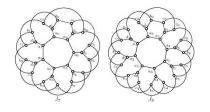


7.3 图的遍历

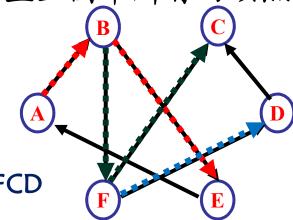
- 图的遍历: 从图中某个顶点出发访遍图中其余顶点, 并且使图中的每个顶点仅被访问一次的过程
- 遍历策略: 深度优先搜索和广度优先搜索
- 遍历应用举例:判断图的连通性等





7.3 图的遍历--深度优先搜索

- ■基本思想:
- 1. 初始时图中所有顶点均为未被访问
- 2. 从图中某个未被访问的顶点v出发,访问此顶点,然后依次从v的各个未被访问的邻接点出发深度优先搜索遍历图,直至图中所有和v有路径相通的顶点都被访问到
- 3. 若图中仍存在未被访问的顶点,则从中选择一点做出发点,重复上述过程,直至图中所有的顶点都被访问到

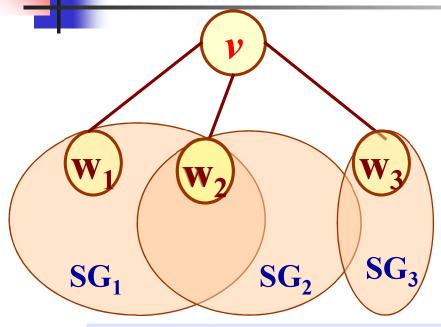


有向图G深度优先搜索: ABEFCD





7.3 图的遍历--深度优先搜索



 W_1 、 W_2 和 W_3 均为 ν 的邻接点, SG_1 、 SG_2 和 SG_3 分别为含顶点 W_1 、 W_2 和 W_3 的子图。

访问顶点 v:

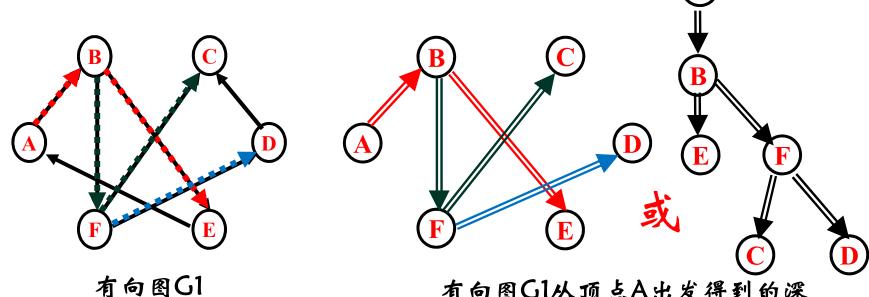
for (W_1, W_2, W_3)

若该邻接点W未被访问,

则从它出发进行深度优先搜索遍历。



深度优先搜索——有向图示例



有向图G从顶点A出发深度优先搜索: ABEFCD

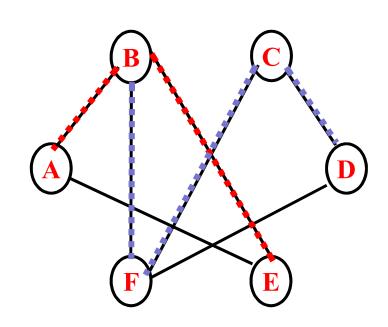
有向图G1从顶点A出发得到的深

度优先搜索生成树

- 深度优先搜索生成树:访问时经过的顶点和边构成 的子图
- 深產优先搜索生成森林: 若选用多个出发点做深 度优先搜索,会产生多棵深度优先搜索生成树-构成深度 优先搜索生成森林

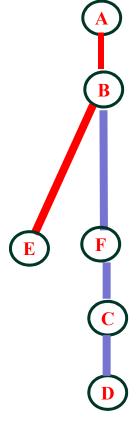


深度优先搜索—无向图示例1



无向图G2从顶点A出发 深度优先搜索

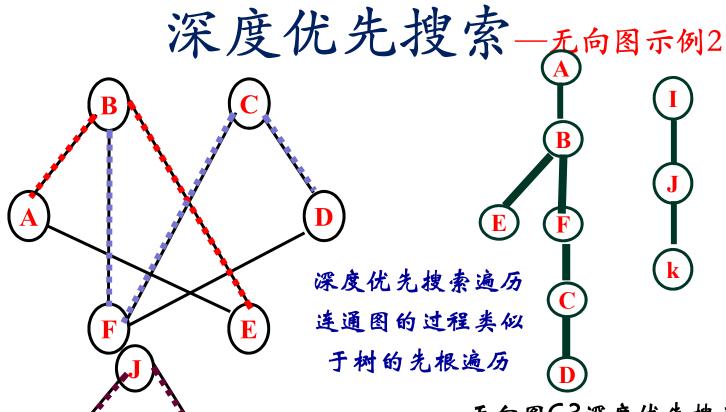
ABEFCD



无向图G2从顶点A出发得到的深 度优先搜索生成树

深度优先搜索生成树:访问时经过的顶点和边构成的子图





无向图G3深度优先搜索生成森林 判断无向图是否连通? 若从无向图中任一点出发能访问到图中所 有顶点,则该图为连通图 判断有向图是否强连通?

若从有向图中每一点出发能访问到图中 所有顶点,则该图为强连通图

ABEFCDIJK 无向图G3—非连通图

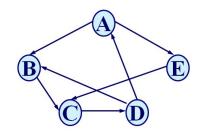
从顶点A出发

深度优先搜索



7.3 图的遍历--深度优先搜索算法实现

- 图的存储? 邻接矩阵和邻接表均可以
- 如何判别ν的邻接点是否被访问?
- 》解决的办法:为每个顶点设立一个"访问标志",设一维数组 visited[], visited[w]=1表示顶点w已经被访问; visited[w]=0表示顶点w尚未被访问。



typedef struct ArcNode {



vex; // 该弧所指向的顶点的位置 int struct ArcNode *link; // 指向下一条弧的指针 InfoType *info; // 该狐相关信息的指针

} ArcNode;

typedef struct VNode {

VertexType data; // 项点信息

ArcNode *firstarc; // 指向第一条像附该顶点的狐 } VNode;

typedef struct {

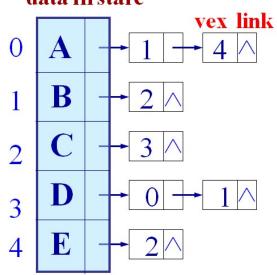
arc[MAXSIZE]; **VNode**

int vexnum, arcnum;

int kind; // 图 的 类型

} Graphs;

data firstare



以邻接表为例实现图的 深度优先搜索



7.3 图的遍历--深度优先搜索算法实现

```
void DFS(Graphs G, int v) // 从顶点v出发深度优先搜索遍历图 G
{ visited[v] = 1; printf("^{\circ}d",^{\circ});
  for(p=G.arc[v].firstarc; p!=NULL; p=p->link)
    w=p->vex;
    if (!visited[w]) DFS(G, w);
} // DFS
```



7.3 图的遍历--深度优先搜索算法实现

void DFSTraverse(Graphs G)

```
{ // 对图 G 作深度优先遍历
 for (v=0; v<G.vexnum; ++v)
  visited[v] = 0; // 访问标志数组初始化
 for (v=0; v<G.vexnum; ++v)
  if (!visited[v]) DFS(G, v);
      //对尚未访问的顶点调用075
```





- 判断从顶点 i 到顶点 s 是否存在简单路径
- 判断一个图是否为连通图