ŞATALAN ALEXANDRA-MARIA

LAB8_IS

Exercitiul 1

Extindeți detaliile UC cu descrierea mesajelor utilizator – sistem pentru fiecare caz de utilizare al SISTEM ÎNCHIRIERE MAȘINI.

Exercitiul 2

Creați prototipul GUI bazat pe scenarii de interfață pentru:

- Un caz de utilizare simplu (care nu conține include și/sau extend)
- Un caz de utilizare complex (care conține include și/sau extend)

pentru sistemul SISTEM ÎNCHIRIERE MAŞINI utilizând un instrument software. Pentru fiecare caz de utilizare ales:

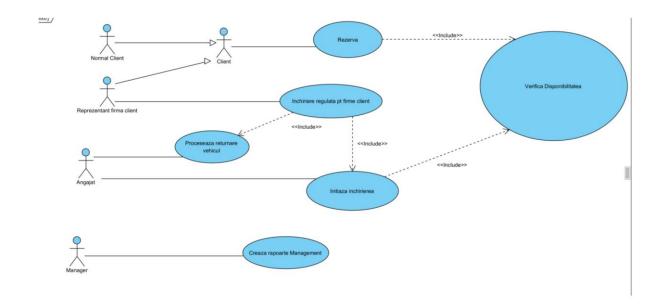
- Identificaţi toate ecranele şi identificaţi şi reprezentaţi toate controalele GUI de pe fiecare ecran.
- Modelaţi fluxurile de ecrane.

Lab.5 Modelarea interacţiunii cu utilizatorul Prototiparea GUI Larisa Puiu Inginerie software 2023 Conf.dr. Cristina Mîndruţă, Conf.dr.Mădălina Erașcu, Inf.

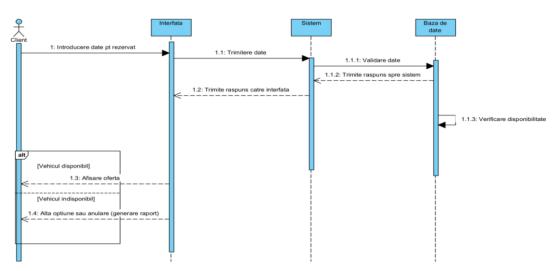
Observație: Cazul de utilizare ales nu trebuie să fie REZERVARE.

Exercițiul 3 (opțional)

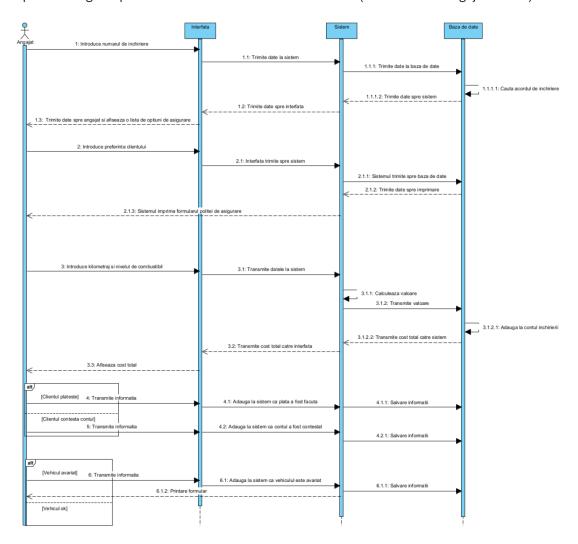
Prototipul executabil: implementaţi în Java sau HTML prototipul GUI pentru SISTEM ÎNCHIRIERE MAŞINI.



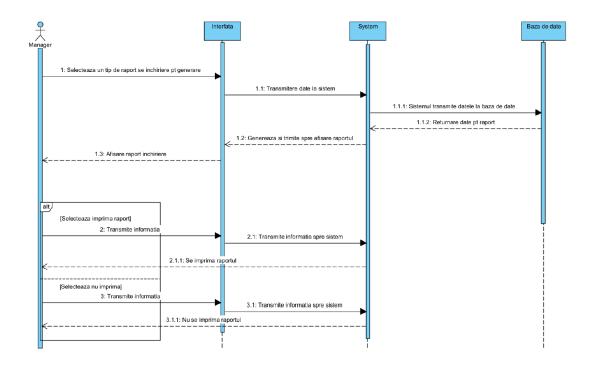
Sequence diagram pt rezervare si verificare disponibilitate (interactiune Client-Sistem):



Sequence diagram pt initiere inchiriere si returnare vehicul (interactiune Angajat-Sitem)



Sequence diagram pt creare rapoarte (interactiune Manager-Sistem)



UC: REZERVARE

Flux principal

1. AFISEAZA FORMULAR REZERVARE

Sistemul afiseaza un formular unde clientul introduce: data inceput, data final, vehicul preferat si oficiul dorit.

2. INTRODUCE PREFERINTE

Clientul completeaza datele. Sistemul valideaza datele introduse.

3. CALCULEAZA SI AFISEAZA PRET

Sistemul calculeaza pretul inchirierii si il afiseaza clientului.

4. ACCEPTA PRET

Clientul confirma daca este de acord cu pretul.

5. VERIFICA DISPONIBILITATE

Sistemul verifica disponibilitatea vehiculului pentru perioada si locatia selectata.

6. GENEREAZA NUMAR INCHIRIERE

Daca este disponibil, sistemul inregistreaza rezervarea si genereaza un numar de inchiriere.

7. CREAZA ACORD DE INCHIRIERE

Sistemul salveaza acordul de inchiriere, incluzand toate detaliile.

Exceptii

- Vehiculul nu este disponibil → sistemul afiseaza mesaj si permite reintroducerea datelor.
- Clientul nu accepta pretul → poate anula sau modifica cererea.

UC: VERIFICARE DISPONIBILITATE

Flux principal

1. PRIMESTE CRITERII DE VERIFICARE

Sistemul primeste: tip vehicul, perioada, locatie.

2. INTEROGHEAZA BAZA DE DATE

Sistemul cauta vehicule corespunzatoare.

3. REZULTAT VERIFICARE

Daca gaseste vehicul disponibil, afiseaza statusul si blocheaza temporar vehiculul.

Exceptii

• Nu se gaseste vehicul → sistemul afiseaza mesaj si permite modificarea criteriilor.

UC: INITIERE INCHIRIERE

Flux principal

1. INTRODUCE NUMAR INCHIRIERE

Angajatul introduce numarul in sistem.

2. AFISEAZA ACORD EXISTENT

Sistemul afiseaza datele rezervarii.

3. CONFIRMARE DE CATRE CLIENT

Clientul confirma acordul de inchiriere.

4. AFISEAZA OPTIUNI ASIGURARE

Sistemul afiseaza lista de asigurari.

5. **SELECTARE ASIGURARE**

Clientul alege o optiune. Angajatul o introduce in sistem.

6. IMPRIMA FORMULAR ASIGURARE

Sistemul genereaza formularul pentru semnatura.

7. FINALIZARE INCHIRIERE

Sistemul marcheaza in baza de date ca inchirierea este activa.

Exceptii

- Clientul nu are rezervare → angajatul creeaza una noua.
- Vehiculul rezervat nu este disponibil → se introduce un alt set de preferinte.

UC: PROCESARE RETURNARE VEHICUL

Flux principal

1. INTRODUCE DATE RETURNARE

Clientul ofera: kilometraj si nivel combustibil. Angajatul introduce datele.

2. CALCULEAZA COST TOTAL

Sistemul adauga consumul la contul de inchiriere si calculeaza totalul.

3. AFISEAZA CONTUL INCHIRIERII

Sistemul afiseaza suma finala catre client.

4. CONFIRMARE PLATA

Clientul plateste. Angajatul marcheaza plata ca efectuata.

Exceptii

- Vehicul avariat → sistemul afiseaza si imprima formular dauna.
- Clientul contesta suma → angajatul marcheaza contul ca "contestat".

UC: CREARE RAPOARTE MANAGEMENT

Flux principal

1. SELECTARE TIP RAPORT

Managerul alege ce fel de raport doreste (inchirieri, vehicule, statistici etc.).

2. TRIMITERE CERERE

Sistemul primeste solicitarea si acceseaza datele.

3. **GENERARE RAPORT**

Sistemul proceseaza si afiseaza raportul.

4. IMPRIMARE (OPTIONAL)

Managerul poate cere imprimarea raportului.

Exceptii

• Nu se selecteaza tipul raportului → sistemul cere completare.

UC: INCHIRIERE REGULATA PENTRU FIRME CLIENT

Flux principal

1. AUTENTIFICARE REPREZENTANT FIRMA

Reprezentantul clientului acceseaza sistemul si se logheaza.

2. VIZUALIZEAZA VEHICULE DISPONIBILE

Sistemul afiseaza lista de vehicule rezervate zilnic pentru firma.

3. SELECTEAZA ANGAJATI AUTORIZATI

Reprezentantul selecteaza angajatii care pot ridica vehiculele.

4. INITIAZA INCHIRIERI ZILNICE

Sistemul porneste automat procesele UC "verifica disponibilitatea" si "initiaza inchirierea" pentru fiecare angajat selectat.

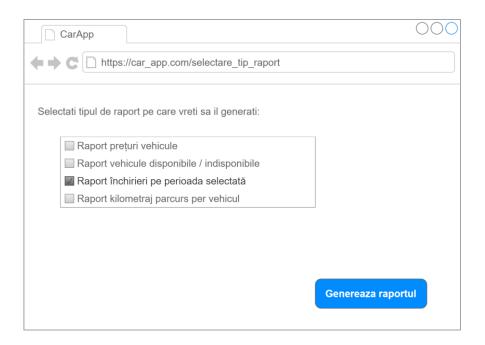
5. CONFIRMA VEHICULE ALOCATE

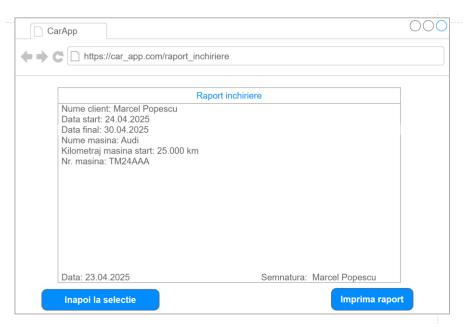
Sistemul afiseaza un sumar cu vehiculele alocate si angajatii.

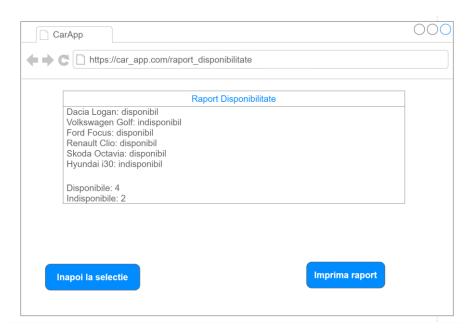
Exceptii

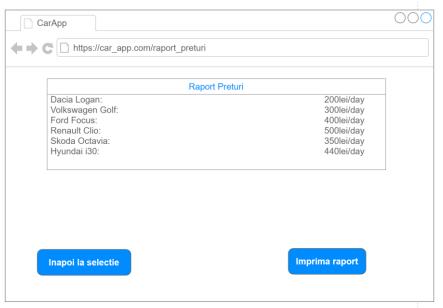
• Vehicul indisponibil → sistemul afiseaza eroare si permite reselectarea.

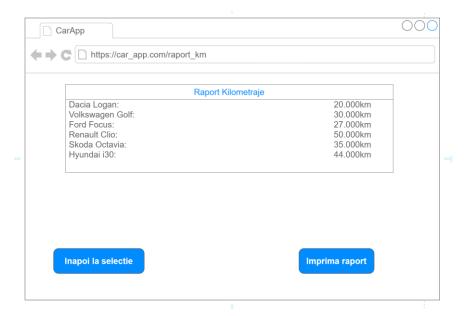
UC: CREARE RAPOARTE MANAGEMENT

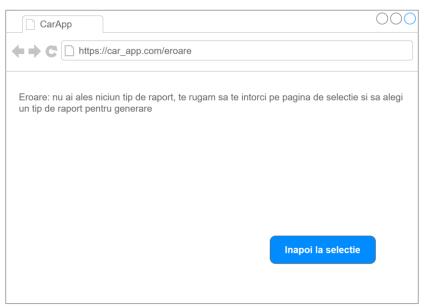


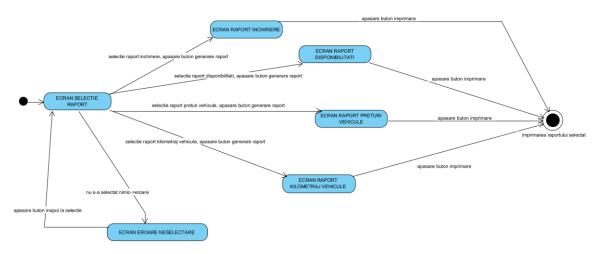












UC: INITIERE INCHIRIERE (include UC: VERIFICARE DISPONIBILITATE)





