

# 孙徐斌

电话：15267452924 | 邮箱：1234946@wku.edu.cn | 现居城市：浙江省杭州市  
微信：Bingoowin



## 教育经历

### 西北大学(美国) 海外QS前50

计算机科学与技术 硕士 麦考密克工程与应用科学学院

温州肯恩大学

计算机科学与技术 本科 理工学院

- GPA : 3.922/4.00 (专业前5%)
- 主修课程：计算机系统，数据结构，程序设计，离散结构，微积分，线性代数，计算机系统组成，大数据
- 院长奖学金：2025-2026学年二等奖；2023-2024学年三等奖
- 美国交换生经历 – Kean University : 2025年1月-2025年5月，修读计算机科学相关核心课程，并参与了跨文化项目，提升了国际视野和解决复杂问题能力。

2026年09月 - 2027年09月

芝加哥

2022年08月 - 2026年06月

浙江省温州市

## 实习经历

### 数沐软件(杭州)有限公司 (Zoom)

AI产品经理 Zoom Present

2025年12月 - 至今

杭州

- 推动需求上线：负责 Zoom Present 的 AI 编辑能力与 Zoom Present 移动端全流程设计需求从规划到上线的推进，主导输出并落地 6+ 核心 PRD，组织多场跨产品设计前后端测试评审对齐范围与方案，并参与上线验收闭环确保交付质量与节奏。
- 设计数据埋点：围绕核心需求制定可落地的数据采集方案并与数据工程师对齐落地路径，例如针对插页与查找这类能力定义触发来源、参数字段与成功失败口径并明确漏斗事件链路，同时拉会对齐指标含义与计算方式以支撑上线后的采用率、成功率与撤回行为等关键指标监控和迭代定位。
- 开展竞品分析：在 PRD 中针对关键能力补齐竞品对比作为方案论证依据，例如在插页与批量编辑等需求里对比 Gamma、Genspark 等产品的交互路径与可控性设计来支撑能力边界与取舍，同时单独完成 AI PPT 生成速度测评与体验对比并覆盖 Manus、AnyGen、Skywork、Gamma、Genspark 等竞品以量化差距，为产品迭代提供方向。
- 构建评测体系：制定覆盖内容质量、设计表现与叙事结构的 PPT 生成质量评测指标并结合既有速度评测形成综合 Eval，采用 LLM Judge 固定提示词对大纲与成稿进行可复现的打分诊断，同时探索新技术路径例如评估 Opus4.6 生成 PPT 的 OOXML 在速度与可编辑性上的优势以论证 Zoom Present 快速模式的可行性。

2025年07月 - 2025年09月

阿里云智能集团(钉羊)

Dataphin-产品运营 数据系统产品

杭州

- 内容建设与分发：负责 Storylane 平台的内容建设与分发，制作并发布 50+ 个英文演示 Demo，涵盖 Copilot、NL2SQL 等智能产品场景；通过模板化脚本与标准化分镜，实现 6 个渠道（含阿里云官网与微信小程序）的统一分发。
- 数据监控与优化：搭建演示数据监控看板，跟踪各渠道的浏览量、流量来源、留存与转化率，识别用户流失点与瓶颈页面，为内容选题及视频节奏优化提供量化依据。
- 效率提升：建立线上可检索演示库，按渠道整理嵌入链接并制定命名与版本规范，显著提升素材检索与复用效率。
- 竞品分析与产品定位：调研网易数帆与 IBM 等数据治理平台，基于功能契合度、技术可靠性、成本与可持续性评估 12 项关键指标，并参与产品定位与差异化价值主张分析。
- 国际业务对接：担任国际业务对接窗口，与 Storylane 加州总部全英文沟通并组织线上会议，反馈产品 Bug 与调优方案，保障国际演示与客户演示的顺利开展。

2025年05月 - 2025年07月

德勤咨询(上海)有限公司杭州分公司

SAP项目实习生--Java后端开发

杭州

- 参与了完整的后端开发流程，包括需求文档编写、Axure 原型设计、数据库设计、API 开发以及 Postman 集成测试。
- 阿里云网关接口管理与优化：通过阿里云网关 API 获取接口信息，分类存储与统计每个中心的 API 数量及使用率，并更新 API 的使用状态。设计并实现了基于服务路径的分类存储方案，提升了数据处理效率。
- 接口开发与功能优化：使用 DDD 架构开发质量信息接口，实现增、删、改、查功能，完成前后端联调并成功上线。优化导出接口，增强 Excel 文件格式，提升报表可视化效果，更新分页功能，优化查询性能。
- 业务功能实现与接口集成：实现客户信息查询接口，支持跨表查询和数据关联，提供详细的客户信息。集成 SAP CSB 薪酬查询接口，通过反序列化处理薪酬数据并展示。
- DingDing 代办推送优化：优化 DingDing 代办推送功能，通过动态 URL 拼接，实现灵活的代办消息推送，提升通知准确性。

2024年06月 - 2024年08月

上海市徐汇区

朋辉科技(上海)有限责任公司

大数据实习生

- 智谱AI回复接口开发：使用 Python 开发了 AI 回复接口，撰写 prompt，在后端调取合作商智谱清言的大预言模型，并成功连接到 MySQL 数据库，讲用户问题 AI 回复等文本信息写入数据库，实现了对人工智能模型输出结果的接收和高效存储，以确保数据的持久性。
- 企业发票数据检索与地址纠错服务：基于 Spring Boot + MyBatis + MySQL 将脚本式查询升级为标准化 Web 服务，完善 Controller–Service–DAO 分层与参数校验，上线“企业信息检索 / 开票详情 / 地址纠错”等三类接口；补齐分页与模糊检索，完成 Postman 联调，整体提升检索灵活性与可维护性。
- 大数据处理与分析应用：应用了 Hadoop、Hive 和 Spark 技术栈来处理大 3 规模数据集，熟练使用 SQL 和 HiveQL 进行数据查询，并利用 Spark 的转换和操作符进行高效的数据转换和计算；

2023年09月 - 2024年01月

温州肯恩大学

助教 计算机系

- 开发和维护学生成绩管理数据库，使用 SQL 和数据分析工具生成学生成绩报表和学习进度图表，提供数据支持以优化教学策略。

2023年06月 - 至今

温州肯恩大学

图书馆IT助理 图书馆信息管理部

- 主导开发基于 Python 的自动化爬虫脚本，成功抓取了海量图书数据，实现了数据的实时更新与自动化管理，显著提升了数据处理效率。

## 项目经历

### 面向痴呆症人群的实时虚拟人交互系统

成员 导师: Malihe Aliasgari (Kean University 助理教授)

2025年01月 - 2025年06月

新泽西州--美国

- 主导端到端链路搭建：构建了基于语音识别 (STT)、GPT-4o (LLM) 和语音合成 (TTS) 的端到端实时交互闭环，实现流畅多轮对话与即时语音反馈。
- 对话与虚拟人效果双优化：引入 Fine-tuning + RAG 显著增强上下文保持与信息召回准确性，减少跑题/泛化回答，使多轮交互稳定性与一致性提升 25%；结合 NVIDIA Audio2Face + UES 实现与音素/发音节奏高度匹配的动态口型与表情动画，拟真度与沉浸感提升 30%。
- 竞赛成果验证：参加 2025 Cougar Investigator Grant Challenge (Shark Tank 风格)，项目入围 Final shortlist，验证方案在真实应用场景中的可行性和竞争力。

2023年05月 - 2025年07月

基于深度学习的植物病害分类系统优化与解释性分析

团队组长 导师: Omar DIB (温州肯恩大学副教授)

- 基于深度学习和集成学习设计并优化了植物病害分类系统，采用模型堆叠 (stacking) 策略和多种深度卷积神经网络 (CNN)，将分类精度提升至 91%。结合数据增强和类别平衡技术，在数据不均衡的情况下保持了模型的泛化能力和稳定性。通过 Grad-CAM 技术对模型决策过程进行可视化，确保模型的可解释性和透明度。进一步引入大型语言模型，提供病害诊断和处理方案，实现了自动化决策支持与系统集成的最佳平衡。

## 研究经历

### 改进大语言模型的负向拒识能力：基于 Fine-Tuning、RAG 与 RAFT 的综述研究

作者 论文已发表于《Journal of King Saud University - Computer and Information Sciences》(SCI Q1 期刊)

2024年10月 - 2025年10月

- 核心贡献：主导研究目标与框架制定，聚焦大语言模型 (LLM) 的负向拒识能力与安全性评估。
- 关键问题解决：系统性调研与分析 Fine-Tuning、RAG、RAFT 等模型架构，比较其在拒识任务中的性能差异与适用场景。

2024年05月 - 2024年08月

基于 PATHMNIST 的曲率正则化鲁棒医学图像分类

第一作者

DOI: 10.11117/12.3044867

- 设计了一种结合卷积策略与注意力机制的神经网络架构，利用曲率正则化 (CURE) 增强模型鲁棒性，降低对输入数据变化的敏感性。整合深度分离卷积和膨胀卷积技术，在不增加计算复杂度的前提下，提高图像特征提取能力，优化病理图像分类性能。实现基于 CURE 的损失函数，并通过 FGSM 和 PGD 进行对抗性测试，验证模型在对抗场景中的鲁棒性与稳定性。

## 兴趣与技能

- 语言与沟通：雅思 6.5，英语应用能力扎实，可作为工作语言。
- 技术实践与兴趣：喜欢 Vibe Coding，独立制作多款“小助手”类产品及小程序；热爱健身、跑步与短视频创作，多条作品播放量破 20 万，最高达 2900 万。