Programmation en Python TP 3

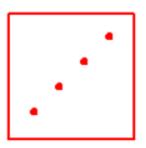
Exercice 1:

Écrire un programme qui lit une longueur l et un nombre entier n et qui trace un dé de longueur l et de n trous.

Exemple:

Avec 1 = 100 et n = 4

On obtient:



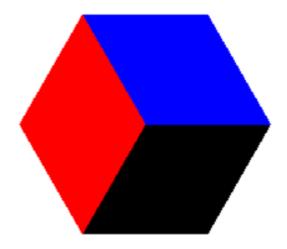
Exercice 2:

Écrire un programme qui lit une longueur l et trois couleurs c1, c2 et c3, et qui trace un pavé hexagonal de longueur l et de couleurs c1, c2 et c3.

Exemple:

Avec 1 = 100, c1 = "blue", c2 = "black", c3 = "red"

On obtient:



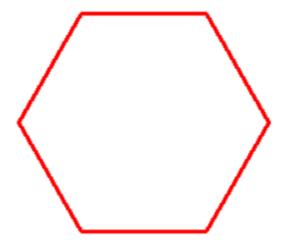
Exercice 3:

Écrire un programme qui lit un nombre n supérieur ou égale à 3, un rayon r et une couleur c, et qui trace un polygone régulier de n sommets, de rayon r et de couleur c.

Exemple:

Avec n = 6 et r = 100 et c = "red"

On obtient:



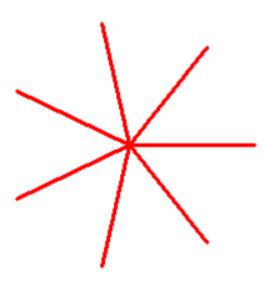
Exercice 4:

Écrire un programme qui lit un nombre naturel n, un rayon r et une couleur c, et qui trace une étoile de n branche, de rayon r et de couleur c.

Exemple:

Avec n = 6 et r = 100 et c = "red"

On obtient:



Exercice 5:

Écrire un programme qui lit un nombre naturel n supérieur ou égale à 1 et une couleur c, et qui trace une spirale de trait de largeur n et de couleur c.

Exemple:

Avec n = 10 et c = "red"

On obtient:



Exercice 6:

Écrire un programme qui lit un rayon r et deux couleurs c1 et c2, et qui trace un yin-yang de rayon r et de couleurs c1 et c2.

Exemple:

Avec r = 100 et c1 = "red" et c2 = "yellow"

On obtient:

