

Degan Ortiz

Integrantes del equipo:

Indique cuales etapas aplicó de la resolución de problemas

- ☐ Comprender el problema.
- ☐ Elaborar el plan.
- ☐ Ejecutar el plan.
- ☐ Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- ☐ Reflexión.
- ☐ Análisis.
- ☐ Diseño.
- ☐ Programación.
- ☐ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia.
- ☐ Experimentación.
- ☐ Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

Inductivo: Revisamos los requerimientos que solicitaba el juego/programa Fizz Buzz y dedujimos como ordenarlo en un esquema.

¿Qué aprendieron?

El programa Fizz Buzz es un ejemplo sencillo de cómo se pueden emplear las variables y condiciones en una elaboración de un plan y más adelante en programación.

¿Qué fue interesante?

Como este programa es tan sencillo y tan popular, es una gran idea emplearlo para introducir a la metodología que se usará más adelante en ingeniería en sistemas.

¿Qué dudas quedan?

¿Qué otros programas pueden ejemplificar otras metodologías que se usarán?