三旗木梁

汇编语言程序设计实验报告

实验时间	<u>2024</u> 年	<u>5</u> 月 <u>7</u>	7_日	第 11 周	-	计算机与信息	学院	学号	202110120428
姓夕	毛颂凯	指导老师				当明	得分		

实验名称: 汇编语言程序设计实验

实验目的:

- 1) 熟悉汇编语言集成实验环境 MASM2015 的使用方法
- 2) 熟练掌握编写汇编语言源程序的基本方法和基本框架。
- 3) 学会编写顺序、分支和循环结构的程序设计。
- 4) 掌握程序指令 JZ、JNZ、JA、JG、LOOP 等转移指令及应用。
- 一、实验环境及材料:
- 1、硬件环境配置:

CPU: 11th Gen Intel(R) Core(TM) i7-11800H @ 2.30GHz 2.30 GHz

内存: 16.0 GB

硬盘: HFM512GD3JX013N

2、软件名称、版本号及参数配置:

操作系统: Windows 11 家庭中文版

仿真软件: VS code、MASM2015、Proteus

二、实验内容:

1、验证性实验思考题

(1) 编辑如下源程序,保存项目为 EXAM1,在 MASM2015 中直接运行观测实验现象。

(2)

问题一: 若将指令 INT 21H 错打成 INT 21, 会有什么问题?

将指令 INT 21H 错误地打成 INT 21, 会导致程序在执行时无法正确执行,本应该会打印 BUF 字符串,最终并没有打印,程序就结束了。因为在 8086 汇编中, INT 21H 是调用 DOS 的系统调用功能,而 INT 21 并不是一个有效的中断向量号。

问题二: 若去掉第 10 行和第 11 行的指令,可以吗? 为什么?

不可以,去掉 MOV AX, DATAS 和 MOV DS, AX 这两条指令,那么代码段中的指令就无法正确地访问数据段中的数据。这是因为在 8086 汇编中,数据段的段地址需要加载到数据段寄存器 DS 中,才能够正确地访问数据段中的变量或数据。

当使用指令 MOV AX, DATAS 将数据段 DATAS 的段地址加载到 AX 寄存器时,实际上是在告诉计算机将数据段 DATAS 视为当前要操作的数据段。然后,通过 MOV DS, AX 将 AX 中的段地址复制到 DS 寄存器,这样 DS 寄存器就指向了数据段 DATAS,代码段中的指令才能够正确地访问数据段中的变量或数据。因此,去掉这两条指令将导致代码段无法正确地访问数据段中的数据,在本程序中会输出乱码。

(3) 编辑如下源程序,保存项目为 EXAM2,在 MASM2015 中直接运行观测实验现象,在 MASM2015 中调试,观测 DATA 段的变化。

问题一:程序的功能是什么?

这段程序的功能是从字符串"A1"中提取小写字母,然后将其存储到另一个字符串"A2"中,并最终将"A2"字符串输出显示出来。

问题二: N 求的是什么?

N 是字符串 A1 的大小。

问题三:程序中 SI 和 DI 起什么作用?

在程序中, SI 和 DI 是两个指针寄存器。SI 用于指向源字符串"A1", 而 DI 用于指向目标字符串"A2"。在循环中, SI 逐个读取"A1"中的字符, 然后通过 DI 将符合条件的小写字母存储到"A2"中。

问题四: DATA 段中 A2 是如何变化的?

数据段中, A2 是通过声明为 N 个字节的重复符号"\$"而变化的。

 $\text{``\$\$\$\$\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``b\$\$\$\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bc\$\$\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bc\$\$\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcd\$\$\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda\$\$\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda\$\$\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda\$\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda\$\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda\$\$\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda\$\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda\$\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda\$\$\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda§\$\$$"} \rightarrow \text{``bcda§\$$"} \rightarrow \text{``bcd$

1

- → "bcdagh\$\$\$"(在实际内存单元中存的是 ASCII 码)
- (4) 编辑如下源程序,保存项目为 EXAM3,在 MASM2015 中直接运行观测实验现象。

问题一:程序的功能是什么?

输出 BIN 的十进制。

问题二: PWTAB 在程序中起到什么作用?

用于每次取 BIN 十进制的每一位上的数字是多少,例如取最高位就要除以 10000,得到商和余数,商就是最高位的数字;取次高位,用余数再除以 1000,按着这样就可以依次取出 BIN 十进制的每一位上的数字是多少。

问题三: 第 22 行指令 OR AL.30H 有什么作用?

将 AL 寄存器中的值转换为对应的 ASCII 字符。在 ASCII 码表中,数字 0 到 9 的 ASCII 码值是 30H 到 39H,所以通过将 AL 的值与 30H 进行 OR 运算,可以将 AL 中的值转换为对应的 ASCII 数字字符。

2、设计性实验代码和分析

(1) 编写程序任意输入两个字符串并判断它们是否相同,若相同则输出 YES,否则输出 NO。(文件命名为"汇编语言程序设计实验 1.asm")

思路: 首先比较字符串的大小,如果相等,在比较字符串的每一位是否相等。所以直接从两个字符串的偏移地址 +1 开始比较,循环次数为字符串大小 +1。

DATAS SEGMENT

STRING1 DB 80,?,80 DUP(?)

STRING2 DB 80,?,80 DUP(?)

YES DB 0DH, 0AH,"YES\$"

NO DB 0DH, 0AH, "NO\$"

ENDL DB 0DH,0AH,"\$"

DATAS ENDS

STACKS SEGMENT

DW 100H DUP(?)

STACKS ENDS

CODES SEGMENT

ASSUME CS:CODES,DS:DATAS,SS:STACKS

START:

MOV AX,DATAS

MOV DS,AX

```
LEA DX,STRING1
   MOV AH,0AH
   INT 21H
   LEA DX.ENDL
   MOV AH.09H
   INT 21H
   LEA DX,STRING2
   MOV AH.0AH
   INT 21H
   LEA SI.STRING1
   INC SI
   LEA DI,STRING2
   INC DI
   MOV CX.0
   MOV CL,[SI];
   INC CX
CYCLE:
   MOV AL,[SI]
   MOV BL,[DI]
   CMP AL,BL
   JNE PRINT NO
   INC SI
   INC DI
LOOP CYCLE
PRINT YES:
   MOV DX.OFFSET YES
   MOV AH,09H
   INT 21H
   JMP OVER
PRINT_NO:
   MOV DX,OFFSET NO
   MOV AH.09H
   INT 21H
```

```
JMP OVER
OVER:
   MOV AH,4CH
   INT 21H
CODES ENDS
   END START
结果验证
输入: 123asd123、123asd123;输出: YES
D:\>link D:\TEST; >>C:\77998.LOG
D:\>D:\TEST
123asd123
123asd123
YES
Do you need to keep the DOSBox [Y,N]?_
输入: 123456、125556; 输出: NO
 D:\>link D:\TEST; >>C:\22522.LOG
D:\>D:\TEST
uioouio
uioouoi
Do you need to keep the DOSBox [Y,N]?
(2) 变量 BUF 中存放着 10 个有符号的字节数据,编程将这 10 个数按从小到大排序,不要求输出。
   (文件命名为"汇编语言程序设计实验 2.asm")
1. 循环比较和交换: 从第一个元素开始,依次比较相邻的两个元素,如果顺序不对(比如较大
 的元素在前面),则交换它们的位置。
2. 一轮循环结束后: 最大的元素会移动到最后一个位置。
3. 重复执行:针对剩余未排序的元素,重复上述比较和交换的过程,直到所 有元素都排好
序。
下表从 0 开始,第一层循环 i (n-1~0) ,第二层循环j(0~i-1)
DATAS SEGMENT
   BUF DB 9,8,7,6,5,4,3,2,1,0
   ENDL DB 0DH,0AH,"$"
DATAS ENDS
STACKS SEGMENT
   DW 100H DUP(?)
```

STACKS ENDS

```
CODES SEGMENT
  ASSUME CS:CODES,DS:DATAS,SS:STACKS
START:
  MOV AX,DATAS
  MOV DS,AX
  MOV CX.9
  MOV SI,OFFSET BUF
:冒泡排序
LOOP1:
         ;将CX的值赋给DI,用于内循环计数
  MOV DI,CX
  MOV BX,0
LOOP2:
  MOV AL,[SI + BX]
  CMP AL,[SI + BX + 1]
  JL NEXT
  XCHG AL,[SI + BX + 1] ; 大的数往高地址处移动
  MOV [SI + BX],AL
NEXT:
  INC BX
  CMP BX.DI
  JL LOOP2
  LOOP LOOP1
  MOV AH,4CH
  INT 21H
CODES ENDS
  END START
结果
可以看到,已经是从小到大排序了。
0770:0000 00 01 02 03 04 05 06 07-08 09 0D 0A 24 00 00 00
```

3