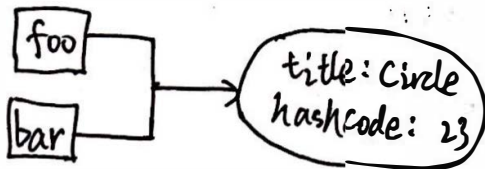


# 数学作业纸

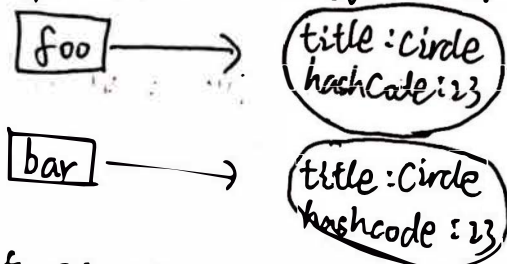
班级: \_\_\_\_\_

第 \_\_\_\_ 页

1. 判断相等有两种: ① 引用相等性: 引用到堆上同一对象的两个引用是相等的。



② 对象相等性: 堆上的两个不同对象在意义上是相同的。



所以综上如果有两个对象  $a, b$ , 如果有  $a.equals(b)$  则  $a.hashCode() == b.hashCode()$  为真, 即两个值相等。对象, 它们  $hashCode$  一定相等, 反过来则不一定成立。因此证明两个对象值相等, 只要  $a.equals(b)$  为  $true$  即可。

2. JavaScript 支持一种基于对象和原型的面向对象模型。

没有类的概念, 只有对象, 对象的行为继承通过原型获得。

在 JavaScript 中使用“构造器”来实现对象类型化, 构造器即为构造函数, 用 `new` 构造器名字来创建实例对象。

```
例: function Fn(name, age){
    this.name = name;
    this.age = age;
}
Fn.prototype.showName = function() {
    console.log(this.name)
}
var obj = new Fn('Tom', 30);
obj.showName();
```