

1

进程是系统运行的基本条件，可以在单核CPU的基础上建立多进程并行的操作，达到多应用运行的效果

2

代码A的执行结果是有16个进程
代码B的执行结果是有6个进程
区别在于if((pid=fork())==0)
限制了子进程的运行

3

僵尸进程是，父进程比子进程先结束，子进程来不及回收，那么这个子进程将成为僵尸进程。如果不回收，那么这个进程将一直占用系统的资源

wait函数调用过程：wait函数的进程被挂起，直到子进程进入僵尸状态，wait函数捕获到一个变为僵尸态的子进程的消息，转为运行态，回收子进程资源并返回

4

信号，是一种类似中断的软中断信号，是对中断机制的一种模拟，用来提醒进程某件事情的发生。

5

当有一个已经产生的信号，但是还没有传递给任何进程，此时该信号的状态就称为未决状态。

使得内核能够按照自己想要的进程控制。利用未决状态设置信号的优先级，设置信号向量表，在恰当的时机处理传来的信号

6

- 1、reader和writer通过信号通信必须获取对方的进程号，可利用共享内存保存双方的进程号。
- 2、reader和writer运行的顺序不确定，可约定先运行的进程创建共享内存并初始化。
- 3、当writer进程捕获到写操作传来的信号时，将reader利用pause函数挂起