

Universidad del Norte.
Misión TIC 2022

Ciclo 4: Desarrollo de aplicaciones Web

Sprint 1
Plataforma Recogida de Paquetes.

NRC: 2245
EQUIPO 14

Integrantes:
Josue Vital Acosta
Camilo Tique Sarmiento

1.0 DEFINICIÓN DE ROLES

Para el desarrollo de la actividad, teniendo en cuenta las habilidades de cada uno los integrantes se han distribuido las tareas pendientes de la siguiente manera:

1.1 Desarrollador(es) Front-end:

Josue Vital Acosta.

Camilo Tique Sarmiento.

FUNCIONES A REALIZAR:

- Diseñar una interfaz amigable e intuitiva para que el usuario final pueda navegar de una manera rápida y sencilla en la aplicación.
- Realizar un mapa de navegabilidad el cual estará sujeto a modificaciones pero que será una primera toma de contacto para la implementación final.
- Realizar un diseño preliminar de las posibles vistas de la aplicación, las cuales están sujetas a cambios dependiendo de las necesidades en el desarrollo del proyecto.
- Implementar los diseños en el proyecto teniendo en cuenta las herramientas aprendidas a través del desarrollo del Ciclo 4 (HMTL, CSS, BOOTSTRAP JAVASCRIPT, REACT, GIT, entre otras.)

1.2 Desarrollador(es) Back-end:

Josue Vital Acosta.

Camilo Tique Sarmiento.

FUNCIONES A REALIZAR:

- Definir y crear componentes y formularios de la aplicación.
- Crear la base de datos elegida para el proyecto.
- Crear el proyecto mediante Node.js
- Realizar el desarrollo de la aplicación (Creación de módulos y autenticación de usuarios)
- Implementar conectividad con la base de datos.

1.3 DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN:

Josue Vital Acosta.

Camilo Tique Sarmiento.

FUNCIONES A REALIZAR:

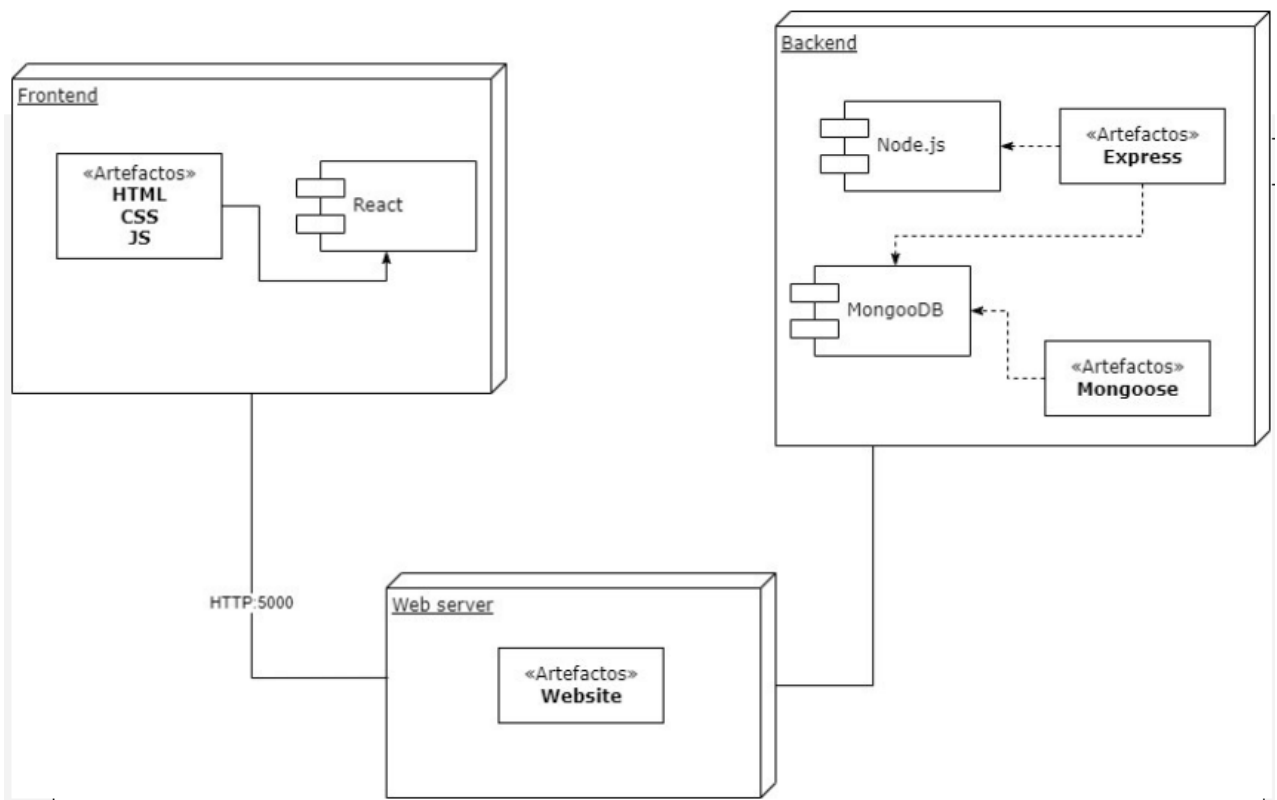
- Definición de los requerimientos necesarios y despliegue de la aplicación.

2.0 DIAGRAMA DE DESPLIEGUE.

Como administrador del sistema quiero		Puntos
HU1	Crear curso: Para configurarlo en la plataforma	7
HU2	Consultar estudiantes: para visualizar estudiantes inscritos	6
HU3	Ver estado de pago de los estudiantes: para visualizar el estado de cuenta del estudiante	6
HU4	Hacer Loguin en la aplicación: para ingresar al módulo como administrador.	15

Como profesor del sistema quiero		puntos
HU1	Consultar cursos: Para verificar que cursos tiene asignado.	6
HU2	Listar estudiantes: para visualizar estudiantes inscritos en mi curso.	6
HU3	Hacer Loguin en la aplicación: para ingresar al perfil de profesor	15

Como padre del sistema quiero		puntos
HU1	Ingresar información de los hijos: para tener información completa y detallada.	8
HU2	Seleccionar clases: para inscribir a los hijos en la clase deseada	8
HU3	Realizar pagos: para poder asistir a la clase	8
HU4	Hacer Loguin en la aplicación: para ingresar al perfil de padre.	15



3.0 DEFINICIÓN DE ARTEFACTOS

Backlog Sprint #1			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Definición de roles	Definir actividades cada miembro de equipo	1	Josue
Diagrama despliegue	Definir los recursos y la infraestructura necesaria para la aplicación	2	Camilo
Cronograma	Definir la ruta a seguir del proyecto así mismo como indicar las fechas para cada entrega.	1	Josue
Definición artefactos	Backlogs y asignación de los mismos a cada rol.	1	Josue y Camilo

Backlog Sprint #2			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Mockups	Mapa de navegabilidad	5	Josue y Camilo
Creación en React	Implementar el código en VSC	10	Josue y Camilo
Plantilla Bootstrap	Creación de la plantilla	10	Josue
Creación en GIT	Creación del repositorio	3	Camilo

Backlog Sprint #3			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Definición de componentes	Documento descriptivo	1	Josue y Camilo
Creación de formularios	Formularios y renderizado	5	Josue y Camilo
Bases de Datos y API	Dependencias y creación de módulos	15	Josue y Camilo
Desarrollo del backend, NODE.JS	Desarrollo en implementación del código.	20	Josue y Camilo

Backlog Sprint #4			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Definición de los requerimientos para el despliegue de la aplicación.	Documento descriptivo.	2	Josue y Camilo
Despliegue de la aplicación.	Despliegue sobre un contenedor	5	Josue y Camilo

4. DEFINICIÓN DEL CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES.

	Actividades	Nº Horas de desarrollo	Descripción	Fecha límite de entrega	Estado
Sprint1	Roles, Diagramas y Artefactos.	5	Backlogs y cronograma.	07/11/2022	Entregado
Sprint2	Desarrollo Front-end.	28	Desarrollo en React y GIT.	20/11/2022	Por desarrollar
Sprint3	Desarrollo Back-end.	41	Desarrollo en Node.js y Base de datos.	30/11/2022	Por desarrollar
Sprint4	Despliegue de la aplicación.	7	Documentación y despliegue de la app.	06/12/2022	Por desarrollar
	Horas totales del proyecto.	80			