Introducción

```
En las operaciones podemos realizar asignaciones con la expresión: operador`signo:
#include<stdio.h>
main(){
    double variable =1;
    printf("variable %f\n", variable);
    variable /=2;//se realiza:variable = variable /2;
    printf("variable: %0.4e\n", variable);
}
Un ejemplo entre conversión y una suma de un número tipo double y un número tipo int
#include<stdio.h>
main(){
    int variable_int;
    double variable_double = -5291.485;
    printf("variable double=%0.5f\n", variable_double);
    variable_int = variable_double;
    printf("variable_int = %d\n",variable_int);
    printf("variable_double+variable_int=%f\n",variable_double+variable_int);
}
Utilizar doble signo +, y doble signo -
#include<stdio.h>
main(){
    int i,j;
    i=3;
    printf("Valor de i inicial :%d\n",i);
    i++; //i = i+1;
    printf("Valor de i con i++: %d\n", i);
    i=3;
    //++i; //i = i+1;
    printf("Valor de i con i++: %d\n", ++i);
    printf("Valor de i antes de dar valor a j: %d\n", i);
    j=i+++5;
    printf("Valor de i después de dar valor a j con i++: %d\n", i);
    printf("Valor de j con i++: %d\n", j);
    printf("Valor de i antes de dar valor a j: %d\n", i);
    j=++i + 5;
    printf("Valor de i después de dar valor a j con ++i: %d\n", i);
    printf("Valor de j con i++: %d\n", j);
}
Ejemplo para operadores lógicos y relacionales:
#include<stdio.h>
main(){
    printf("Comparamos 4<5: %d\n", 4<5);
    printf("Comparamos 1<3 && 2 <0: d\n", 1<3 && 2<0);
}
```

Uso de for:

```
#include<stdio.h>
#define LIMITE_INFERIOR 0
#define LIMITE_SUPERIOR 5
main(){
    int contador;
    double variable1=3485.7, variable2=-4.01;
    printf("variable1 = %4.2f \t variable2 = %1.2f\n", variable1,variable2);
    printf("limite inferior: %d\n",LIMITE_INFERIOR);
    printf("limite superior: %d\n",LIMITE_SUPERIOR);
    printf("Iteracion \t variable1 \t variable2 \t División variable1 entre variable2\n");
    for(contador=LIMITE_INFERIOR; contador < LIMITE_SUPERIOR; contador = contador+1){
        printf("%d \t \t %4.1f \t \t %2.2f \t \t %1.3f\n", contador, variable1,variable2,variable1/variable2/=2;
    }
}</pre>
```