考试科目代码: 801 考试科目名称: 数据结构

试题适用招生专业 : 地图学与地理信息系统

#### 考生答题须知

- 1. 所有题目(包括填空、选择、图表等类型题目)答题答案必须做在考点发给的答题纸上,做在本试题册上无效。 请考生务必在答题纸上写清题号。
- 2. 评卷时不评阅本试题册,答题如有做在本试题册上而影响成绩的,后果由考生自己负责。
- 3. 答题时一律使用蓝、黑色墨水笔或圆珠笔作答(画图可用铅笔),用其它笔答题不给分。

4. 答题时不准使用涂改液等具有明显标记的涂改用品。
一、单项选择题(在每小题的四个备选答案中,选出一个正确答案,并将正确答案的序号填在答
题纸上。每小题 3 分, 共 45 分)
1.下面几个符号串编码集合中,不是前缀编码的是( )。
A. {0, 10, 110, 111} B. {11, 10, 001, 101, 0001}
C. {00, 010, 0110, 1000} D. {b,c,aa,ac,aba,abb,abc}
2. 在长度为 $n$ 的顺序表中删除第 $i$ 个元素( $1 \le i \le n$ )时,元素移动的次数为( )
A. n-i+1 B. i
C. i+1 D. n-i
3. 若不带头结点的单链表的头指针为 head,则该链表为空的判定条件是( )
A. head==NULL B. head->next==NULL
C. head!=NULL D. head->next==head
4. 引起循环队列队头位置发生变化的操作是( )
A. 出队 B. 入队
C. 取队头元素 D. 取队尾元素
5. 若进栈序列为 1, 2, 3, 4, 5, 6, 且进栈和出栈可以穿插进行,则不可能出现的出栈序列是( )
A. 2, 4, 3, 1, 5, 6 B. 3, 2, 4, 1, 6, 5
C. 4, 3, 2, 1, 5, 6 D. 2, 3, 5, 1, 6, 4
6. 字符串通常采用的两种存储方式是( )
A. 散列存储和索引存储 B. 索引存储和链式存储
C. 顺序存储和链式存储 D. 散列存储和顺序存储
7. 设主串长为 $n$ ,模式串长为 $m(m \le n)$ ,则在匹配失败情况下,朴素匹配算法进行的无效位移次
数为( )
A. m B. n-m
C. n-m+1 D. n
8. 二维数组 A [12] [18] 采用列优先的存储方法,若每个元素各占 3 个存储单元,且第 1 个元
素的地址为 150,则元素 A [9] [7] 的地址为( )

A. 429 B. 432 C. 435 D. 438 9. 对广义表 L=((a,b),(c,d),(e,f))执行操作 tail(tail(L))的结果是( A. (e,f) B.((e,f))C. (f) D.() 10. 下列图示的顺序存储结构表示的二叉树是( ) В. D. 11.n个顶点的强连通图中至少含有( A. n-1 条有向边 B. n 条有向边 D. n(n-1)条有向边 C. n(n-1)/2 条有向边 12. 对关键字序列(56, 23, 78, 92, 88, 67, 19, 34)进行增量为 3 的一趟希尔排序的结果为 ( ) A. (19, 23, 56, 34, 78, 67, 88, 92) B. 23, 56, 78, 66, 88, 92, 19, 34) C. (19, 23, 34, 56, 67, 78, 88, 92) D. (19, 23, 67, 56, 34, 78, 92, 88) 13. 设树 T 的度为 4, 其中度为 1, 2, 3 和 4 的结点数分别为 4、2、1、1, 则 T 中的叶子数为( ) A. 5 B. 6 C. 7 D. 8 14. 由同一关键字集合构造的各棵二叉排序树( ) A. 其形态不一定相同, 但平均查找长度相同 B. 其形态不一定相同, 平均查找长度也不一定相同 C. 其形态均相同, 但平均查找长度不一定相同 D. 其形态均相同, 平均查找长度也都相同 15. 某二叉树中序序列为 ABCDEFG,后序序列为 BDCAFGE,则前序序列是() A. EGFACDB B. EACBDGF C. EAGCFBD D. 以上都不对 二、填空题(每小题 3 分, 共 30 分)

16. 数据的逻辑结构在计算机存储器内的表示, 称为数据的

17. 删除双向循环链表中 p 的前驱结点(存在)应执行的语句是。
18. 栈下溢是指在时进行出栈操作。
19. 己知 substr(s, i, len)函数的功能是返回串 s 中第 i 个字符开始长度为 len 的子串, strlen(s)
函数的功能是返回串 s 的长度。若 s=" ABCDEFGHIJK", t=" ABCD", 执行运算
substr(s, strlen(t), strlen(t))后的返回值为。
20. 去除广义表 LS=(a1, a2, a3,, an)中第 1 个元素,由其余元素构成的广义表称为 LS 的
°
21. 已知完全二叉树 T 的第 5 层只有 7 个结点,则该树共有个叶子结点。
22. 在有向图中,以顶点 v 为终点的边的数目称为 v 的。
23. G是一个非连通无向图,共有28条边,则该图至少有个顶点。
24. 具有 n 个结点的二叉树,采用二叉链表存储,共有个空链域。
25. 对 $n$ 个记录的表 $r[1n]$ 进行简单选择排序,所需进行的关键字间的比较次数为。
三、解答题 (每小题 10 分, 共 20 分)
26. 假设以数组 seqn [m] 存放循环队列的元素,设变量 rear 和 quelen 分别指示循环队列中队
尾元素的位置和元素的个数。
(1)写出队满的条件表达式;
(2) 写出队空的条件表达式;
(3)设 m=40, rear=13, quelen=19, 求队头元素的位置;
(4)写出一般情况下队头元素位置的表达式。
(1)
(2)
(3)
(4)
27. 对二叉排序树的查找都是从根结点开始的,查找失败时是否一定落在叶子上?为什么?
四、算法阅读题 (每小题 10 分, 共 40 分)
28. 阅读下列算法,并回答问题:
(1)设顺序表 L=(3,7,11,14,20,51), 写出执行 f30(&L,15)之后的 L;
(2)设顺序表 L=(4,7,10,14,20,51), 写出执行 f30(&L,10)之后的 L;
(3)简述算法的功能。
void f30(SeqList*L, DataType x)
$\{  \text{int i = 0, j;} $
while (i <l->length &amp;&amp; x&gt;L-&gt;data [i] )i++;</l->
$if(ilength && x==L->data [i])$ {

```
for(j=i+1;j< L->length;j++)
                 L->data [j-1] =L->data [j];
              L->length--;
          }
          else
              for(j=L->length;j>i;j--)
                 L->data [j] =L->data [j-1];
              L->data [i] = x;
              L->length++;
           }
       (1)
       (2)
       (3)
29. 己知图的邻接表表示的形式说明如下:
       #define MaxNum 50 //图的最大顶点数
       typedef struct node {
          int adjvex; //邻接点域
          struct node *next; //链指针域
       } EdgeNode; //边表结点结构描述
       typedef struct {
          char vertex; //顶点域
          EdgeNode *firstedge; //边表头指针
       } VertexNode; //顶点表结点结构描述
       typedef struct {
          VertexNode adjlist [MaxNum]; //邻接表
          int n, e; //图中当前的顶点数和边数
       } ALGraph; //邻接表结构描述
    下列算法输出图 G 的深度优先生成树(或森林)的边。阅读算法,并在空缺处填入合适的内容,
使其成为一个完整的算法。
       typedef enum {FALSE, TRUE} Boolean;
       Boolean visited [MaxNum];
       void DFSForest(ALGraph *G){
          int i;
```

```
for(i=0;i< G->n;i++)
          visited [i] = (1);
          for(i=0;i<G->n;i++) if (!visited [i] ) DFSTree(G,i);
       }
       void DFSTree(ALGraph *G, int i) {
          EdgeNode *p;
          visited [i] =TRUE;
          p=G->adjlist [i] . firstedge;
          while(p!=NULL){
             if(!visited [p->adjvex]){
                printf("<%c,%c>",G->adjlist [i] . vertex,G->adjlist [p->adjvex] .vertex);
                     (2) ;
             }
               (3)
          }
       (1)
       (2)
       (3)
30. 阅读下列算法,并回答问题:
   (1)假设数组 L[8] = \{3,0,5,1,6,4,2,7\},写出执行函数调用 f32(L,8)后的 L;
   (2)写出上述函数调用过程中进行元素交换操作的总次数。
       void f32(int R [ ] ,int n){
          int i,t;
          for (i=0;i< n-1;i++)
          while (R [i] !=i){
             t=R[R[i]];
             R[R[i]]=R[i];
             R[i] = t;
          }
       (1)
       (2)
31. 已知单链表的结点结构为
data
       next
```

下列算法对带头结点的单链表 L 进行简单选择排序, 使得 L 中的元素按值从小到大排列。 请在空缺处填入合适的内容, 使其成为完整的算法。 void SelectSort(LinkedList L) { LinkedList p,q,min; DataType rcd; while(p!=NULL) { min=p; q=p->next; while(q!=NULL){ if(\_\_\_\_\_\_)min=q; q=q->next; if(\_\_\_\_\_\_){ rcd=p->data; p->data=min->data; min->data=rcd; (4) ; } 五、算法设计题 (本题 15 分) 32. 设线性表 A=(a1,a2,a3,...,an) 以带头结点的单链表作为存储结构。编写一个函数,对 A 进行调整, 使得当 n 为奇数时 A=(a 2 ,a 4 , ... ,a n-1 ,a 1 ,a 3 , ... ,a n) , 当 n 为偶数时 A=(a 2 ,a 4, ..., an, a1, a3, ..., an-1)  $\circ$