#### **Exercițiul 1:**

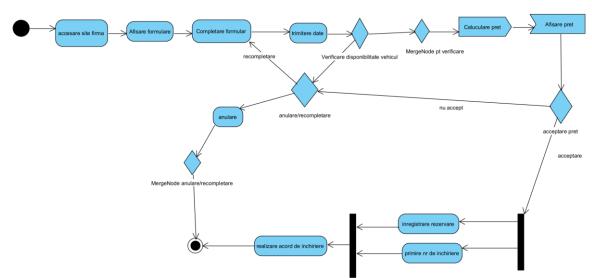
Desenați diagrama de activitate pentru fiecare caz de utilizare definit pentru SISTEM ÎNCHIRIERE MAȘINI (descris la lab.2 exercițiul 6).

#### Exercițiul 2: Construiți o diagramă swimlane care să reprezinte următorul proces:

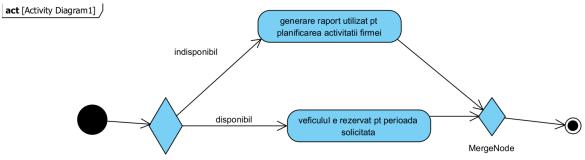
- Un client solicită un produs de la un vânzător.
- Vânzătorul consultă agentul de inventar pentru a vedea dacă produsul este disponibil.
- Vânzătorul răspunde clientului.
- Dacă produsul este disponibil clientul plasează un ordin către vânzător, altfel procesul se încheie.
- Vânzătorul trimite ordinul către agentul de inventar.
- Agentul de inventar pune produsul în aşteptare şi informează vânzătorul.
- Vânzătorul emite factura.
- La recepția plății pentru factură vânzătorul solicită agentului de inventar să facă livrarea.
- Agentul de inventar trimite clientului o notă de livrare.

#### EX1.

#### Diagrama pt REZERVARE

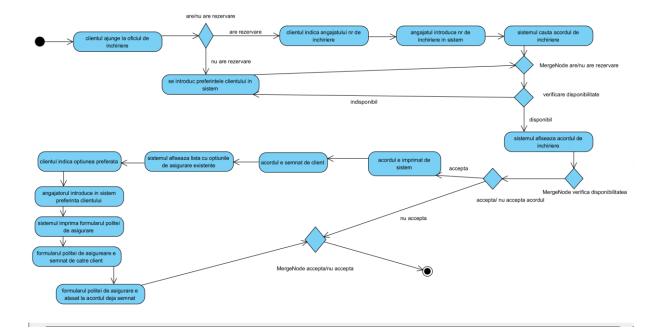


## Diagrama pt VERIFICARE DISPONIBILITATE

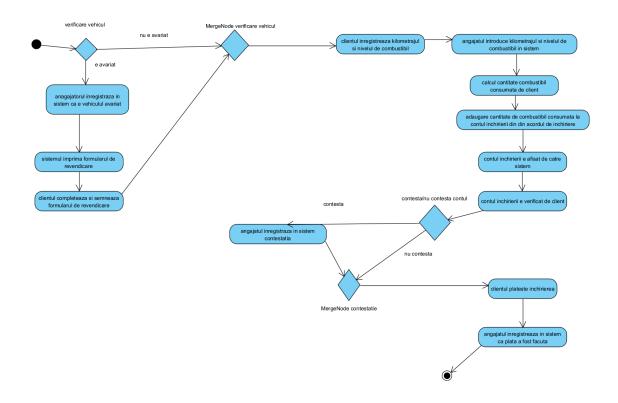


verificare disponibilitate vehicul de un anumit tip, la un anumit oficiu de inchiriere, pt o anumita perioada de timp

# Diagrama pt INITIERE INCHIRIERE



## Diagrama pt PROCESARE RETURNARE VEHICOL



### Diagrama pt CREARE RAPOARTE MANAGEMENT

