1

进程即运行中的程序，是系统进行资源分配和调度的基本单位，是操作系统结构的基础。

2

A能产生80个进程，B产生6个进程

3

僵尸进程是当子进程比父进程先结束，父进程没有回收子进程，释放子进程占用的资源，使得该进程一直存在于内存中。wait系统调用会使父进程暂停执行，直到它的任意一个子进程结束为止

4

通过信号像Linux系统传递信息，使其中断或开始进程。

5

信号已经产生，但是还没有传递给进程，就成为未决信号

未决信号可以用来存放已经接受却不马上处理的信号

6

创建信号量或获得在系统已存在的信号量，初始化信号量，进行信号量的PV操作，如果不需要信号量，则从系统中删除它。

创建共享内存，映射共享内存，使用这段共享内存，撤销映射，删除共享内存