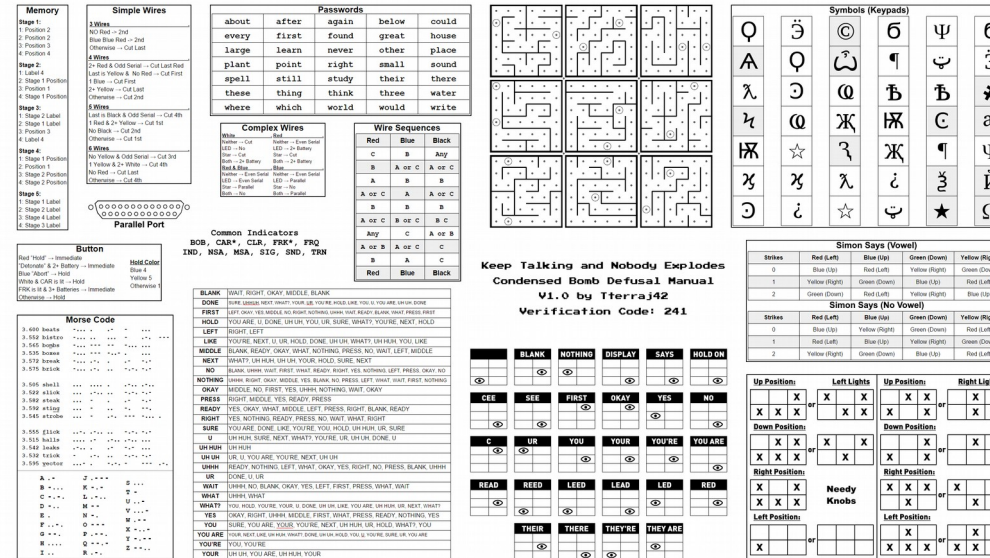
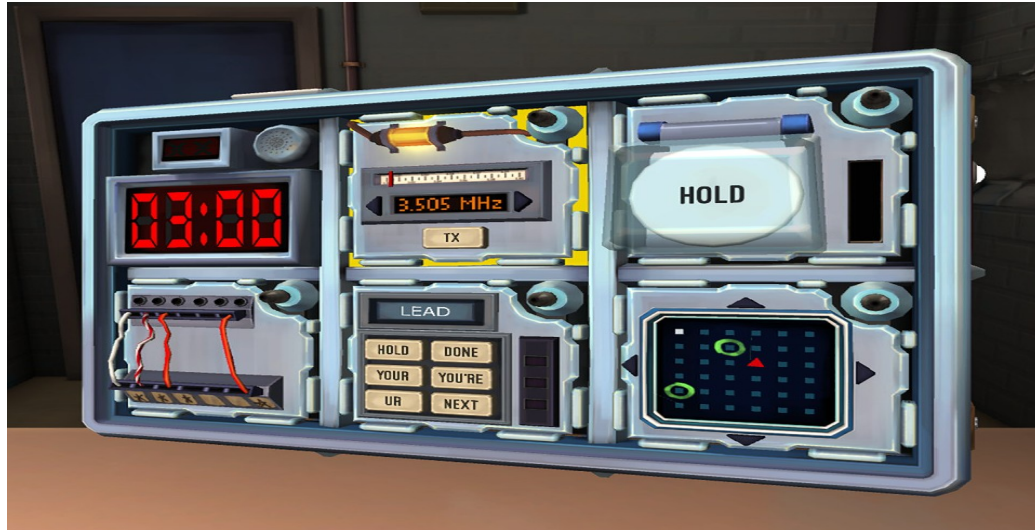


**Проект по Androud**

**What can you see?**

# Мотивация keep talking and nobody explodes



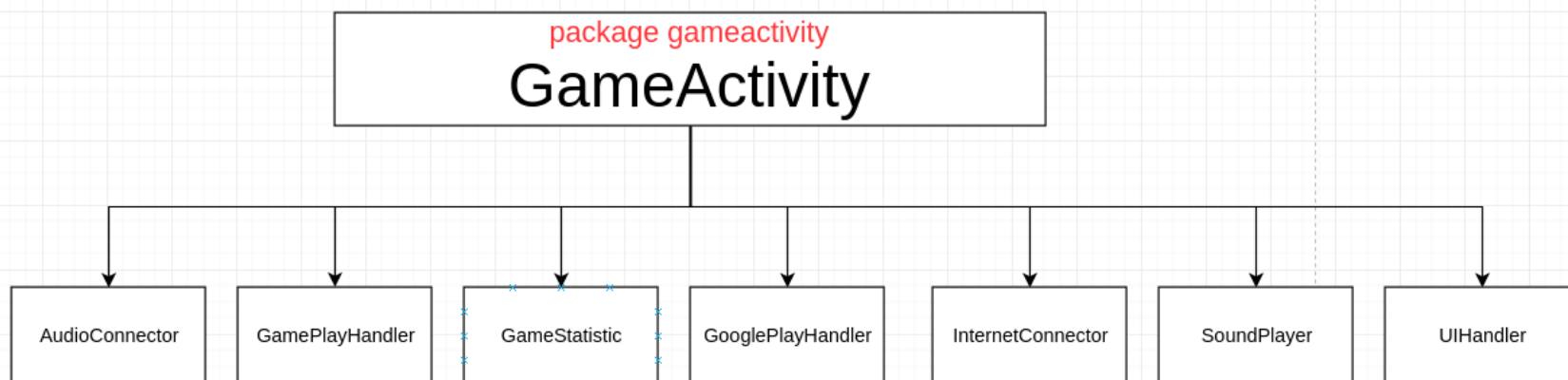
Keep talking: грустное  
разделение ролей

We were here: нет  
реиграбельности

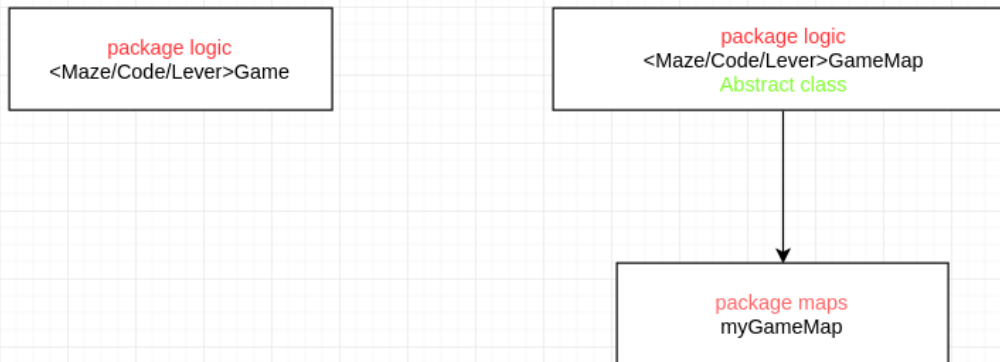
# Головоломки

- Лабиринт
- Код
- Рычаги

# Архитектура



Inner-like classes (на самом деле все в отдельном пакете).



# Технологии

- Android: запись микрофона.
- Google play: сбор достижений и статистики, посылка сообщений между игроками (по интернету) etc.

# Проблемы

- Как писать код уровней, если нет дизайна уровней.

# Баги

- Не везде работа с UI выведена на UI thread, что приводит к рандомным проблемам там и тут (например, иногда игра зависает на соединении в комнате).
- При сабмите кода в Code game не пропадает клавиатура до конца уровня.
- При поражении второго игрока вместе с сообщением о проигрыше показывает ошибку соединения.
- При последовательном запуске нескольких игр иногда ломаются игровые настройки. Из известного: путаются правильные коды в Code game и карты лабиринтов игроков.