

1.

进程使得CPU能够通过穿插运行地方式执行多个程序，在程序员看来就是能供同时处理多个任务

2.

代码段a会产生 2^5 个进程，而b只会产生6个进程 原因在于父进程的fork会返回子进程的pid，而子进程的fork返回0，a代码中每个子进程都会在循环中再去创建一个子进程，而b代码段只有一开始的进程循环创建子进程。

3.

僵尸进程是没有被父进程回收的调用了exit()函数的进程，既没有代码也不能被调度 调用wait()使得进程被挂起，进入阻塞状态，等待该进程的任意一个子进程变为僵尸态，回收该子进程资源并返回，该进程才会转为运行态。

4.

信号是实现Linux系统中进程间通信的方式之一

5.

当发送的信号被阻塞，无法到达进程，此时的信号状态就会被内核设置为未决状态 未决状态的存在使得系统在信号密集时能够逐一的对信号进行处理，不会出现系统处理信号时再次收到信号，对该信号丢弃不作出处理的情况。

6.

设置信号量，在进行写操作时获取信号量，那么读操作就无法获取CPU，等待写操作运行完毕，释放信号量，读操作即可执行，同理读操作执行时写操作无法获取CPU除非读操作执行完毕释放信号量，以此实现读写同步。