

1

进程就是一个正在运行中的程序。执行一条命令，得到一个进程，程序的程序码与所需数据等都会被加载内存中，操作系统并给予这个内存内的单元一个识别码 (PID)。

2

代码段Afork()会执行很多次，而代码段Bfork()只会执行两次。

原因：代码段A执行fork()后会出现两个子进程，分别再执行程序，进行多次循环；而代码段Bfork()执行两次后会break终止循环。

3

僵尸进程是指一个已经终止、但是其父进程尚未对其进行善后处理获取终止进程的有关信息的进程

进程调用wait后，就立即阻塞自己，由wait自动分析是否当前进程的某个子进程已经退出，如果让它找到了这样一个已经变成僵尸的子进程，wait就会收集这个子进程的信息，并把它彻底销毁后返回；如果没有找到这样一个子进程，wait就会一直阻塞在这里，直到有一个出现为止。

4

信号是一种异步的通知机制，用来提醒进程一个事件已经发生。

5

信号产生和传递之间的时间间隔内时，信号处于未决状态。如果信号被阻塞，只会保持信号未决，但是信号不丢失

6

设置两个进程，一个进程写，另一个进程读，利用两个有名信号量semr, semw。semr信号量控制能否读，初始化为0。semw信号量控制能否写，初始为1。