課程名稱:生活科技

科技報告

40603朱芊叡

目錄:

- 動機
- 1. Arduino—類比伺服馬達控制
- 2. 結構塔耐震實驗
- 3. 認識元宇宙

動機:

接續國中參與全國科技教育創意實作生活科技組—全能曬衣架競賽金牌獎的熱血,在此份報告中探討了機電整合小專案、結構塔耐震實驗與元宇宙,希望透過這些內容來增加自己對於資訊科技的知識,在未來能夠多學習C++程式語言,前往資訊工程學系。

1.Arduino—類比伺服馬達控制 40603朱芊叡

以可變電阻控制伺服馬達轉動





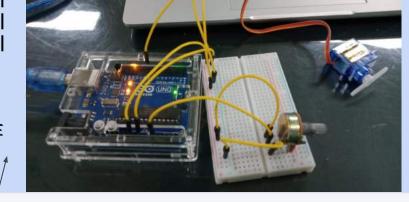


目錄:

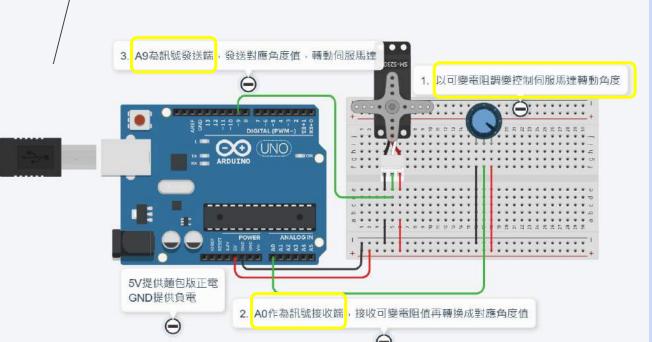
- □ 電路設計與配置
- □ 程式設計與撰寫
- □ 實際操作—影片欣賞
- □ 反思與總結

電路設計與配置

利用tinkercad線上<mark>模擬</mark> 電路後再進行實際操作



防止實際操作<mark>短路</mark>破壞 器材的風險

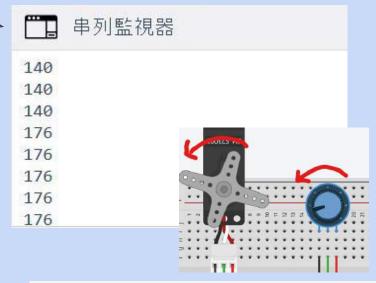


程式設計與撰寫

透過積木程式來學習C++語法撰寫

```
將接腳 9 ▼ 上的伺服機旋轉 將 讀取類比接腳 A0 ▼ 對應至 0 至 180 的範圍 度
                                   對應至 0 至 180 的範圍
         列印到串列監視器 #
      #include <Servo.h>
     Servo servo 9;
      void setup()
       pinMode(A0, INPUT);
       servo_9.attach(9, 500, 2500);
       Serial.begin(9600);
10
11
12
     void loop()
13
       servo 9.write(map(analogRead(A0), 0, 1023, 0, 180));
14
       Serial.println(map(analogRead(A0), 0, 1023, 0, 180));
15
       delay(10); // Delay a little bit to improve simulation performance
16
17
```

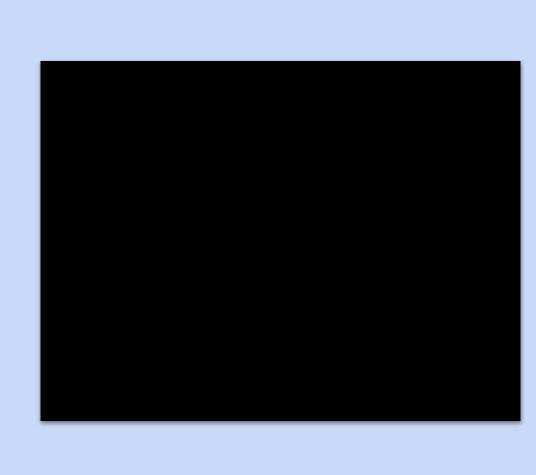
設立串列監視器,掌握伺服馬達旋轉角度



以可變電阻的調變控制伺服馬達轉動角度

實際操作—影片欣賞

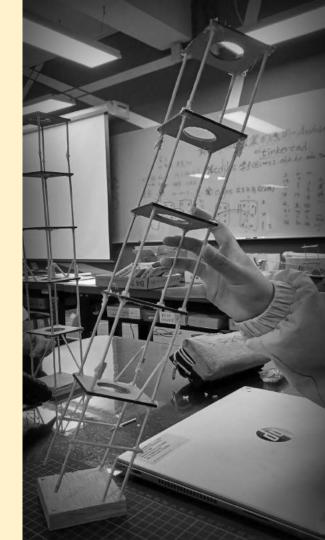
測 試 影 請 見 附 加 影 檔



將Arduino與程式結合,做出一個機電整合的小專案,我 發現與國中參與全國電動曬衣架競賽最大的不同,在於是否 有按部就班學習的過程,把每個步驟踏實的理解,**釐清各個細** 節代表的意義,比為了講求效率只有略懂來的好,例如瞭解此 次各接角的不同作用,將接收訊號與發送訊號的角位分清楚。 我決定加以學習C++程式設計,在未來嘗試進階機電整合, 繼續往這方面邁進。

2.結構塔耐震實驗

組員:40603朱芊叡、40607張羽婕

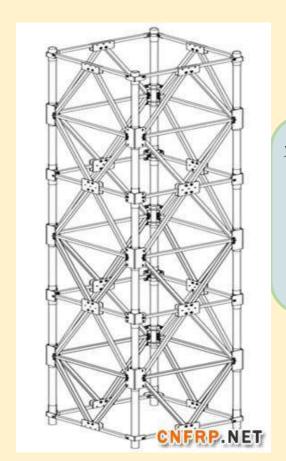


目錄

- □ 資料蒐集
- □設計圖
- □實驗數據
- □ 實測紀錄
- □ 結果分析
- □ 反思與總結



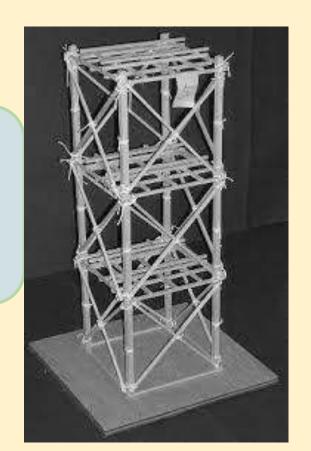
資料網站:https://www.cnfrp.com/news/show-52326.html



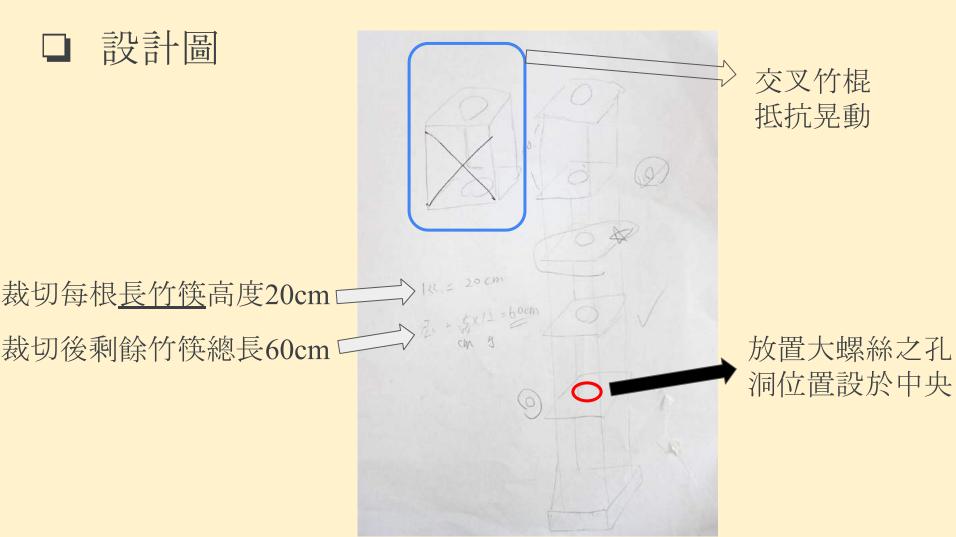
參考線上結構圖

加入交叉支撐以

增強穩固



設計圖



□實驗數據

- ➤ 結構塔重量:122g
- ➤ 維持時間(斷裂倒塌):3分50秒
- ➤ 開始劇烈搖擺變形:3分34秒
- ➤ 承受最高晃動程度:600rpm,約莫6級

□ 實測紀錄

測試

影片

請

見

靠左方組

附加影

片

檔



測試前

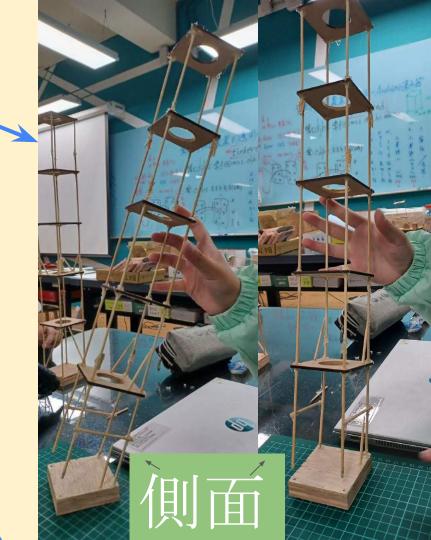


對

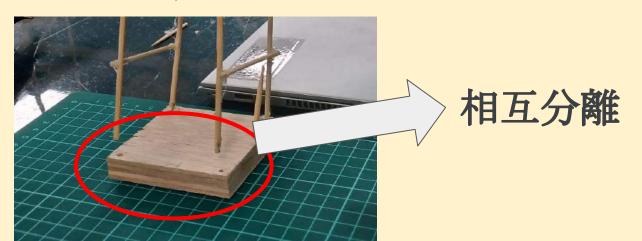
測試総

後

原本交叉配置改為橫向與 小角度傾斜支撐



- □ 結果分析
- ➤ **上層斷離底層**→ 大螺絲(加重物)放置位置不妥導致上層 重量過重而电出
- ▶ 與厚底板分離→ 竹筷插入底板的深度過淺, 導致劇烈搖 晃時竹筷晃出, 整體架構不如原來的穩固



□ 反思與總結

40603朱芊叡:經過這次的結構塔活動, 更進一步瞭解了竹筷位置擺放對整體 耐震程度的影響,舉例來說,有使用交 叉結構的組別較我這組的橫式支架耐 震, 因為交叉的結構較能分擔四個腳柱 承受晃動的力道,使力量分散,避免壓 力過大崩壞斷裂!如此奧妙的小知識讓 我覺得有趣, 目探究出問題所在並解決 後成就感滿滿!

40607張羽婕:這次結構塔其實一開始還 很沒有概念, 是慢慢跟芊叡討論出來的 要怎麽做後續要怎麽加固等等. 很開心 能跟她一組因為她真的超厲害,可能有 時候我還在狀況外, 快結束時, 我有遇 到一個問題就是第四層發現長度跟我 們想像中的不一樣也是幸好有芊叡趕 快想其他辦法, 這次雖然沒有好成績, 如果還有機會會想試試看破紀錄。



40603朱芊叡 40607張羽婕 40612陳家綺 40613陳愉珊

目錄:

- > 定義
- > 相關事務
- 1. 商業領域
- 2. 影視作品
- 3. MR與教育領域



定義:

A.K.A 後設宇宙、形上宇宙、元界、魅他域、超感空間、虚空間

- □ 一個虛擬化的世界
- □ 一個資訊化的世界
- □ 同一個身分能在不同虛擬王 國互動、串聯



活在元宇宙:

- □ NFT
- □ VR
- □ 刀劍神域
- □ 頭號玩家
- □ 第二人生



OI商業領域



- □ NFT:虛擬買賣交易空間
- □ 第二人生:虛擬遊戲(房地產、社交)

印度男子靠上傳自拍照至NFT賺進120ETH(台幣1200萬)



每天的成礼和 Ghozali_Ghozalu #287 ♦ 0.85 **新兴市教育 国教内分類**

Qy



每天的过去时 Ghozali_Ghozalu #85 ♦ 0.8765 品种摄影系统3天 02



每天的分孔机 價位 Ghozali_Ghozalu #464 + 0.88 经抽场制 借的一元 00



等天的成礼利 Ghozali_Ghozalu #723 • 0.89 **売車 + 0.001**



朝天的世礼和 Ghozali_Ghozalu #61 + 0.89 走资 # 0.195 03



每天约录孔和 Ghozali, Ghozalu #899 .0.899 ## + 0.001



每光的成形则 Ghozali Ghozalu #624 4 0.9 前班 + 0.2



氟共的分别利 Ghozali Ghozalu #384



職民的成乱利 Ghozali Ghozalu #632 以 日本 日本 日本 一 日

+ 0.9

4.0.9

+ 0.384



幕王的出礼利 Ghozali Ghozalu #172 + 0.9 商田 + 0.001

在虛擬遊戲環境中創建角色、與其他玩家互動



02 影視作品

1.刀劍神域:受困於VR世界的玩家必須完成任務才能重返現實

2. 一級玩家:進入富豪設計的虛擬世界,尋獲鑰匙與彩蛋得以繼承遺產





刀劍神域劇場版預告



一級玩家電影預告



03 MR混合實境&教育

學習

遊戲

商業







分工內容

03朱芊叡

資料蒐集/PPT製作(40%)/報告

12陳家綺

PPT(20%)製作

07張羽婕

資料蒐集/PPT製作(10%)

13陳愉珊

資料蒐集/PPT製作(30%)

心得:

03朱芊叡

瞭解更多關於元宇宙的知識,加 深自己對<u>資訊科技</u>方面的興趣,現在 努力學習<u>程式設計</u>,讓自己未來有機 會能實際接觸,摸索新科技世界。

12陳家綺

了解了新科技的運用,感到不可思議!因為有了這些讓我們的生活變得更加便利了。

07張羽婕

近幾年, 元宇宙的概念有很多方式呈現出來, 像是直播中的虛擬角色背後是真人操控, 我自己對於元宇宙最感興趣的是NFT的猴子, 很可愛。

13陳愉珊

發現了很多現在的新科技和 未來趨勢,會想要有更加的了解, 用新科技讓生活更加便利。

圖片來源:

- ➤ 我不會輸給這個世界!《刀劍神域 —Progressive- 無星夜的詠嘆調》電影預售 票公開! - 奧丁丁新聞 OwlNews (owlting.com)
- ➢ 《頭號玩家》百度雲網盤「BD1024p|1080p 清晰」迅雷BT完整下載 - 每日頭條 (kknews.cc)
- ➤ 有神快拜!他把每天「自拍照當 NFT賣」4 天就成為千萬富少 - 蒐奇 - 自由時報電子 報 (ltn.com.tw)
- Second Life 11th Birthday Live Drax Files
 Radio Hour 元宇宙 維基百科. 自由的
 百科全書 (wikipedia.org)
- This is what the best VR experiences look like I NDigitec
- BLACKPINK X PUBG MOBILE 'Ready For Love' M/V | モバイルFPS-youtubeリ ンクまとめ (gamebbs7.com)
- ★型新人ガールズグループ "aespa" (エスパ) 圧巻のデビューステージが話題に! -日刊エンタメクリップ (entameclip.com)
- ➤ [ロ可] 特定推特TAG會出現SPY×FAMILY 的安妮亞 - 看板 C_Chat - 批踢踢實業坊 (ptt.cc)

資料來源:

- ➢ 一次搞懂元宇宙是什麼?臉書、Nvidia、 微軟、Visa全力投入 (yahoo.com)
- ➤ 何謂元宇宙? NVIDIA 台灣官方部落格
- ➤ <u>库里同款猴子头像汇总</u> <u>库里18万美金猴</u> 子头像 三千图片网 (win3000.com)

THE END!