

1. 进程是用来使用系统资源执行计算任务的。
2. 代码段 A：总共创建了 32 个进程。
代码段 B：总共创建了 6 个进程。
代码段 B 当 `fork()` 返回 0 的时候，意味着是子进程返回了，此时跳出循环，也就是说子进程不会再创建子进程，但是代码段 A 的子进程还会继续创建子进程，最后总共有 32 个进程。
3. 僵尸进程是当子进程比父进程先结束，但父进程没有回收子进程，释放子进程占用的资源，这一子进程没有被真正销毁，而是成为了僵尸进程。调用 `wait()` 函数的进程会被挂起，进入阻塞状态，直到子进程变为僵尸态 `wait()` 函数捕获到该子进程的退出信息时才会转为运行态，回收子进程资源并返回；若没有变为僵尸态的子进程，`wait()` 函数会让进程一直阻塞。若当前进程有多个子进程，只要捕获到一个变为僵尸态的子进程的信息，`wait()` 函数就会返回并使进程恢复执行。
4. 信号用来通知进程发生了异步事件，是在软件层次上对中断机制的模拟。
5. 发送的信号被阻塞，无法到达进程，内核就会将该信号的状态设置为未决状态。未决状态可以控制进程响应信号的顺序，可以使因密集发送而被忽视的信号保留下来，之后再处理该信号。
6. 用信号量控制共享内存读写，一个进程写，一个进程读，一个信号量控制可读，一个信号量控制可写，一个信号量初始为 1，一个信号量初始为 0，例如初始控制可读的信号量是 1，此时对内存读操作，操作完成后，可读信号量置 0，可写信号量置 1，进行写操作。