树(AVL树)

- 平衡二叉树:空树, 或者是具有下列性质的二叉树:
 1. 左、右子树都是**平衡二叉树**
 2. 左、右子树高度之差的绝对值不超过1
- 树中每个结点的左、右子树**高度之差**的绝对值不大于1。

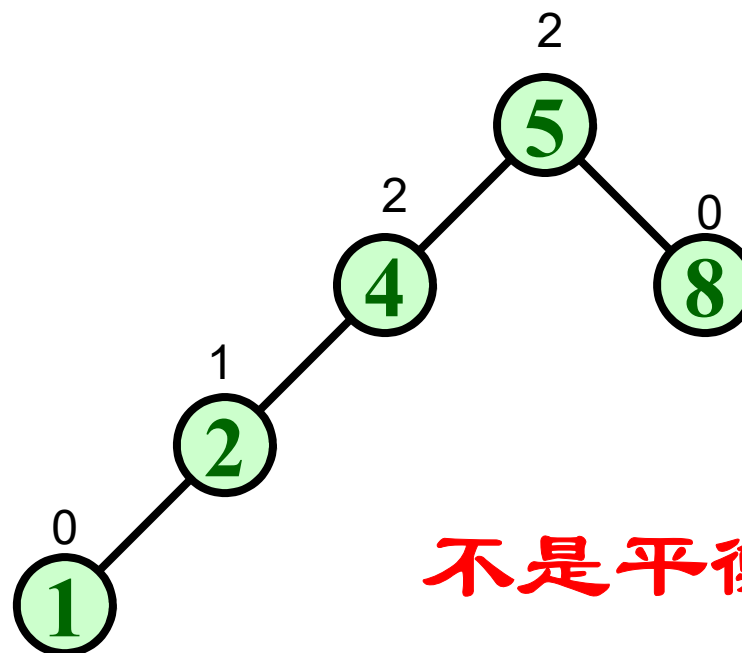


平衡二叉树(AVL树)

- 结点的平衡因子BF=结点的左子树深度-右子树深度
 - 平衡二叉树每个结点的平衡因子的绝对值不超过1



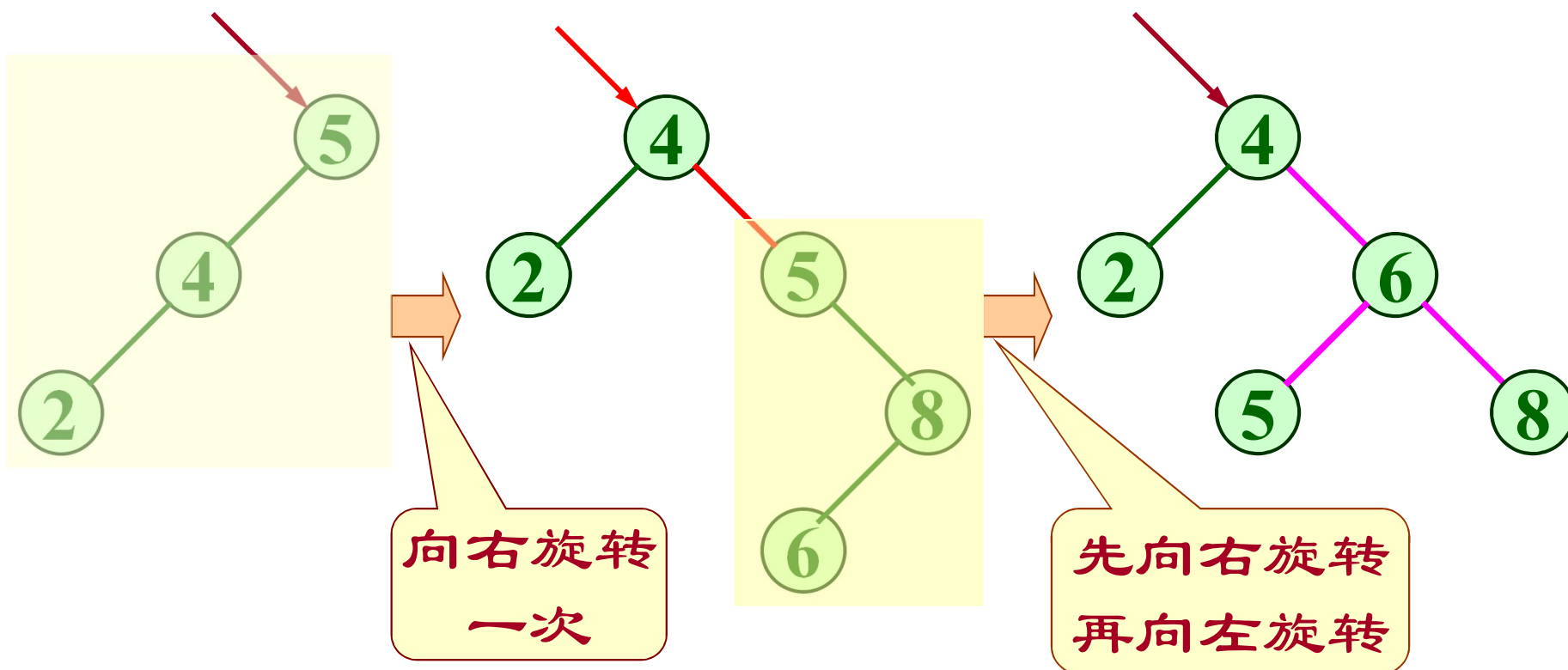
是平衡树



不是平衡树

构造平衡二叉（查找）树的方法是：
在插入过程中，采用平衡旋转技术。

例如:依次插入的关键字为5, 4, 2, 8, 6, 9



平衡旋转技术

如果在一棵AVL树中插入一个新结点，就有可能造成失衡，此时必须**重新调整树的结构**，使之恢复平衡。我们称调整平衡过程为**平衡旋转**。

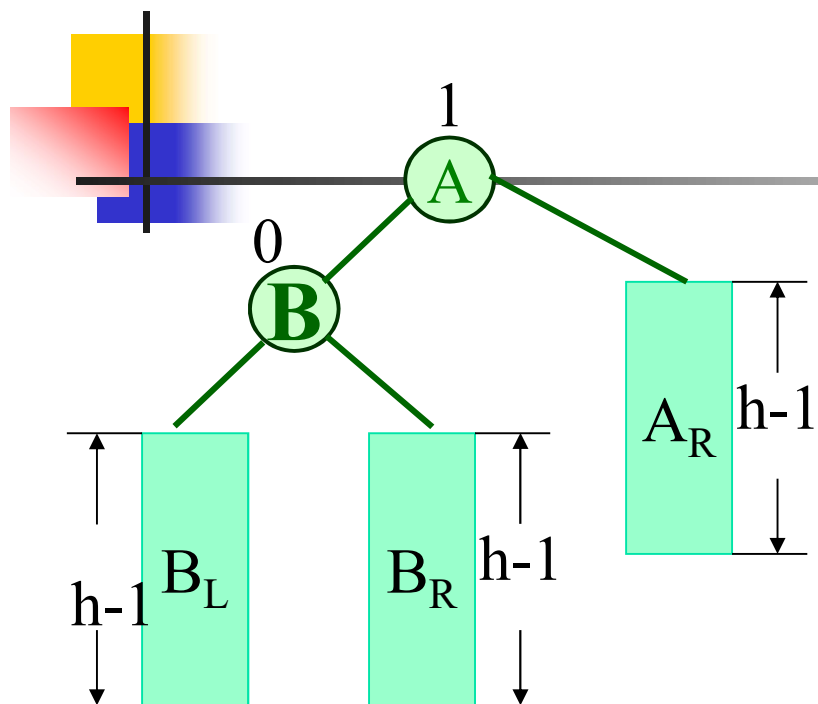
平衡旋转可以归纳为四类：

- ❖ LL平衡旋转--**单向右旋**
- ❖ RR平衡旋转--**单向左旋**
- ❖ LR平衡旋转--**先左旋后右旋**
- ❖ RL平衡旋转--**先右旋后左旋**



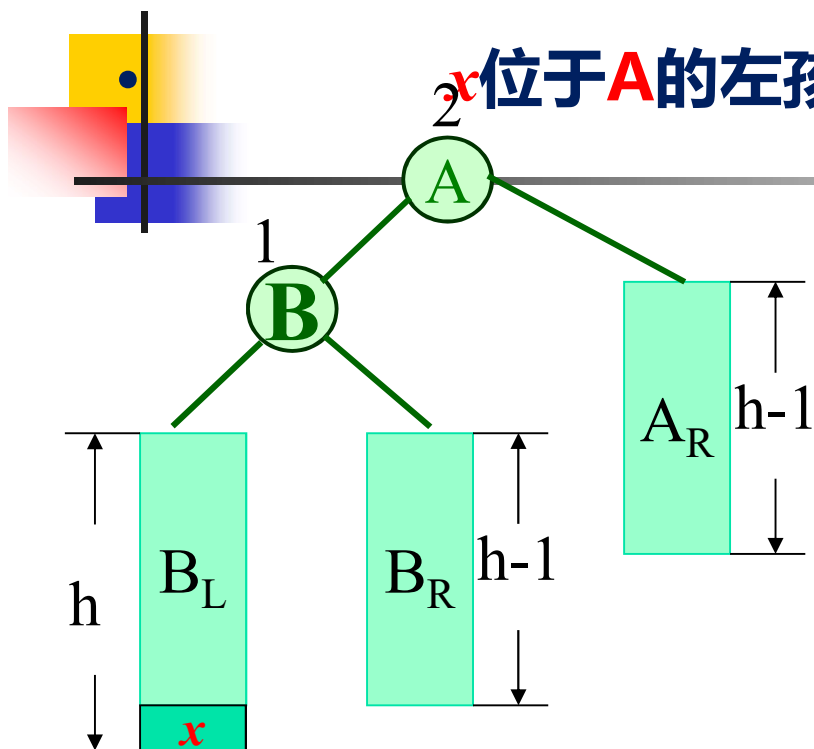
• **LL型—单向右旋**

• 插入x, 假设x插在A的左孩子B的左子树上



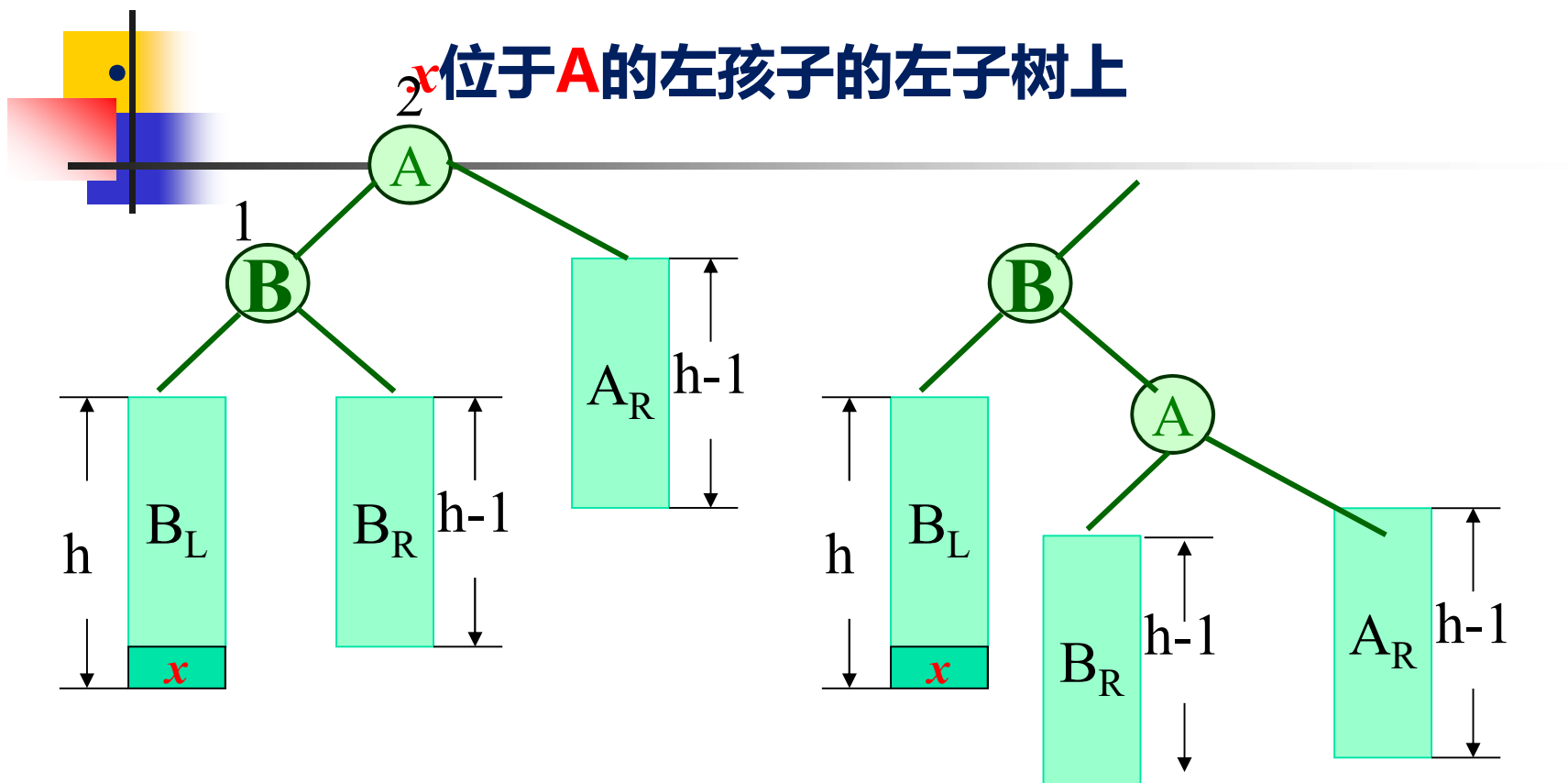
• LL型—单向右旋：A为离新插结点 x 最近的失去平衡的结点

x 位于A的左孩子的左子树上

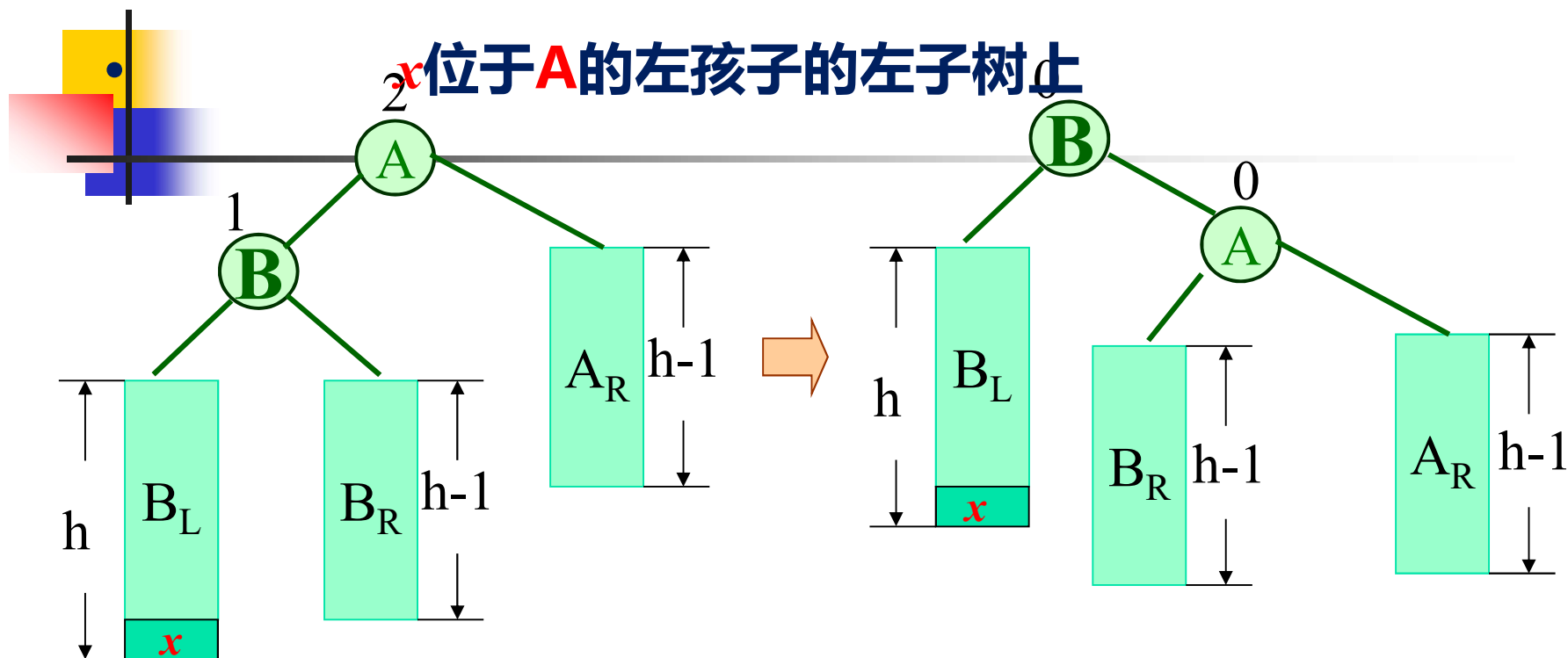


• LL型—单向右旋: A为离新插结点 x 最近的失去平衡的结点

x 位于A的左孩子的左子树上



• LL型—单向右旋：A为离新插结点 x 最近的失去平衡的结点



在单向右旋平衡处理后 $BF(B)$ 由1变为0， $BF(A)$ 由2变为0

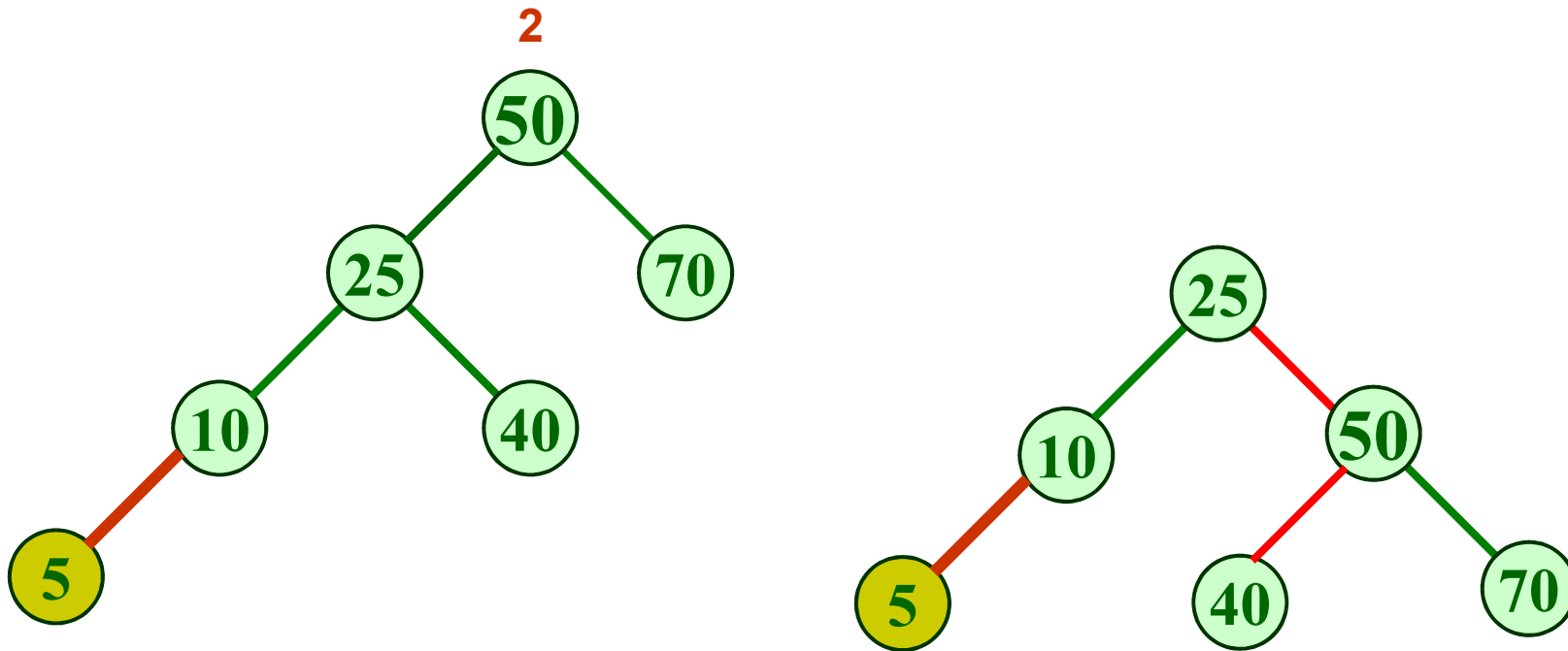
由于孩子树高度不变，不会影响其祖先和其他结点的平衡因子!!!



要知道：在一平衡二叉树中插入一结点，只会影响其祖先结点的平衡因子！

LL型—单向右旋

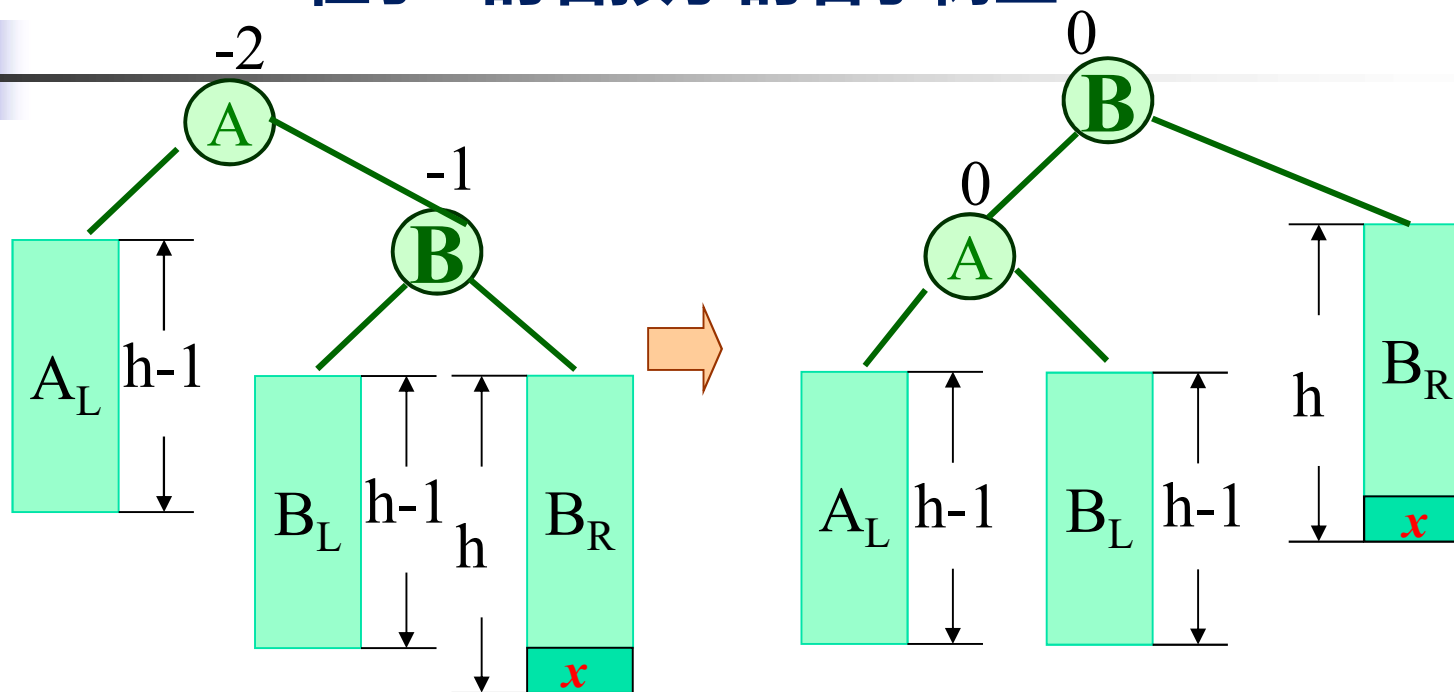
离新插结点5最近的失去平衡的是结点50！



在一平衡二叉排序树中插入5，插入后保证还是平衡二叉排序树

• **RR型—单向左旋**: **A**为离新插结点 x 最近的失去平衡的结点

x 位于**A**的右孩子的右子树上

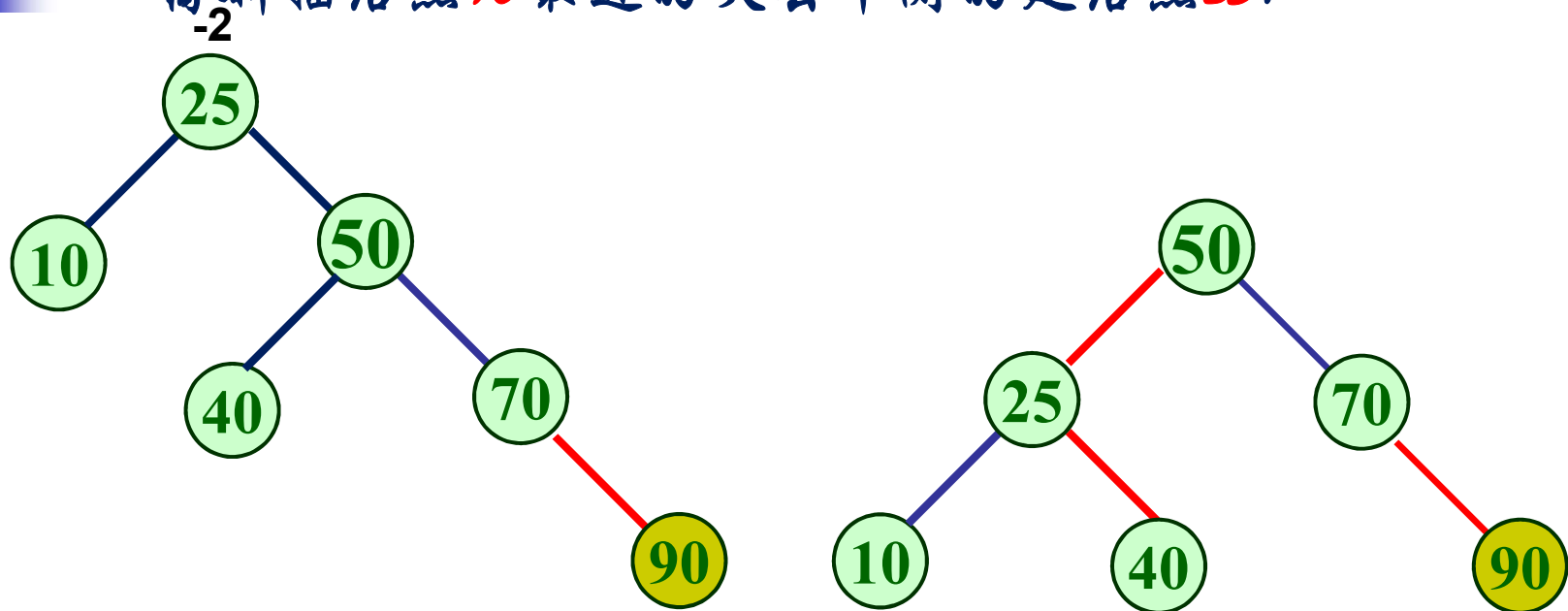


在单向左旋平衡处理后BF(B)由-1变为0, BF(A)由-2变为0

由于该子树高度不变, 不会影响其祖先和其他结点的平衡因子!!!

RR型—单向左旋

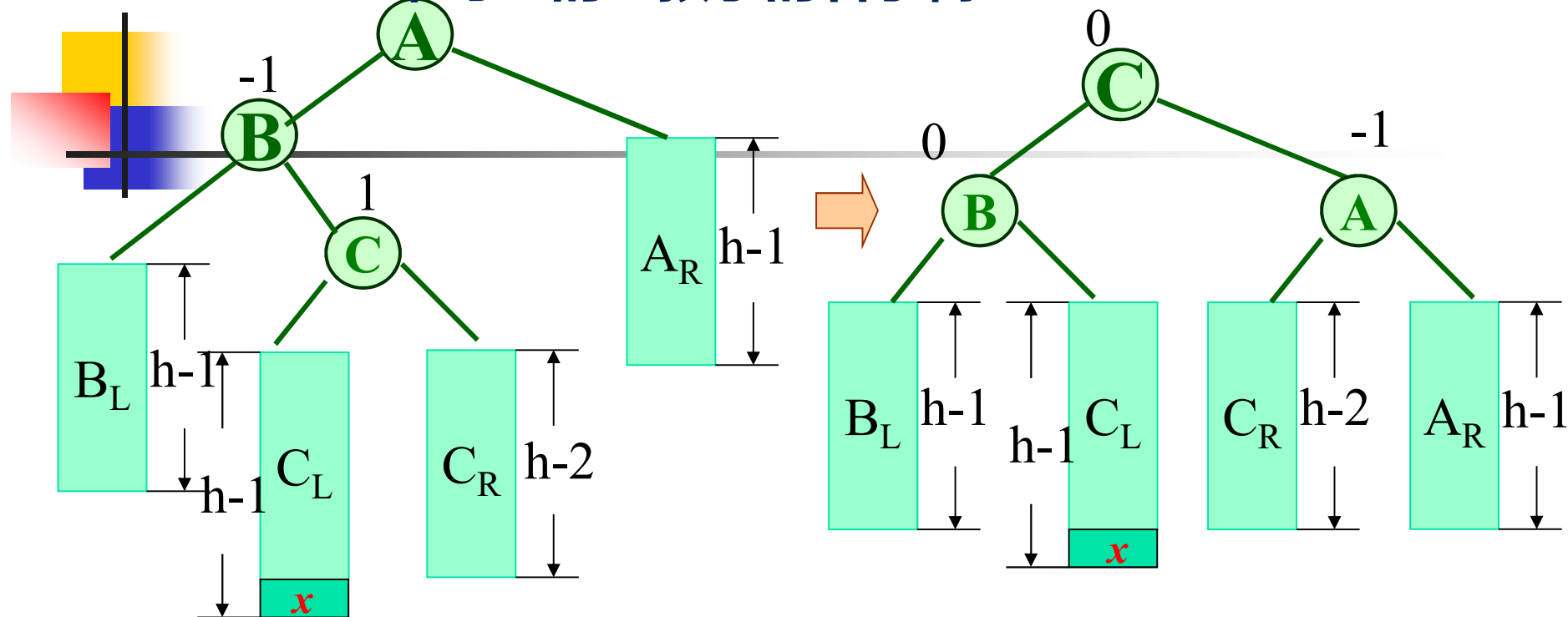
离新插结点 90 最近的失去平衡的是结点 25 !



在一平衡二叉排序树中插入 90 ，插入后保证还是平衡二叉排序树

• LR型—先左旋后右旋：A为离新插结点 x 最近的失去平衡的结点

x 位于A的左孩子的右子树上

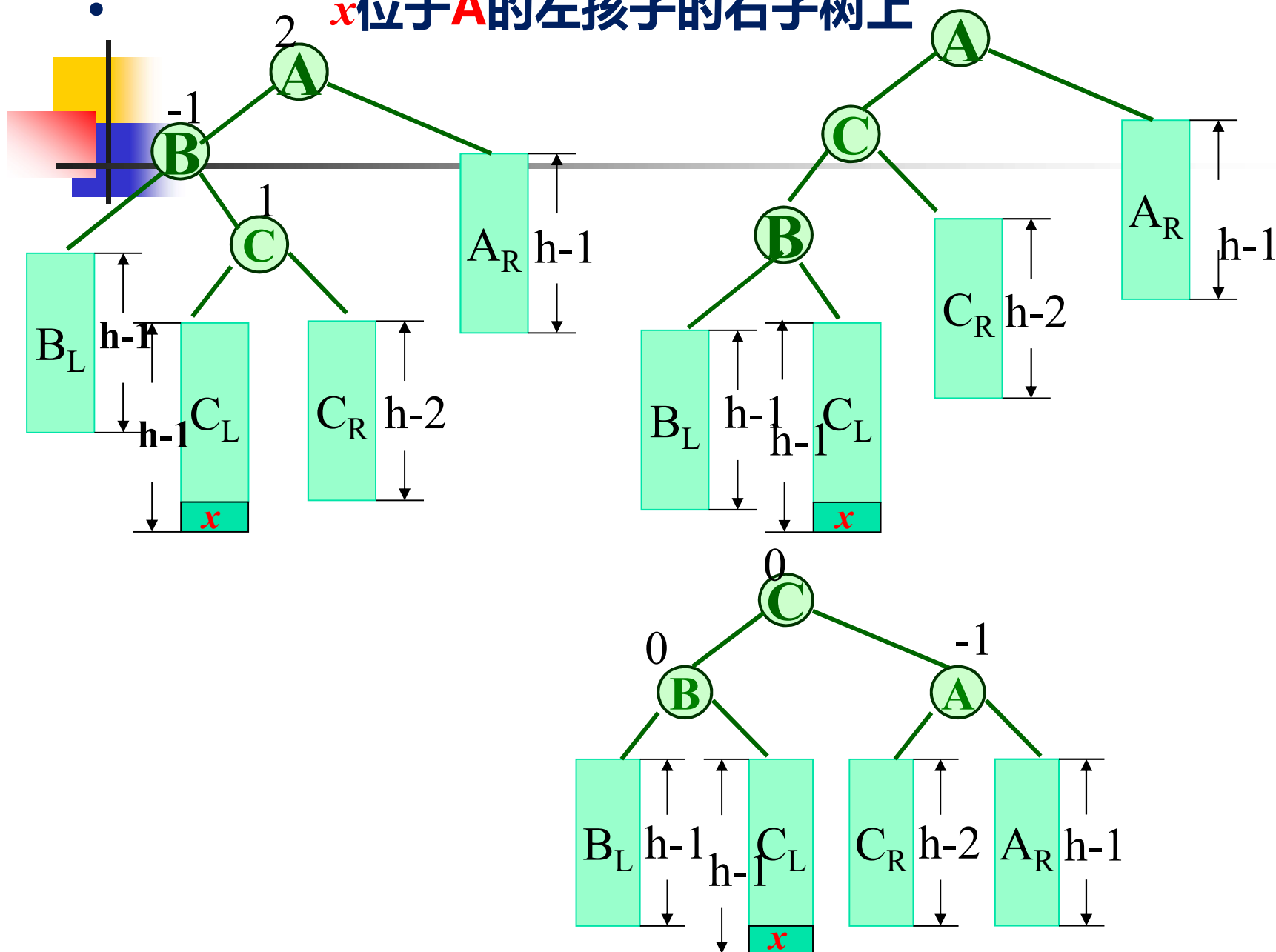


在双向旋转平衡处理后BF(A)由2变为-1，BF(B)由-1变为0

BF(C)由1变为0

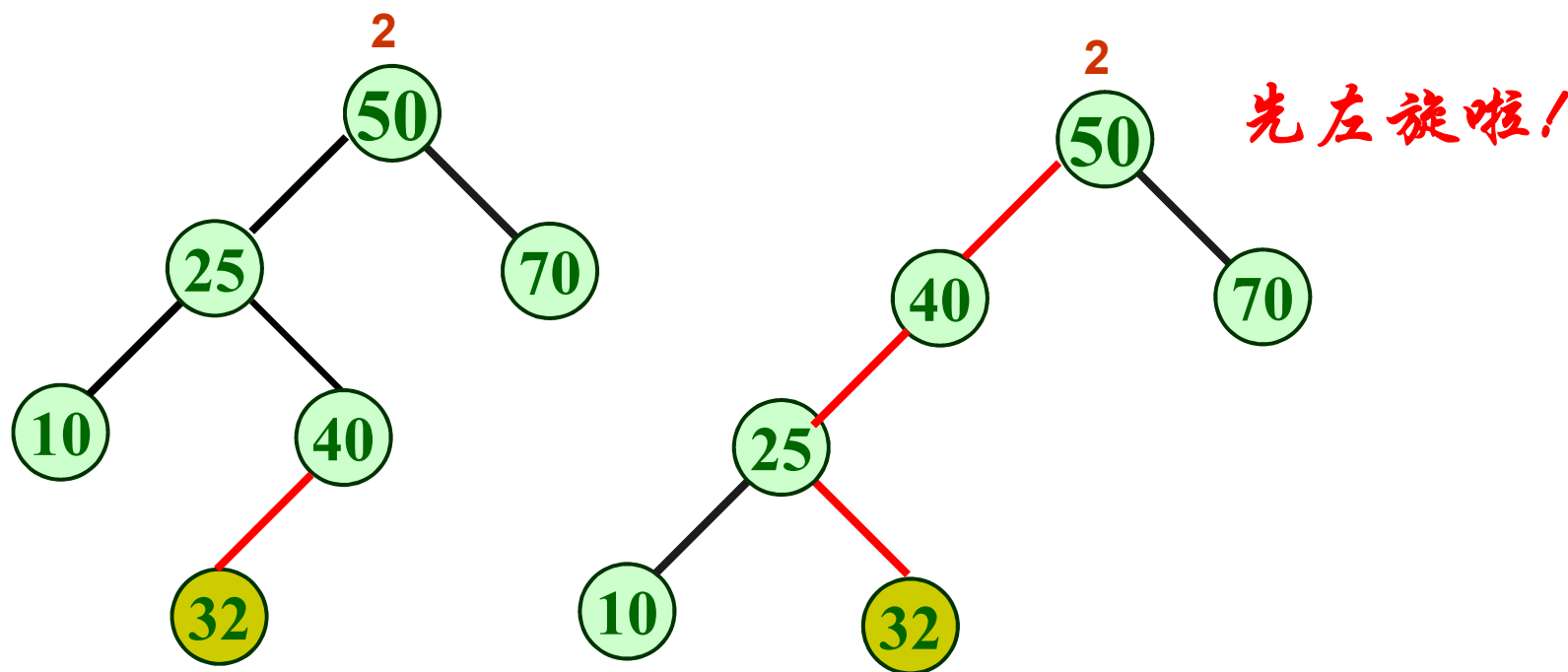
- **LR型—先左旋后右旋：A为离新插结点x最近的失去平衡的结点**

x 位于A的左孩子的右子树上



LR型—先左旋后右旋

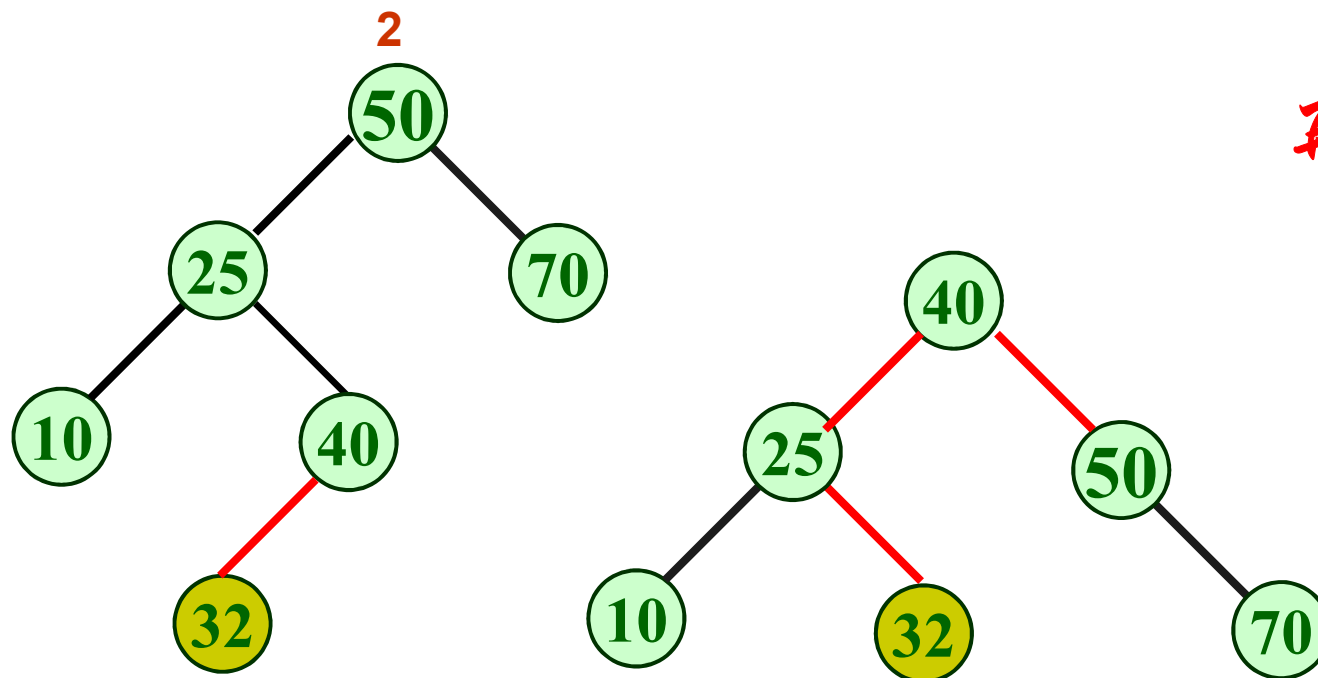
离新插结点~~32~~最近的失去平衡的是结点~~50~~!



在一平衡二叉排序树中插入~~32~~，插入后保证还是平衡二叉排序树

LR型—先左旋后右旋

离新插结点~~32~~最近的失去平衡的是结点~~50~~!

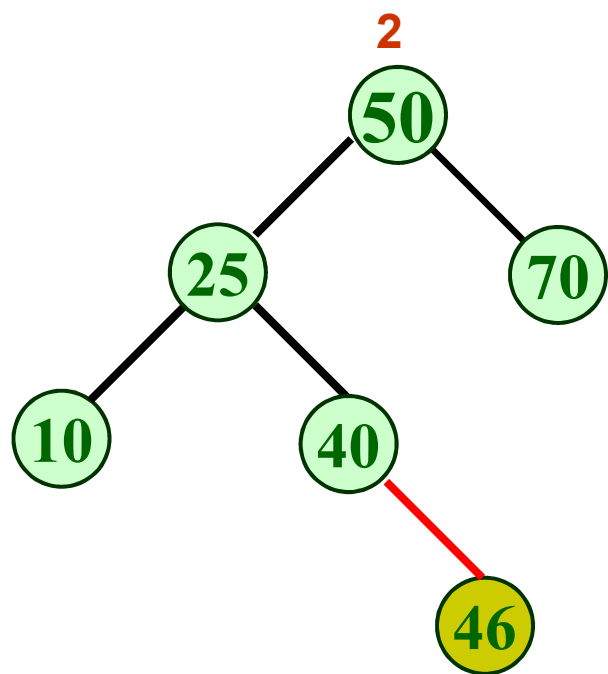


再右旋啦!

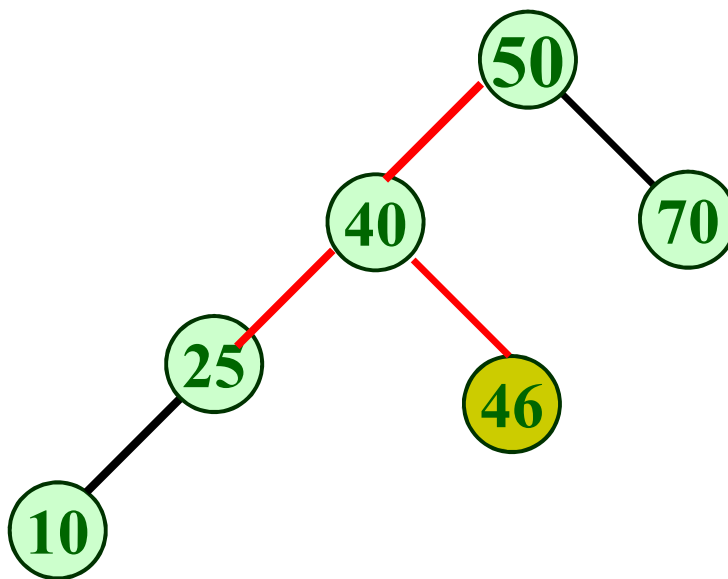
在一平衡二叉排序树中插入~~32~~，插入后保证还是平衡二叉排序树

LR型—先左旋后右旋

离新插结点46最近的失去平衡的是结点50!



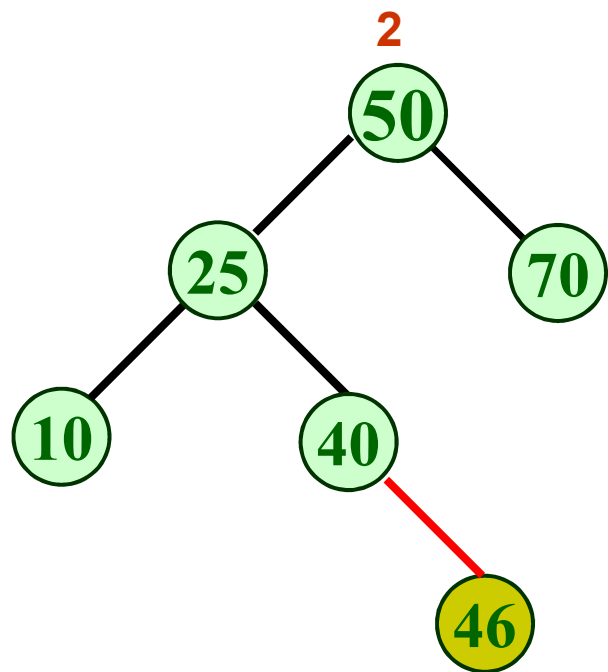
先左旋啦!



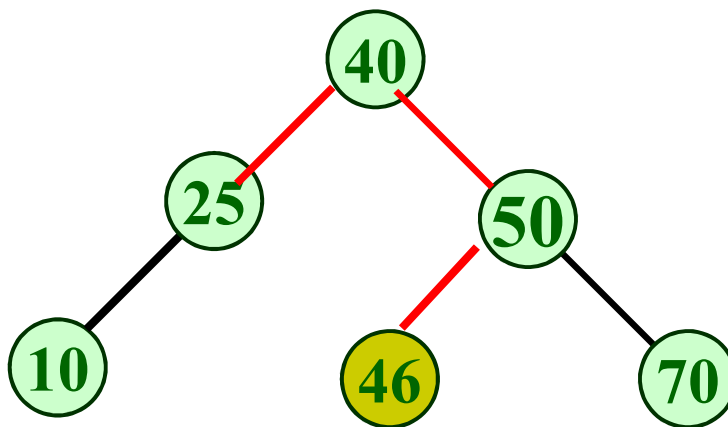
在一平衡二叉排序树中插入46，插入后保证还是平衡二叉排序树

LR型—先左旋后右旋

离新插结点46最近的失去平衡的是结点50!



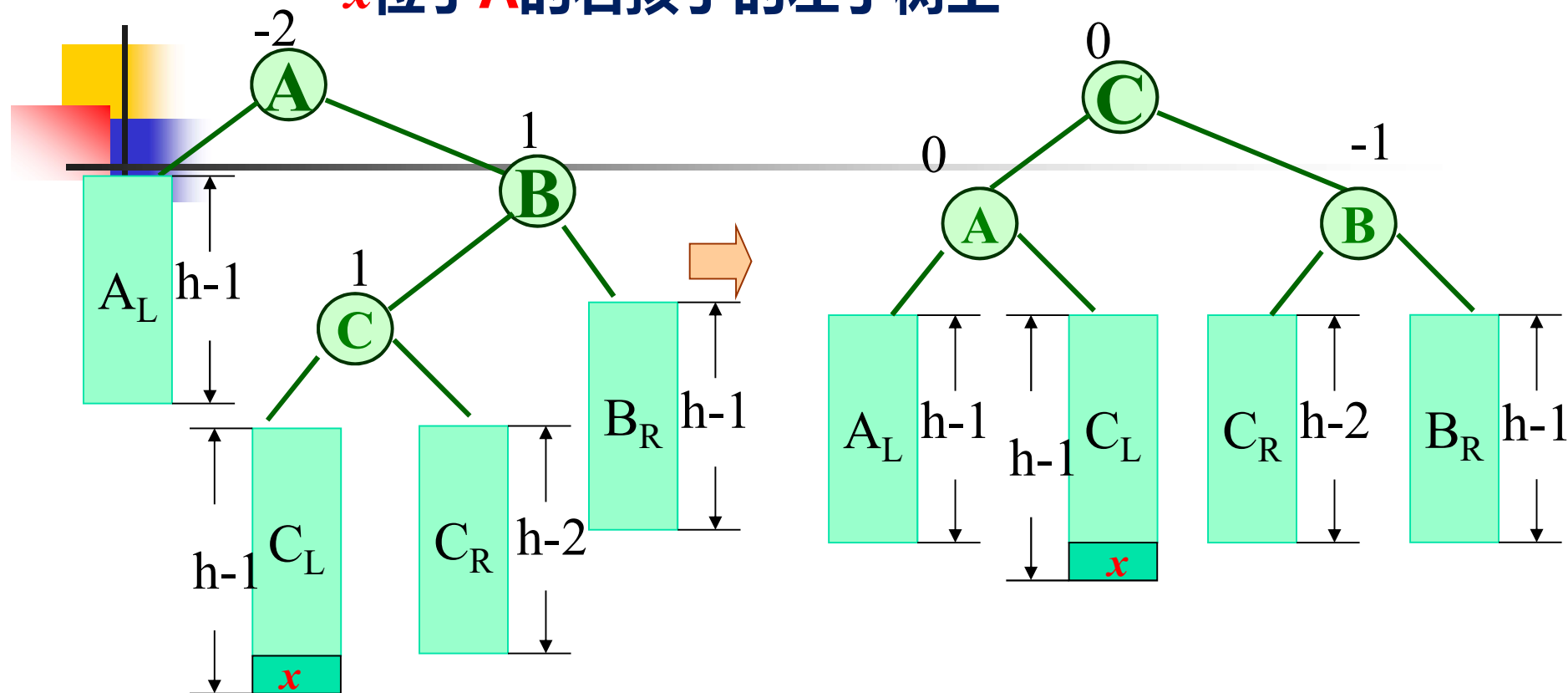
再右旋啦!



在一平衡二叉排序树中插入46，插入后保证还是平衡二叉排序树

• **RL型—先右旋后左旋：A为离新插结点 x 最近的失去平衡的结点**

• **x 位于A的右孩子的左子树上**



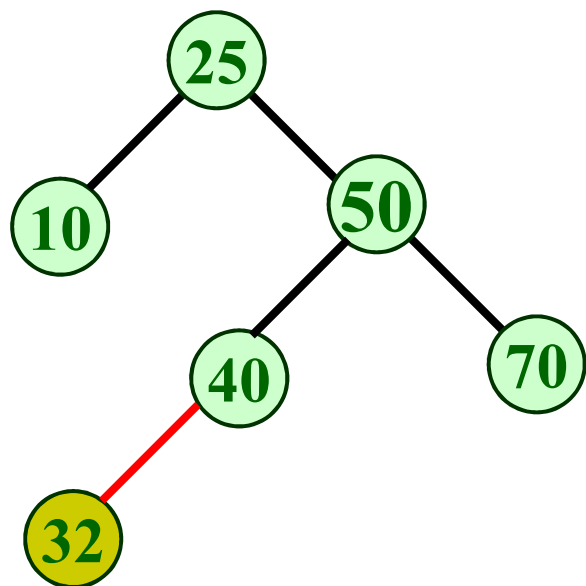
在双向旋转平衡处理后BF(A)由-2变为0，BF(B)由1变为-1

BF(C)由1变为0

RL型—先右旋后左旋

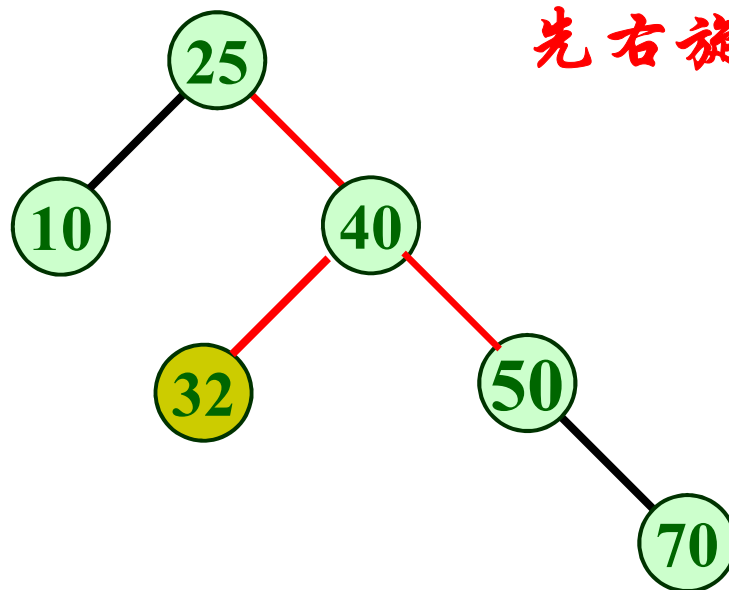
离新插结点32最近的失去平衡的是结点25!

-2



-2

先右旋啦!

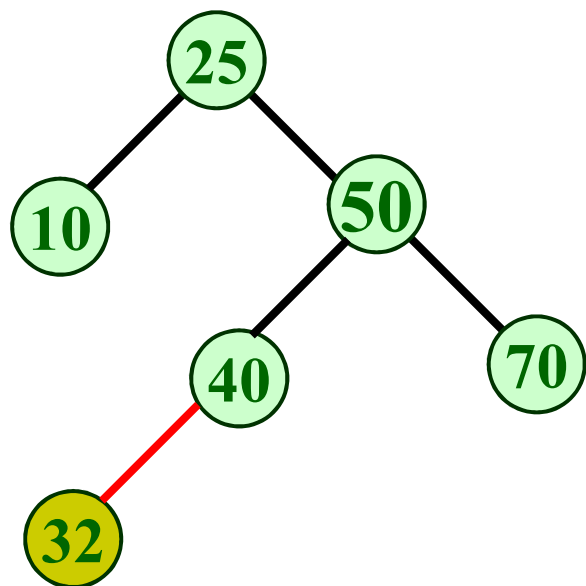


在一平衡二叉排序树中插入32，插入后保证还是平衡二叉排序树

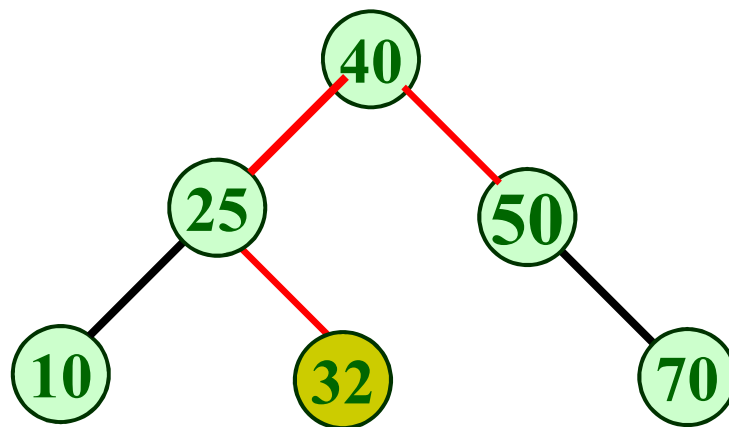
RL型—先右旋后左旋

离新插结点32最近的失去平衡的是结点25!

-2



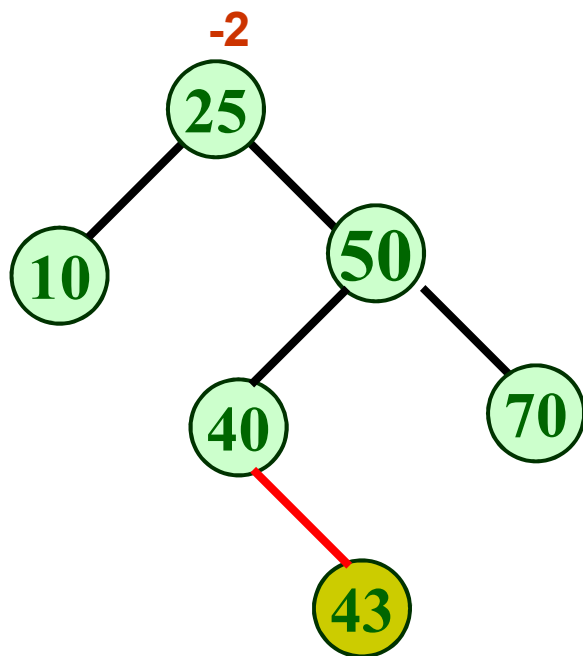
再左旋啦!



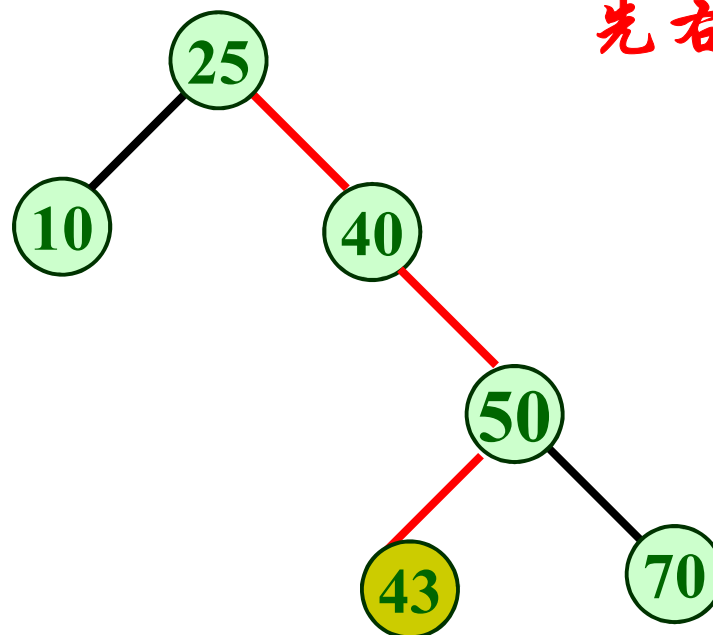
在一平衡二叉排序树中插入32，插入后保证还是平衡二叉排序树

RL型—先右旋后左旋

离新插结点43最近的失去平衡的是结点25!



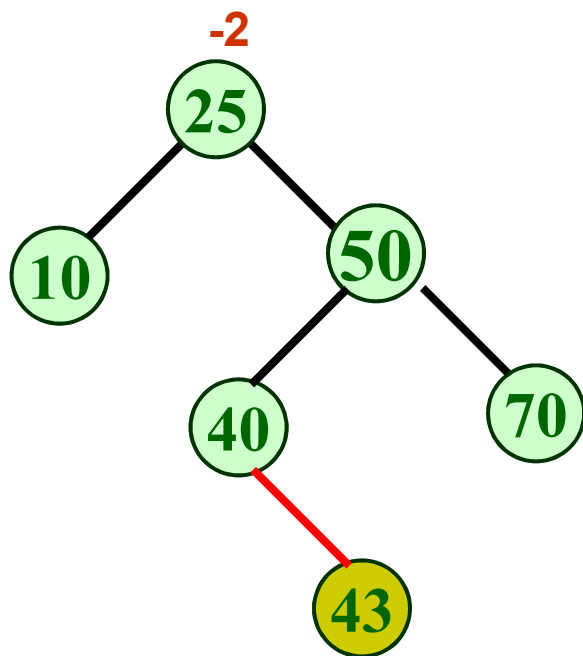
先右旋啦!



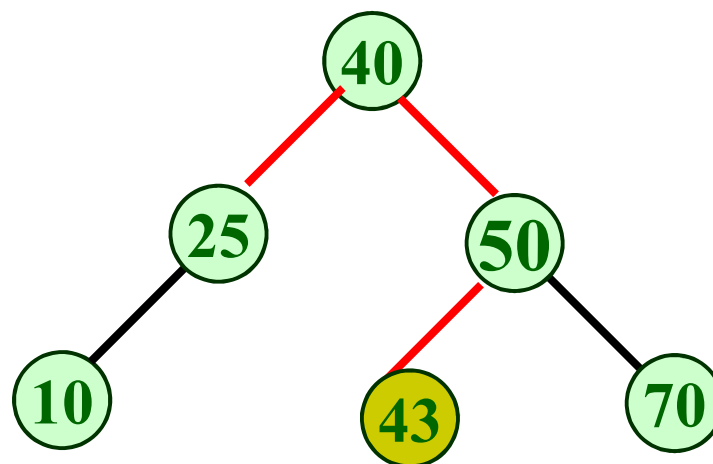
在一平衡二叉排序树中插入43，插入后保证还是平衡二叉排序树

RL型—先右旋后左旋

离新插结点43最近的失去平衡的是结点25!



再左旋啦!



在一平衡二叉排序树中插入43，插入后保证还是平衡二叉排序树



旋转操作特点

1. 对不平衡的最小子树操作
2. 旋转后子树根节点平衡因子为0
3. 旋转后子树深度不变故不影响全树，也不影响插入路径上所有祖先结点的平衡度



平衡树查找的性能

- 查找的时间复杂度为 $O(\log n)$

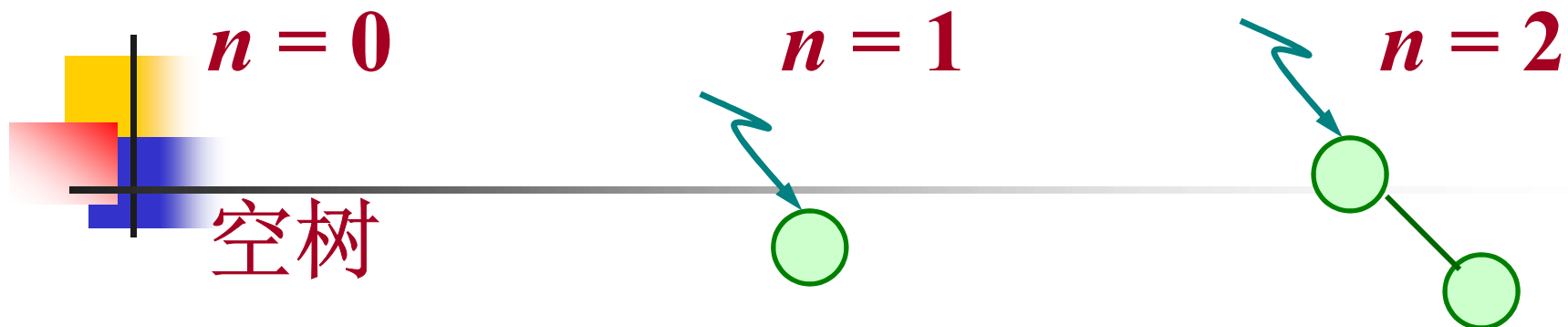


平衡树的查找性能分析

在平衡树上进行查找的过程和二叉排序树相同，因此，查找过程中和给定值进行比较的关键字的个数不超过平衡树的深度。

问：含 n 个关键字的二叉平衡树可能达到的最大深度是多少？

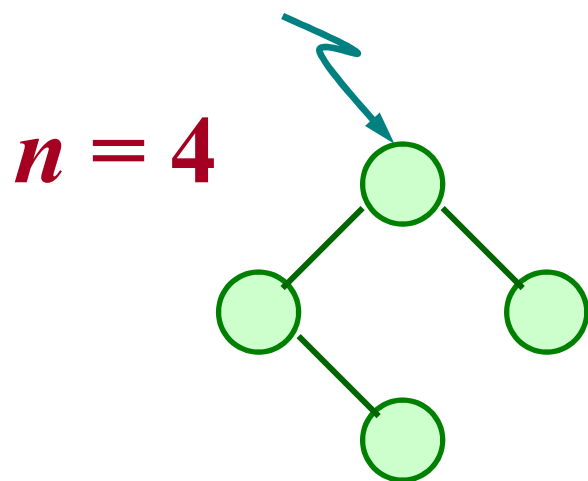
先看几个具体情况:



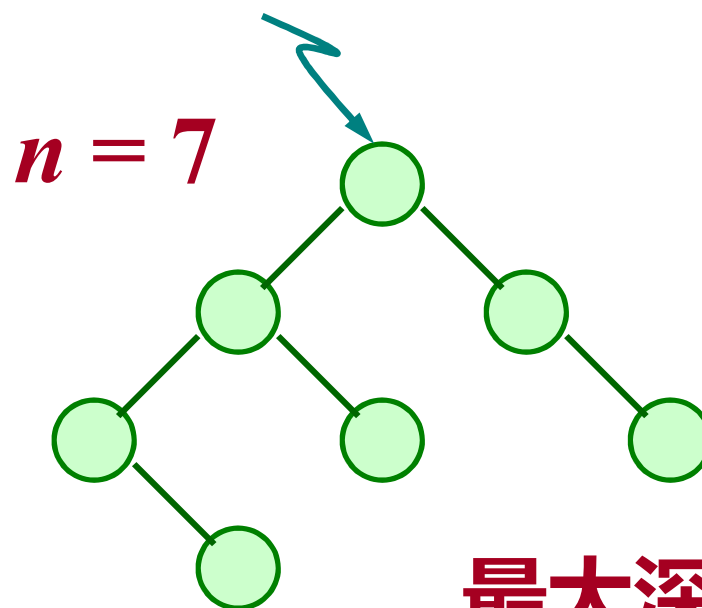
最大深度为 0

最大深度为 1


最大深度为 2



最大深度为 3



最大深度为 4



反过来问，深度为 h 的二叉平衡树中
所含结点的最小值 N_h 是多少？

$$h = 0 \quad N_0 = 0$$

$$h = 1 \quad N_1 = 1$$

$$h = 2 \quad N_2 = 2$$

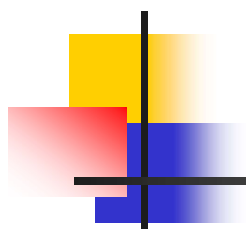
$$h = 3 \quad N_3 = 4$$

一般情况下

$$N_h = N_{h-1} + N_{h-2} + 1$$

利用归纳法可证得

$$N_h = F_{h+2} - 1$$



$$\varphi = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$$

- $F_0=1, F_1=1, F_{n+1}=F_{n-1}+F_n$

由此推得，深度为 h 的二叉平衡树中所含结点的最小值 $N_h = \varphi^{h+2}/5 - 1$ 。

反之，含有 n 个结点的二叉平衡树能达到的最大深度 $h_n = \log_{\varphi}(\sqrt{5}(n+1)) - 2$ 。

因此，在二叉平衡树上进行查找时，查找过程中和给定值进行比较的关键字的个数和 $\log(n)$ 相当。