一、填空题()	
1. 在数据的存放无规律而言的线性表中进行检索	的最佳方法是。
	大排列的,对一个给定的值 k,用二分法检索表中与 k 相索次。设有 100 个结点,用二分法查找时,最大比
3. 假设在有序线性表 a[20]上进行折半查找,则	七较一次查找成功的结点数为 1;比较两次查找成功的结
点数为;比较四次查找成功的结点数为	为,平均查找长度为。
4. 折半查找有序表(4,6,12,20,28,38,5	0,70,88,100),若查找表中元素20,它将依次与表中
元素	_比较大小。
5. 在各种查找方法中,平均查找长度与结点个数	n 无关的查找方法是。
6. 散列法存储的基本思想是由	决定数据的存储地址。
7. 有一个表长为 m 的散列表,初始状态为空,3	现将 n(n <m)个不同的关键码插入到散列表中,解决冲< td=""></m)个不同的关键码插入到散列表中,解决冲<>
突的方法是用线性探测法。如果这n个关键码的	的散列地址都相同,则探测的总次数是。
二、单项选择题()	
()1. 在表长为n的链表中进行线性查找A. ASL=n; B. AS	
C. AS L = $\sqrt{n} + 1$; D. A	
将依次与表中比较大小,	
	, 70, 50 C. 20, 50 D. 30, 88, 50
	,当查找失败时,至少需要比较次关键字。 C. 5
() 4. 链表适用于查找 A. 顺序 B. 二分法	C. 顺序,也能二分法 D. 随机
() 5. 折半搜索与二叉搜索树的时间性能 A. 相同 B. 完全不同	C. 有时不相同 D. 数量级都是 O (log ₂ n)
6. 要进行线性查找,则线性表 <u>A</u> ;要进行二	二分查找,则线性表 <u>B</u> ;要进行散列查找,则线性表
<u>C</u> .	
	关键项的值的上升顺序排列。现假定对各个元素进行查找 老不相同,当用顺序奔投法奔投时,采掉比较次数约为
的概率是相同的,开且合个元素的大键坝的值。 $oldsymbol{D}$,最大比较次数为 $oldsymbol{E}$ 。	当不相同。当用顺序查找法查找时,平均比较次数约 为
供选择的答案:	

A~C: ① 必须以顺序方式存储 ② 必须以链表方式存储 ③ 必须以散列方式存储

- ④ 既可以以顺序方式,也可以以链表方式存储
- ⑤ 必须以顺序方式存储且数据元素已按值递增或递减的次序排好
- ⑥ 必须以链表方式存储且数据元素已按值递增或递减的次序排好

D, E: ① 25000 ② 30000 3 45000 **④** 90000

答案:	A=	B=	C=	D=	E=	_		
<u>B</u> 。 序存储	通常查找线性	数据元素之间的综 表数据元素的方法 _的方法;而D	·有 <u>C</u> 和		其中 <u>C</u> 是一			
B: 1	不需要移动结	②非顺序存储目点,不需改变结点不需改变结点指针	指针 ②不行	需要移动结点,身	只需改变结点指针			
C: ① D: ①	顺序查找 (顺序查找 (②循环查找 ②随机查找 性查找 ②效率较低	③条件查找 ③二分法查找	④二分法查找 ④分块查	找	高的线性查找		
		B=						
集合, 排序树 供选择	可用不同的二》 在结构上的特点 的答案	每个结点的关键码 【排序树表示,人们 点是 <u>C</u> 。 结点的关键码值大	门把平均检索长度	最短的二叉排序	树称作最佳二叉扎			
② ③ ④	比左子树所有约比左右子树的原 比左右子树的原 与左子树所有约	吉点的关键码值小, 所有结点的关键码位 吉点的关键码值和	,比右子树所有给 值都大 右子树所有结点的	点的关键码值大 可关键码值无必然	的大小关系			
		② 中序(对称)遍 「以不满外,其余都				余都是充满的		
_		右子树的高度之差 B=(–	1 ④ 最下层的	可叶子必须在最左边	边		
9. 散列法存储的基本思想是根据 A 来决定 B ,碰撞(冲突)指的是 C ,处理碰撞的两类主要方法是 D 。								
A, B:	⑤ 非码属性①两个元素具有③ 不同关键码值	直对应到相同的存储	长度 ⑦ 负载l ② 两个: 储地址 ④ 负载l	因子	列表空间 不同,而非码属性)数据元素过多	相同		
)线性探查法和 ③ 除余法和折叠	Ⅰ双散列函数法 叠法	② 建 溢 1 ④ 拉链法 ⁵		1区法			
答案:	A=	B=	C=	D=				
于等于	其右子树上的-	前的二叉树:除叶子 一切结点的值。 ,3,…,8,9填						
n1 的值	直是 <u>A</u> ,n2 自	勺值是 <u>B</u> ,n9的	的值是 <u> C </u> 。	l欲把√10		n 1		
或 <u>E</u>		持前述性质,增加	扣的一个结点可以	以放在 <u>D</u>	72	n ₃		
N/公司十	-H4日本		2		n ₄	$\sum n_5$ $\bigcap n_6$		
				O	n7	ng		

A∼C:	1	1		② 2	3	4	4	⑤ 5	(6 6
	7	7	(8 8	99					
D∼E:	1	n7 7	下面	2	n8 下ī	面	(3	B) n9下	面	
	4	n6 ⁻	下面	(5)	n1 与	n2 之间	(⑥ n2与	n4 之	_间
	7	n6 -	≒ n9	之间		8 n3	与 n6	之间		
答案:	A =			B=		_ c=				
	$\mathbf{D} =$			F.=	:					

三、简答题()

- 1. 对分(折半)查找适不适合链表结构的序列,为什么?用二分查找的查找速度必然比线性查找的速度快,这种说法对吗?
- 2. 假定对有序表: (3, 4, 5, 7, 24, 30, 42, 54, 63, 72, 87, 95) 进行折半查找, 试回答下列问题:
 - (1) 画出描述折半查找过程的判定树;
 - (2) 若查找元素 54, 需依次与哪些元素比较?
 - (3) 若查找元素 90, 需依次与哪些元素比较?
 - (4) 假定每个元素的查找概率相等,求查找成功时的平均查找长度。
- 3. 用比较两个元素大小的方法在一个给定的序列中查找某个元素的时间复杂度下限是什么?如果要求时间复杂度更小,你采用什么方法?此方法的时间复杂度是多少?
- 4. 设哈希(Hash)表的地址范围为 0~17,哈希函数为: H(K)=K MOD 16。 K为关键字,用线性探测法再散列法处理冲突,输入关键字序列:

(10, 24, 32, 17, 31, 30, 46, 47, 40, 63, 49)

造出 Hash 表, 试回答下列问题:

- (1) 画出哈希表的示意图:
- (2) 若查找关键字 63, 需要依次与哪些关键字进行比较?
- (3) 若查找关键字 60, 需要依次与哪些关键字比较?
- (4) 假定每个关键字的查找概率相等,求查找成功时的平均查找长度。

四、分析题()

1. 画出对长度为 10 的有序表进行折半查找的判定树,并求其等概率时查找成功的平均查找长度。

- 2. 在一棵空的二叉查找树中依次插入关键字序列为 12, 7, 17, 11, 16, 2, 13, 9, 21, 4, 请画出所得到的二叉查找树。
- 3. 】已知如下所示长度为 12 的表:

(Jan, Feb, Mar, Apr, May, June, July, Aug, Sep, Oct, Nov, Dec)

- (1) 试按表中元素的顺序依次插入一棵初始为空的二叉排序树,画出插入完成之后的二叉排序树,并求其 在等概率的情况下查找成功的平均查找长度。
- (2) 若对表中元素先进行排序构成有序表,求在等概率的情况下对此有序表进行折半查找时查找成功的平均查找长度。
- (3) 按表中元素顺序构造一棵平衡二叉排序树,并求其在等概率的情况下查找成功的平均查找长度。
- 4. 选取散列函数 H(key) = (3*key) %11,用线性探测法处理冲突,对下列关键码序列构造一个散列地址空间为 $0\sim10$,表长为11的散列表, $\{22,41,53,08,46,30,01,31,66\}$ 。

五、算法设计题()

- 1. 已知 11 个元素的有序表为 (05 13 19 21 37 56 64 75 80 88 92),请写出折半查找的算法程序,查找关键字为 key 的数据元素 (建议上机调试)。
- 2. 试写一个判别给定二叉树是否为二叉排序树的算法,设此二叉树以二叉链表作存储结构。且树中结点的关键字均不同。
- 3. 已知一个含有 1000 个记录的表,关键字为中国人姓氏的拼音,请给出此表的一个哈希表设计方案,要求它在等概率情况下查找成功的平均查找长度不超过 3。
- 4. 已知某哈希表的装载因子小于 1,哈希函数 H(key)为关键字(标识符)的第一个字母在字母表中的序号,处理冲突的方法为线性探测开放定址法。试编写一个按第一个字母的顺序输出哈希表中所有关键字的算法。