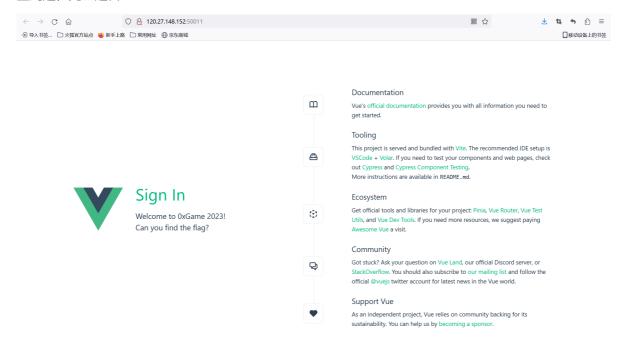
# 0xGame2023 Week1 Writeup

这是我作为一个零基础noob第一次打CTF,因此在做题过程中遇到了重重困难 $o(_{\Pi om \Pi})o$ ,基本上是做题两分钟,搜索两小时。。。没关系,不求跟佬比,在比赛中学到的一切,那都是收获。以下是我做出来的题的解题报告。

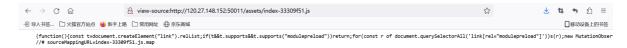
### Web

## signin

#### 签到题, 先上题目

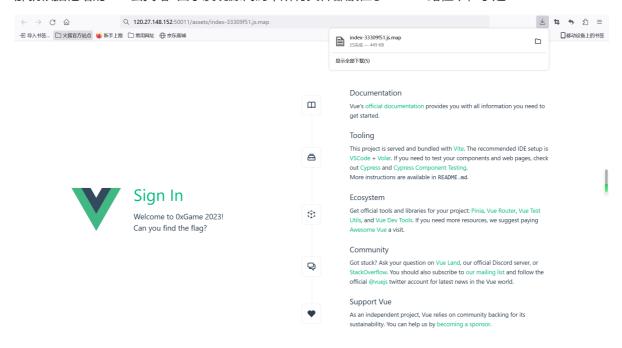


#### 查看一下源代码,发现一个js文件,打开后发现注释



<

#### 那就根据他给的URL去找咯~由于发现源代码中所有文件都放在了/assets路径下,于是

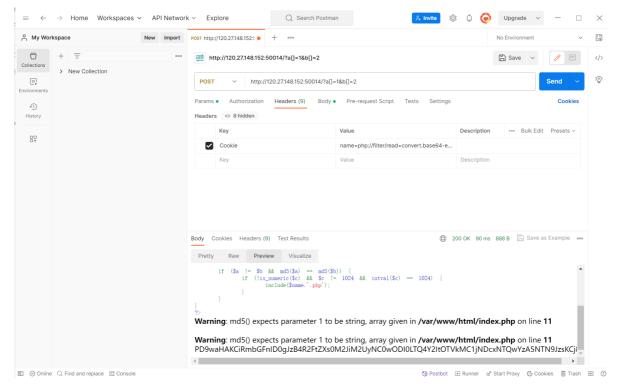


在下载下来的文件中搜索0xGame,得到flag。

## baby\_php

#### 题目

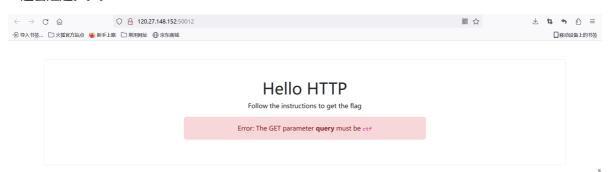
经过对程序的阅读分析,a和b是md5弱类型绕过,都Get传参数组即可。根据要求,c非数字或数字字符串,不等于1024,取整型的1024,于是进行Post传参c为1024.1a。d很简单,值应为flag,但由于注意到include,所以使用php伪协议读取,得到base64编码后的flag。

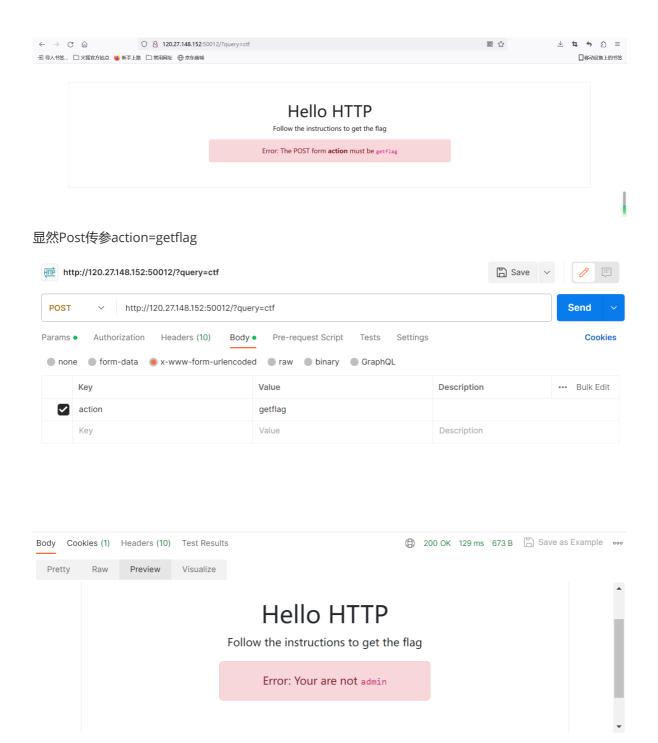


#### 解码后得到flag。

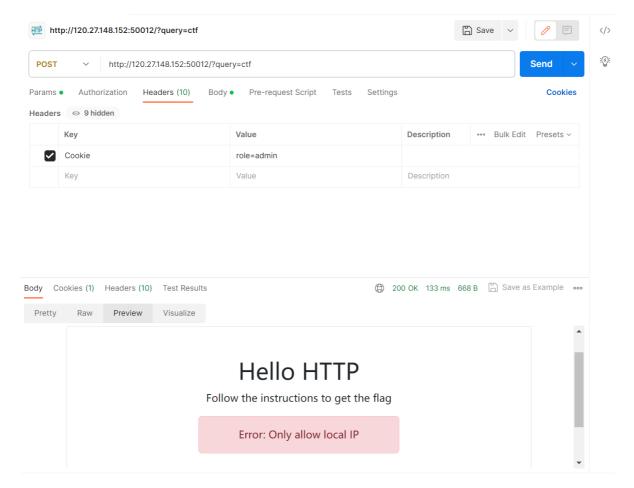
## hello\_http

#### 一道套娃题。。。

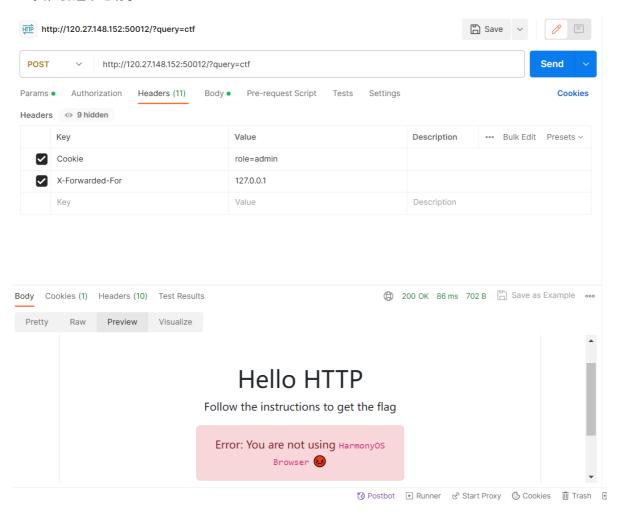




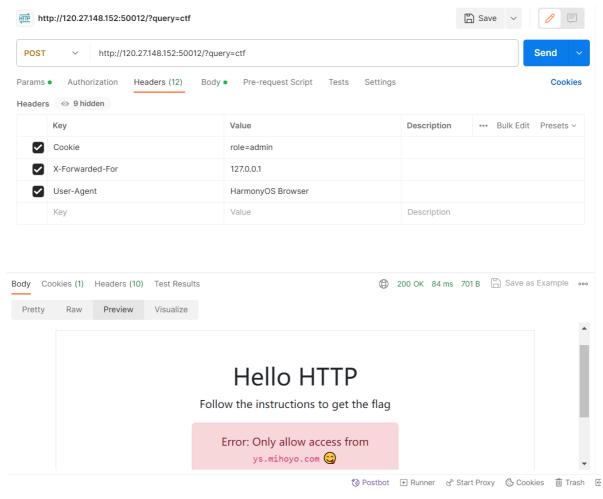
对我来说这里开始就有点艰难了o $(_{\Pi om \Pi})$ o,经过一番对http报文header的恶补之后才得以继续。这里是Cookie头



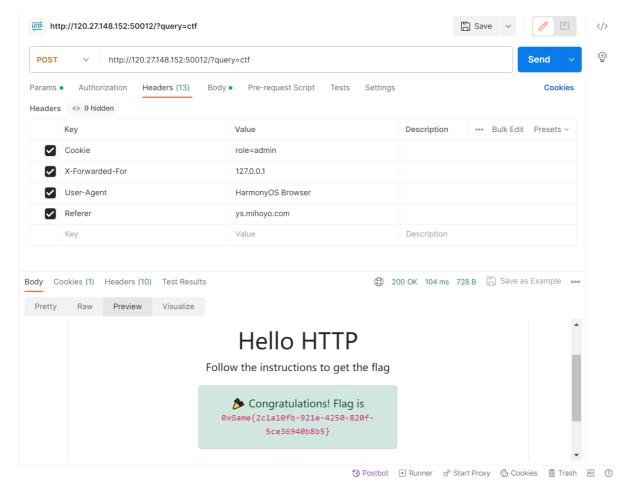
#### XFF头, 伪造本地请求



UA头, 标识使用的浏览器 (遥遥领先)

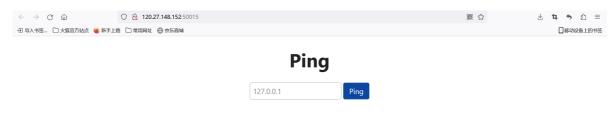


#### Referer头,表示请求来源 (玩原神玩的↑)



### ping

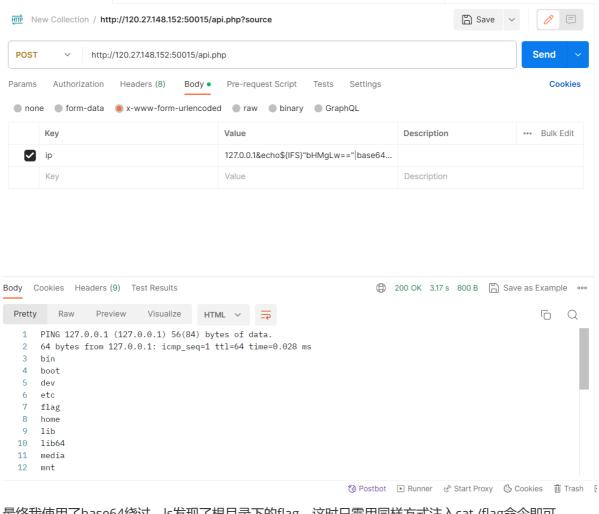
题目



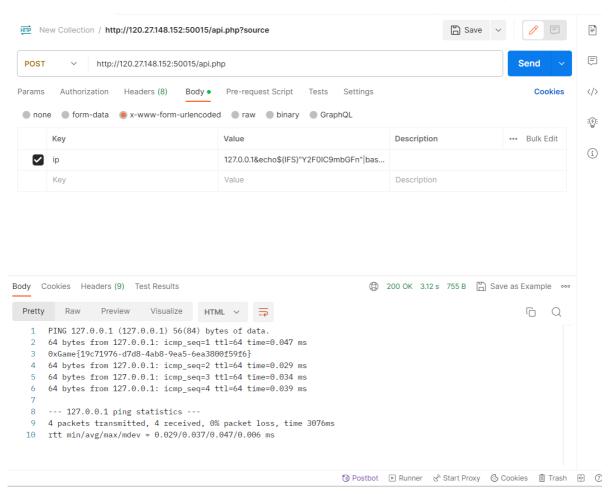
#### 检查一下源代码,发现注释,根据其指示路径找到提示。

```
\leftarrow \rightarrow ^{\circ} ^{\circ} ^{\circ} view-source:http://120.27.148.152:50015/
                                                                                                                                                     → 号入书签... □ 火狐官方站点 🐸 新手上路 🗀 常用网址 🕀 京东商城
                                                                                                                                                               □移动设备上的书签
    \leftarrow \rightarrow \mathbb{C} \widehat{\mathbb{G}} 120.27.148.152:50015/api.php?source
                                                                                                                                    驟☆ 坐 🕏 🗈 ≡
② 导入书签... □ 火狐官方站点 🥌 新手上路 □ 常用网址 💮 京东商城
                                                                                                                                                              □移动设备上的书签
function sanitize($s) {
    $s = str_replace(',',', $s);
    $s = str_replace(',', ',', $s);
    $s = str_replace(',',',', $s);
    $return $s;
if (isset($_GET['source'])) {
          highlight_file(_FILE__);
          die();
if (!isset($_POST['ip'])) {
          die('No IP Address');
$ip = $_POST['ip'];
$ip = sanitize($ip):
 \begin{array}{ll} & \text{if } & (!preg\_match('/((\d\{1,2\}|1)\d\d|2[0-4]\d|25[0-5])\),) \ \{3\} \ (\d\{1,2\}|1)\d\d|2[0-4]\d|25[0-5])/', & \scalebox{3.5pt} \\ & & \die('Invalid' IP Address'); \\ & & \die('Invalid' IP Address'); \\ \end{array} 
system('ping -c 4 '.$ip. ' 2>&1');
```

搜索了亿下,是ping命令注入,其中过滤了字符和字符串;、、/、flag。经过noob一个晚上的奋战o(Total)o,总算搞清楚了应该使用怎样的命令: Is /,但是得注意过滤。。。



#### 最终我使用了base64绕过,Is发现了根目录下的flag,这时只需用同样方式注入cat /flag命令即可



## SignIn

本人认为的week1中最简单的一道题

打开文件给了一个字符串,一眼看到最后的=,得知base64



结尾六个=,盲猜base32

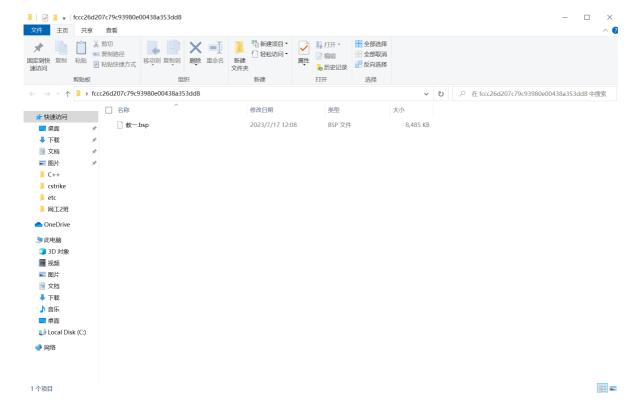


完成!

## 重生之我在教学楼打cs

学长竟然用学校的电脑打游戏

下载附件,得到一个.bsp文件



经过搜索,这还真是一张CS的地图。。。

根据hint,需要cs1.6,经过搜索,这是发布于1999年的远古版本。。。

费尽千辛万苦,总算下载到了(



经过一番搜索,将下载到的文件放进这个程序的maps文件夹中,然后——

#### cs, 启动!

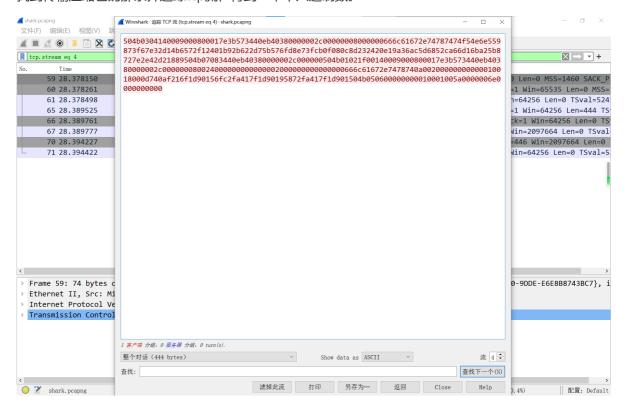
不得不说,当看到地图还真是我们的教一的时候,还是很震撼的。由于hint说一眼鼎真,flag也许就在脚下,可知flag应该就在司母戊鼎附近,于是我在司母戊鼎周围转了一圈又一圈。。。最后总算在基座的底部找到了那个极其细小而暗淡的字符串……



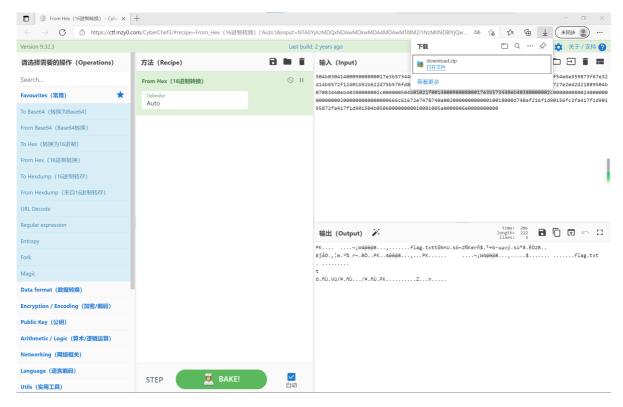
#### shark shark

一个流量分析题,但由于我是个noob,没有做这种题的经验,所以看了几天毫无头绪。。。最终问了出题人才知道,这题中间传输了一个hex形式的压缩包,下载下来即可获得flag。下面是操作过程。

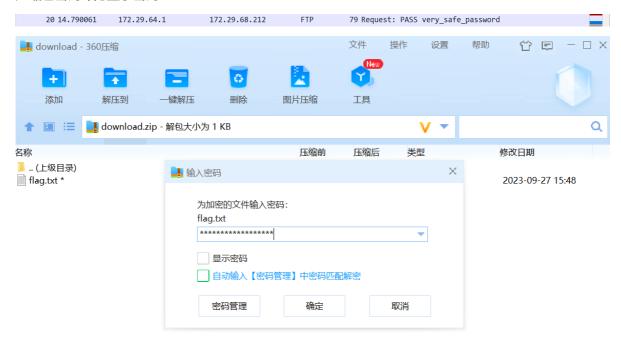
找到传输压缩包的那条并追踪tcp流,得到一串十六进制数。



用解码网站https://ctf.mzy0.com/CyberChef3/对其进行解码并导出为压缩包



#### 压缩包密码即为登录密码



大小: 1 KB 共 1 个文件 压缩率 127.3%

得到flag

0xGame{7a504dab-ada6-4c41-adb3-0d1530098cd4}

#### hide and seek

从本题提示中提取关键信息: steghide、seek

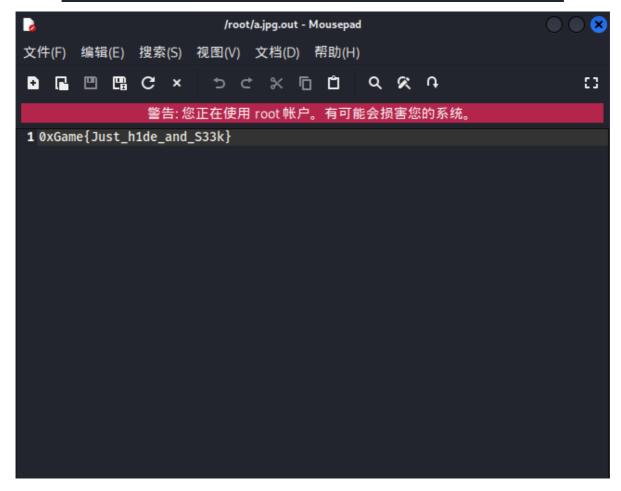
可知本题是使用了steghide将flag隐藏在了附件的图片中。当我在尝试使用steghide将其提取出来时却发现需要密码,而题目中未给提示,那就只能使用爆破了,但用怎样的字典这个问题又困扰了本noob很久o(T—T)o,在询问佬之后得知,有个叫做rockyou.txt的字典,于是我用stegseek对其进行了爆破,果然得到了flag。

```
(root@kali)-[~]

# stegseek a.jpg rockyou.txt
StegSeek 0.6 - https://github.com/RickdeJager/StegSeek

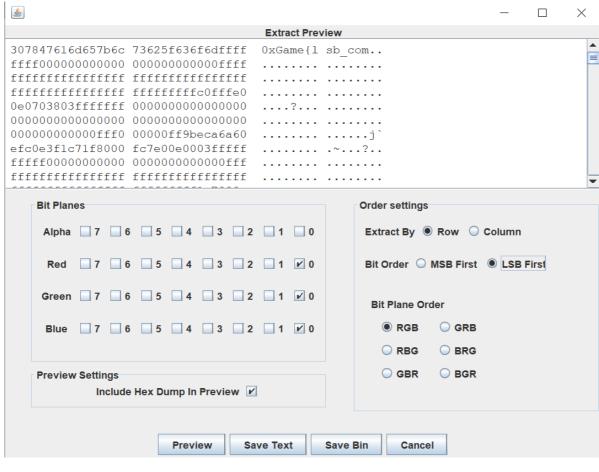
[i] Found passphrase: "07lsbrmw"
[i] Original filename: "flag.txt".
[i] Extracting to "a.jpg.out".

(root@kali)-[~]
```

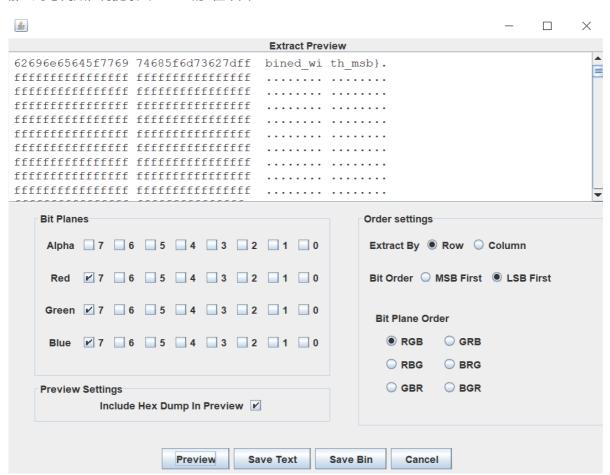


#### least and most

给了一张图片,多半还是图片隐写。先放到stegsolve中,根据题目least and most,盲猜先提取出RGB的0位平面,果然发现



那么可想而知,再提取出"most"的7位平面



### 密码, 觅码, 先有\*再密

题目

```
from secret import flag #从中导入秘密的flag, 这是我们要破解的信息
from Crypto.Util.number import bytes_to_long #从函数库导入一些编码函数
from base64 import b64encode
#hint:也许下列函数库会对你有些帮助,但是要怎么用呢.....
from base64 import b64decode
from gmpy2 import iroot
from Crypto.Util.number import long_to_bytes
flag = flag.encode()
lent = len(flag)
flag = [flag[i*(lent//4):(i+1)*(lent//4)] for i in range(4)]#将flag切割成四份
c1 = bytes_to_long(flag[0])
c2 = ''.join([str(bin(i))[2:] for i in flag[1]])
c3 = b64encode(flag[2])
c4 = flag[3].hex()
print(f'c1?= {pow(c1,5)} \nc2 = {c2} \nc3 = {c3} \nc4 = {c4}')
111
26070762378724562657013944088592866603683274155821065086836488347720208878013530
62171214554351749058553609022833985773083200356284531601339221590756213276590896
14389495405390297340763821485116417196863060231384402201613542856008184449935667
2695981757804756591891049233334352061975924028218309004551
11100100101111011001010111110011110111100
c3 = b'lueggeeahO+8jOmCo+S5iOw8gOwni+aIkQ=='
c4 = e4bbace79a8443727970746fe68c91e68898e590a72121217d
. . .
#全是乱码,那咋办嘛?
```

#### 就像拼拼图一样,编个程序将四个变量拼接起来,然后decode()

```
from Crypto.Util.number import *
import base64
from gmpy2 import iroot
a=b""
c1=26070762378724562657013944088592866603683274155821065086836488347720208878013
53062171214554351749058553609022833985773083200356284531601339221590756213276590
89614389495405390297340763821485116417196863060231384402201613542856008184449935
6672695981757804756591891049233334352061975924028218309004551
c1=iroot(c1,5)
print(c1)#根据结果手动给c1赋值
c1=304250111637877466249567661291288030071081703500059143540711
c1=long_to_bytes(c1)
a+=c1
```

运行输出

0xGame{ 恭喜你,已经理解了信息是如何编码的,那么开始我们的Crypto挑战吧!!!}

## Take my bag!

题目

```
from Crypto.Util.number import *
from secret import flag
def encrypt(m):
   m = str(bin(m))[2:][::-1]
    enc = 0
    for i in range(len(m)):
        enc += init[i] * int(m[i]) % n
    return enc
w = getPrime(64)
n = getPrime(512)
init = [w*pow(3, i) % n for i in range(512)]
c = encrypt(bytes_to_long(flag))
print(f'w={w}')
print(f'n={n}')
print(f'c={c}')
111
w=16221818045491479713
n = 970207428934876313110217437789988390454858410564104515026976358943129382691334
8632496775173099776917930517270317586740686008539085898910110442820776001061
c = 479596928957231459078746799086520554843019092155672287989172110771926282278948
3863742356553249935437004378475661668768893462652103739250038700528111
1.1.1
```

阅读题目,发现其本质是一个MH背包问题,于是写出相应的程序求解

```
from Crypto.Util.number import *
w=16221818045491479713
n=970207428934876313110217437789988390454858410564104515026976358943129382691334
8632496775173099776917930517270317586740686008539085898910110442820776001061
```

```
init = [w*pow(3, i) % n for i in range(512)]
c = 479596928957231459078746799086520554843019092155672287989172110771926282278948
3863742356553249935437004378475661668768893462652103739250038700528111
a=' '
for i in range(511,-1,-1):
  if init[i]<=c:</pre>
    c-=init[i]
    a+='1'
  else:
    a+='0'
print(a) #查看一下结果并手动给b赋值
1100100100001001100010010101111101
b=long_to_bytes(b)
print(b)
```

最终得到flag

b'0xGame{Welc0me\_2\_Crypt0\_G@me!#\$&%}'

## **BabyRSA**

题目

```
from Crypto.Util.number import *
from random import getrandbits
from secret import flag
def getN():
   N = 1
    for i in range(16):
        tmp = getPrime(32)
        N *= tmp
    return N
mask = getrandbits(256)
e = 65537
n = getN()
m = bytes_to_long(flag)
c = pow(m*mask,e,n)
print(f'n = {n}')
print(f'e = {e}')
print(f'c = {c}')
print(f'mask = {mask}')
1.1.1
93099494899964317992000886585964221136368777219322402558083737546844067074234332
564205970300159140111778084916162471993849233358306940868232157447540597
e = 65537
c =
54352122428332145724828674757308827564883974087400720449151348825082737474080849
774814293027988784740602148317713402758353653028988960687525211635107801
```

```
mask = 54257528450885974256117108479579183871895740052660152544049844968621224899247
```

#### 经典的RSA

```
import gmpy2
from Crypto.Util.number import *
54352122428332145724828674757308827564883974087400720449151348825082737474080849
774814293027988784740602148317713402758353653028988960687525211635107801
93099494899964317992000886585964221136368777219322402558083737546844067074234332
56420597030015914011177808491616247199384923335830694086823215744754059
E = 0 \times 10001
mask =
54257528450885974256117108479579183871895740052660152544049844968621224899247
data=
[2329990801,2436711469,2732757047,2770441151,2821163021,2864469667,2995527113,31
11632101,3162958289,3267547559,3281340371,3479527847,3561068417,3978177241,41347
68233,4160088337]
phi = 1
for p in data:
    phi = phi * (p-1)
d = gmpy2.invert(E,phi)
m = pow(c,d,n)//mask
print(long_to_bytes(m))
```

运行输出

## b'0xGame{Magic\_M@th\_Make\_Crypt0}'

## Vigenere

本noob认为week1中第二简单的一道题

题目

[Week 1] Vigenere Hint

密文: OdGmqk{79ap4i0522g0a67m6i196he52357q60f} 古老而神秘的加密方式?

```
flag{.*}
```

经典的维吉尼亚加密,通过密码表手推出密钥: game,然后解密得到flag。

	Α	В	C	D	Е	F	G	Н	1	J	Κ	L	М	Ν	0	P	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z
Α	Α	В	C	D	Ε	F	G	Н	T	J	K	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z
В	В	C	D	E	F	G	н	1	J	K	L	М	Ν	0	P	Q	R	S	т	U	٧	W	Х	Υ	Z	A
C	C	D	Ε	F	G	Н	1	J	K	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В
D	D	E	F	G	Н	1	J	K	L	М	Ν	0	P	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C
Е	Ε	F	G	н	1	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D
F	F	G	н	1	J	K	L	М	Ν	0	P	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	E
G	G	Н	T	J	Κ	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Е	F
Н	Н	1	J	K	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Ε	F	G
1	T	J	K	L	М	Ν	0	P	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Ε	F	G	Н
J	J	K	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	E	F	G	н	1
K	K	L	М	Ν	0	P	Q	R	S	т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Е	F	G	н	1	J
L	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Ε	F	G	Н	1	J	K
М	М	Ν	0	P	Q	R	S	Т	U	٧	W	х	Υ	Z	Α	В	C	D	Е	F	G	Н	1	J	K	L
Ν	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Y	Z	А	В	C	D	E	F	G	н	1	J	K	L	М
0	0	P	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Е	F	G	Н	1	J	K	L	М	Ν
P	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	A	В	C	D	Ε	F	G	Н	1	J	K	L	М	Ν	0
Q	Q	R	S	т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Е	F	G	Н	1	J	K	L	М	Ν	0	P
R	R	S	Т	U	٧	W	Х	Y	Z	Α	В	C	D	Ε	F	G	н	1	J	K	L	М	Ν	0	P	Q
S	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Е	F	G	Н	1	J	K	L	М	Ν	0	Р	Q	R
Т	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z	А	В	C	D	E	F	G	Н	1	J	K	L	М	Ν	0	P	Q	R	S
U	U	٧	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	Ε	F	G	Н	ı	J	K	L	М	Ν	0	Р	Q	R	S	Т
٧	٧	W	Х	Υ	Z	A	В	C	D	Ε	F	G	н	1	J	K	L	М	Ν	0	P	Q	R	S	Т	U
W	W	Х	Υ	Z	Α	В	C	D	E	F	G	Н	ı	J	K	L	М	Ν	0	P	Q	R	S	Т	U	٧
X	X	Y	Z	A	В	C	D	E	F	G	н	1	J	K	L	М	N	0	P	Q	R	S	Т	U	٧	W
Υ	Υ	Z	Α	В	C	D	Ε	F	G	H	J.	1	K	L	M	N	0	P.	Q	R	5	T	U	٧	W	X
Z	Z	A	В	C	D	Ε	F	G	Н	1	J	K	L	М	Ν	0	P	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Y

	. (	
OdGm	qk{79ap4i0522g0a67m6i196he52357q60f}	
密钥:	game	解密
0xG	ame{79ad4e0522a0a67a6e196be52357e60b}	

### Reverse

不得不说这些题真的中二

## 数字筑基

题目

只要用记事本打开就行了

请输入神秘符号的16进制形式: %s 恭喜,你已经完成了数字筑基! 0xGame{5f4812eb-6dee-46ab-9910-92af643cd911} 抱歉,数字筑基失败。请重试。

根据hint的正规做法:

将题目中所给的二进制数字转化为ASCII文字,输入程序得到flag

□ 0x / 0b前缀
ASCII文字
0xCAFEBABE
十六进制(字节)
30 78 43 41 46 45 42 41 42 45
二进制 (字节)
001100000111100001000011010000010100011001000101

## 代码金丹

这个题我只会用记事本打开了

请输入代码金丹: %s 恭喜,你解锁了代码金丹,接触到了赛博空间的真理! 很遗憾,这不是正确的代码金丹。道路还很长,修仙者。 pause 0xGame{620bbfcb-e56f-4e6d-8069-9587e066130a} ?

## 网络元婴

用逆向解析工具IDA打开即可看到flag

