

Lab12

1.
 - 进程可以看作是一个二进制执行过程。一条命令对应一个进程，使得一个可执行文件加载到内存中完成一次运行。
2.
 - 1.第一个程序在执行fork()之后会生成出两个子进程，每个子进程里都有for循环，for循环里又有fork，所以会被执行很多次。
 - 2.第二程序fork()后会执行两次，然后直接break出for循环，程序结束。
3.
 - 僵尸进程是当子进程比父进程先结束，而父进程又没有回收子进程，释放子进程占用的资源，此时子进程将成为一个僵尸进程。
 - 父进程执行了wait函数后，如果子进程已经发生了状态变化，则wait函数立即就会有返回结果；否则wait函数会一直阻塞直至子进程状态发生变化。这在fork()中有具体的体现。
4.
 - 信号本质上是一个软件层面的中断机制，用于提醒进程某件事情已经在计算机中发生。
5.
 - 一个已经产生的信号，但是还没有传递给任何进程，此时该信号的状态就称为未决状态。
 - 保证了计算机在运行时的有序性，不会让信号过于繁杂从而产生系统错误。
6.
 - 在进程操作未完成时，其余的信号全部设为未决状态，并按照先后顺序排序。等进程结束时读取第一个未决状态信号，其余的未决状态信号的顺序更新，保证进程的有序性。