_ 1.	一、填空题 一个计算	[(每空 1 分, [机系统包括	共 33 分)	和		两大部分。		
		工机中全部程序的						
3.	计算机软	《件可以分为	软件和	1	<b>大件两大类。</b>	科学计算科	星序包属于_	,诊断程
序	·属于	0						
4.	一种用助	」忆符号来表示协	l器指令的操	作符和操作	数的语言是	<u> </u>	0	
	数据结构  运算等的学		数值计算的	]程序设计	问题中计算	【机的		_以及它们之间的
6.	数据结构	披形式地定义为	(D, R), 其	中 D 是	的有障	限集合,R 🤊	是 D 上的	有限集合。
7. 容		包括数据的		_、数据的_		和数据的_		这三个方面的内
8.	数据结构	按逻辑结构可分	为两大类,它	2们分别是_		和		o
9. 元	线性结构 <sup>。</sup> 素之间存在	中元素之间存在 E	关系。	_关系,树 <sup>开</sup>	形结构中元素	素之间存在		关系,图形结构中
10	). 在线性	结构中,第一个 5续结点,其余 <sup>4</sup>	·结点前	驱结点,其		有且只有	1 个前驱结)	点,最后一个结
		构中,树根结点 结点,其余每						「驱结点;叶子结点
12	2. 在图形结	构中,每个结点	京的前驱结点	数和后续结	点数可以_		°	
13	3. 数据的存	存储结构可用四种	钟基本的存储	方法表示,	它们分别是	<u>L</u>		
14	1. 数据的运	算最常用的有5	种,它们分别	J是				o
15	5. 一个算法	的效率可分为_		枚率和		_效率。		
16	<b>6.</b> 任何一	个 C 程序都由_		和若干/	个被调用的却	其它函数组	戏。	
17	7. 变量-	一经说明,就确定	定该变量的取	《值范围及_	<u></u>		o	
_	二、单项选	择题(每小题	[1分,共1	5分)				
(		1. 通常所说的自 A) CPU F		字 C	) CPU、内ā	<b>字与外</b> 存	D) CPU	内存与硬盘
(	) :	2. 在计算机内部	<b>邓,一切信息</b>	的存取、处	理和传送的	形式是:		

	A) ACSII 码 B) BCD 码 C)二进制 D)十六进制
(	<ul> <li>3. 软件与程序的区别是:</li> <li>A) 程序价格便宜、软件价格昂贵;</li> <li>B) 程序是用户自己编写的,而软件是由厂家提供的;</li> <li>C) 程序是用高级语言编写的,而软件是由机器语言编写的;</li> <li>D) 软件是程序以及开发、使用和维护所需要的所有文档的总称,而程序只是软件的一部分。</li> </ul>
( 机	) 4. 所谓"裸机"是指: A) 单片机 B)单板机 C) 不装备任何软件的计算机 D) 只装备操作系统的计算
(	<ul><li>) 5. 应用软件是指:</li><li>A)所有能够使用的软件</li><li>B) 能被各应用单位共同使用的某种软件</li><li>C)所有微机上都应使用的基本软件</li><li>D) 专门为某一应用目的而编制的软件</li></ul>
(	) 6. C 语言中的常量可分为整型常量、实型常量、字符型常量及四种。 (A) 符号常量 (B) 长整型常量 (C) 逻辑常量 (D) 二进制整数
(	<ul><li>)7. 编译程序的功能是:</li><li>A)发现源程序中的语法错误</li><li>B)改正源程序中的语法错误</li><li>C)将源程序编译成目标程序</li><li>D)将某一高级语言程序翻译成另一种高级语言程序</li></ul>
(	<ul><li>) 8. 系统软件中最重要的是:</li><li>A) 操作系统 B) 语言处理系统 C) 工具软件 D) 数据库管理系统</li></ul>
(	<ul><li>) 9. 可移植性最好的计算机语言是:</li><li>A) 机器语言 B)汇编语言 C) 高级语言 D) 自然语言</li></ul>
(	<ul><li>) 10. 非线性结构是数据元素之间存在一种:</li><li>A) 一对多关系</li><li>B) 多对多关系</li><li>C) 多对一关系</li><li>D) 一对一关系</li></ul>
(	<ul><li>)11. 数据结构中,与所使用的计算机无关的是数据的结构;</li><li>A) 存储 B) 物理 C) 逻辑 D) 物理和存储</li></ul>
(	) 12. 算法分析的目的是: A) 找出数据结构的合理性 B) 研究算法中的输入和输出的关系 C) 分析算法的效率以求改进 D) 分析算法的易懂性和文档性
(	<ul> <li>) 13. 算法分析的两个主要方面是:</li> <li>A) 空间复杂性和时间复杂性</li> <li>B) 正确性和简明性</li> <li>C) 可读性和文档性</li> <li>D) 数据复杂性和程序复杂性</li> </ul>
(	) 14. 计算机算法指的是: A) 计算方法 B) 排序方法 C) 解决问题的有限运算序列 D) 调度方法
(	<ul> <li>) 15. 计算机算法必须具备输入、输出和等 5 个特性。</li> <li>A) 可行性、可移植性和可扩充性</li> <li>B) 可行性、确定性和有穷性</li> <li>C) 确定性、有穷性和稳定性</li> <li>D) 易读性、稳定性和安全性</li> </ul>

- 三、简答题(每小题3分,共9分)
- 1. 我们知道计算机只能执行机器指令,为什么它能运行用汇编语言和高级语言编写的程序?
- 2.数据结构和数据类型两个概念之间有区别吗?
- 3. 简述线性结构与非线性结构的不同点。

四、 阅读下列 C 程序段,写出相应的执行结果(每小题 4 分,共 8 分)

```
1. printf("Input x");
    scanf("%d",&x);
    if (x \le 30)
      if(x>20) y=x;
        else if (x>10) y=2*x;
    if (x>0&&x<30)printf("x=%d,y=%d",x,y);
        else printf("输入数据错!");
试写出当 x 分别为 18, 8 时的执行结果。
```

```
long int fact(n)
2.
    int n;
     {long f;
    if(n>1)f=n*fact(n-1);
       else f=1;
    return(f);
     }
     main()
     {int n;
    long y;
     n=5;
    y=fact(n);
    printf("%d,%ld\n",n,y);
```

五、分析下面各程序段的时间复杂度(每小题5分,共20分)

1. for (i=0; i<n; i++) for (j=0; j<m; j++) A[i][j]=0; 2. s=0; for (i=0; i<n; i++) for(j=0; j<n; j++) s+=B[i][j]; sum=s;

3. x=0; for(i=1; i<n; i++) for (j=1; j<=n-i; j++) x++;

4. i=1; while(i<=n) i=i\*3;

六、设有数据逻辑结构 S=(D,R),试按各小题所给条件画出这些逻辑结构的图示,并确定相对于关系 R,哪些结点是开始结点,哪些结点是终端结点?(每小题 5 分,共 15 分)

- 1.  $D=\{d1,d2,d3,d4\}$   $R=\{(d1,d2),(d2,d3),(d3,d4)\}$
- 2.  $D=\{d1,d2,\cdots,d9\}$  $R=\{(d1,d2),(d1,d3),(d3,d4),(d3,d6),(d6,d8),(d4,d5),(d6,d7),(d8,d9)\}$

3.  $D=\{d1,d2,\cdots,d9\}$  $R=\{(d1,d3),(d1,d8),(d2,d3),(d2,d4),(d2,d5),(d3,d9),(d5,d6),(d8,d9),(d9,d7),(d4,d7),(d4,d6)\}$