

系统编程作业12

Q1.

进程用来描述一个二进制文件的执行过程；

Q2.

代码段A生成的子进程会继承父进程的i值，每循环一次进程的数量变为当前的2倍，最终生成32个进程；

代码段B仅当当前进程为父进程时才生成进程，因此最终生成5个子进程；

Q3.

僵尸进程是已经终止但还没被父进程回收的进程，不能执行也不能被调用；

进程调用wait()后会进入阻塞状态，直到有子进程变为僵尸态，wait()捕获到该子进程的退出信息并使父进程变为运行态，回收子进程资源并返回

Q4.

信号用于进程间通信

Q5.

当信号已经产生但处于阻塞状态尚未到达目标进程的时候会被设置为未决态

防止信号到达过于密集导致部分信号被丢弃

Q6.

写进程用信号量获取共享内存的权限后，向共享内存中写入数据，再释放信号量，读进程获取到信号量并读取后释放信号量，写进程再次获取信号量并写入内存