

1. 进程为应用程序的运行实例，是应用程序的一次动态执行。
2. 代码段 A 创建了 32 个进程。代码段 A 每经过一次循环就会将进程数加倍。
代码段 B 创建了 6 个进程。而代码段 B 经过一次循环时，若此时的进程为子进程，循环将会结束。也就是说，只有初始进程一直处于循环中，不断地创建子进程。
3. 若子进程已运行结束，但它的父进程并没有回收它，那么这个子进程将会变成僵尸进程。父进程调用 `wait()` 函数后，它会等待一个子进程变为僵尸进程，然后将它回收，继续运行父进程接下来的程序。
4. 信号全程软中断信号，其本质是软件层次上对中断机制的一种模拟，用于提醒进程某件事情已经发生。
5. 发送的信号被阻塞，无法到达进程，内核就会将该信号的状态设置为未决。若一个信号处于未决态，那么这个进程的未决信号集的对应位置就会被设置为 1。待信号被解除屏蔽后，内核会再次向该进程发送此信号。
6. 创建 2 个进程，对同一个共享内存分别进行读和写，利用有名信号量 `sread`, `swrite` 来同步。`sread` 信号量控制是否能读，初始化为 0；`swrite` 信号量控制是否能写，初始化为 1。