

打包机地址<http://10.0.10.29:8080/>

开发服部署地址：<http://10.0.10.5:8080/>

S	W	Name ↓	Last Success	Last Failure	Last Duration
📁	🔧	Admin	N/A	N/A	N/A
🕒	🔧	allocation_art_res	1 yr 5 mo #21	N/A	20 min
✅	☁	export_android	10 days #611	13 days #609	38 min
✅	🔧	export_ios	27 days #324	27 days #323	29 min
✅	🔧	export_windows	21 hr #1488	15 days #1472	1 hr 30 min
✅	🔧	hotfix	18 hr #669	20 hr #668	1 hr 45 min
✅	🔧	sync_art	21 hr #1175	15 days #1162	14 min
✅	🔧	sync_localization	1 mo 19 days #179	1 yr 9 mo #118	3 hr 10 min
✅	🔧	sync_xml	20 hr #906	16 days #892	1 hr 9 min
✅	🔧	version	1 day 22 hr #476	1 mo 4 days #454	1 min 5 sec

打包流程顺序

- 第一步：升级资源版本号
 - 程序分支名称：中文：hotfix 英文：hotfix_en 日本：hotfix_jp 开发服分支：dev
 - 操作方式
 - view：输入相应分支名，查看分支名版本
 - edit：编辑版本信息，在版本号出现错误时，可以选择此选项，来编辑当前版本号。比如不小心连续升了两次资源版本号（从1.19.56升到了1.19.58），想要修正，选择此选项，在以下图片这里输入正确的版本号：1.19.57

operation

操作方式

view: 查看版本信息

edit: 编辑版本信息

res_plus: 资源版本号+1

view

app_version

程序版本号, 仅edit模式下有效

ios_build

ios build号, 仅edit模式下有效

android_build

android build号, 仅edit模式下有效

res_version

资源版本号, 仅edit模式下有效

unity_version

2022.1_23 : 支持Android API31+引擎版本

2022.3.11f1: 公司内部版本

2022.1.23f1c1

Build

- res_plus:资源版本号+1。每次打热更包前都需要将资源版本号+1
- unity_version: 咱们gyee的unity版本是: 2022.1.23f1c1。默认是这个选项
中文示例:

Pipeline version

This build requires parameters:

branch

程序分支名称

hotfix

end v

operation

操作方式

view: 查看版本信息

edit: 编辑版本信息

res_plus: 资源版本号+1

res_plus v

app_version

程序版本号, 仅edit模式下有效

程序版本号, 仅edit模式下有效

ios_build

ios build号, 仅edit模式下有效

android_build

android build号, 仅edit模式下有效

res_version

资源版本号, 仅edit模式下有效

unity_version

2022_1_23 : 支持Android API31+引擎版本

2022.3.11f1: 公司内部版本

2022.1.23f1c1 v

Build

- 第二步：同步美术资源：有美术资源上传和修改才需要同步，没有可略过中文示例

Pipeline sync_art

This build requires parameters:

branch

程序分支名称

hotfix

optimize

是否优化美术资源, 压缩设置等

yes ▼

optimize_model

是否强制刷新模型导入规则 (执行时间较长)

no ▼

optimize_shader

是否执行资源检查并替换引用内置shader(不需要每次同步资源都执行)

no ▼

unity_version

2022_1_23 : 支持Android API31+引擎版本

2022.3.11f1: 公司内部版本

2022.1.23f1c1 ▼

Build

- 第三步：打策划包
 - 分支对应语言 hotfix - cn 、 hotfix - tw （当需要打tw包时） 、 hotfix_en - en、 hotfix_jp - jp
 - 编译模式：
 - debug:打策划包默认是debug模式。debug模式会带有一些调试信息
 - release：不带有调试信息，编译器会对代码进行各种优化。
 - 中文示例![Pasted image 20240906135613.png](#)
- 第四部：同步配表
 - 分支对应语言： hotfix - zh、 hotfix_en - en、 hotfix_jp - jp
 - 策划数据版本：打热更包需要使用release版本
 - 中文示例

Pipeline sync_xml

This build requires parameters:

branch

程序分支名称

hotfix

language

策划数据语言

zh: 中文 (简繁)

en: 英文

jp: 日文

zh ▼

version

策划数据版本

debug: 非正式版本

release: 正式版本

release ▼

unity_version

2022_1_23 : 支持Android API31+引擎版本

2022.3.11f1: 公司内部版本

2022.1.23f1c1 ▼

Build

- 第五步 热更包
中文示例

Pipeline hotfix

This build requires parameters:

branch

程序分支名称

hotfix

language

语言

zh ▼

push_res

是否推送热更新到远端

yes ▼

push_voice

是否推送语音热更新到远端

no ▼

hotfix_db

是否配表DB增量热更新

yes ▼

unity_version

2022_1_23 : 支持Android API31+引擎版本

2022.3.11f1: 公司内部版本

2022.1.23f1c1 ▼

Build

- 本地化同步：本地化.txt文件有修改的时候需要同步，在打热更包之前执行中文示例：

Pipeline sync_localization

This build requires parameters:

branch

程序分支名称

language

从svn语言目录往程序目录同步

unity_version

2022_1_23 : 支持Android API31+引擎版本

2022.3.11f1: 公司内部版本

Build

开发服部署

工程 301-build-dev-server

需要如下参数用于构建项目:

SERVER_ENV_TYPE

JP

请选择部署环境

BRANCH_NAME

jp

请选择分支

SUBMODULE_NAME

master_jp

请选择子模块

开始构建

流程平台外切

自助服务 / 创建任务 / 更新任务

拖拽至此上传



* 游戏: 奇异果01号港台

* 流程业务: p_客户端自动更新传切

客户端自动更新: ☒

* 客户端自动更新条目: 奇异果01号港台自动更新

客户端自动更新信息: 1. 奇异果01号港台自动更新-当前版本: 1725540707

* 切换类型: 定时切

* 切换时间: 2024-09-18 10:00:00

屏蔽消息通知: ☐

* 执行方式: 立即执行

提交



* 游戏：奇异果01东南亚


* 流程业务：p_客户端自动更新传切

客户端自动更新：☒

* 客户端自动更新条目：奇异果01号东南亚自动更新

客户端自动更新信息：1. 奇异果01号东南亚自动更新-当前版本：1725020126

* 切换类型：定时切

* 切换时间：2024-09-19 15:00:00 

屏蔽消息通知：☐

* 执行方式：立即执行

提交

 拖拽至此上传



* 游戏: 奇异果01号日本

* 流程业务: p_客户端自动更新传切

客户端自动更新: ☒

* 客户端自动更新条目: 奇异果01号日本-自动更新

客户端自动更新信息: 1. 奇异果01号日本-自动更新-当前版本: 1724994993

* 切换类型: 定时切

* 切换时间: 2024-09-20 15:00:00 

屏蔽消息通知: ☐

* 执行方式: 立即执行

提交