

## Informe de Laboratorio 01

Tema: JavaScript



Estudiante	Escuela	${f Asign atura}$
Paulo Andre hidalgo Chinchay	Escuela Profesional de	Programación web 2
phidalgo@unsa.edu.pe	Ingeniería de Sistemas	Semestre: III
		Código: 20223011

Laboratorio	Tema	Duración
01	JavaScript	04 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2023 - A	Del 2 Junio 2023	Al 5 Junio 2023

### 1. Tarea

- Utilizando JavaScript, genere un teclado aleatorio para Banca por Internet. Funcionalidad: Los números presionados generan una clave.
- Utilizando JavaScript, genere una calculadora como la siguiente imagen.



Cada vez que se presiona ENTER se guardan los datos involucrados en un pila. Con memoria y botones para recorrer la pila. Agregue 4 botones: M1: memoria M2: memoria ANS



### 2. Equipos, materiales y temas utilizados

- Sistema Operativo Ubuntu GNU Linux 23 lunar 64 bits Kernell 6.2.
- Sistema Operativo Windows 11 pro versión 22H2 de 64 bits.
- VIM 9.0.
- Git 2.39.2.
- Visual Studio Code 1.78.2.
- Cuenta en GitHub con el correo institucional.
- Stackoverflow para desordenar un arreglo
- https://stackoverflow.com/questions/2450954/how-to-randomize-shuffle-a-javascript-array

•

### 3. URL de Repositorio Github

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- https://github.com/PauloUNSA/pw2-lab-c-23a.git
- URL para el laboratorio 01 en el Repositorio GitHub.
- https://github.com/PauloUNSA/pw2-lab-c-23a/tree/main/lab1

## 4. Actividades con el repositorio GitHub

### 4.1. Creando e inicializando repositorio GitHub

- Como es el primer laboratorio se creo el repositorio GitHub.
- Se realizaron los siguientes comandos en la computadora:
- Tomando en cuenta que partimos en el directorio HOME ~

Listing 1: Creando directorio de trabajo

\$ mkdir -p /paulo/

Listing 2: Dirijíéndonos al directorio de trabajo

\$ cd /paulo

Listing 3: Creando directorio para repositorio GitHub

\$ mkdir -p /pw2-lab-c-23a/



### Listing 4: Inicializando directorio para repositorio GitHub

```
$ cd /pw2-lab-c-23a/
$ vim index.html
$ git init
$ git config --global user.name "Paulo Andre Hidalgo Chinchay"
$ git config --global user.email "phidalgo@unsa.edu.pe"
$ git add .
$ git commit -m "paso 1 crear index.html"
$ git branch -M main
$ git remote add origin https://github.com/PauloUNSA/pw2-lab-c-23a.git
$ git push -u origin main
```

#### 4.2. Commits

### Listing 5: Primer Commit Creando archivo index.html para laboratorio 01

```
$ vim index.html
$ git add .
$ git commit -m "paso 1 crear index.html"
$ git push
```

- Para el siguiente commit se implemento CSS a nuestra pagina web quedando de la siguiente forma:
  - · Página principal
  - Meditaciones
  - Mi ciudad
  - **Enlaces**

## Mi primera página con estilo

¡Bienvenido a mi primera página con estilo!

No tiene imágenes, pero tiene estilo. También tiene enlaces, aunque no te lleven a ningún sitio...

Debería haber más cosas aquí, pero todavía no sé qué poner.

Creada el 5 de abril de 2004 por mí mismo.

■ El siguiente codigo no incluye ! ni ´ ya que no es reconocido por latex

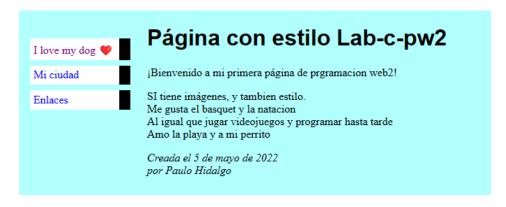
#### Listing 6: Index.html con CSS

```
1  <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
2  <html>
3  <head>
4   <title>Mi primera pagina con estilo</title>
5   <style type="text/css">
6   body {
7   color: purple;
```



```
background-color: #d8da3d }
       </style>
   </head>
10
   <body>
12
13
   14
     <a href="indice.html">Pagina principal</a>
     <a href="meditaciones.html">Meditaciones</a>
     <a href="ciudad.html">Mi ciudad</a>
     <a href="enlaces.html">Enlaces</a>
   <!-- Contenido principal -->
21
   <h1>Mi primera pagina con estilo</h1>
22
23
   Bienvenido a mi primera pagina con estilo!
24
25
   No tiene imagenes, pero tiene estilo.
26
   Tambien tiene enlaces, aunque no te lleven a
   ningun sitio
   Deberia haber mas cosas aqui, pero todavia no se
30
   que poner.
31
   <!-- Firma y fecha de la pagina, solo por cortesia! -->
   <address>Creada el 5 de abril de 2004<br>
    por mi mismo.</address>
35
36
   </body>
37
   </html>
```

Para el ultimo commit se implemento CSS externo a nuestra ya terminada pagina web quedando de la siguiente manera:



■ Al igual que el anterior código, el no incluye! ni ´

Listing 7: Index.html terminado con CSS externo

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">



```
<html>
    <head>
      <title>Pagina web con estilo</title>
      <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
    </head>
    <body>
    <!-- Menu de navegacion del sitio -->
10
    11
      <a href="./fotos/BusterYYo.jpg">I love my dog</a>
      <1i><a
        href="https://i1.wp.com/www.turismoreligioso.travel/">href="https://i1.wp.com/www.turismoreligioso.travel/">href="https://i1.wp.com/www.turismoreligioso.travel/">href="https://i1.wp.com/www.turismoreligioso.travel/">https://i1.wp.com/www.turismoreligioso.travel/
        wp-content/uploads/2019/11/arequipa.jpg?fit=1200%2C675&ssl=1">
        Mi ciudad</a>
      <a href="https://github.com/PauloUNSA">Enlaces</a>
    18
19
    <!-- Contenido principal -->
20
    <h1>Pagina con estilo Lab-c-pw2</h1>
21
22
    Bienvenido a mi primera pagina de programacion web2!
23
24
    SI tiene imagenes, y tambien estilo.<br>
25
    Me gusta el basquet y la natacion <br>
    Al igual que jugar videojuegos y programar hasta tarde<br>
    Amo la playa y a mi perrito
    30
    <!-- Firma y fecha de la pagina, solo por cortesia! -->
31
    <address>Creada el 5 de mayo de 2022<br>
32
      por Paulo Hidalgo</address>
33
34
    </body>
    </html>
```

### Listing 8: Codigo CSS externo

```
body {
       padding-left: 11em;
       color: black;
       background-color: #B2FFFF }
       ul.navbar {
         list-style-type: none;
     padding: 0;
     margin: 0;
     position: absolute;
     top: 2em;
     left: 1em;
     width: 9em }
      h1 {
13
     font-family: Helvetica, Geneva, Arial,
14
           SunSans-Regular, sans-serif }
15
           ul.navbar li {
16
     background: white;
     margin: 0.5em 0;
```



#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas Programación web 2



```
padding: 0.3em;
border-right: 1em solid black }
ul.navbar a {
  text-decoration: none }
a:link {
  color: blue }
a:visited {
  color: purple }
```

### 4.3. Estructura de laboratorio 01

• El contenido que se entrega en este laboratorio es el siguiente:

```
C:\USERS\PAULO\PW2-LAB-C-23A\LAB1
| estilos.css
| index.html
|---fotos
     BusterYYo.jpg
|---latex
   | lab1_paulo-hidalgo.tex
   | lab1_paulo-hidalgo.pdf
   |---build
        lab1_paulo-hidalgo.aux
          lab1_paulo-hidalgo.fdb_latexmk
          lab1_paulo-hidalgo.fls
          lab1_paulo-hidalgo.log
          lab1_paulo-hidalgo.out
          lab1_paulo-hidalgo.pdf
          lab1_paulo-hidalgo.synctex.gz
   |---img
        logo_abet.png
          logo_episunsa.png
          logo_unsa.jpg
          Segundo-commit.png
          ultimo-commit.png
   |---src
        css01.css
        index01.html
        index02.html
```



# 5. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumplio con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos lo items.
- El alumno debe autocalificarse en la columna Estudiante de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 1: Niveles de desempeño

	Nivel			
Puntos	Insatisfactorio $25\%$	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
2.0	0.5	1.0	1.5	2.0
4.0	1.0	2.0	3.0	4.0

Tabla 2: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. GitHub	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
2. Commits	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
3. Código fuente	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	2	
4. Ejecución	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
5. Pregunta	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
6. Fechas	Las fechas de modificación del código fuente estan dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
7. Ortografía	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	2	
8. Madurez	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
	Total	20		20	



#### Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Departamento Académico de Ingeniería de Sistemas e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas **Programación web 2**



## 6. Referencias

https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.es.html