

Universidad del Norte.
Misión TIC 2022

Ciclo 4: Desarrollo de aplicaciones Web

Sprint 1
Plataforma Recogida de Paquetes.

NRC: 2245
EQUIPO 9

Integrantes:
Josue Vital Acosta
Camilo Tique Sarmiento

1.0 DEFINICIÓN DE ROLES

Para el desarrollo de la actividad, teniendo en cuenta las habilidades de cada uno los integrantes se han distribuido las tareas pendientes de la siguiente manera:

1.1 Desarrollador(es) Front-end:

Josue Vital Acosta.

Camilo Tique Sarmiento.

FUNCIONES A REALIZAR:

- Diseñar una interfaz amigable e intuitiva para que el usuario final pueda navegar de una manera rápida y sencilla en la aplicación.
- Realizar un mapa de navegabilidad el cual estará sujeto a modificaciones pero que será una primera toma de contacto para la implementación final.
- Realizar un diseño preliminar de las posibles vistas de la aplicación, las cuales están sujetas a cambios dependiendo de las necesidades en el desarrollo del proyecto.
- Implementar los diseños en el proyecto teniendo en cuenta las herramientas aprendidas a través del desarrollo del Ciclo 4 (HMTL, CSS, BOOTSTRAP JAVASCRIPT, REACT, GIT, entre otras.)

1.2 Desarrollador(es) Back-end:

Josue Vital Acosta.

Camilo Tique Sarmiento.

FUNCIONES A REALIZAR:

- Definir y crear componentes y formularios de la aplicación.
- Crear la base de datos elegida para el proyecto.
- Crear el proyecto mediante Node.js
- Realizar el desarrollo de la aplicación (Creación de módulos y autenticación de usuarios)
- Implementar conectividad con la base de datos.

1.3 DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN:

Josue Vital Acosta.

Camilo Tique Sarmiento.

FUNCIONES A REALIZAR:

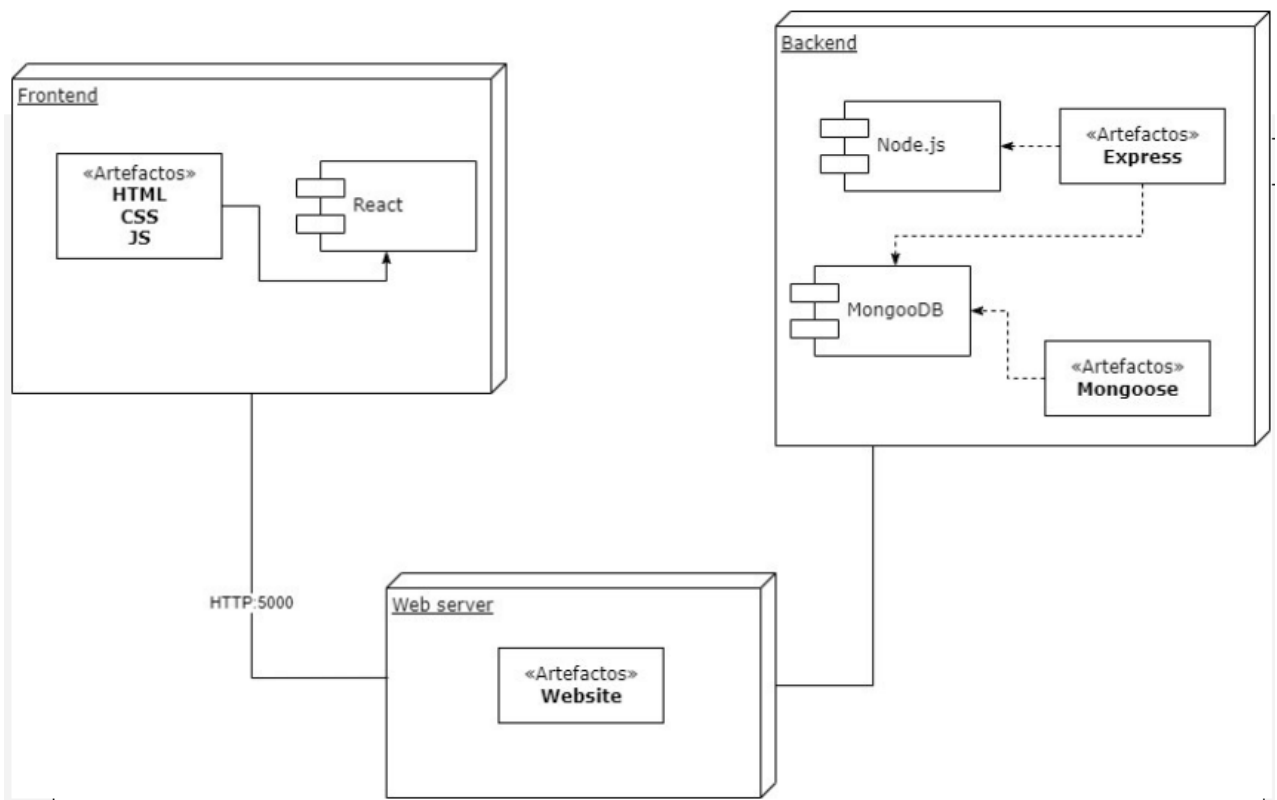
- Definición de los requerimientos necesarios y despliegue de la aplicación.

2.0 DIAGRAMA DE DESPLIEGUE.

| Como administrador del sistema quiero | | Puntos |
|---------------------------------------|---|--------|
| HU1 | Crear curso: Para configurarlo en la plataforma | 7 |
| HU2 | Consultar estudiantes: para visualizar estudiantes inscritos | 6 |
| HU3 | Ver estado de pago de los estudiantes: para visualizar el estado de cuenta del estudiante | 6 |
| HU4 | Hacer Loguin en la aplicación: para ingresar al módulo como administrador. | 15 |

| Como profesor del sistema quiero | | puntos |
|----------------------------------|--|--------|
| HU1 | Consultar cursos: Para verificar que cursos tiene asignado. | 6 |
| HU2 | Listar estudiantes: para visualizar estudiantes inscritos en mi curso. | 6 |
| HU3 | Hacer Loguin en la aplicación: para ingresar al perfil de profesor | 15 |

| Como padre del sistema quiero | | puntos |
|-------------------------------|---|--------|
| HU1 | Ingresar información de los hijos: para tener información completa y detallada. | 8 |
| HU2 | Seleccionar clases: para inscribir a los hijos en la clase deseada | 8 |
| HU3 | Realizar pagos: para poder asistir a la clase | 8 |
| HU4 | Hacer Loguin en la aplicación: para ingresar al perfil de padre. | 15 |



3.0 DEFINICIÓN DE ARTEFACTOS

| Backlog Sprint #1 | | | |
|-----------------------|--|--------------------|----------------|
| User stories | Descripción | Estimación (horas) | Responsable |
| Definición de roles | Definir actividades cada miembro de equipo | 1 | Josue |
| Diagrama despliegue | Definir los recursos y la infraestructura necesaria para la aplicación | 2 | Camilo |
| Cronograma | Definir la ruta a seguir del proyecto así mismo como indicar las fechas para cada entrega. | 1 | Josue |
| Definición artefactos | Backlogs y asignación de los mismos a cada rol. | 1 | Josue y Camilo |

| Backlog Sprint #2 | | | |
|---------------------|------------------------------|--------------------|----------------|
| User stories | Descripción | Estimación (horas) | Responsable |
| Mockups | Mapa de navegabilidad | 5 | Josue y Camilo |
| Creación en React | Implementar el código en VSC | 10 | Josue y Camilo |
| Plantilla Bootstrap | Creación de la plantilla | 10 | Josue |
| Creación en GIT | Creación del repositorio | 3 | Camilo |

| Backlog Sprint #3 | | | |
|---------------------------------|--|--------------------|----------------|
| User stories | Descripción | Estimación (horas) | Responsable |
| Definición de componentes | Documento descriptivo | 1 | Josue y Camilo |
| Creación de formularios | Formularios y renderizado | 5 | Josue y Camilo |
| Bases de Datos y API | Dependencias y creación de módulos | 15 | Josue y Camilo |
| Desarrollo del backend, NODE.JS | Desarrollo en implementación del código. | 20 | Josue y Camilo |

| Backlog Sprint #4 | | | |
|---|--------------------------------|--------------------|----------------|
| User stories | Descripción | Estimación (horas) | Responsable |
| Definición de los requerimientos para el despliegue de la aplicación. | Documento descriptivo. | 2 | Josue y Camilo |
| Despliegue de la aplicación. | Despliegue sobre un contenedor | 5 | Josue y Camilo |
| | | | |
| | | | |

4. DEFINICIÓN DEL CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES.

| | Actividades | Nº Horas de desarrollo | Descripción | Fecha límite de entrega | Estado |
|----------------|--------------------------------|------------------------|--|-------------------------|------------------|
| Sprint1 | Roles, Diagramas y Artefactos. | 5 | Backlogs y cronograma. | 07/11/2022 | Entregado |
| Sprint2 | Desarrollo Front-end. | 28 | Desarrollo en React y GIT. | 20/11/2022 | Por desarrollar |
| Sprint3 | Desarrollo Back-end. | 41 | Desarrollo en Node.js y Base de datos. | 30/11/2022 | Por desarrollar |
| Sprint4 | Despliegue de la aplicación. | 7 | Documentación y despliegue de la app. | 06/12/2022 | Por desarrollar |
| | Horas totales del proyecto. | 80 | | | |