## 一生成器和迭代器

生成器不会直接给你开辟内存空间

--next--()

```
a = (i for i in range(10))
print(a.__next__())

next()

a = (i for i in range(10))
print(next(a))
```

```
a = (i for i in range(10))
print(next(a))
print(next(a))
print(next(a))
print(next(a))
print(next(a))
print(next(a))
```

```
a = (i for i in range(1,6))
print(next(a))
print(next(a))
print(next(a))
print(next(a))
print(next(a))
print(next(a))
```

生成器是一个可迭代对象

```
r = (i for i in range(1,6))
for x in r:
    print(x) # 第一次: x = 1 第二次 : x = 2
```

只要没有被对象引用,那么python就会有垃圾回收机制将其回收掉

for循环的本质就是在调用next()

```
生成器有两种创建方式:
   1.(i for i in range(1,6))
   2.yield 这个关键字实现
def fn():
   print('hello world')
   yield 1
print(fn())
def fn():
   print('hello world')
   yield 1
g = fn()
print(next(g))
def fn():
   print('f1')
   yield 1
   print('f2')
   yield 2
g = fn()
print(next(g))
print(next(g))
def fn():
   print('f1')
   yield 1
   print('f2')
   yield 2
for i in fn():
   print(i)
```

生成器是可迭代对象

可迭代对象不是迭代器的意思

```
for i in [2,4,6]:
    print(i)
[2,4,6]是可迭代对象
从现象来看,只要是可以for循环的都是可迭代对象
从本质来看,是内置有iter方法的是可迭代对象

1 = [2,4,6]
1.__iter__()

能循环是因为内部有一个iter方法
可迭代对象: 对象拥有iter方法
```

yield 和 return的区别:

return: 在函数中返回某个值, 然后函数结束运行

yield: 带yield的函数是一个迭代器,在函数内部碰到yield的时候,函数会返回某个值,并停留在这个位

置, 当下次执行函数后, 会在上次停留的位置继续运行

### 1.2 迭代器

生成器就是迭代器

iter 方法为我们做了一个事情: 返回一个迭代器对象

```
l = [1,2,3,4]
d = iter(l)
print(d)

list_iterator object at 0x0000027c7F5980A0>

iterator 是迭代器的意思
iterable 可迭代对象
```

#### 什么是迭代器, 满足两个条件:

- 1. 有iter方法
- 2. 有next方法

```
l = [1,2,3,4]
d = iter(l)
print(d)
print(next(d))
print(next(d))
print(next(d))
print(next(d))
```

```
for i in [1,2,3]:
    print(i)

a = iter([1,2,3])
while 1:
    print(next(a))
```

```
for循环内部本质是3个事情:
        1.调用可迭代对象的iter方法返回一个迭代器
        2.不断调用迭代器的next方法
        3.处理异常

a = iter([1,2,3])
while 1:
        try:
        print(next(a))
        except StopIteration:
        break
```

# 二模块 module

定义: 包含一些列数据,函数,类的文件,通常以.py结尾

模块和模块之间互相调用怎么办?

## 2.1 模块导入

```
import 导入
import moduleO1

moduleO1.fl()

from ... import ...

print('模块1')

def fl():
    print('模块10f1')

from moduleO1 import f1
fl()

from ... import *
```

```
第一种: import
本质; 使用变量名比如 module01关联的模块地址,所以将来你用import导的时候要求大家还要用这个变量名才能点出东西第二种: from ... import ...
本质: 将指定的成员导入到当前模块作用域中第三种: from... import *
本质: 将指定模块的所有成员导入到当前模块作用域中
```

```
注意: 导入进来的成员不要与当前模块成员名称相同
就近原则
from moduleO1 import f as f1
from moduleO2 import f as f2
from moduleO3 import f as f3
```