

- 1.

有了进程的概念，Linux就可以对单个的程序运行进行操作和管理，也可以使多个进程同时运行，相互交互。

- 2

A会产生32个进程，B会产生5个。

因为B段代码终止了在fork返回为0时，也就是子进程再产生的子进程。

- 3

僵尸进程就是一个子进程在父进程调用wait()回收之前退出了

父进程一旦调用wait函数就立即阻塞自己，由wait分析是否当前进程的某个子进程已经退出，如果让它找到了这样一个已经变成zombie的子进程，wait就会收集这个子进程的信息，并把它彻底销毁后返回，如果没有找到，就一直阻塞，直至找到一个结束的子进程或接收到了一个指定的信号为止。

- 4.

信号可以用于进程间通信

- 5.

发送的信号被阻塞，无法到达进程，内核就会将该信号的状态设置为未决

在一个进程处理信号的时候如果又发过来一个信号，如果没有未决状态的话就会被丢弃，这样两个进程之间的通信就不完整了。

- 6.

可以在取得共享内存后将其信号量设置为1，这样同时就只有1个进程可以访问这段内存。