## 面向对象

## 目标

- 理解面向对象
- 类和对象
- 添加和获取对象属性
- 魔法方法

# 一理解面向对象

面向对象 是一种抽象化的编程思想

洗衣服

途径: 洗衣机 手洗

手洗: 每一个步骤都需要自己一步一步去实现 很麻烦

洗衣机洗: 交给洗衣机 简单 便捷

面向对象作用就是简化代码

总结:面向对象就是将编程当做一种事物,对于外界来说,事物是可以直接使用的,不用管内部实现具体步骤,而我们编程就是设置这个事物可以做什么

## 二类和对象

思考: 洗衣机对象从哪里来?

生产出来的

思考: 怎么生产出来的?

画图 ===》洗衣机 ===》洗衣服

面向对象编程中两个重要的组成部分: 类 和 对象

类和对象的关系: 类产生对象 ==》实例化

### 2.1 理解类和对象

图纸里面有什么: 数据 长宽高 功能: 洗衣服 烘干 脱水

数据: 就是变量 ====》 类中叫属性

功能: 就是函数 ====》 类中叫方法

类就是一系列具有相同**特征**和**行为**事物的统称,是一个抽象化的概念,不是真实存在的事物

- 特征即是属性
- 行为即是方法

#### 2.2 对象

对象就是类创建出来的真实存在的事物

注意: 开发中, 先有类, 再有对象

类是抽象的,对象是具体的

一个类可以有多个对象

类是一系列对象的集合

类和类之间行为不同,对象与对象之间数据不同

```
汽车 类 抽象的
宝马车 类 抽象的
我的奥迪A4 对象 具体的

狗 类
大黄狗 类
你家的大黄狗 对象
```

### 2.3 面向对象实现方法

```
语法:
# 定义函数
def 函数名():
函数体

# 定义类
class 类名:
代码
```

注意: 类名要满足标识符规则,同时遵循大驼峰命名规则

```
# 洗衣服
class Washer:
    def wash(self): # 实例方法 也叫做 对象方法
    print('洗衣服====')
```

### 2.4 创建对象

```
语法:
    对象名 = 类名() # 类的实例化

# 洗衣服
class Washer:
    def wash(self): # 实例方法 也叫做 对象方法
        print('洗衣服====')

# 创建对象
xiaotiane = Washer()
print(xiaotiane)

# 验证功能    ----- 对象名.实例方法名()
```

#### 2.5 self

self 指的就是调用该实例方法的对象

```
# 洗衣服
class Washer:
    def wash(self): # 实例方法 也叫做 对象方法
        print(self) # self 指的就是调用该方法的实例对象
        print('洗衣服====')

# 创建对象
xiaotiane = Washer()
print(xiaotiane)

# 验证功能    ----- 对象名.实例方法名()
xiaotiane.wash()

xiaotiane1 = Washer()
print(xiaotiane1)
xiaotiane1.wash()
```