XML und RDF: Rückblick und Ausblick

Markus Stocker

25. Juni 2018

Rückblick

XML

- Extensible Markup Language
- Eine erweiterbare, beschreibende meta Auszeichnungssprache
- Hierarchisch (semi-) strukturierte Daten (Baumstruktur)

XML: Wichtige Sprachkonstrukte

- Tag
 - Beginnt mit < und endet mit >
 - Drei Arten: opening, closing, empty element
- Element
 - Beginnt mit opening tag und endet mit entsprechendem closing tag
 - Inhalt entweder Text oder andere Elemente
 - Beachte Gross-/Kleinschreibung, Sonderzeichen, Verschachtelung
- Attribut
 - ▶ In opening oder empty-element tags
 - ▶ Innerhalb Klammern < > als name="value" Paare
- Dokument
 - Enthält ein Wurzelelement
 - Ist wohlgeformt wenn syntaktisch korrekt

XML: Bemerkungen

- XML is mensch- und maschinenlesbar
- Tags sind allerdings nur für Menschen Bedeutungsvoll
- Verwendet für Datenaustausch, zwischen Anwendungen, im Internet
- Interoperabilität beruht allerdings auf Einigung (Schema)
- XML kann in Programmiersprachen gelesen/geschrieben werden
- XML hat auch Nachteile, insb. Ballast wegen tagging

XPath

- Ermöglicht die Verarbeitung von XML Daten
- Deklarativer Zugriff auf Teile eines XML Dokuments
- Selektion von Elementen und Inhalten
- Operationen auf Inhalten

XPath: Wichtige Sprachkonstrukte

- Lokalisierungspfad
 - Adressierung von Knotenmengen
 - ▶ Setzt sich aus mehreren Einzelschritten zusammen
 - Diese werden mittels / getrennt
 - Absolut/relativ und ausführlich/verkürzt
- Schritt
 - A::KT[P]*
 - Achse: Navigationsrichtung aus dem Kontextknoten
 - Knotentest: Gewünschte Knotenmenge
 - Prädikat: Filterbedingungen
- Prädikat
 - ► Filtrierung/Einschänkung der XPath Ergebnissmenge
 - Definition genauer Zielmenge
 - Komplexere Problemstellungen

DTD

- Sprache zur Spezifikation von XML Dokumente
- Beschreibung gültiger Elemente, Attribute, Struktur
- Diese werden in einer DTD deklariert
- Ermöglicht die Validierung von XML Dokumente
- Sprich diese auf Gültigkeit zu prüfen

DTD: Deklarationen

- Elemente
 - <!ELEMENT name inhalt>
 - ▶ Inhalt: Kindelemente, PCDATA, EMPTY
 - ▶ Inhaltsmodelle: Sequenz, Alternative, Wiederholungen
- Attribute
 - <!ATTLIST element attribut typ wert>
 - Typen: CDATA, enumerierte Liste, ID, ENTITY
 - ▶ Werte: Standardwert, #REQUIRED, #IMPLIED, #FIXED value
- Entitäten
 - <!ENTITY name "wert">

XML Schema

- Weitere Sprache zur Spezifikation von XML Dokumente
- Adressiert einige Schwächen der DTD
- Insb. Datentypen, Namensräume, XML Syntax
- Stellt vordefinierte Datentypen zur Verfügung
- Definition benutzerdefinierte Datentypen
- Ermöglicht detailliertere Spezifikation von XML Dokumente
- Strengere Restriktionen die auf Gültigkeit geprüft werden können

XML Schema: Datentypen

- Datentypen sind wichtig
- 2018–02–10 und 0.5 sind Daten von verschiedenem Typ
- In XML Schema spezifiziert man diese nicht als PCDATA
- Sondern als xs:dateTime und xs:decimal
- Zudem spezifiziert xs:dateTime das Format YYYY-MM-DD
- 2018-02-10 ist somit 10. Februar nicht 2. Oktober

XML Schema: Deklarationen

- Einfache Elemente (keine Kindelemente oder Attribute)
 - <xs:element name="..." type="..."/>
 - ► Typen: xs:string, xs:boolean, xs:int, ...
 - Vorgegebene (default) oder festgelegte (fixed) Werte
 - Häufigkeit des Elements (minOccurs, maxOccurs)
- Attribute
 - <xs:attribute name="..." type="..."/>
 - ► Können vorgegebene oder festgelegte Werte haben
- Komplexe Elemente
 - <xs:element><xs:complexType>...
 - Zwei Varianten, eine mit benutzerdefiniertem Datentyp
 - Ordnung mittels xs:all, xs:choice, xs:sequence

Wozu Schema

- Beispiel NASA, ESA und JAXA die Daten austauschen
- Einigung über verwendete Tags
- Wie auch die Struktur (Elemente, Attribute)
- Ziel ist es Unterschiede zu vermeiden
- Und so den Datenaustausch zu erleichtern
- Die Interoperabilität der Systeme erhöhen

Wohlgeformtheit und Gültigkeit

- Ein XML Dokument mit korrekter Syntax ist wohlgeformt
- Validiert ein wohlgeformtes Dokument einem Schema ist es gültig
- Ein gültiges Dokument ist immer auch wohlgeformt (well-formed)
- Ein wohlgeformtes Dokument ist nicht zwingend gültig (valid)

RDF

- Resource Description Framework
- Beschreibung von Ressourcen, digitale, physische, imaginäre Entitäten
- Grundlegender Baustein des Semantic Web
- Formale Spezifikation der Bedeutung von Daten
- Graphbasiertes Datenformat, Knoten und gerichtete Kanten
- Mittels URI benannt, Literale oder blank nodes

RDF: Literale und blank nodes

- Literale repräsentieren Datenwerte
- Können typisiert oder untypisiert sein
- Typisierte Literale haben einen Datentyp
- Untypisierte Literale können ein language tag haben
- Blank nodes sind unbenannte Ressourcen
- Haben strukturelle Funktion f
 ür mehrwertige Relationen

RDF: Tripel

- Die Elementareinheit in RDF
- Eine Struktur die aus drei Elementen besteht
- Das Subjekt, das Prädikat und das Objekt
- Subjekte und Objekte entsprechen Knoten
- Prädikate entsprechen gerichteten Kanten
- Prädikate sind immer benannt (URI)
- Subjekte und Objekte können unbenannt sein (blank node)
- Subjekte und Objekte können benannt sein (URI)
- Objekte können Literale sein

RDF: Syntax

- Tripelmengen können entsprechend einer Syntax serialisiert werden
- Besprochene Syntaxen: N-Triples, Turtle, RDF/XML
- Jede Syntax hat Vor- und Nachteile
- Man kann zwischen Syntaxen convertieren (automatisch)

SPARQL

- SPARQL Protocol And RDF Query Language
- Abfragesprache f
 ür RDF
- Ermöglicht deklarativer Zugriff auf RDF Daten
- Tripel pattern (Tripelmuster) fundamentale Struktur
- Besteht aus drei Elementen: Subjekt, Prädikat und Objekt
- Wobei diese auch variabel sein können (im Unterschied zum Tripel)

SPARQL

- Eine triple pattern Menge nennt man basic graph pattern
- Resultatformate: SELECT, CONSTRUCT, ASK, DESCRIBE
- Modifizierer: FILTER, ORDER BY, LIMIT, OFFSET
- SPARQL Update um RDF Daten deklarativ zu ändern
- SPARQL Endpoints f
 ür RDF Datenbank als Web Service
- Abfrageoptimierung damit man Antworten möglichst schnell erhält

RDF Schema

- RDFS unterstützt das Organisieren von Ressourcen einer Tripelmenge
- Grundlegend dabei ist die Gruppierung von Ressourcen
- Dafür stellt RDFS das Konstrukt der Klasse zur Verfügung
- RDFS ermöglicht Klassen als solche zu definieren
- Als Instanzen der Klasse aller Klassen (rdfs:Class)
- Dabei spielt das Prädikat rdf:type eine wichtige Rolle

RDF Schema

- RDFS ermöglich die Definition von Unterklassen (rdfs:subClassOf)
- Und somit die Erzeugung von Klassenhierarchien
- Prädikathierarchien sind ebenfalls möglich (rdfs:subPropertyOf)
- Klassenzugehörigkeiten (rdfs:domain, rdfs:range)

Ontologien

- Formalisierung von Wissen über eine Domäne
- Begriffe und Beziehungen eines Gegenstandsbereiches
- Informationsaustausch unter Beihaltung der Bedeutung
- Bestandteile: Klassen, Relationen, Instanzen
- Aufbau: Schema, Inhalt
- Wissensquellen: Mensch, Bücher, Web, Datenbanken

Ausblick

Übersicht

- XLink
- XPointer
- XSLT
- XQuery
- Web Ontology Language (OWL)
- Regeln
- Inferenz
- Programme
- Ontologien

XLink

- Ermöglicht das Setzen von Hyperlinks in XML Dokumente
- Ähnlich wie ... in HTML
- Allerdings können beliebig benannte Elemente einen XLink setzen
- Von Browsern generell nicht unterstützt

```
<planets xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink">
  <planet xlink:type="simple" xlink:href="http://planets.org">
        <name>Earth</name>
        <radius>6371</radius>
        </planet>
    </planets>
```

XPointer

- Ermöglicht die Verlinkung auf Teile eines Dokuments
- XLink verlink nur auf ganze Dokumente

XSLT

- eXtensible Stylesheet Language Transformations
- Styling Sprache f
 ür XML
- XML Dokumente nach andere XML Dokumente transformieren
- Aber auch nach (X)HTML oder andere Formate (z.B. CSV)
- XSLT verwendet XPath um XML Dokumente zu navigieren
- Elemente und Attribute können hinzugefügt/gelöscht werden
- Elemente können anders sortiert werden
- Man kann XML Dokumente client- oder serverseitig transformieren
- Clientseitig z.B. im Browser mittels JavaScript
- Serverseitig z.B. in PHP
- XML Daten f
 ür jegliche Anwendung zur Pr
 äsentation vorbereiten

XSLT Beispiel: Eingabe Dokument

XSLT Beispiel: Transformations Dokument

```
<xsl:stylesheet version="1.0"</pre>
 xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
 <xsl:template match="/">
   \langle ht.m1 \rangle
     <body>
      <h2>Solar System Planets</h2>
      NameRadius
        <xsl:for-each select="planets/planet">
          \langle t.r \rangle
           <xsl:value-of select="name"/>
           <xsl:value-of select="radius"/>
          </xsl:for-each>
      </body>
   </html>
 </xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```

XSLT Beispiel: Ausgabe Dokument

XSLT Beispiel: Python

```
from lxml import etree

xslt = """ MY XSLT DOCUMENT """

xml = """ MY XML DOCUMENT """

transform = etree.XSLT(etree.XML(xslt))

print(str(transform(etree.XML(xml))))
```

XQuery

- Abfragesprache f
 ür XML
- Deklarativer Zugriff auf Elemente und Attribute
- Baut auf XPath auf und erinnert an SQL
- Kann verwendet werden um XML Daten zu transformieren

XQuery: Beispiel

```
for $x in doc("planets.xml")/planets/planet
where $x/radius>6000
order by $x/radius
return $x/name
```

Web Ontology Language (OWL)

- Eine weitere Ontologiesprache
- Baut auf RDF Schema auf
- Ist wesentlich ausdruckstärker
- Man kann damit also komplexeres Wissen formalisieren
- Unter Berücksichtigung der Rechenkomplexität
- Gleich wie RDFS sind auch OWL Ontologien RDF Dokumente
- Seit 2004 eine W3C Recommendation
- OWL 2 seit 2012 eine W3C Recommendation

Web Ontology Language (OWL)

- Unterklassen und ausserdem äquivalente und disjunkte Klassen
- Instanzen können als equivalent oder verschieden deklariert werden
- Logische Klassenkonstruktoren ermöglichen komplexe Klassen
- Schnitt- (and), Vereinigungs- (or), Komplementärmenge (not)
- Prädikatbeschränkungen für komplexe Klassenbeschreibungen
- Äquivalente, inverse, transitive, symmetrische, funktionelle Prädikate

Regeln

- Wissen kann man in Ontologien auch als Regeln erfassen
- Schlussfolgerung wenn eine Prämisse erfüllt ist
- Beispiel: Eine Frau die ein Kind hat ist eine Mutter
- Regeln sind auch Teil einer Ontologie (des Schemas)
- Spielen auch eine wichtige Rolle bei Inferenz

Inferenz

- Bei der logischen Inferenz geht es um deduktive Schlussfolgerung
- RDFS, OWL und Regeln ermöglichen automatische Inferenz
- Einfaches Beispiel: Implizite Klasseninstanzen in einer Hierarchie
- Weiteres Beispiel: Konsistenzprüfung einer Ontologie
- Eines der komplexeren Themen im Bereich Wissensrepräsentation

Programme

- Protégé, TopBraid Composer, OntoStudio
- Stardog, Virtuoso, BlazeGraph, AllegroGraph
- HermiT, ELK, FaCT++
- OWL API, Jena, RDF4J
- ..

Ontologien

- Es gibt sehr viele existierende Ontologien
- Von abstraktem bis sehr konkretem Wissen
- Decken viele Themenbereiche
- Insbesondere Bioinformatik aber zunehmend auch andere
- Repositorien für Ontologien (z.B. EBI Ontology Lookup Service)
- Ontologien, Taxonomien, Thesauri
- Unterschiedlicher Komplexitäts- und Reifegrad