

► & (按位与)

&& (逻辑与)

| (按位或)

|| (逻辑或)

^ (异或运算符)

<< (左移运算符)

>> (右移运算符)

~ (取反运算符)

>>> (无符号右移运算符)

有符号右移>>

有符号右移就是右移之后，左边的补上符号位，正数补0，负数补1

无符号右移>>>

无符号右移就是右移之后，无论该数为正还是为负，右移之后左边都是补上0

左移<<

左移不区分有符号和无符号，都是左移之后右边补上0，最左边的符号位也直接移走

~取反 运算

例子：

正数取反运算

```
1 15: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 1111
2 取反运算（得到的是补码）： 1111 1111 1111 1111 1111 1111 0000
3 转原码：
4 1111 1111 1111 1111 1111 1111 0000
5                                     -1
6 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1110 1111
7 取反得原码（符号位不变）： 1000 0000 0000 0000 0000 0000 0001 0000
8 得 -16
```

复制

负数取反运算（负数在计算机中以补码形式存储）

```
1 -15: 1000 0000 0000 0000 0000 0000 1111
2 转原码：
3 1000 0000 0000 0000 0000 0000 1111
4                                     -1
5 1000 0000 0000 0000 0000 0000 1110
6 取反得原码（符号位不变）： 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 0001
7 取反运算： 0000 0000 0000 0000 0000 0000 1110
8 得 14
```

JAVA

```
import java.util.*;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int i = 3&5; //按位与
        /** 3  011
         * 5  101
         * i  001  1
         */
        int j = 3|5; //按位或
        /** 3  011
```

```

    *   5 101
    *   j 111   7
    */
System.out.println(i);
System.out.println(j);

System.out.println((5 == 6) && (5 == 10)); //逻辑与
System.out.println((5 == 5) || (1 == 6)); //按位或

int h = 3^5; //按位异或
/** 3   011
 *   5   101
 *   h  110   6
 *
 */
System.out.println(h);

System.out.println(h^h); //自己异或自己为0
System.out.println(h^0); //任何数异或0 都为本身

//技巧：一个数组，里面的数只有一个出现一次，其它的出现2次，如何快速的找到这个数；
int[] arr = {1,1,2,6,6,8,8,9,9};
int a = 0;
for(int m = 0; m < arr.length; m++){ //用零去异或数组的每一个元素，出循环后，单出现数即为a
    a ^= arr[m];
}
System.out.println(a);

//右移：每右移一位除2
System.out.println(10>>1); //5
System.out.println(-2>>1); // -1
//左移：每左移一位乘2
System.out.println(10<<1); //20
System.out.println(-2<<1); // -4
//箭头反向即为移位方向

System.out.println(3>>>1); //1

//按位求反(正数)：先写原码，在全部位求反，再求一次补码
//负数：      先写原码，再求补码，最后全部位求反
//练习1
System.out.println(~10);
// 原码 01010
// 求反 10101
//求补码 11011   -11
//练习2
System.out.println(~(-7));
//原码   1111
//求补码  1001
//求反    0110
}

```

}