# 高等计算机体系结构,2019年春季

作业 3: 流水线 1 (参考答案)

主讲教师: 栾钟治

助讲教师:杨海龙:助教:许崇杨,左佩璇

作业下发时间: 2019年4月1日

作业回收时间: 2019年4月15日

# 1 流水线 15 分

观察以下程序:

MULR3 R1, R2

ADD R5 R4, R3

ADD R6 R4, R1

MUL R7 R8, R9

ADD R4 R3, R7

MUL R10 R5, R6

分别计算该程序在以下的机器上执行时花费的时钟周期数:

- (a) 非流水线机器
- (b) 采用计分板(scoreboarding)的流水线机器,有5个加法器、5个乘法器,没有数据转发逻辑
- (c) 采用计分板(scoreboarding)的流水线机器,有5个加法器、5个乘法器,带数据转发逻辑
- (d) 采用计分板(scoreboarding)的流水线机器,有1个加法器、1个乘法器,没有数据转发逻辑
- (e) 采用计分板(scoreboarding)的流水线机器,有 1 个加法器、1 个乘法器,带数据转发逻辑对于所有上述的机器模型,采用以下 4 阶段的基本指令周期:
- 1) 取指 (1 个时钟周期)
- 2) 译码 (1个时钟周期)
- 3) 执行

MUL(5 个时钟周期)

ADD(2 个时钟周期)

乘法器和加法器内部不是流水线的

4) 写回 (2 个时钟周期)

请列出你为了计算对流水线结构的所有假设(例如如何在流水段之间做数据转发)

#### 参考答案:

(a) 非流水线机器

9+6+6+9+6+9=45 时钟周期

(b) 采用计分板(scoreboarding)的流水线机器,有5个加法器、5个乘法器,没有数据转发逻辑

```
Cycles 1|2|3|4|5|6|7|8|9|10|11|12|13|14|15|16|17|18|19|20|21|22|23|24|25|26|27|28

MUL R3, R1, R2

ADD R5, R4, R3

ADD R6, R4, R1

MUL R7, R8, R9

ADD R4, R3, R7

MUL R10, R5, R6

1|2|3|4|5|6|7|8|9|10|11|12|13|14|15|16|17|18|19|20|21|22|23|24|25|26|27|28

F|D|E|E|E|E|W|W

F|D|E|E|E|E|W|W

F|D|-|-|-|-|-|-|E|E|W|W

F|D|-|-|-|-|-|-|-|E|E|W|W
```

28 时钟周期(或 26 时钟周期,利用寄存器堆内部的数据旁路)

(c) 采用计分板(scoreboarding)的流水线机器,有5个加法器、5个乘法器,带数据转发逻辑

```
Cycles 1|2|3|4|5|6|7|8|9|10|11|12|13|14|15|16|17|18|19|20|21|22

MUL R3, R1, R2 F|D|E|E|E|E|W|W

ADD R5, R4, R3 F|D|-|-|-|E|E|W|W

ADD R6, R4, R1 F|-|-|-|D|E|E|W|W

MUL R7, R8, R9 F|D|E|E|E|E|W|W

ADD R4, R3, R7 F|D|-|-|-|E|E|W|W

MUL R10, R5, R6 F|-|-|-|D|E|E|W|W
```

#### 22 时钟周期

(d) 采用计分板(scoreboarding)的流水线机器,有1个加法器、1个乘法器,没有数据转发逻辑

29 时钟周期(或 27 时钟周期,利用寄存器堆内部的数据旁路)

(e) 采用计分板(scoreboarding)的流水线机器,有1个加法器、1个乘法器,带数据转发逻辑

```
Cycles 1|2|3|4|5|6|7|8|9|10|11|12|13|14|15|16|17|18|19|20|21|22|23

MUL R3, R1, R2 F|D|E|E|E|E|W|W

ADD R5, R4, R3 F|D|-|-|-|E|E|W|W

ADD R6, R4, R1 F|-|-|-|D|-|E|E|W|W

MUL R7, R8, R9 F|-|D|E|E|E|E|W|W

ADD R4, R3, R7 F|D|-|-|-|E|E|W|W

MUL R10, R5, R6 F|-|-|-|D|E|E|E|W|W
```

#### 23 时钟周期

## 2 延迟槽 15 分

一台五阶段流水线的机器,五个流水段分别是:取指、译码、执行、访存和写回。该机器采用延迟槽技术处理控制相关。无条件分支和有条件分支都在执行阶段获得分支的结果。

(a) 需要多少个延迟槽才能够确保正确的操作?

#### 参考答案: 2个

(b) 按照你在(a)中设计的延迟槽数量,下列汇编指令序列中,哪(些)条指令可以放入延迟槽?请使用合适的延迟槽填充方案重写下边的汇编指令代码。

```
(i) ADD R5 R4, R3
OR R3 R1, R2
SUB R7 R5, R6
J X
延迟槽
LW R10 (R7)
ADD R6 R1, R2
X:
```

#### 参考答案:

ADD R5 R4, R3 J X OR R3 R1, R2 SUB R7 R5, R6 LW R10 (R7) ADD R6 R1, R2 X:

(ii) ADD R5 R4, R3 OR R3 R1, R2 SUB R7 R5, R6 BEQ R5 R7, X 延迟槽 LW R10 (R7) ADD R6 R1, R2 X:

## 参考答案:

ADD R5 R4, R3
SUB R7 R5, R6
BEQ R5 R7, X
OR R3 R1, R2
NOP
LW R10 (R7)
ADD R6 R1, R2
X:

(iii) ADD R2 R4, R3 OR R5 R1, R2 SUB R7 R5, R6 BEQ R5 R7, X 延迟槽 LW R10 (R7) ADD R6 R1, R2 X:

#### 参考答案:

ADD R2 R4, R3
OR R5 R1, R2
SUB R7 R5, R6
BEQ R5 R7, X
NOP
NOP
LW R10 (R7)
ADD R6 R1, R2
X:

(c) 你能修改流水线减少延迟槽的数量吗(不使用分支预测的技术)? 请清楚地说明你的方法并解释为什么这样能减少延迟槽。

## 参考答案:

将对 jump 和 branch 的目标的解析放到译码阶段。

Jump 和 branch 可以提前一个时钟周期得到解析,因此一个延迟槽足够保证正确的操作。