

第十二周

1.

进程是描述程序执行过程和资源共享的基本单位，用来控制和协调程序执行。

2.

代码段 A 产生的子进程可以继续for循环产生其子进程；代码段 B 每创建1个子进程，由于子进程的 fork() 函数返回0，故执行break命令，跳出了for循环，故子进程不会产生其子进程。

3.

僵尸进程：子进程已结束，但父进程未调用wait()函数等待，即没有被正确清除，故称为僵尸进程。

wait()捕获僵尸态子进程：抽取子进程的退出状态，然后清除。

4.

信号是发送给进程的特殊异步消息。

5.

信号从产生到递达之间的状态，称为信号未决（Pending）。

信号产生时，内核在进程控制块中设置该信号的未决标志，直到信号递达才清除该标志。在信号递达之前，可以通过判断哪些信号是设置为阻塞并处于未决状态的来改变对它的处理方式。

6.

信号量的值为正，进程可以使用该资源，

semget创建信号量集，里面有两个信号量：下标为0指示是否能读，初始化为0；下标为1指示是否能写，初始化为1。

在读取时，对资源进行P操作，退出临界区后V操作释放资源。写入时同样先锁定，待操作结束后释放资源。