# css基础知识

#### css基础知识

```
1. 认识css
```

概念

写在哪

如何写

2. 选择器初级

id与class命名

选择器分类 (初级版)

选择器权重

3. 基础知识介绍

## 1. 认识css

### 概念

- CSS(英文全称: Cascading Style Sheets),层叠样式表。它是网页的装饰者,用来修饰各标签排版(大小、边距、背景、位置等)、改变字体的样式(字体大小、字体颜色、对齐方式等)、设置图片(宽高、位置等)等。
- CSS以HTML为基础,提供了丰富的功能,如字体、颜色、背景的控制及整体排版等,而且还可以 针对不同的浏览器设置不同的样式。
- CSS可以帮助调整排版布局的展现 美化标签和内容 提高版面的信息密度 加强信息的冲击力和直观 性

### 写在哪

css代码分为**内部样式、外部样式、行内样式**三种写法。

• 内部样式

写在HTML文档的 style 标签中, style通常放置于头部:

```
<head>
        <style>
            /*这里写css代码*/
            </style>
        </head>
```

style标签可以加上 type="text/css" 这条属性,用于告诉浏览器这里是什么格式的代码,但是在HTML5规范中可以不用写。

• 外部样式

单独创建.css 后缀的文件,然后通过link标签引入,link通常放置于头部:

```
<head>
    link href="CSS文件的路径" rel="stylesheet">
</head>
```

• 行内样式/内联样式

#### 直接写在标签属性中:

```
<body>
段落文字
</body>
```

#### • 三种方式比较

样 式 表	优点	缺点	使用 情况	使用场景
行内样式表	书写方便,权重 高	没有实现结构与样式分 离,不便于维护,不可以 重复利用	极少	某个标签需要单独的样式设置时使用
内部样式表	部分结构与样式 分离,较便于维 护	没有彻底实现结构与样式 分离,不可以重复利用	—般	css代码量不多,且和当 前页面联系紧密不需要 复用时使用
外部样式表	完全实现结构与 样式分离,可重 复利用	如果代码量较少情况下, 引入法更麻烦	最 多, 推荐	css代码量大时,或者需 要重复利用时使用

## 如何写

```
/*选择器{属性:值;属性:值;}*/
p{
    color: red;
    font-size: 20px;
}
/*
规范:
    值以分号结束
    推荐换行书写,可读性更强
    推荐 值 与 : 号之间加空格,可读性更强
*/
```

# 2. 选择器初级

## id与class命名

- id命名唯一,单个标签不允许拥有多个id名,同页面中不存出现重复的id名(id重名会影响js代码获取标签)
- class命名不唯一,单个标签可以拥有多个class名,不同标签允许使用相同class名
- 命名规范

- o 允许 大写字母 小写字母 数字-,必须以字母开头,单词一般小写;
- 见名知意,不允许单个字母做名字,各命名词汇英文参考:命名词汇;
- · 单词之间使用-号连词或者驼峰连词, 具体看公司整体规范;
- 。 单词不要简写过渡,可以不影响理解的前提下简写。

### 选择器分类 (初级版)

• id选择器

eg: #wrap,选中id名为wrap的标签。

• class选择器

eg: .nav, 选中所有class名为nav的标签。

• 标签选择器

eg: p,选中所有p标签。

• 后代选择器

eg: #wrap .nav , 选中#wrap标签中所有拥有nav类名的后代标签。

• 通配选择符

eg: \*,选中页面中所有元素

#### 选择器权重

如果 同一个标签 被 多个选择器 赋予了 相同 的属性且值不一样时,会按照选择器的优先级来决定以哪个样式为准,比如:

```
/*css代码*/
.info{color: green;}
p{color: red;}
```

```
<!--HTML代码-->
段落文字
```

此时.info和p都选中了这个p标签,并且两者规定了不同的字体颜色,那么最终显示出的颜色就要根据选择器的优先级来决定。

- !important > 行内 > id > class > 标签 > 通配符 | 兄弟 | 相邻兄弟 | 子代 > 继承
- 先比较级别,级别一样比较各级别选择器出现的次数
- 当两个选择器权重一样时,以最后出现的为准

## 3. 基础知识介绍

- 常用的颜色表示法
  - 1. 直接使用颜色英文名 (缺点颜色不好描述出来)
    - 比如red, orange yellow 等等......
  - 2. 十六进制的rgb值
    - 语法。#红色绿色蓝色
    - 颜色浓度通过 00 ff 来设置
    - 如果颜色两位两位重复可以简写
    - #aabbcc --- #abc
- px 像素的简单介绍