## Sistema para el Registro de la Producción huevos de aves de postura. (Product Backlog) Elaborado por: Jorge Ospina, Mario Caballero, Adriana Calvo, Karen Velasco

Identificador (ID) de la Historia				Dimensión / Esfuerzo		
1	la linea que corresponde.	Registro de gallinas	por ejecutar	1 dias	alta	
2	Es necesario llevar un registro de la compra de alimento, se debe registrar el valor y el tipo de alimento, cantidad comprada.	Registro de alimento	por ejecutar	1 dias	alta	
3	Es necesario llevar un registro de alimentación de las gallinas,: Se debe registrar las cantidades en gramos que se le dan a las gallinas diariamente, ya sea de concentrado o maiz.	Registro de alimentación	,	1 dias	alta	
4	Es necesario llevar un registro de enfermedades, Se debe guardar toda la información, respecto a las enfermedades padecidas por los animales , guardando el nombre, fecha, medicamento suministrado.	Registro de enfermedades	por ejecutar	2 dias	alta	
5	Es necesario llevar un registro de mortalidades, Registrar mensualmente, cantidad de muertes, observación de la posible causa, fecha.	Registro de mortalidades	por ejecutar	2 dias	alta	
6	Es necesario llevar un registro de producción, Registrar diariamente la cantidad de huevos producidos, peso, categoria, fecha.	Registro de producción	por ejecutar	1 dias	alta	
7	es necesario llevar un registro de descartes, Registrar anualmente las gallinas descartadas, fecha de inicio de producción y su finalización, cantidad, precio de venta.	Registro de descartes	por ejecutar	1 dias	alta	
8	es necesario llevare el registro de venta de huevos, Registrar periódicamente los panales de huevos que se vendieron, precio, fecha, cliente.	Registro de venta de huevos	por ejecutar	2 dias	alta	

## Pila de Producto (Product Backlog): Instructivo Elaborado por: pmoinformatica.com

Columna	Instructiones
Identificador (ID) de la Historia	Código que identifica a la historia de forma unívoca, una vez asignado, no debe ser re-usado en otra
identificador (ID) de la Historia	historia, ni siguiera si la historia es descartada. El código identifica la historia en otros documentos.
	como por elemplo la plantilla de historias de usuario.
Enunciado de la Historia	Nombre de la historia, el cual debe ser el mismo que se utiliza en otros documentos. Se puede utilizar
Enunciado de la Historia	Nombre de la historia, el cual debe ser el mismo que se utiliza en otros documentos. Se puede utilizar el formato siguiente:
	Como un (Rol), Necesito (Descripción de la Funcionalidad), con la finalidad de (Razón o Resultado)
Alias	Título de la historia alternativo a la descripción, que servirá para identificar más fácilmente la historia
	sin tener que repetir todo su enunciado. Se puede utilizar por ejemplo el nombre de la funcionalidad
	o requerimiento que se pretende desarrollar.
Estado	Identifica los posibles estados de la historia durante su ciclo de vida:
	<ul> <li>Vacío: La historia fue identifica pero aún no ha sido asignada a una iteración.</li> </ul>
	- Planificada: La historia fue asignada a una iteración y aún no ha comenzado su ejecución. Puede
	tener este estado incluyendo en la iteración donde está planificado ejecutaria (pero que aún no ha comenzado).
	- En Proceso: La historia fue seleccionada por el equipo y está en proceso de desarrollo (en elecución).
	- Hecho (Donde): La historia fue desarrollada. Es importante clarificar la definición de "Hecho" con el
	equipo de trabaĵo. "Hecho" no sólo incluye el desarrollo sino la integración y pruebas integrales del Software. Una historia hecha puede presentarse al duello de producto para sus pruebas de
	aceptación.
	<ul> <li>Descartada: Se determinó que la historia ya no es relevante, su contenido se incluyó en otro grupo de historias o fue cancelada.</li> </ul>
Dimensión / Esfuerzo	Medida del esfuerzo (tamaño) que implica desarrollar la historia, existen distintos métodos para
Dimension y Esider 10	medirio, un ejemplo es los "puntos de historia" una medida de complejidad no necesariamente
	relacionado con jornadas o días. Otra forma de medirlo es con días o jornadas ideales.
Iteración (Sprint)	Iteración o Sprint al que se asigna la historia. Esta asignación puede cambiar en cada iteración donde
	se haga la revisión de la pila de producto (ProductBacklogReview), según las prioridades indicadas por
	el duello de producto. Por medio de este campo se puede crear un "Plan de Salidas a Productivo"
	(Release Plan).
Prioridad	Siguiendo el marco de trabajo ágil y Scrum, se le deben asignar prioridades a las historias, según las
	instrucciones del duello de producto (ProductOwner). De esta forma pueden ordenarse. Las historias
	de mayor prioridad deben ser las que agregan más valor al negocio, y deben ser originadas en sus
	necesidades.
Comentarios	Comentarios o detalles relacionadas que expliquen la historia. Para definiciones de mayor longitud
	deben usarse documentos externos, por ejemplo la plantilla de historias de usuario.