# 数据结构多媒体教学软件的设计

王静 / 长春理工大学 光电信息学院一信息工程分院

摘 要:数据结构是大学本科计算机教育中的一门核心课程,对奠定学生的计算机专业基础具有重要的意义。随着信息 时代的到来,传统的面对面教育方式开始显得力不从心,因此结合数据结构课程的教学特点以及现代教育发展的新趋 势,设计开发了本门课程的多媒体教学软件。目的在于满足教师课堂教学或者学生课下自学时的不同需求。本论文主 要包括教学平台方案的设计与规划,介绍了整个设计过程中的思路和所用到的技术,整个软件系统以.NET平台下的WPF 为编程语言,与ACCESS数据库相结合,体现了交互性的原则,培养学生的创新能力,设计制作了大量的交互性实验, 可以充分调动学生的学习兴趣。软件系统具备安全、稳定、安装便捷的特点。教师和学生都可以很方便的利用本软件 进行学习, 具有很高的应用价值。

关键词: 数据结构; 多媒体教学软件; .NET; WPF; ACCESS

据结构多媒体教学软件是依据人本主义学习 理论而设计的。在设计和开发本软件教学平 台的各个教学要素时, 充分考虑了各种因 素。包括如何帮助学生在独立的条件下完成学习任务、如 何刺激学习兴趣、如何优化教与学的过程、如何建立优良 的学习资源并方便有差异的学生学习等。本软件把传统的 以"教"为主的教学形式,改变为以"学"为主的形式。 可以针对每一个学习者, 按最有效的个性化原则来组织学 习, 更注重培养学习者的独立自主的学习能力、调动学习 者的学习积极性、及时反馈和调整学习内容, 体现因材施 教、因人而异的教学规律。

## 1 本课题的切入点

数据结构教学的复杂和困难主要因素来源于学生无法 实际看到或想象到教师在课堂上用口头所教授的算法,而必 须通过脑海里执行静态的程序代码来了解数据结构的动态变 化。虽然, 教师有时也会使用黑板和投影, 通过图解或举例 的方式来帮助学生。但在问题或观念越复杂时, 便越难以图 解或举例说明。基于这些, 我设计的数据结构多媒体教学软 件将会实现以下功能: (1) 将图像、文字、动画等多媒体 引入教学中,丰富了教学内容,刺激了学生的注意力,使单 调乏味的理论讲述生动起来。(2)利用多媒体技术把抽象 的概念,难以观察清楚的现象,跨越时空的事务,通过交互 式的动画、投影等形式展示给学生,降低了学生对知识理解 的难度, 有利于培养学生的形象思维能力, 也有利于提高学 生的抽象思维能力。(3)把相关教学资源如教案、课件、 练习题、虚拟实验等加在软件中, 学生通过自身的探索加深 对知识的理解和掌握,在形、色、声、情之中愉快的学习。

(4) 学生可以思考软件中的提问,与教师共同探讨。(5) 学生可以利用软件中的课程测试, 根据得分, 自主测验学习 成果。(6)添加了追踪记录学习者学习过程的功能,使学 习者可以随时掌握学习的情况。

## 2 多媒体软件功能

多媒体软件主要分为五大功能模块,分别是同步课

堂、算法演示、练习思考、课堂测验和学习帮助。

这五个模块的功能如下: (1) "同步课堂"是数据 结构这门课程的教学课件, 共包含课程十章的全部教学 内容, 以及学习的目的, 每章的重点、难点和知识点。 (2) "算法演示"包含了课程的18个经典算法,并采用 了交互式的动画演示方法。(3)"练习思考"包含了十 章内容的同步练习题,学生可以自主答题,并且具有判 断显示答案对错和显示标准答案的功能。(4)"课堂测 验"采取模拟化试题的形式,可以用来测试整门课程的学 习效果,同样具有判断答案对错和显示标准答案的功能, 并且还可以给出答题的总成绩。(5)"学习帮助"提供 给学习者参考资料、学习方法等多种帮助性说明。

#### 3 多媒体系统的实现



图1 主体界面

开发环境采用Windows 操作系统, 主要开发工具 使用.NET开发平台的WPF语言,结合ACCESS数据库和 FLASH二维矢量动画软件。开发环境硬件配置如下:

(1) Intel奔腾处理器2.8G。(2) 2.0G内存。(3) 250G 硬盘。根据系统的平台性无关原则, 开发过程中的易于测 试和维护等特点。运行环境操作系统均采用Windows sp3 及以上32位版本操作系统,按照运行环境安装说明中的步 骤安装后,即可安全使用。学习完成以后,可以通过"控 制面板"的"添加删除程序"进行卸载。主体界面决定了 软件的整体风格,是整个软件的导航界面,共包含"同步 课堂"、"算法演示"、"练习思考"、"课程测验"

"学习帮助"以及"退出"六个按钮,为了增强美观性,每个按钮都添加了动态触发效果,如图1所示。

同步课堂教学内容, 共分为十个章节, 循序渐进的对数据结构这门课程进行讲解, 学习者已经点击过的章节按钮, 会换个颜色显示, 可以起到提醒学习进度的作用, 界面上设有"目录"按钮, 可以用来返回主体界面, 方便用户导航。并设有"退出"按钮, 可以用来退出软件。每一章的内容都设有记忆功能, 学习者如果中断学习退出软件, 下一次打开软件的时候, 可以定位到上一次学习到的位置, 具备追踪记录学习者学习进度的功能。每一章开头都标有学习目标、重点和难点、以及这章的知识点。教学内容新颖, 并设有思考题和答案, 通过设问的形式, 启发学生思考, 巩固知识点。每一页都设有导航按钮, 可以通过点击按钮实现返回上一页, 进入下一页、返回主体页面和返回同步课堂主目录的功能。

算法演示模块中共有18个算法的演示操作,涵盖了课程

的全部重点算法,通过互动性的动画演示方法,激发学生的 学习兴趣。同时也具备追踪学习者访问记录和导航的功能。练 习思考模块里的每一章都提供了大量的练习思考题,在学习 完一章的内容之后,可以及时的进行练习测验,每一道题都有 判断答案是否正确的功能,并且会给出正确的答案。同时还会 显示学习者是否进行过此单元测试,具备追踪学习进度的功 能。课堂测验模块是综合性的模拟试题训练,学生通过答题, 可以检验课程的知识掌握情况,并且测验试题能够自动评分。 学习帮助模块提供给学习者课程介绍、参考资料,以及学习时 间和学习方法的建议。对于整体学习具有导向作用。

数据结构多媒体教学软件是通过.NET平台下的WPF编程语言,以及与ACCESS数据库相结合而开发的学习环境,为数据结构教学的实施提供了平台,并且针对数据结构课程的特性,利用FALSH开发了大量的交互性实验动画,是实施数据结构教学实践的基础与核心。

## 参考文献:

- [1]宋杨. 多媒体教学软件的设计与开发研究[J]. 计算机光盘软件与应用, 2014(12).
- [2]宋潇. 基于建构主义的多媒体教学软件的设计与开发[J]. 河北企业, 2014 (09).
- [3] 李红岩, 葛志勇. 数据结构多媒体演示系统设计[J]. 科技视界, 2013 (25).
- [4] 郝晓青. 多媒体教学软件设计制作关键技术分析[J]. 信息与电脑, 2013(04).

作者简介: 王静(1981.05-), 女, 北京人, 教师, 讲师, 硕士, 研究方向: 计算机网络。

作者单位: 长春理工大学 光电信息学院一信息工程分院, 长春 130012

# 《《《《《《上接第207页

所构造出来的环境,可以在计算机学习的过程中,能够很好的对实际教学情况中出现的问题进行补充,为学生提供 无限的虚拟现实的体验。

# 4 Web3D技术在医学教学中的应用

医学专业的实训设备箱对于其他专业来说更为难得,利用Web3D技术构造的虚拟环境可以很好的解决这一问题。在学习正常人体功能课程时,利用Web3D技术将课堂教学从解剖实验室转移到了计算机实验室,每个学生可以自由地在Web3D技术所构建的虚拟人体中进行,可以很好地解决解剖人体亏乏,无法实际操作的问题,学生可以通过计算机学习和掌握各种细胞、基因、蛋白质、组织以及器官的形态与功能,透视组织、器官的内部结构。对人体进行解剖实验,或者器官切割等。另外许多医学实验需要大量的实验器材、标本、试剂、药品,这其中有相当一部分价格昂贵、数量稀少,成本较高。Web3D技术的应用则可以通过计算机上模拟试验过程,不需要对实验设备进行实物操作,不消耗任何材料,也避免了危险实验对学生造成的伤害。医学专业学生,临床经验累积十分必要,然而学校或医院都无法提供更多的

机会来让学生们亲身实践,虚拟手术可以让医学生进行手术 训练,包括手术之前的计划准备,技术学习,手术过程的实际操作体验,手术之后的重温复习等,可以为医学生以后的 工作打下良好的基础。

### 5 在地理学、考古学的应用

地理和考个两个的专业,学习的范围极大,实践的范围也很大,世界各地的博物馆,已经消失的自然景观等都给实训带来的难以企及的难度。而Web3D技术的应用,可以完美的解决这一问题,比如拟建参观世界上你不可能到达的博物馆、和不对外开放的私人收藏等,你都可以通过计算机进行研究学习。一些自然地理、比如已经将近消失的古三峡景观,现在已经观察不到了,随着三峡工程的进行,很多建筑都已经沉入水下,利用Web3D技术可以进行景观重现的建筑重现,对于相关专业的虚席有重要意义。

Web3D技术带给学生不一样的学习环境,强大的交互功能让学生在三维立体模式下进行实践,真正实现学生在学习时参与其中,对于教材的难点起到了突破性的展示,真正对教学过程起到了优化的作用。

#### 参考文献:

- [1] 苗壮, 李凡长. 基于虚拟现实技术的教学改革研究田[J]. 黑龙江教育, 2007 (01).
- [2] 郭磊. Web3D技术在现代教学中的应用[J]. 陕西教育(高教版), 2009 (08).
- [3] 董爱民. 高职院校计算机教学改革的反思[J]. 中国信息科技, 2006 (23).
- [4] 张伟. Web3D技术在多媒体教学中的应用[J]. 长春师范学院学报(自然科学版)、2010: 29-62.

作者简介: 杨扬(1981.10-), 女, 四川绵阳人, 讲师, 毕业于西华师范大学, 本科, 教育学硕士, 主要从事计算机科学与技术专业。

作者单位: 绵阳职业技术学院, 四川绵阳 621000