

# Mục lục

<b>I. Cơ bản về MATLAB</b>	<b>1</b>
1. Không gian làm việc . . . . .	1
a. Giao diện chính . . . . .	1
b. Các thao tác cơ bản . . . . .	1
2. Biến, câu giải thích, chấm câu . . . . .	1
3. Các hằng số, các phép toán cơ bản, các hàm toán học . . . . .	1
4. Quản lý tập, M-file, M-hàm . . . . .	1
<b>II. Các thao tác và phép toán với mảng</b>	<b>1</b>
<b>III. Vòng lặp điều khiển</b>	<b>1</b>
<b>IV. Đồ thị trong mặt phẳng và trong không gian</b>	<b>1</b>

## I. Cơ bản về MATLAB

### 1. Không gian làm việc

#### a. Giao diện chính

Có 3 cách khởi động chương trình Matlab từ máy tính chạy Windows:

- Khởi động từ biểu tượng ngoài màn hình.
- Vào biểu tượng Start > All Program > Matlab > Matlab 2016a.
- Mở trực tiếp tập tin có đuôi mở rộng là .m, ví dụ: Bail.m hoặc Hamso.m

#### b. Các thao tác cơ bản

### 2. Biến, câu giải thích, chấm câu

### 3. Các hằng số, các phép toán cơ bản, các hàm toán học

### 4. Quản lý tập, M-file, M-hàm

## II. Các thao tác và phép toán với mảng

## III. Vòng lặp điều khiển

## IV. Đồ thị trong mặt phẳng và trong không gian

Tiểu luận môn học Phần mềm Toán học

“Một số kiến thức về phần mềm MATLAB”

Chương 1: Cơ bản về MATLAB

1.1 Không gian làm việc

1.2 Biến, câu giải thích, chấm câu

1.3 Các hằng số, các phép toán cơ bản, các hàm toán học.

1.4 Quản lý tập, M-file, M-hàm

(C1  $\rightarrow$  C4)

Chương 2: Các thao tác và phép toán với mảng

(C6 và C7)

Chương 3: Vòng lặp điều khiển (C11)

Chương 4: Đồ thị trong mặt phẳng và trong không gian

(Bổ sung nhiều ví dụ và bài tập)

---

```
1  // Hello.java
2  for (i:1);
3  import javax.swing.JApplet;
4  import java.awt.Graphics;
5
6  public class Hello extends JApplet {
7      public void paintComponent(Graphics g) {
8          g.drawString("Hello, world!", 65, 95);
9      }
10 }
```

---