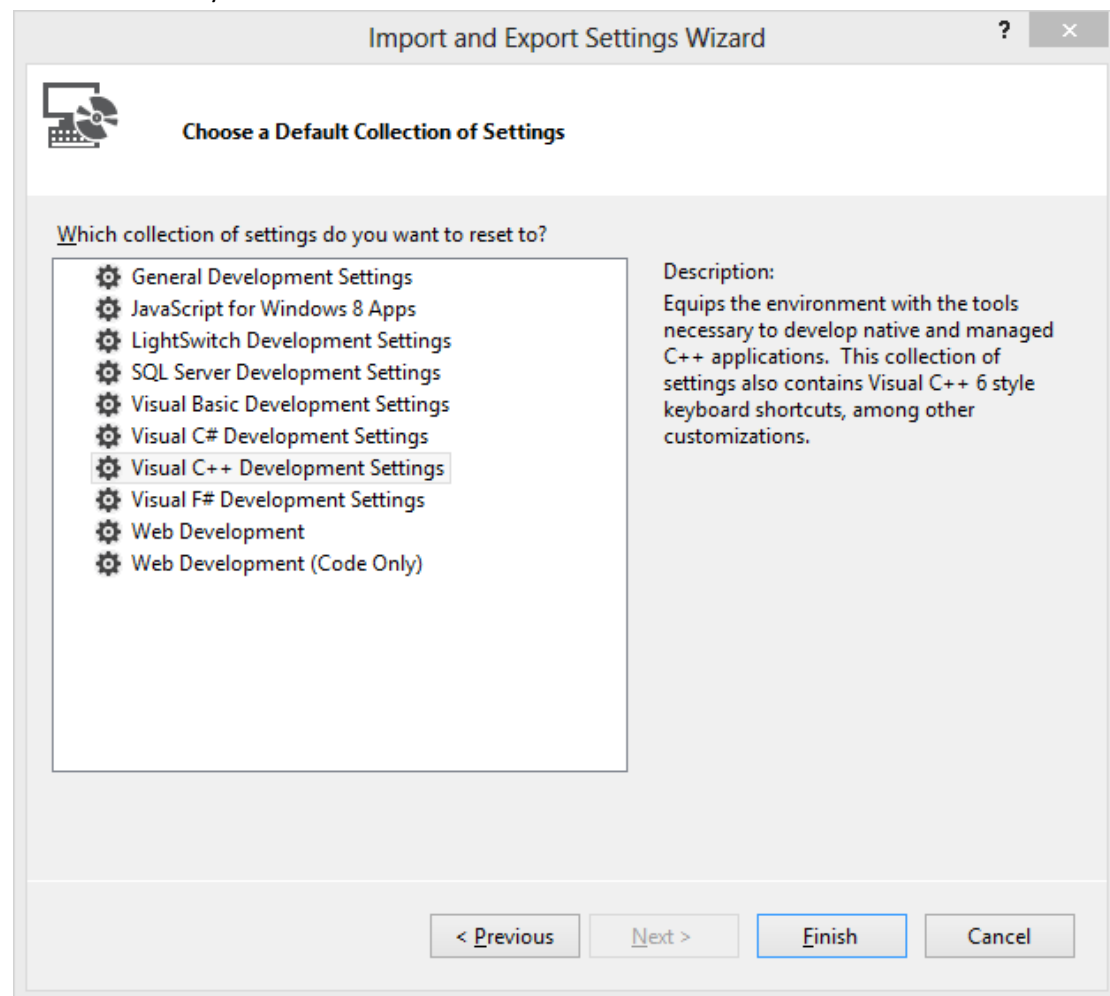


# ACLLIB

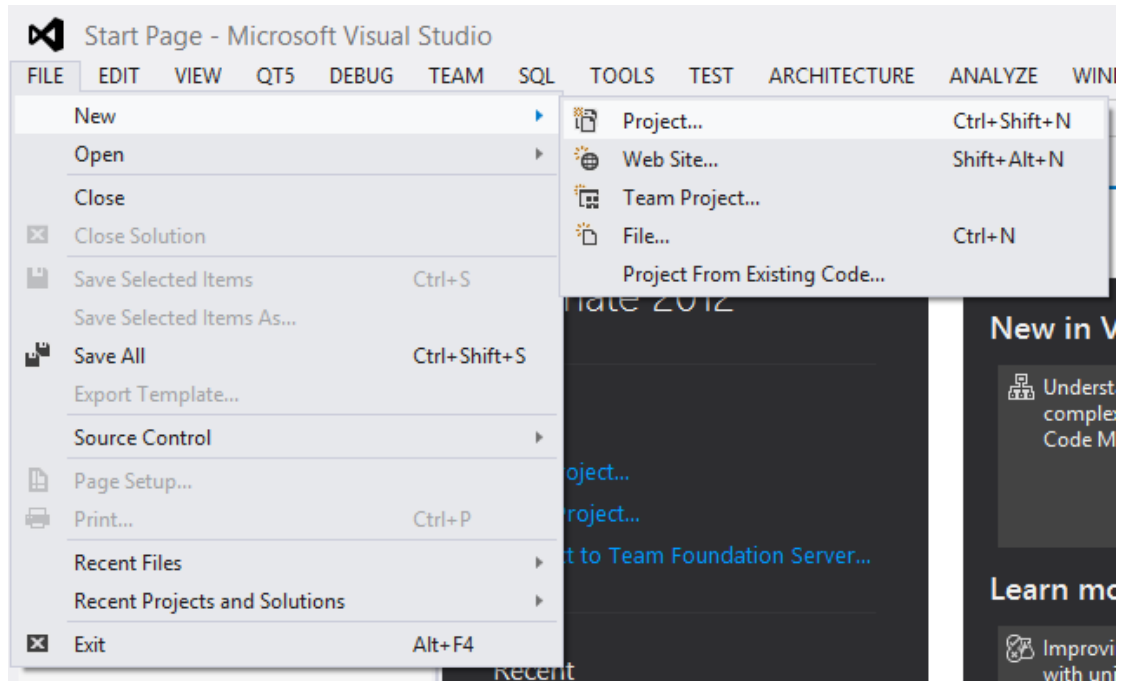
## VS 项目创建教程

以下操作过程在除 VC 6.0 之外的所有 VS/VC 版本中基本相同。

建议在 VC/VS 初次启动时，选择“Visual C++ Development Settings”。可以在菜单 Tools -> Import & Export Settings 中，选择 Reset all settings，重置为以上设置。设置完成后，使用 Window -> Reset Window Layout，重置窗口布局，以解决部分窗口隐藏或不在默认位置的问题。



## 1. 点击菜单→新建→项目

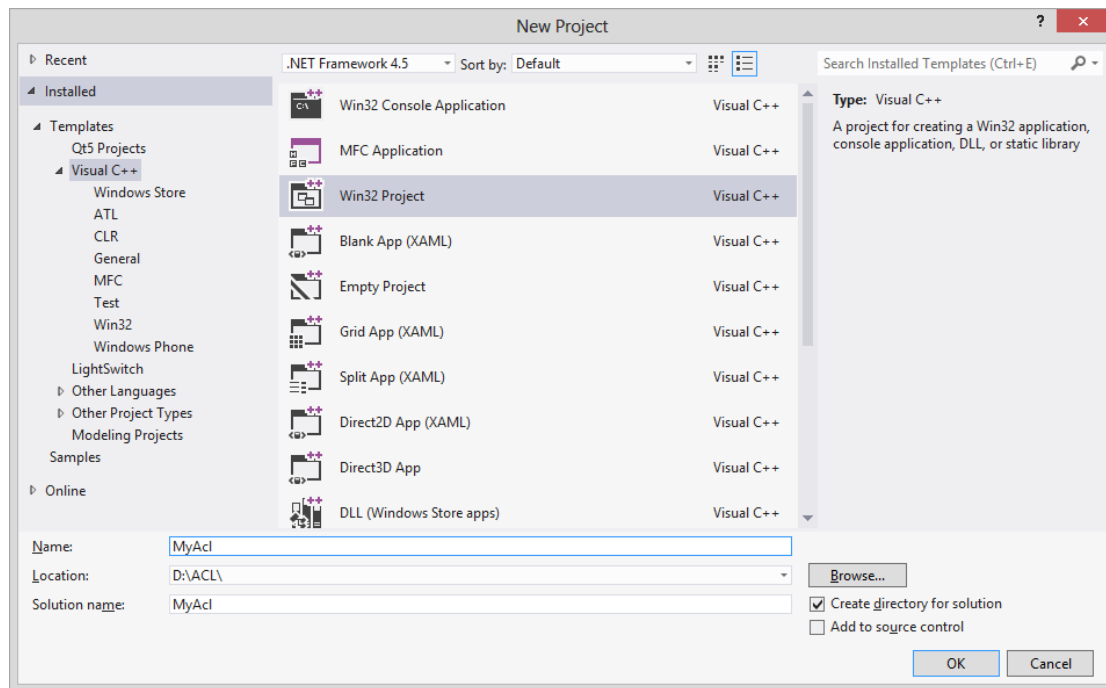


## 2. 选择“win32 项目”，在下方设置项目名称和路径

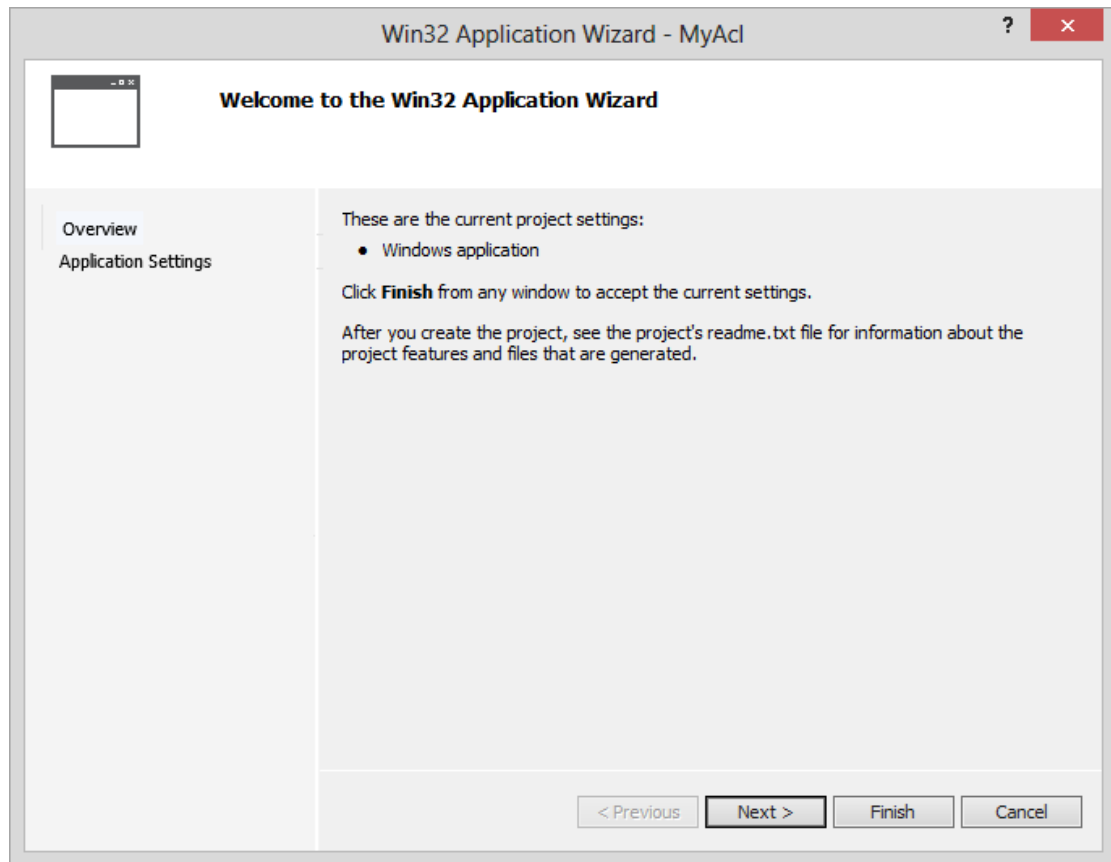
项目类型应为“Win32 项目”或“Win32 Project”，不是“Win32 控制台应用程序”或“Win32 Console Application”。

如果找不到对应选项，请在左侧的导航栏中点击“Other Project Types”、“Visual C++”查找以上项目类型。

建议修改项目目录，以方便以后的步骤中将 `acllib` 库文件复制到项目中。

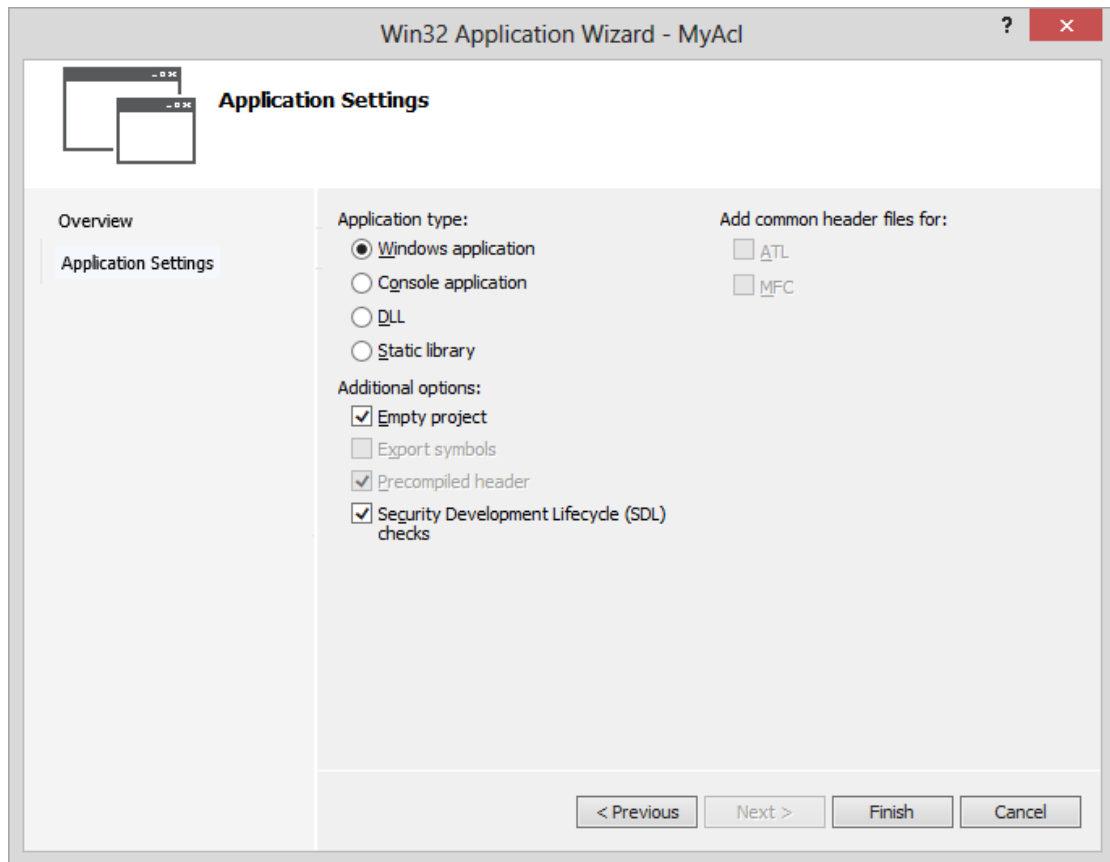


### 3. 向导第一步，直接点击下一步



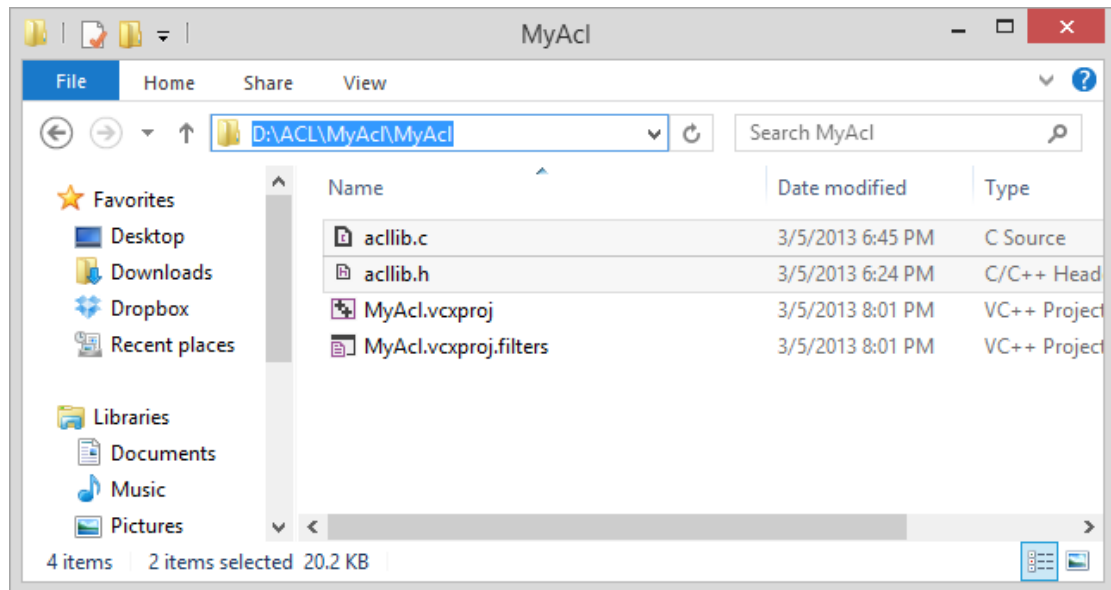
#### 4. 向导第二步，选中“空项目”前的复选框

这一步结束后，项目创建完成。

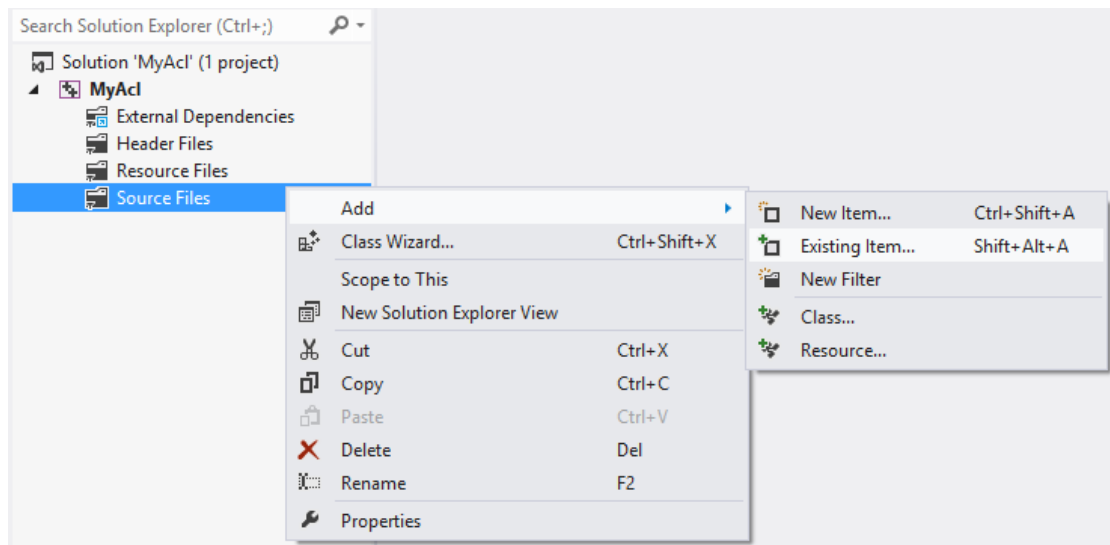


## 5. 进入项目文件夹，将 **acclib.h/acclib.c** 复制到该目录中。

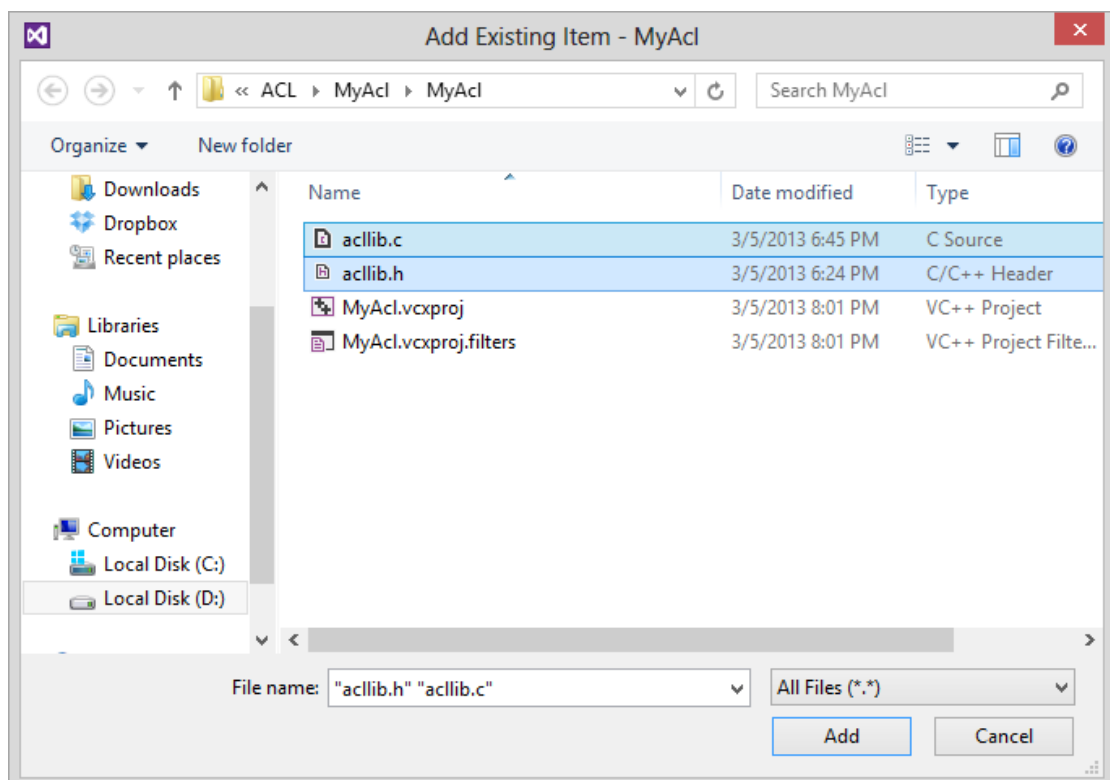
注意文件夹的位置。代码应该放在“目录\项目名称\项目名称”文件夹中。



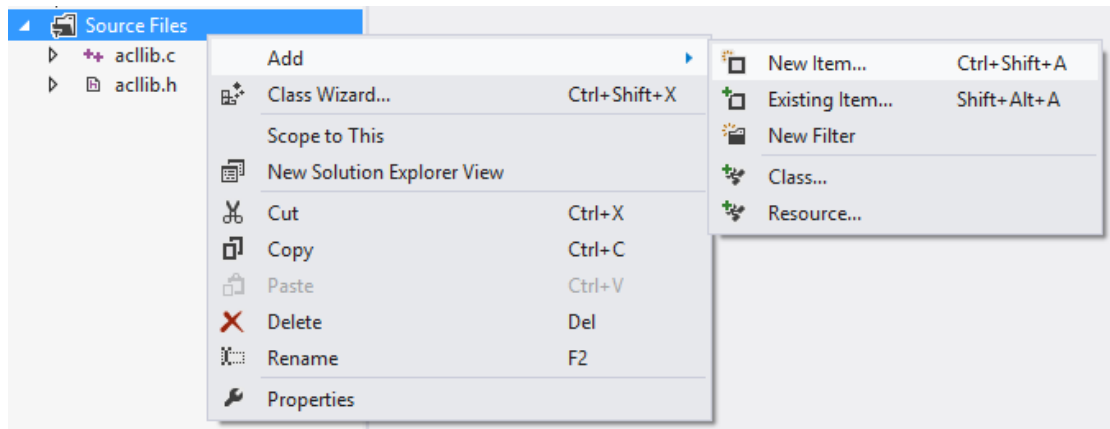
## 6. 右键源代码文件夹，添加现有文件。



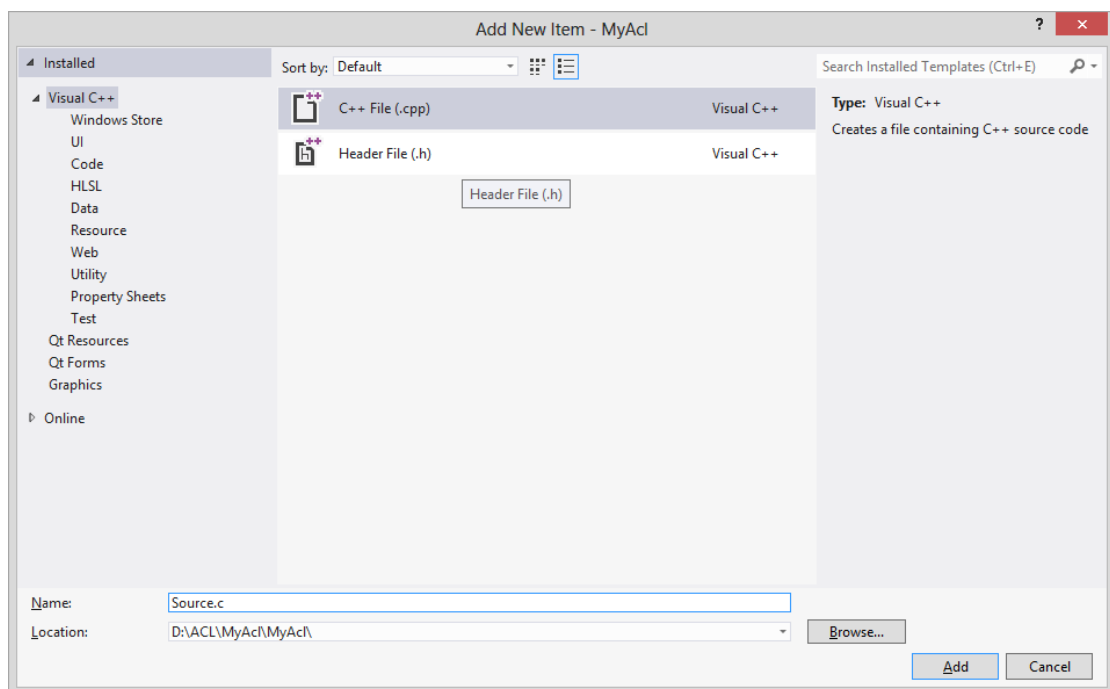
## 7. 选中项目文件夹中的 **acllib.h/acllib.c** 两个文件



## 8. 右键左侧的代码目录，添加一个新文件



## 9. 选择 **c++ File**，注意输入的文件名必须以.c 结尾





## 10. 在新建的文件中输入以下代码，生成并运行测试。

注意：函数必须为 `int Main()`，返回类型必须是 `int`，`Main` 首字母大写。

```
#include "acllib.h"

int Main()
{
    initWindow("My Window",DEFAULT,DEFAULT,640,480);
    beginPaint();
    setTextSize(100);
    paintText(100,100,"Hi~");
    endPaint();
    return 0;
}
```

运行结果如下：



# 其他问题

- 1、无法使用 `scanf`、`printf` 等函数进行输入和输出。
- 2、必须在 `Main` 函数的开始调用 `initWindow`，之后再进行其他操作。

mail : [einst1993@qq.com](mailto:einst1993@qq.com)